平成3年12月20日発行(毎週1回金曜日発行) 第6巻 通巻157号 昭和61年5月4日第三種郵便物認可

WEEKLY

ファミコン通信

年末、年始の期待ソフトを全網羅!!

12·20 1991

290yen



グレードアップした魂斗羅だ

魂斗羅スピリッツ

ファン待望の2大タイトルを特報!!

ロマンシング サ·ガ

時空の覇者 Sa·Ga3［完結編］

ファミ通恒例!!

1991年末～1992年始のお買い物の計画はコレで決まりだね!!

年末·年始 良質ゲーム購入大作戦

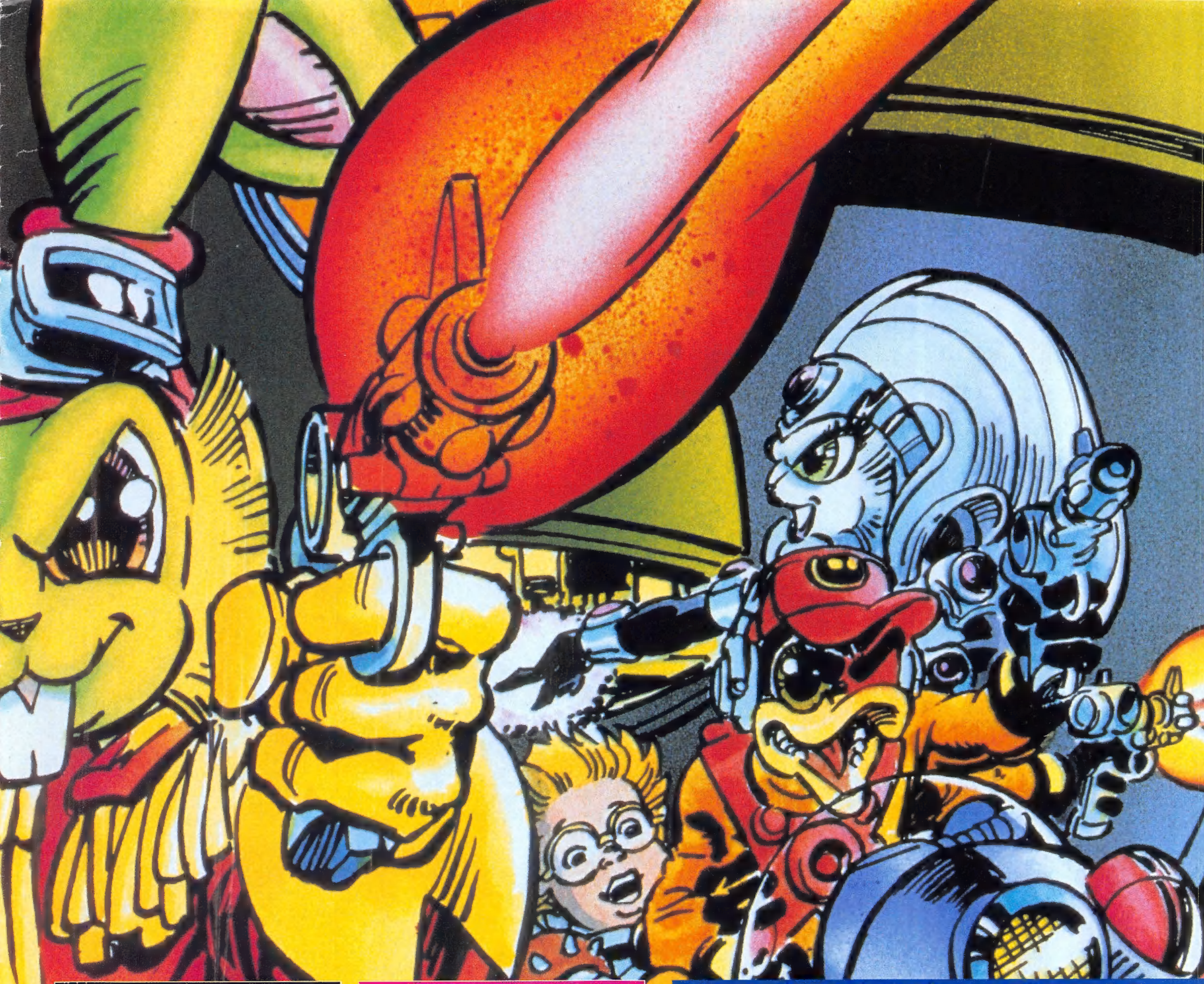
水のほこらまでを大公開!! 序盤攻略のためのQ&Aつき

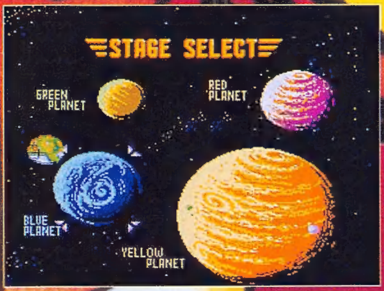
ゼルダの伝説

©LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA



コナミ株式会社
東京本社 〒101 東京都千代田区神田神保町3-25　大阪支店 〒561 大阪府豊中市庄内栄町4-23-18　札幌営業所 〒060 北海道札幌市中央区北1条西5-2-9　福岡営業所 〒810 福岡県福岡市中央区天神2-8-30











宇宙船ライチャス・インディグネーション号の乗組員が、悪らつ、トード・エア・マーシャル率いるトード軍の捕虜になった。
命からがら逃げ延びたバッキー オヘアは、乗組員を救うためトード軍の基地のある4つの惑星へ乗り込み、銀河戦争へと突入するのであった。

◇それぞれの惑星に捕らわれているキャラクターを助け出すごとに、助けたキャラクターとプレイヤーチェンジが可能。
◇キャラクター別に特殊能力あり。パワーアップアイテムによって特殊能力が、より強力に。

1992年1月下旬発売予定
定価 ¥5,800（税別）

ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

コナミ週刊テレホンサービス実施都市
〈北海道〉札幌011(241)4900 〈東北〉秋田0188(24)7000
〈関東〉東京03(3262)9110
〈関西〉大阪06(334)0399
〈北陸〉新潟025(229)1141
〈四国〉松山0899(33)3399
〈九州〉福岡092(715)8200
志布志0994(72)0606
大牟田0944(55)4444
鹿児島0994(44)3977
以上、全10局開設しております。


Enjoy Hudson
SUPER
桃太郎電鉄II
「スーパー桃太郎電鉄」が、よりパワーアップして堂々の新登場！　極悪新キャラ“キングボンビー”や爆笑イベント、カードなどがギッシリ満載の超大作！
これがパッケージイラストだ!!
爆笑イベント満載！
「ヘッヘッヘ！ いくら なんでも この へんそうは みえみえかな？」
◀スリの銀次は、なんと4種類の変装姿で、社長のお金を盗みまくる！
▲がんばれ金太郎！　モモスラから都市を守ってくれー！
5人対戦もOK！
あと 5マス
あと20マス
いけるかな？
セリフ= ほんき
きしゃ= ほんき
やくしょく=社長
ねんすうのへんこう
にんげん・COMP
広島
➡“いけるかな？”を使えば、目的地にたどりつけるかが、すぐわかる！
▲今度は、5人までゲームに参加することができちゃうのだ！
こいつが極悪キャラキングボンビーだっ!!
12月20日発売
希望小売価格6,800円(税別)
© 1991 HUDSON SOFT © 1991 SUMMER PROJECT
テレフォンPCランド
■札幌／011-814-9900 ■東京／03-3260-9901 ■名古屋／052-586-9900
■大阪／06-251-9900 ■広島／082-814-9900 ■福岡／092-713-9900



おまえもビンボーにしてやろうか!?
美しいグラフィック
人気のF1レースも楽しめる。マシンの華麗なる走りを見よ！
しゅうばんにきて ぼろすとが
ものすごい スパート！」
「ゴ〜〜〜〜〜〜〜〜ル！」
あと 8マス
キングボンビーは、恐ろしいヤツ。絶対にとりつかれるな！
ローンの支払いを3ヶ月待ってもらえる〝なき
「どうか！ ローンの へんさいを
3か月だけ まってください！」
海の上にもカード売り場が登場！こいつはとても便利だ！
あと 6マス
カード総数もアップ！
HUDSON GROUP
HUDSON SOFT
本　　社　〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622
東京支社　〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-3260-4622
大阪支店　〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622
営 業 所　札幌・名古屋・福岡
バックアップメモリ
対応ソフト
PC Engine



SUPER Famicom
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
1月28日(火)発売!
前へ進むだけが冒険ではない。いくつもの道が君を待っている。
ゴドンゴ村のゲッコ族から情報を集めよう!
フリーシナリオシステムだから、どこへ行くか、誰と行くかは、君が決める。
クリスタルシティへいってみる
こわいから むらへかえる
冒険の途中でパーティメンバーを入れ替え、新しい展開に挑戦。
凍りついた美しい神殿。凍結湖の謎。君ならどう解く?
ガラハドといっしょにいく
ミリアムといっしょにいく
ふたりとわかれる
アルベルトがシフと出会うのか?
シフがアルベルトと出会うのか?
それぞれの旅をしていた冒険者たちが出会う時、新しい道が開かれる。
いっしょにいく
こんな 女は あいてにしない
迷いの森のクローディア。彼女の冒険は森の住民と共に始まる。
クローディア 70/ 70
シルベン 70/ 70
ブラウ 100/100
©1991 スクウェア　イラストレーション/小林智美
サ・ガが実現、フリーシナリオシステム。
※「フリーシナリオ システム」
イベントをクリアしてゲームを進めていくのではなく、すべての
イベントにどうかかわるかを決定できる、つまり自分の意志を
最大限に発揮できる、極めて自由度の高いシナリオシステムです。
Romancing SaGa
ロマンシング サ・ガ
12月13日(金)発売!
過去と未来を駆けぬけて、
最後の戦いが始まる。
サ・ガ SaGa3 〔完結編〕
時空の覇者
定価4,900円(税込)
ゲームボーイは任天堂の商標です。
Nintendo GAME BOY
メーカー希望小売価格 9,500円(税別)
SQUARE
株式会社スクウェア
〒107 東京都港区赤坂7-6-38 アルファベットセブンビル

WEEKLY ファミコン通信

CONTENTS

1991 12・20

COVER Illust/SUSUMU MATSUSHITA+LIGHT & SHADOWS, INC.
Design/YASUYUKI YAMADA
ファミリーコンピュータ、ファミコンは任天堂の登録商標です。
COPYRIGHT ©1991 by ASCII Corporation.
本誌掲載記事の無断転載・複製を禁じます。法律で認められた場合を除き本誌からのコピーを禁じます。
発行所　株式会社アスキー　〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル　☎03・3486・7111(代表)

とじ込みスペシャル　年末に発売されるソフトを大紹介だ!!
良質ゲーム購入大作戦 —— 93

総力特集　水のほこらまでを詳しく攻略したぞ!!
徹底攻略 ゼルダの伝説 —— 181

緊急速報1　『魂斗羅スピリッツ』の最新情報!! —— 18
いたスト王座決定戦　気になるオッズが確定したぞ!! —— 70
脱がされる気持ち　ドラマのなかのイヤなヤツ!? —— 72
ロマンシング サ・ガ　フリーシナリオ徹底解明篇 —— 110

ファミ通エクスプレス —— 8
ファミ通TOP30 —— 14
緊急速報2 Sa・Ga3 —— 21
ゲーム帝国 —— 29
アルゴ情報局 —— 30
クイズ！脳天逆落とし —— 34
新作ゲームクロスレビュー —— 37
ソフトウェアインプレッション —— 44
ザ・セレクション —— 45
最新ゲーム大紹介 —— 49
LETTERS伝言板 —— 62
ファミ通町内会 —— 64
開運占いコーナー —— 68
DQ TIMES —— 73
FF新聞 —— 109
アーケードウインドーズ3.0 —— 128
読者プレゼント —— 130
ガバスプレゼント —— 131
アイドルSTUDIO —— 141
アイドルウイークリー —— 144
NEW'S CLUB —— 146
禁断の秘技 —— 176
ショッピングインフォメーション —— 188
新着ゲーム通信 —— 189
発売日スケジュール表 —— 194
次号予告 —— 196

COMIC

ドラネコシアター　餅月あんこ —— 35
べーしっ君　荒井清和 —— 63
りろりろ　田中ひでお —— 67
アバタモ☆エクボ　こやま基夫 —— 85
あんたっちゃぶる　鈴木みそ —— 88
NESIA!!　山本貴嗣 —— 133
アニマード　永井豪 —— 165
週刊しあわせのかたち　桜玉吉 —— 174
16ビットの女　まついなつき —— 180

COLUMN

香山クリニック 尻に目薬、目に座薬 —— 35
獣神ライガーのトラブルスープレックス —— 68
水玉螢之丞&杉元伶一のよもやま歳時記 —— 69
アーケードマニアック —— 132
内田雄一郎のアマい生活 —— 151
FORMULA1 Inside Story —— 173
加藤博一の代打一発！ —— 173

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。







GAME INDEX

スーパーファミコン
魂斗羅スピリッツ —— 18
JOE & MAC 戦え原始人 —— 50
スーパーフォーメーションサッカー —— 46
ゼルダの伝説 神々のトライフォース —— 181
ダンジョンマスター —— 48
レミングス —— 45
ロマンシング サ・ガ —— 110
ファミコン
テクモスーパーボウル —— 57
モンスターメーカー～７つの秘宝 —— 54
PCエンジン
らんま1/2 -とらわれの花嫁- —— 52
メガドライブ
F1サーカスMD —— 49
DAHNA～女神誕生～ —— 53
ヘビー ノバ —— 56
ゲームボーイ
Sa・Ga3 時空の覇者 —— 21
WWFスーパースターズ —— 59
ワールドビーチバレー 1991 GB CUP —— 60
ゲームギア
スペースハリアー —— 58
アーケード
キャプテンコマンドー —— 128

©LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

NEW SPOT

ナムコが提案するテーマパークとは!?

テレビゲームやコンピューターグラフィックの研究で得てきたノウハウを活かして、最近さまざまな新型アミューズメントマシンやスポットを提供してくれているナムコだけど……。

今度は、なんと東京の二子玉川園に、ナムコが提案する都市型テーマパークを作るというのだ。注目のスポットの名前は、ナムコ・ワンダーエッグ。'92年2月29日オープンを目指して、目下順調に建設中だぞ。もちろん、ナムコオリジナル開発のアミューズメントマシンがガンガン投入されるのだ。

「ワンダーイマジネーションが基本テーマ。新発見や、驚き、そして出会いのあるイマジネーション空間を創造し、訪れる人ひとりひとりが物語の主人公になっていただきたいなと思います。新作のアミューズメントマシンはもちろんのこと、花博で出展した『ギャラクシアン^{3}』や『ドルアーガの塔』をバージョンアップしたモノも設置する予定です」(ナムコ　広報)

さて、ボクらが気になるのは、ナムコがどんな新しいアミューズメントマシンを開発して、ワンダーエッグに設置するのかってことだよね。ナムコがワンダーエッグのためだけに開発したアミューズメントマシンは5種類だ。早速、ここでオリジナル開発のマシンがどんなものか簡単に紹介しよう。

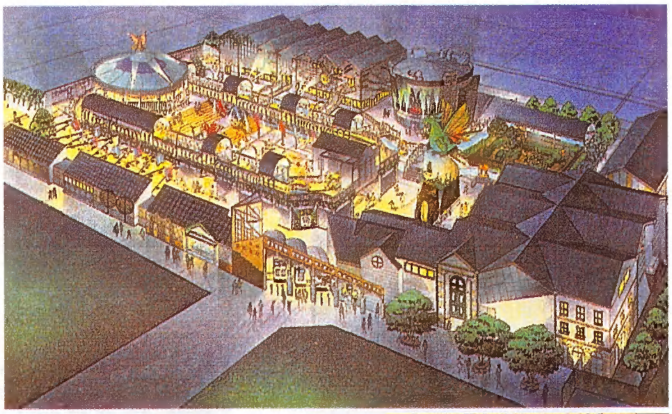
カートに乗ってぶつかり合って得点を競う、『フューチャーコロシアム』。RPGのノリで占いを楽しめる、『占い魔女の館』。異次元の冒険旅行を仮想体験できるという『バーチャルビーグル』。肉眼では見ることができないファントムたちを、特殊スコープを使って退治する『ファントマーズ』……なんてのが、今回初登場のマシンなのだ。どれもこれも、最新CGや、バーチャルリアリティーといった話題のポイントを押さえたモノばかりだ。

ところで、これらの新型マシンの発想の原点は、やはりテレビゲームなのかなあ？

「ことさらウチがテレビゲームメーカーであることを意識してません。今までの『パックマン』や『ギャラクシアン』といったテレビゲームっぽいカラーはあまり出していないつもりなんです」(同)

つまり、ナムコのテーマパークといっても、特別にナムコファンとかテレビゲームファンを意識しているわけではないってことだ。テレビゲームに興味がない人たちが、おデートとして、ファミリーレジャーとして、フツーに楽しめるスポットというわけなんだね。

開園が待たれる、ワンダーエッグなんだけど、残念なのは期限つき営業ってことだ。じつは、このテーマパーク、東急グループの二子玉川再開発の一環だったりする。まー、東急沿線へ注目を集めて、イメージアップをはかりたいってとこなんだろうね!?　＊

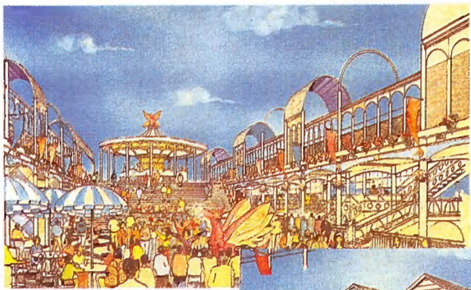


⬆東急二子玉川園駅東口に、約9000平方メートルを占有する巨大なテーマパークとなる。



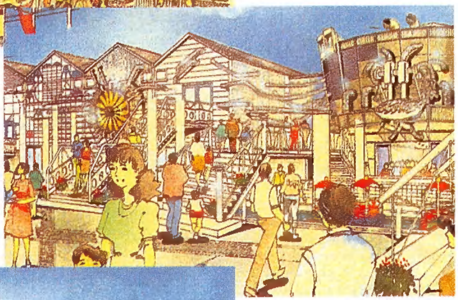
⬅初公開、これがワンダーエッグのコンパニオンユニフォームだ。あと2種類あるんだけどね。

たとえばこんなイメージなのだ



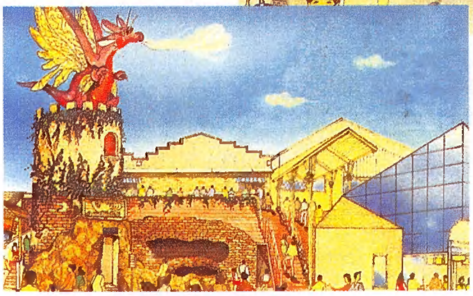
エルズ広場

⬅『フューチャーコロシアム』を中心に広がるゾーン。占い魔女の館も、このゾーンにあるのだ。エルズ（遊びの女神）が降り立って、お祭りを繰り広げそうな雰囲気。



時の工場

➡東京についに登場した『ギャラクシアン^{3}』が遊びたかったら、このゾーンに直行。『ファントマーズ』もあるし、ゲーマー受けしそうだよね。



竜の城

⬅『ドルアーガの塔』はここで遊べ。『ホテル・ゴースト』という、ナムコならではのお化け屋敷もある。RPGとかアドベンチャーゲームのノリがウレシイのだ。

●ナムコ・ワンダーエッグ営業内容データ●

営業期間	1992年2月29日〜1996年4月30日（50ヵ月）
営業時間	10:00〜22:00（12時間営業／季節によっては短縮あり）
利用料金	入園料が大人800円、小人400円 各アトラクション（全14種類）は1回200〜600円の予定

HARDWARE メガCDの予約状況は？



正式な発売日が決まらずにメガドライブファンをイライラさせていたメガCDも来週の木曜日にはついにお店に並ぶことになっている。さて、スムースに手に入れることことができるんだろうか？　まさか、スーパーファミコンのときみたいなパニックにはならないとは思うんだけど……。

「出荷台数についてはコメントできませんけど、ユーザーのかたにそれほど迷惑をかけることはないと思います」(セガ 宣伝部)

なるほど、じゃあ安心しててていいのかな……念のために、予約していたほうがいいかなあ……。そこで、お店の予約状況についても調べてみたぞ。

「メガCDについては店頭でかなり質問(入荷台数、普及率について)がきていますね。でも、うちではゲームソフトの予約しかしていないので、メガCDを予約販売する予定はありません」(ビックカメラ)

なんでも、最近のユーザーはハードの性能うんぬんよりも、ハードの将来性や普及率について質問してくるそうだ。

「なんの告知もしなかったんですけど、すでに10台くらい予約が入ってます」(池袋 西武百貨店)

なるほど、人気は高そうだね。ほかのお店については別表のとおりだ。発売日決定が遅れたせいなのか、未定の文字が目立つね。＊



☗マルチメディアの時代と言われているだけにみんなが注目してるメガCD。

店名	予約	状況
博品館TOY PARK	可能	現在、20台ぐらい予約が入ってます。
キディランド 原宿店	未定	発売日の決定が遅れたため、調整中。
池袋 西武百貨店	可能	現在、10台ぐらい予約が入ってます。
阿倍野 近鉄百貨店	未定	詳しいことは、未定の状態です。
ヨドバシカメラ	不可	ハードの予約販売はしていません。
ビックカメラ	不可	予約販売はいたしません。

WORLD ドイツでも『ゼルダ』だ!!

『ゼルダの伝説』が流行っているのは日本だけじゃない。遥か彼方ドイツでも『ゼルダの伝説』が大人気を呼んでいるというお話。といっても、もちろんスーパーファミコン版じゃなくてNES版の旧『ゼルダの伝説』のほうなんだけど。

ドイツを含むヨーロッパの家庭用ゲームマシンでの人気の主流はアクションゲーム。『ゼルダ』のようなアクションRPGが人気を集めるなんてのは、とっても珍しいことなんだよね。この人気に関してNOE（ニンテンドー オブ ヨーロッパ）では、

「見るからにゼルダが冒険していそうな土壌でしょう？　このドイツっていうところは。それがウケてる原因じゃないですかね」(NOE 太田社長)

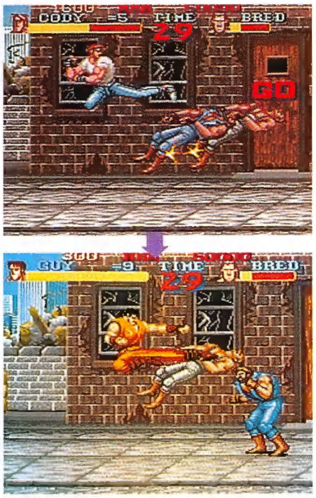
というコメント。たしかにドイツ郊外の風景はファンタジーRPGの世界そのもの。『ドラクエ』シリーズなんかもウケるかもね。＊

SOFTWARE ファンからの熱い要望で〝ガイ〟バージョンが発売に!!

今週号の新着ゲーム通信のコーナーで紹介しているように、アーケード版で人気の高かったガイでプレーできる『ファイナルファイト』が急遽発売されることになったのだ。〝ガイ〟バージョンともいえる『ファイナルファイト・ガイ』は限定販売で、本数はまだ未定。ただし、３人入っているんじゃなくて、ガイが入ったおかげでコーディーがハミ出ていなくなっちゃったんだけどね。

「アーケード版でのガイの人気がかなり高かったらしくて、ユーザーのかたから『ガイを登場させてほしい』という電話や、手紙をかなりいただきました。そこで今回の別バージョンの限定発売になったんです」(カプコン　広報)

ということだ。まさにファンの声は強しだね。ゲーム内容はオリジナルとまったく一緒なんだけど、人が入れ替わった関係でオープニングのシーンが多少変更されているのと、アイテム関係でも、多少違ったものが使われている。うーん、なかなかにマニアック……ガイとコーディーのバージョンも発売されたりしてね。＊



☗コーディーのソバットもいいけど、やっぱりガイのキックがピカイチだよな。



☗来年の３月に限定発売の予定。予価はオリジナルと同じく8500円になる。

TOPICS

アダルトパソコンソフト摘発!! 家庭用ゲーム業界への影響は!?

今回、摘発を受けたのは、右の写真のソフトなどを製作販売しているキララ、ジャストというふたつの会社だ。わいせつなソフトと警察に認定されたのは、『ドラゴンシティ・X指定』、『天使たちの午後Ⅳ・ゆう子』など合計4タイトル。

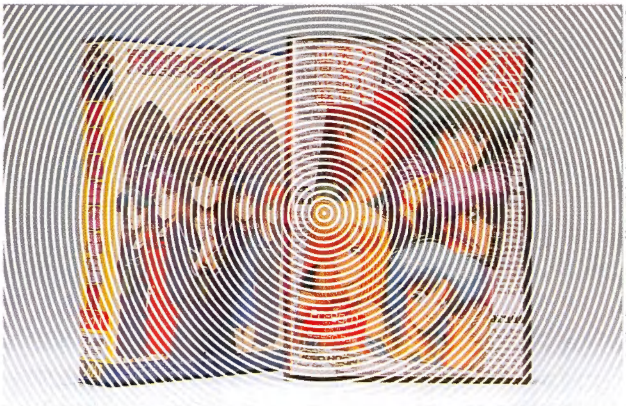
十分に予想されていたこととはいえ、かなり衝撃的なこの摘発。どういう背景があるんだろうか？

「この会社にしても、摘発されたソフトにしても、ほかのと比べて極端に過激じゃありません。まぁ牽制でしょう。アダルトパソコンソフトの性表現は留まるところを知りませんし、ほとんど野放しのメーカーに対していい加減にしておかないと摘発もあり得るぞって姿勢を示したんでしょう」(事情通)

気になるのはこの摘発が家庭用ゲーム業界にどんな影響を与えるかということだ。ここはやっぱりあのメーカーに聞くしかないな。

「ああいうのと、当社のゲームは根本的に違いますから。当社のはあくまでゲームが主体でおまけのお色気。ああいうのは、そっちが目的ですから。方向性がまったく違います。別次元の話です」(ハッカーインターナショナル 広報)

なんでも、今回のこのアダルトパソコンソフトの摘発は、健全な青少年の保護育成のためらしい。賛否両論がうず巻くアダルトパソコンソフト。今後の、成り行きが注目されるところだね。 ＊



⬅最近のは過激路線突っ走り。でも摘発されたのはけっこう古いソフトなんだよね。どうしてだろう？



⬅ハッカーインターナショナルの『アイドル花札ファンクラブ』。確かに花札。

⬅さすが女の子はきれい。でもやっぱりゲームが中心。

NEW HARD

テレビゲームサウンド対応のコンポがケンウッドから発売

以前、日本ビクターからゲームポジションつきミニコンポってのが発売されて話題をよんだよね。今度はケンウッドからも、テレビゲームサウンド対応のモードを持ったコンポが発売されたのだ。このニューコンポフォービズム(価格21万4800円)のスゴイとこは、テレビゲームのジャンル別に対応した音場(簡単に言うと音の反響と残響の仕方)チャンネルを持っている点。

たとえば、RPGのためのチャンネル〝ROLEPLAY〟では、ゲーム中にながれるメロディアスなBGMを強調する音場作りをしてくれる。チャンネル〝RACING〟では、レーシングゲームのように、キャラクターの移動が多いゲームのための音場作りをしてくれる、って具合。上にあげた以外にも、シミュレーション用、シューティングゲーム用ってヤツがあって、全部で5つのゲームジャンルに対応している。

テレビゲーム以外のための音場作りもばっちりだ。映画館風、コンサートホールなんていうチャンネルもあるから、ゲーム目的以外のユーザーも、もちろん楽しめる。

ところで、発売元のケンウッドは、どういうコンセプトでフォービズムを作ったんだろう。

「テレビゲームというソフトは、今やCDやビデオと同じくらいにメジャーな存在。フォービズムをファミリーで使ってほしいので、若い層に人気のあるテレビゲーム用のモードがあってもいいのでは、と思いまして」(ケンウッド 広報)

よい音でゲームを遊べることは大歓迎。こんなコンポがドシドシ増えてほしいよね。 ＊

© 1991 Nintendo



⬆RACINGの音場設定にすれば、『F-ZERO』のサウンドも、迫力が倍増。すげ〜ぞ。



気になる数字……………404店舗

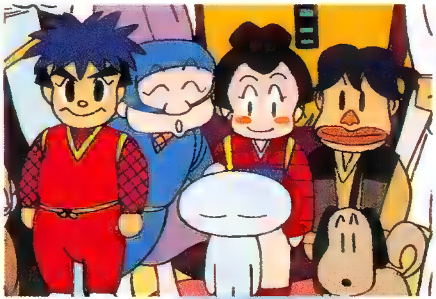
任天堂エンターテイメントの11月末現在の店舗数。地域別では、北海道37店、東北21店、上信越6店、関東93店、北陸16店、東海59店、近畿92店、四国17店、中国24店、九州39店の分布になっている。人気ソフトが優先的に入荷されるというし、少ない地方にももっと増えればいいよね。

TOPICS アニメへ飛び出していくゲームのキャラクターたち!!

昔から、アニメとゲームは深い関係にあった。いままでアニメ化したソフトをあげてみると、『沙羅曼蛇』、『グラディウス』、『桃太郎伝説』、『ドラゴンクエスト』、など、ほかにもたくさん。そんななか、さらに今回3本のゲームのキャラがアニメに登場することになった。

まずビデオとして発売中なのがテクモの『忍者龍剣伝』だ。これは企画製作会社へのキャラクターの使用許可という形を取っている。メーカーが直接関わっているのはコナミ。『ゴエモン』ファンのために、プレゼント用のビデオを製作中だ。『超攻合神サーディオン』のテレビCMで、アニメーションを使うのはアスミック。このゲームソフト自体のアニメ化は未定ってことだが、ユーザーからの要望が多いようなら検討するとのこと。

今後、ますますいろんなゲームキャラがアニメに登場してきそうだけど、アニメでも成功するにはやっぱりおもしろいソフトを出すことだよね。深い思い入れのあるキャラなら、アニメでもやっぱり見てみたくなるもんね。＊



⬅ゲームとはずいぶん感じが違う、ゴエモンだ。いかにもアニメっていう絵柄だよね。

⬇アニメのキャラかゲームのキャラか判断に困るサーディオン。ロボットものなのだ。

続々登場!!のアニメ版キャラクター



⬅先週号のファミ通でも紹介した『忍者龍剣伝』のリュウ。

TOPICS マスターシステムのソフトがゲームギアでも対応しちゃう

いつもあっけにとられる商品で楽しませてくれる香港から、また楽しい商品が届いたぞ。その名もマスターギアコンバーターだっ!! これを使うとマスターシステムのソフトが、な、なんとゲームギアでも楽しめる。マスターシステムというのは、セガのメガドライブ以前の、家庭用8ビットマシン。

もちろん、FM音源のソフトや光線銃対応のソフトは、ゲームギアのハードの性能上遊べないが、それでもソフトのバリエーションは、ぐぐっと広がる。『大魔界村』だって遊べちゃうのだ。日本にもこんなのあったらいいのにね。＊



⬆ちょうど画面に映っているのが、『大魔界村』だ。ゲームギアでこのソフトが遊べるなんて。表示は英語だけどね。
➡背面から見たらこんな感じ。じつに簡単に着脱ができる。ソフトを差したカートリッジを差し込むだけ。簡単!!

Ⓒ1990 SEGA

TOPICS なんとセガがゲームボーイ用ソフトを販売してるんだって!?

と言っても、日本の話じゃなく、ヨーロッパでのこと。これにはフカ～イわけがあるのだ。『シーザースパレス』っていうゲームボーイ用のソフトなんだけど、ヨーロッパではバージンマスタートロニクスという会社のレーベルで販売されてたのだ。ところが、以前にこのページで報じたように、セガがこのバージンマスタートロニクスを買収してしまったためにこういうことになってしまった。ヨーロッパのゲーム雑誌ではセガのソフトとして紹介されてるぞ。＊





⬆ラスベガスに実際にあるカジノをテーマにしたテーブルゲームのソフト。けっこうおもしろいぞ。
⬅もともとはIBM用のソフトなのだ。アメリカではアルカディアから発売。この写真はアメリカ版。

FACE

『ウィズⅣ』の作者はなんといま日本に住んでいるのだ



◀本文中でも述べている、コンピューターゲームデザインに関する本はアスキーから発売される予定だそうだ。現在執筆中だ。

今回は、パソコンの『ウィザードリィⅣ』及び『ウルティマⅣ』のシナリオを手掛けたことで知られている、ロー・アダムス氏にインタビューをしたのだ。ちなみにロー氏は、バーチャルリアリティー(仮想現実)に関してもアメリカではかなり有名な評論家なのだ。

――ローさんは現在、日本にお住まいだそうですが、日本ではおもにどのような活動をしてるんでしょうか?

ロー 日本とアメリカの、さまざまなプロジェクトに関わってまして、ふたつの国を行き来しています。今取り組んでる仕事は、SFもののRPGの開発や、コンピューターゲームデザインの論理に関する本の執筆などが中心ですね。あと、もっと大規模なRPGの開発も考えているんですよ。

――それはどんなものなんです?

ロー このRPGのプロジェクトとは国際的な規模で一度に1万人ぐらいの人々が同時に参加できるようなネットワークを使ったゲームのことです。ほかにも、エンターテイメント部門へのバーチャルリアリティーの応用なんかについても取り組んでいます。

――かなり多方面にわたって仕事をされているのですね。ところでなぜ、日本を活動の場として選んだのですか?

ロー 私は自分自身をゲームプログラマーではなくて、ゲームデザイナーまたはゲームの心理学者みたいなものだと思ってます。それでゲームを作るにあたっていっしょに活動していくいろんな人たちのセオリー、考えかたというものを研究するためです。それともうひとつが、この業界の長期的な成長を考えた場合、アメリカと日本を比べたときに日本の市場のほうがこれからさらに発展すると考えました。たとえば、『ウィザードリィⅣ』はシリーズのなかでは一番規模の大きいものでした。これは最初、ディスクの数が10枚だったんですよ、アップル版ですが。開発期間には4年かけましたし、それと『ウルティマⅣ』も2年かかりました。しかし、現在のアメリカには、それほどの時間と資源を費やしてゲームを作ろうとしている会社はほとんどないのが現状なんです。まあ、日本にもソフトをやみくもに出すところもありますけど、幸いいくつかのソフト会社が、長期的視野を持ってまして、業界全体を発展させようとゲームソフト開発に努力をしているようです。これはたいへん喜ばしいことだと思います。そのへんが日本に来た理由でもありますねぇ。

――なるほど。ところでいま、ローさんはアスミックのスーパーファミコン用ソフト『超攻合神サーディオン』の開発に関わってますよね。

ロー ええ、私はソフト開発と同時に、アメリカで発売するためのメッセージなどの翻訳をしています。このソフトの開発には、かなりの年月をかけてますし、私たちが皆一体となってやっているので、サウンド面やビジュアル面など、ソフトの開発は着々と進行してますよ。シナリオに関しても素晴らしい出来だと思っていますので、みなさんにもきっと満足してもらえるでしょう。

――なるほど。それでは私たちは発売を楽しみにしていていいわけですね。 ＊



PROFILE

ゲームデザイナー **ロー・R.アダムスⅢ世**

1946年?月?日生まれ。45歳。コンピュータージャーナリストとして活躍するほかに、ゲームデザイナーとしても『ウィザードリィⅣ』や『バーズテイルⅠ』などのヒットで知られる。

FAMITSU EXPRESS MINI INFORMATION

▶セガと任天堂、水面下の争い!?

中山美穂主演のテレビドラマ『逢いたい時にあなたはいない…』、キミも見ている? あのドラマ中にメガドライブが登場するシーンがときどきあるんだけど、なんとメガドライブのことをファミコンと呼んでいらっしゃる。そこでセガは、メガドライブをメガドライブと呼ばせて、ついでに『ソニック』のポスターもどこかに貼ってもらおうと画策したんだけど……。任天堂側もドラマを見ていて、メガドライブをスーパーファミコンに変えようと動いていたんだよね。争いの結果? テレビでドーゾ。

▶CD-Ⅰ普及を狙うフィリップスの新たな戦略

オランダの総合電機メーカーフィリップス社が、アメリカの最大手ビデオレンタルチェーンブロックバスターエンターテイメント社と資本提携する予定。これはアメリカで販売開始したばかりの対話型CD-Ⅰの拡販を狙ったものだ。なんといってもブロックバスター社の店舗数は国内外あわせて1934店。見事に映像の流通網を押さえることができたってわけ。またフィリップス社はアメリカ第3位のレンタルビデオチェーンとも、資本提携している。来たるべきCD-Ⅰ時代に向けて猛アタックだ。



映像文化の歴史を辿ると、映画もテレビも初期の時代には先輩達のいない職場で、若い人達が伸び伸びと思う存分力を出し、素晴らしい傑作を生みました。

いま、TVゲーム界がその時期に当たるでしょう。そのチャンスを生かしてプロの道をと思っているキミに、ゲーム・ソフトの制作技術を教える学校がある、それがヒューマン・クリエイティブ・スクールです。　パソコンの経験がなくても、一人一人に適応した環境でクラス編成して、基本から学習するので安心できる。その上、1人2台のコンピュータが使える。講師陣は第一線で活躍している現役。　このようにゲーム業界での活躍に夢を託す人のために、充分お応えする環境を整えてHCSは情熱的、個性的、生徒を募集しています。

■募集定員〈各課程共、男女共通〉

☆コンピュータ・ゲーム課程(2年制)…200名
アセンブリ・プログラミング、CG及びゲーム・プランニング、コンピュータ・サウンド、ゲーム・制作実習ほか。

☆ニューメディア・プロデュース&CG課程(1年制)…100名
プロデューシング、アニメーション技術、コンピュータ基礎、コンピュータ・ゲーム基礎、コンピュータ・グラフィックス、

■学校説明会

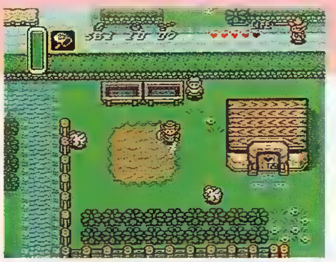
12月8日(日)・1月12日(日)・1月26日(日)

※詳しくは、お電話でお問い合わせ下さい。

WEEKLY TOP 30

ついに待望の『ゼルダの伝説』が入ってきた。しかも、驚異的な点数で、ほかを圧倒しての初登場1位なのだ。新入荷ソフトが少ないなか、この得点はすごいものがあるよね。2位との得点差がひとケタ近くあるなんてまさに大金星だな。

1 ゼルダの伝説-神々のトライフォース-



もう手に入れて遊んでいる人も多いだろうけど、秘技は見つけたかな？　このゲームには、すごい数の秘技が隠されているという話なのだ。なかには、一生かかっても見つからないんじゃないか、なんてのもあるらしいぞ。変だな、と思ったことは、すぐにメモしておこう。

NEW

13112

前回ー　前々回ー
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
アクションRPG
■任天堂
8000円[込]　11月21日発売

2 マリオ オープンゴルフ

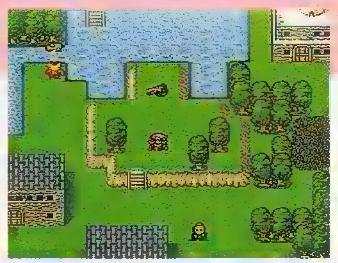


グリーンのはじのほうにボールがあって、なんとか2打以内でカップインさせたいときには、この技をおすすめするぞ。まず、カップの方向にカーソルを合わせて、それから思いっきり強く打つ。うまくいけばカップにはじかれて、その近くでボールが止まるのだ。

1692

前回2　前々回7
ファミコン
バックアップカートリッジ
スポーツ
■任天堂
6000円[込]　9月20日発売

3 ファイナルファンタジーIV



モンスターのなかには、店や宝箱にないアイテムを持ったやつがいるのだ。たとえば試練の山に出てくるリリス。こいつはリリスのロッドという武器を持っているぞ。１回ゲームを終わらせてしまった人も、こういう隠しアイテムを全部そろえるためにやり直してみては？

1321

前回4　前々回4
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■スクウェア
8800円　7月19日発売

4 スーパーマリオワールド



『スーパーマリオワールド』を持っているキミは、最短距離でクッパのところまで行ってみたかな？　うまくやれば、13分で行けるというのだ。いまからタイムトライアルを試してみるのも、わりと楽しいかもね。もちろん、新しく買った人は、普通に遊んだほうがいいぞ。

1254

前回1　前々回11
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
アクション
■任天堂
8000円[込]　'90年11月21日発売

5 超魔界村



毎回すごく難易度の高い『魔界村』シリーズだけど、この『超魔界村』には、ノーマルモードの上に、エキスパートとプロフェッショナルというモードがあるのだ。ただでさえ難しいのに、こんなにすごいモードでクリアーできる人がいるのかなあ。持っている人は、挑戦してみよう。

1142

前回3　前々回2
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■カプコン
8500円　10月4日発売

このランキングは、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです。
●協力店　大昌ビーヤング（宮城　仙台）、藤崎（宮城　仙台）、おかじま電器全店（千葉　幕張他）、伊勢丹百貨店（東京　新宿）、西武百貨店（東京　池袋）、博品館TOY PARK（東京　銀座）、アイワールド（神奈川　相模原）、松坂屋（愛知　名古屋）、キデイランド（大阪　梅田）、近鉄百貨店（大阪　阿倍野）、そごう（大阪　心斎橋）、大丸（福岡　博多）、トキハ（大分　大分）

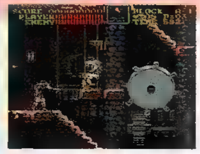
6 ドクターマリオ



前回12　前々回15
ゲームボーイ
カートリッジ
■任天堂
2600円[込]

1037
パズル
'90年7月27日発売

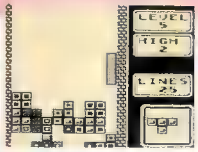
7 悪魔城ドラキュラ



前回5　前々回1
スーパーファミコン
カートリッジ
■コナミ
8800円[込]

972
アクション
10月31日発売

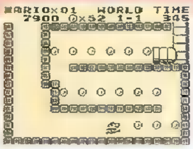
8 テトリス



前回10　前々回20
ゲームボーイ
カートリッジ
■任天堂
2600円[込]

855
パズル
'89年6月14日発売

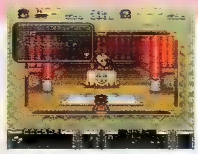
9 スーパーマリオランド



前回11　前々回16
ゲームボーイ
カートリッジ
■任天堂
2600円[込]

634
アクション
'89年4月21日発売

10 がんばれゴエモン-ゆき姫救出絵巻-



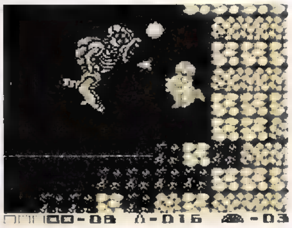
前回7　前々回3
スーパーファミコン
カートリッジ
■コナミ
8800円

602
アクション
7月19日発売

順位	前回	前々回	タイトル	機種	形態	メーカー	ジャンル	発売日	価格	本数
11	6	8	熱血高校ドッジボール部 強敵!闘球戦士の巻	ゲームボーイ	カートリッジ	テクノスジャパン	スポーツ	11月8日発売	3600円[込]	362
12	15	—	ラディア戦記 黎明篇	ファミコン	バックアップカートリッジ	テクモ	アクションRPG	11月15日発売	6900円	354
13	27	5	ファイナルファンタジーIV イージータイプ	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	スクウェア	RPG	10月29日発売	9000円	349
14	8	—	大工の源さん	ファミコン	カートリッジ	アイレム	アクション	11月15日発売	6500円	341
15	20	—	T.M.N.T.2	ゲームボーイ	カートリッジ	コナミ	アクション	11月15日発売	3800円[込]	339
16	28	—	スーパー三国志II	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	光栄	シミュレーション	9月15日発売	14800円	335
17	18	—	ガンダムF91 フォーミュラー戦記0122	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	バンダイ	シミュレーション	7月6日発売	9500円	330
18	22	29	ファイナルファイト	スーパーファミコン	カートリッジ	カプコン	アクション	'90年12月21日発売	8500円	324
19	9	—	少年アシベ ネパール大冒険の巻	ファミコン	バックアップカートリッジ	タカラ	アドベンチャー	11月15日発売	6980円	305
20	19	22	ジャンボ尾崎のホールインワン	スーパーファミコン	カートリッジ	HAL研究所	スポーツ	2月23日発売	8900円[込]	235
21	17	18	F-ZERO	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	任天堂	アクション	'90年11月21日発売	7000円[込]	228
22	30	—	コナミックゴルフ	ゲームボーイ	カートリッジ	コナミ	スポーツ	11月1日発売	3800円[込]	225
23	—	12	ちびまる子ちゃん-うきうきショッピング-	ファミコン	カートリッジ	ナムコ	ボードゲーム	10月4日発売	5800円	216
24	—	—	バトルドッジボール	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	バンプレスト	スポーツ	7月26日発売	9600円	210
25	—	—	まじかる★タルるートくん	ゲームボーイ	カートリッジ	バンダイ	アクション	6月15日発売	3500円[込]	209
26	21	19	スーパーウルトラベースボール	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	カルチャーブレーン	スポーツ	7月26日発売	8800円	198
27	13	14	ドラゴンボールZII 激神フリーザ!!	ファミコン	バックアップカートリッジ	バンダイ	RPG	8月10日発売	8200円	187
28	—	—	アクトレイザー	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	エニックス	アクションRPG	'90年12月16日発売	8000円[込]	171
29	—	—	遥かなるオーガスタ	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	ティーアンドイーソフト	スポーツ	4月5日発売	9800円	164
30	14	—	ドクターマリオ	ファミコン	カートリッジ	任天堂	パズル	'90年7月27日発売	4900円[込]	156

スーパーマリオクラブ SUPER MARIO CLUB

今週のオススメソフト メトロイドII



『ゼルダの伝説』と並ぶディスクシステムの名作『メトロイド』の第2弾が、ゲームボーイで発売になるのだ。操作性のほうも、ディスク版にくらべてグッと良くなっているから、アクションゲームファンにはたまらないぞ。さらにRPGの要素も加わったので、奥の深いストーリーが楽しめそうなのだ。任天堂からゲームボーイで、'92年1月21日の火曜日に発売予定だ。価格は3500円[込]だ。

予想販売数　50万本

グラフィック	サウンド	操作性	持続性	独創性	とっつき度	お買い得度
7	7	8	7	6	7	7

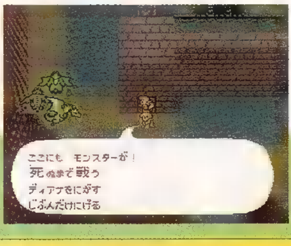
※価格のあとに［込］マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。
※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を、同一の条件のもとに集計したものです。

★12月6日付

発売までまてない 期待の新作 TOP 20

いよいよ12月に入ったけど、冬休みに遊ぶゲームはもう決まったかな？　ここにランキングされているゲームも、12月中に発売されるものが多いのだ。

1 ロマンシング サ・ガ



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■スクウェア
9500円　'92年1月28日発売

1337

前回 1　前々回 1

『ファイナルファンタジー』とも違うこのゲーム。どんな感じのCMを放送するのかな。

2 ドラゴンクエストV 天空の花嫁



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
価格未定　発売日未定

1119

前回 2　前々回 2

速報などで『ドラクエV』のすごさを見せつけられて、じたんだを踏んだ人は何人いるかな？

3 ストリートファイターII



★写真はアーケード版のものです

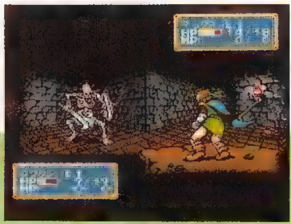
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■カプコン
価格未定　発売日未定

573

前回 3　前々回 3

クルマや樽を壊すボーナスゲームでは、途中参加して相手を邪魔することができるのだ。

4 シャイニング・フォース～神々の遺産～



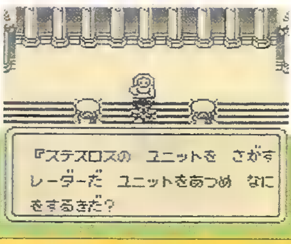
メガドライブ
バックアップカートリッジ
RPG
■セガ
価格未定　'92年3月27日発売

455

前回 5　前々回 5

このゲームには、地形効果があるのだ。シミュレーションぽい、緻密な戦闘ができるぞ。

5 時空の覇者Sa・Ga3 [完結編]



ゲームボーイ
バックアップカートリッジ
RPG
■スクウェア
4900円[込]　12月13日発売

318

前回 4　前々回 4

今度の新システムでは、主人公が敵ロボットのパーツをつけてしまうこともできるらしいぞ。

順位	前回	前々回	タイトル	機種	メディア	メーカー	ジャンル	発売日・価格	得点
6	11	6	天外魔境II 卍MARU	PCエンジン	スーパーCD-ROM²専用	■ハドソン	RPG	'92年発売予定　7800円	295
7	8	9	MOTHERII（仮題）	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■任天堂	RPG	'92年発売予定　価格未定	273
8	12	8	スーパーファイヤープロレスリング	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■ヒューマン	スポーツ	12月20日発売　8500円	254
9	7	7	F-1 GRAND PRIX	スーパーファミコン	カートリッジ	■ビデオシステム	アクション	'92年1月下旬発売予定　9700円	191
10	6	17	LUNAR-THE SILVER STAR-	メガドライブ	CD-ROM	■ゲームアーツ	PPG	'92年1月31日発売　7800円	186
11	–	–	スーパーファミスタ	スーパーファミコン	カートリッジ	■ナムコ	スポーツ	'92年3月発売予定　価格未定	172
12	15	11	ファイアーエムブレム外伝	ファミコン	バックアップカートリッジ	■任天堂	シミュレーションRPG	'92年3月～4月発売予定　6000円[込]	170
13	10	14	スーパー信長の野望・武将風雲録	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■光栄	シミュレーション	12月21日発売　11800円	154
14	9	10	ダンジョンマスター	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■ビクター音楽産業	RPG	12月20日発売　9800円	151
15	16	13	真・女神転生	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■アトラス	RPG	発売日未定　価格未定	139
16	13	15	ファミスタ'92	ファミコン	カートリッジ	■ナムコ	スポーツ	12月20日発売　5000円	133
17	–	–	弟切草	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■チュンソフト	アドベンチャー	'92年2月中旬発売予定　8800円[込]	109
18	14	–	Ayrton Senna's SUPER MONACO GP II	メガドライブ	バックアップカートリッジ	■セガ	アクション	'92年4月発売予定　価格未定	105
19	18	20	ウィザードリィV	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■アスキー	RPG	発売日未定　価格未定	100
20	–	–	天下布武-英雄たちの咆哮-	メガドライブ	CD-ROM	■セガ	シミュレーション	12月25日発売　7800円	97

new

読者のご意見板

●任天堂がマリオ、セガはソニック。今度は、日本電気HEがキャラクターを発表するんではないかとにらんでいる。　東京都　山口幸彦　18歳

●私がクリアーしていないゲームでも、自分が終わったら中古屋に売ってしまい、そのお金を持ってパチンコ屋へ直行するのは、何を隠そうウチのダンナです。ああ、かわいそうな私……。大阪府　板野智子　25歳

●スーパー暗記法のはがきを、アンケートはがきと間違えて書いたのはたぶん俺だけだろう。
広島県　末沢康輔　13歳

●俺は知ってるぞ。週刊化の第3号から、発行人が塚本慶一郎から藤井章生に変わったのを。どうだ、まいったか！　岡山県　向井基人　19歳

●ニューステーションの天気予報はよい。日本地図が回転、拡大、縮小するので、スーパーファミコンのようだ。　大阪府　古葉慎吾　18歳

読者が選ぶ TOP 20

来週あたりから、スーパーファミコン版『ゼルダの伝説』がランキング入りしてきそうだけど『FFⅣ』を抜けるかな？

★12月6日付

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	1	ファイナルファンタジーⅣ	スーパーファミコン ■スクウェア	2466
2	2	ソニック·ザ·ヘッジホッグ	メガドライブ ■セガ	1083
3	6	超魔界村	スーパーファミコン ■カプコン	555
4	11	F-ZERO	スーパーファミコン ■任天堂	428
5	7	アドバンスド大戦略～ドイツ電撃作戦	メガドライブ ■セガ	391
6	3	イースⅠ·Ⅱ	PCエンジン ■ハドソン	373
7	8	ドラゴンクエストⅣ	ファミコン ■エニックス	346
8	4	スーパー三国志Ⅱ	スーパーファミコン ■光栄	309
9	5	MOTHER	ファミコン ■任天堂	291
10	13	悪魔城ドラキュラ	スーパーファミコン ■コナミ	273
11	9	ファイナルファンタジーⅢ	ファミコン ■スクウェア	255
12	18	スーパーマリオワールド	スーパーファミコン ■任天堂	246
13	－	いただきストリート～私のお店によってって～	ファミコン ■アスキー	237
14	19	ウィザードリィ外伝·Ⅰ	ゲームボーイ ■アスキー	228
15	16	ゼルダの伝説	ファミコン ■任天堂	218
16	－	シムシティー	スーパーファミコン ■任天堂	209
17	10	ドラゴンクエストⅢ	ファミコン ■エニックス	200
18	－	ファイヤープロレスリング2nd BOUT	PCエンジン ■ヒューマン	191
19	－	三国志Ⅱ	ファミコン ■光栄	182
20	new	エル·ヴィエント	メガドライブ ■ウルフチーム	173

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギア、リンクスのソフトの読者投稿を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信'91年1号から現在までの累計です。

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ファイナルファンタジーⅣ	56292
2	2	ファイナルファンタジーⅢ	51863
3	3	F-ZERO	38899
4	4	ドラゴンクエストⅣ	37824
5	5	スーパーマリオワールド	22913
6	6	ファイナルファイト	18997
7	7	イースⅠ·Ⅱ	16940
8	8	ソニック·ザ·ヘッジホッグ	16227
9	9	シムシティー	15196
10	10	Sa Ga2 秘宝伝説	15060
11	11	三国志Ⅱ	13981
12	12	グラディウスⅢ	12909
13	13	スーパーモナコGP(メガドライブ)	12137
14	14	ドラゴンクエストⅢ	11208
15	15	女神転生Ⅱ	9849
16	16	ファミスタ'91	8884
17	17	MOTHER	8828
18	18	いただきストリート	6660
19	19	アドバンスド大戦略	6437
20	20	ポピュラス(スーパーファミコン)	5678

ビデオゲーム TOP 10

スーパーファミコンに移植される『ストリートファイターⅡ』が、みごと1位に返り咲いたぞ。対戦プレーがすごく楽しいのだ。

★12月6日付

今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	4	ストリートファイターⅡ	■カプコン アクション	1846
2	－	R-360	■セガ その他	1622
3	3	タンブルポップ	■データイースト アクション	1217
4	2	ファイナルラップ2	■ナムコ アクション	1036
5	6	ボンバーマン	■アイレム アクション	1009
6	5	レッスルフェスト	■テクモ スポーツ	966
7	1	スターブレード	■ナムコ シューティング	862
8	7	スーパーワールドスタジアム	■ナムコ スポーツ	855
9	9	ドライバーズアイ	■ナムコ アクション	732
10	－	スーパーモナコGP	■セガ アクション	694

●協力店　プレイシティキャロット巣鴨店（東京　巣鴨）、笹塚店（東京　笹塚）、なんば店（大阪　難波）、ゲームファンタジアサンシャイン（東京　池袋）

U.S.A TOP 10

今週になって『FFⅣ』が初登場。ついに『ビデオゲームTOP10』以外、すべてにランクインしたことになるのだ。恐るべし。

★12月6日付

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1	1	スーパーマリオワールド (SUPER NES INCLUDES SUPER MARIO WORLD)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES アクション
2	2	アクトレイザー (ACTRAISER)	■ENIX AMERICA SUPER NES RPG
3	new	ファイナルファンタジーⅣ イージータイプ (FINAL FANTASY Ⅱ)	■SQUARE SOFT SUPER NES RPG
4	4	F-ZERO (F-ZERO)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES アクション
5	5	テトリス (GAMEBOY WITH TETRIS)	■NINTENDO OF AMERICA GAMEBOY パズル
6	－	スーパーマリオブラザーズ3 (SUPER MARIO BROS. Ⅲ)	■NINTENDO OF AMERICA NES アクション
7	6	シムシティー (SIM CITY)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES シミュレーション
8	new	ジャンボ尾崎のホールインワン (HOLE IN ONE)	■HAL AMERICA SUPER NES スポーツ
9	10	プレーアクションフットボール (PLAY ACTION FOOTBALL)	■NINTENDO OF AMERICA NES スポーツ
10	8	バトルトード (BATTLE TOADS)	■TRADEWEST NES アクション

●協力店　Trysoft-World of Nintendo



緊急速報1

CONTRA 魂斗羅スピリッツ

銃をバキバキ撃ってみたい。そんな気持ちになったコトはあるか？　そんな気持ちになった場合、実際に撃ちまくると危険極まりない。ゲームのなかだけにしておこう。

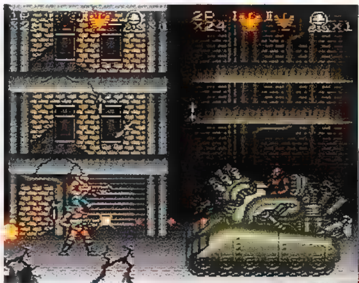
SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	コナミ　'92年2月下旬発売　8500円	8メガ

あなたの知ってる『魂斗羅』はどんな『魂斗羅』？

魂斗羅とは、熱き闘魂を生まれながらにして持ったゲリラ戦術の達人に与えられた呼び名だ。その名を聞いて、ピンとくる人もいるだろう。そう、以前コナミから発売されたアクションゲームである。『魂斗羅スピリッツ』は、そのシステムを継承してグレードアップしたゲームなのだ。サイドビューあり、トップビューあり。視点がステージごとに違っているぞ。そのへんは『スーパー魂斗羅』に近いんだけどね。まあ、いいや。とにかくゲームをやってみましょう。百聞は一見にしかず、ってヤツよ。



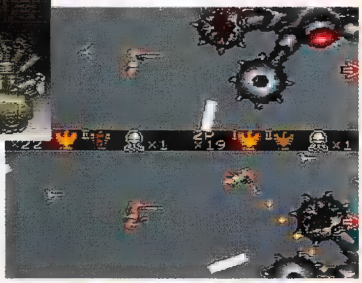
⬆地上最強の魂斗羅チーム。ビルとランスが、荒廃した都市を突き進む。イカス。



サイドビューや

⬆『魂斗羅』のスメルをいまの時代に残すサイドビュー。基本はこの画面だ。バキバキ撃って、なかよく進もうぜ！

トップビューで



⬇でもって『スーパー魂斗羅』の香りを残しているのが、こっちのトップビュー。グリグリ回転して気持ちよさげ。

ふたつの銃火器を思いのままに使え！

ゲリラ戦術の達人は、さらなる訓練を積んでパワーアップした。2丁の銃を装備できるようになったのだ。これで、この武器を使いたいけど、この武器も捨て難い、なんてときも迷うコトなし。それに、通行地点に取りたくない武器があったときも安心だぞ。片方の武器さえ我慢すれば、大事な武器をなくさずに済むもんね。いいぞ。

⬇ボタンひとつでハイ交換。両手に持ってるなんて沢田研二の歌みたい。知らんか？

こっちは



そっちは



⬆ひとつの銃だけでもゲームは進む。でも、ふたつを使いまわしたほうが5万倍楽だぞ。

やるときゃやるぜ



乱れ撃ちもします



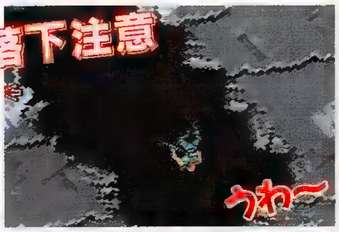
⬆ふたつの銃を同時に使うコトもできる。Lボタンと R ボタンを押しながら、ショットボタンを押せ。豪快な乱れ撃ちをやってくれるぞ。ただし、このときにやられると2丁ともなくなる。ちぇ。

©1992 KONAMI

トップビューならモードは2種類

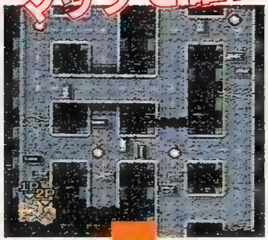
全6面のうち、トップビューのステージは2面と5面。マップ上に散らばる攻撃目標をすべて破壊せよ。すると、ボス対戦できるって寸法だ。ふたり同時で遊ぶとき、画面が一緒のモードと分割されたモードもある。自由に選ぶがよい。

落下注意



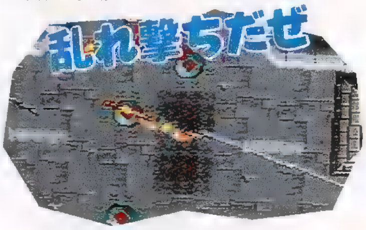
⬆道を踏み外したら、あっという間に即身成仏だ。崩れる道路には細心の注意を！

マップで確認



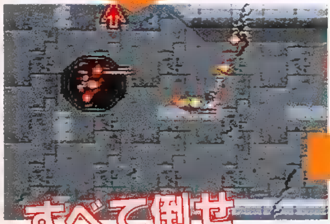
⬅セレクトボタンでマップを見る。目標地点を確認しよう。

乱れ撃ちだぜ

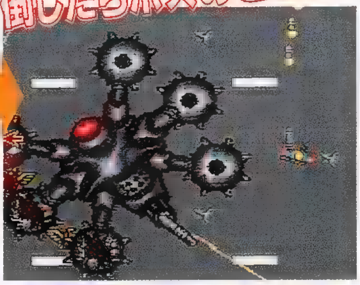


⬆これが上から見た乱れ撃ちの図。よくわからないけど、回転すれば世の中幸せだ。

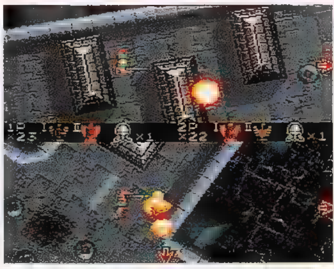
すべて倒せ



倒したらボスのところへ

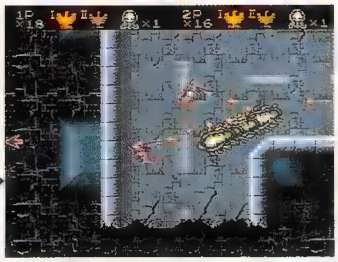


⬆赤いヤツをすべて排除する。シャッターが閉じてるときは、なにをやってもダメ。
➡攻撃目標がなくなったら、ボスのいる場所へ送還される。弱点狙ってバシッといけ。



Aモードは別行動を

⬅ふたりで別々に行動したかったら、Aモード。コナミの技術にビビりまくるかも。

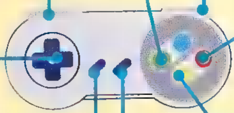


Bモードはなかよく

➡同じ画面で同じ空気を吸って行動するのは、Bモード。なかよくやらんとダメだよ。

トップビューのときの操作方法

サイドビューのときとトップビューのときでは、操作方法がちと違う。ホントにちょっとなので考え込まないコト。



Lボタン 左に回転する。押してる間は、一生回転。人生の悲哀を感じる瞬間だ。

Yボタン 弾を撃つ。これを押さないと、敵を倒すのは難しい。爆弾があるけど……。

Rボタン 右に回転する。方向転換用のボタンですな。乱れ撃ちをするときにも使うぞ。

✚ボタン ゲリラ戦術の達人を操作する。人によって、達人になれないコトも……。

Aボタン 特殊爆弾を使う。ピカッと光り、ドンと敵を一掃する。ここぞというときに使いましょう。

セレクトボタン マップ画面を呼び出す。このマップを見て、現在地や攻撃目標を確認する。重要なボタンのひとつ。

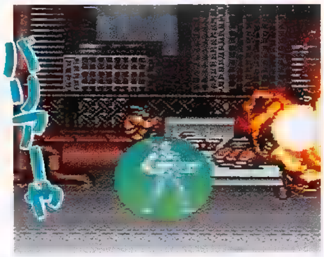
スタートボタン ポーズをかける。コントローラーから手を離すときは、必ずこのボタンを押してからにしような。

Bボタン 伏せる。伏せていれば、敵の弾に当たるコトは絶対にない。体当たりされたら、諦めよう。ちぇ。

アイテムいいヤツ仕事はていねい

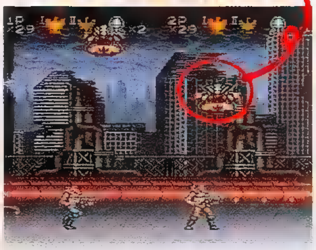
魂斗羅チームを取り巻くアイテムの環境は、すこぶるよい。銃火器は5種類、それにバリアーと爆弾。なんでもござれの温室育ち状態だ。爆弾は、複数ストックすることができる。でも、死んだら終わり。すべてナッシングだ。注意。

バリアーや



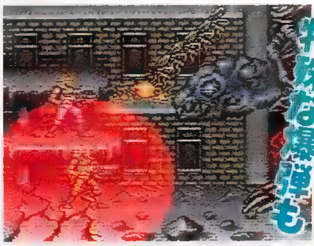
⬆Bのマークはバリアーのしるし。一定時間だけ無敵になるぞ。体当たりも可能。

コイツを撃ち落とす



⬆戦闘中に突如飛来するパワーアップカプセル。すかさず撃ち落とすのだ。やれ。

特殊な爆弾も



⬆画面内の敵すべてにダメージを与える特殊爆弾。特殊だけに威力は強烈である。

クラッシュガン



⬆敵や障害物に当たると爆裂する。強いよ。

スプレッドガン



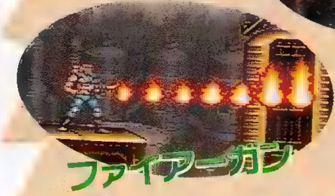
➡拡散して弾が飛んでいく。広範囲に有力な武器だ。

ホーミングガン



⬅弾が敵を追尾する。狙った獲物は絶対に逃さない。利口だぞ。

ファイアーガン



⬇俗にいう火炎放射機。射程が長ければなあ。

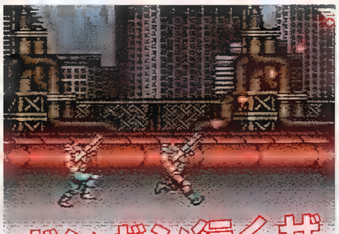
レーザーガン



➡破壊力のあるレーザー光線。カクテル光線ではない。

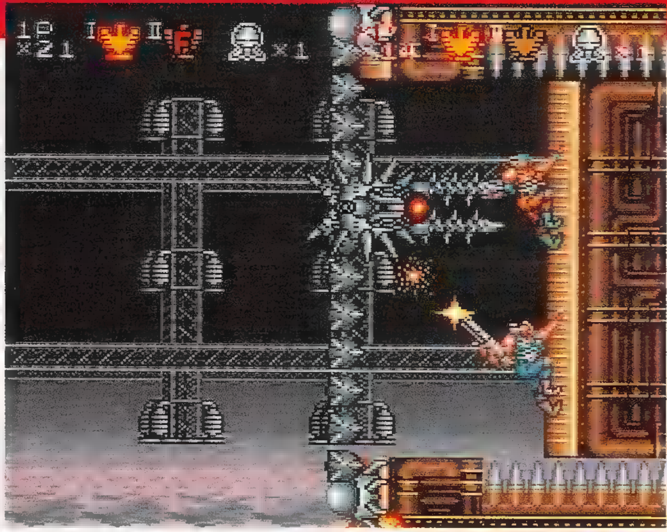
基本はやっぱりサイドビュー

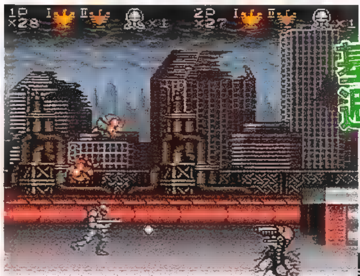
真横から見たサイドビューの面は、全部で４面。どれも『魂斗羅スピリッツ』の屋台骨を支えるステキなステージだ。サイドビューを制するモノは、『魂斗羅スピリッツ』を制する。初めて『魂斗羅』シリーズに触れる人は、何度も遊んで堪能しよう。面の最後にいるボスを倒せば、次の面に進むぞ。



ガンガン行くぜ

⬆ひとりで行くよりふたりで行こう。魂斗羅チームは連係プレーがポインツなのだ。





基本はジャンプで避けるコトでしょ

⬅ジャンプ。ひとことで済むこの動作だが、その奥は深い。まずは、敵の弾をジャンプで避けてみよう。伏せて避けるより、逃げ場が広いからね。着地のときに攻撃されないように、それだけを気をつけろ。

⬇ゴミを漁っている不気味な犬。ピクピクしながら通り過ぎると、やはり襲ってくる。車高(？)が低いので、攻撃するのはめんどうだ。いっそのことジャンプでやり過ごせ。



犬は強いっす



乗りものもイカス

⬆エレファント顔負けの戦車に乗り込んで進撃せよ。運転できるのはひとりだけ。もうひとりは戦車の上に乗っかっていよう。蹂躙される恐れがあるからね。ごーごー。

サイドビューのときの操作方法

サイドビューでは多彩な動きが要求される。じっくりはっきりボタンの配置を覚えて、ゲームに臨みましょう。



Lボタン このボタンとＲボタン、それにＹボタンを同時に押すと、乱れ撃ちができる。やってみようじゃないか。

Yボタン 弾を撃つ。ボタンを押しっぱなしでバキバキ連射してくれます。やるね。

Rボタン 立ち止まる。移動せずに弾が撃てるので、楽に斜めへ弾が撃てる。便利。

✚ボタン 魂斗羅チームを操作する。死なないように操ってあげようじゃないの。頑張れ。

Aボタン 特殊爆弾を使う。敵の弾を消すコトはできない。弾を避けてから使わないとね。

スタートボタン ポーズをする。不意の来客が来てもこのボタンさえあれば、もう安心。パシッとひと押しで止まる。

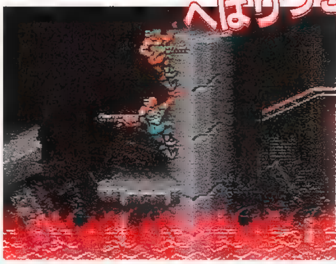
Xボタン 銃を選ぶ。選ぶには、どっちがどの武器か覚えてないとダメ。見ればわかるといえばわかるけどさ。

Bボタン ジャンプする。サイドビューでは、ショットボタンの次に重要なボタンだ。使いこなしてくださいよ。

急降下爆撃隊接近！



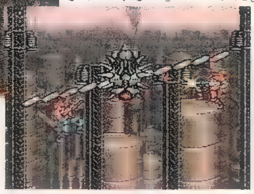
⬅ボスでも出るのかと思いきや、突然飛行機がミサイルを発射する。



へばりつき！

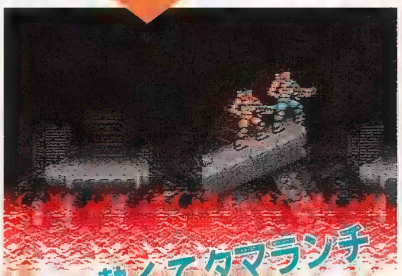
⬅天井や壁につかまるコトだってできる。さすが達人だな。





⬅つかまるとグルグル回転する。目がまわるっす。
⬇まわりながら攻撃しなきゃいけない。ツラゲだ。

まわりっぱなし



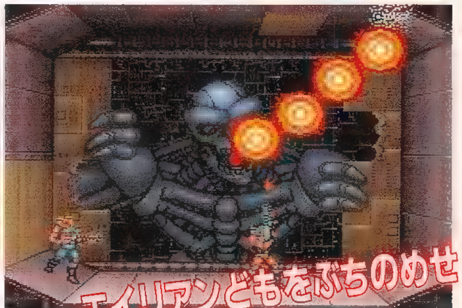
➡げげっと息を呑む間もなく、火の海になってしまう。熱いぜ熱いぜ。

熱くてタマランチ



待ってくれー

⬆腕のしびれと戦っていると、エイリアンに捕獲されてしまう。なんとか振りほどけ。



エイリアンどもをぶちのめせ！

開発状況

もうできあがってます。映画を観ているような気分になってしまいますよ！　うーん満足。　コナミ　砂井

緊急速報2



サ・ガ Sa·Ga3 時空の覇者 完結編

『Sa·Ga3』発売に先駆け、序盤のストーリーを詳しく紹介しちゃうぞ!! しかも、スクウェアからもらった未発表写真をいち早く公開。見逃すな!!

GB ゲームボーイ	RPG	バックアップカートリッジ
	スクウェア 12月13日発売 4900円 込	2メガ

『Sa·Ga3』発売迫る!! ストーリーを追って紹介!!

オープニング

すべてはここから始まった!!



⬆水ガメから大量の水と魔物が!! このままでは『Sa·Ga』世界が海に沈んでしまう。どうにかしなければ!!

イキナリ戦闘!!



⬆おっ!! 魔物が襲ってきた!! 戦闘は『FF』の戦闘シーンを上から見たような方式を採用。見やすくわかりやすい。

じつは バトルトレーナー



⬆じつは、バトルトレーナーを使っての戦闘だったのだ。バトルトレーナーはダームの町のなかにあるぞ。

シリューが見送りに



⬆ダームの町に住む長老ギルの孫娘シリュー。デューンと相思相愛の仲なのだ。とうとう明日はお別れの日。

おまかせコマンドを使えっ

『Sa·Ga3』にはいままでの『Sa·Ga』シリーズになかったおまかせコマンドという攻撃方法がある。このコマンドは戦闘時、各キャラクター(主人公デューンは除く)が自動的に戦ってくれるというものなのだ。キーを押す回数が少なくてすむし、戦闘中ほっといても、ヒットポイントが少なくなったらきちんと治療してくれる。しかし、敵の弱点などを考慮せず戦うのでムダな攻撃をする場合があるのだ。



⬅おまかせにするかしないか、設定するのだ。



➡自動的に戦ってくれるのだ。うーんラクチン。

『Sa·Ga3』の発売まで待てない!! どういうストーリーなのか知りたーい!! という欲張りなキミのために今回はストーリーをメインにバンバン紹介していくぞ!! さすがスクウェア!! と感じさせる演出のオープニングデモからゲームはスタートするのだッ。

『Sa·Ga』世界に突如不思議な水ガメが出現。その水ガメは大量の水とともに魔物たちを次々と流し続けた……。という説明のあとイキナリ戦闘シーンに!! これは『FⅡ』のオープニングに似てるぞ。しかしこの魔物たちは、バトルトレーナーという戦闘疑似体験マシンで作り出された幻影だったのだ。ダームの町に住む本編の主人公デューンと、その仲間ポルナレフ、ミルフィーは水ガメの正体をつかむ冒険の旅に出ようとしていた。そのため、バトルトレーナーで戦闘の練習をしていたのだ。3人はこの町の長老ギルによって育てられた。明日は冒険に出発する日だ。しかしそこで意外な事実がっ!!

気になるオープニング!! 次のページへ続く ➡

長老の話は長い!!



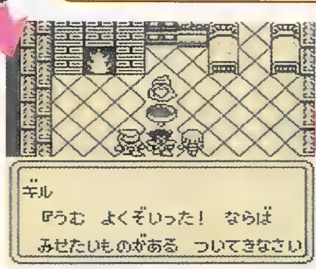
タイムマシンで現代世界へ!!



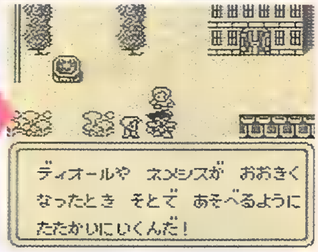
⬆これがタイムマシンなのだ。

大量の水と魔物を吐き出す不思議な水ガメのせいで、かつてデューンたちが住んでいた未来の『Sa・Ga』世界は海の底に沈もうとしていた。この未来の歴史を変えるためにボラージュは、デューン、ポルナレフ、ミルフィーの3人をタイムマシンに乗せ、ギルがいる現在世界に送り込んだのだった。

冒険の旅に出発する朝、デューンたち3人は長老ギルに別れの挨拶をしにいった。そこにはデューンたちと同じくギルに育てられたみなしごのメルローズが見送りにきていた。しかし、ギルの孫娘シリューはデューンとの別れがつらいらしく見送りにはきていなかった。そこでギルは3人に、まだ幼かったデューンたちをギルに預けたボラージュという男の話をしてくれたのだ。話を聞いてみると、なんと……。デューンたち3人は、未来からやってきたということだった。そしてギルは見せたいものがあるといって、3人を外に連れだしたのだ。そこで3人が見たものは……。



⬆ギルの話がひととおり終わると、見せたいモノがあるのでついてこいという。



⬆ダームの町に住んでいる子ども、ディオールとネメシスにお別れの挨拶をする。

神殿のなかにはシリューとメルローズが……!!

仲間になった



⬆ギルを説得しメルローズとシリューが冒険の仲間に加わった。

ズンズンと神殿内部へ

これがステスロス?

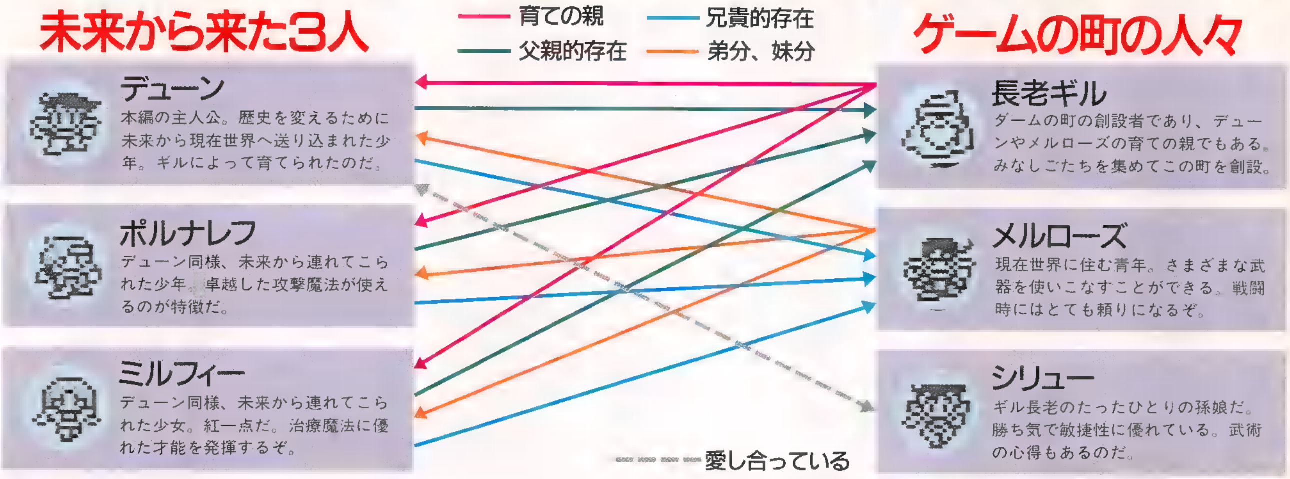


⬆これがステスロスだ。戦闘機の形をしたタイムマシンだ。

デューンたち3人はダームの町のとなりにある神殿に連れていかれた。神殿のなかにはメルローズとシリューが先回りをして待っていた。メルローズとシリューはデューンたちの冒険の手伝いをする決心をし、仲間に加わることにした。そして、神殿内部には時空を超える戦闘機ステスロスが!!

冒険の旅を始める前に人間関係をチェック!!

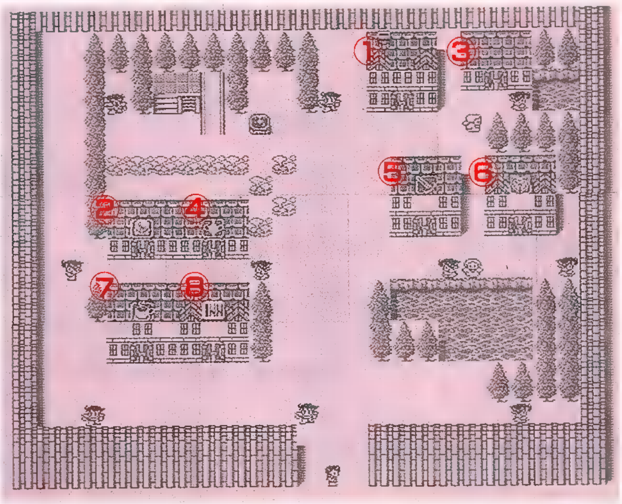
人間関係をチェック



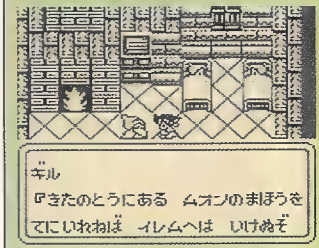


まずはダームの町で いろいろ情報を集めよう

ダームの町

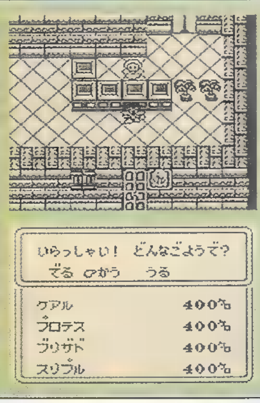


①長老ギルの家

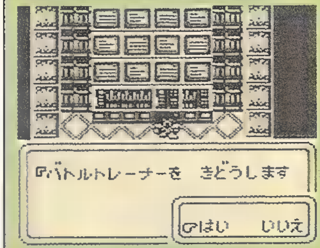


なに、イレムの町に行くにはムオンの魔法が必要だって？ ダームの町の魔法屋では売っていない。ダームの町から北に行ったところにある塔にあるということだ。

②魔法屋

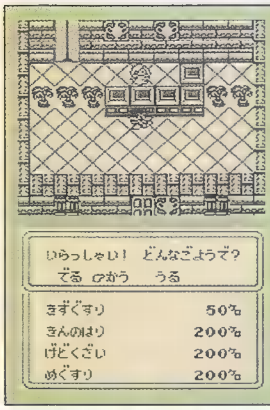


③バトルトレーナー

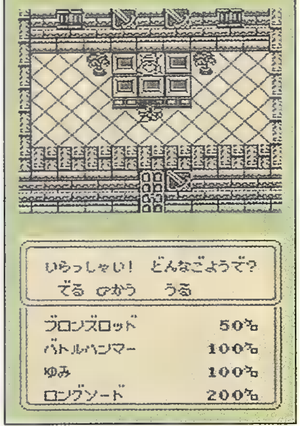


長老ギルの家のとなりにあるバトルトレーナー。バトルトレーナーは何回でも起動させることができる。戦いに勝てば、本当の戦闘と同じく経験値やお金ももらえるのだ。

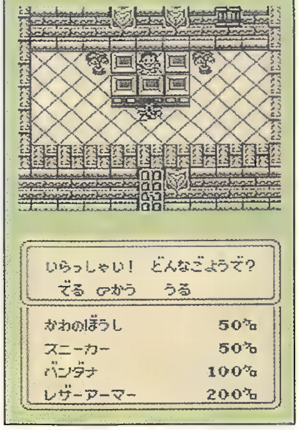
④道具屋



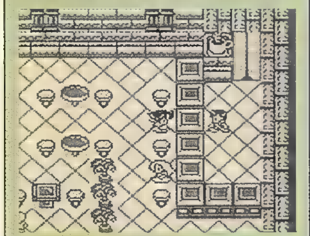
⑤武器屋



⑥防具屋

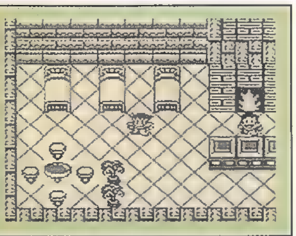


⑦コーヒーショップ



『Sa・Ga3』で新しく登場した店、コーヒーショップ。ここではいろいろな情報が手に入るぞ。

⑧宿屋



町の人々の重要なメッセージ



『ここ ダームのまちは ちょうろうが
つくったまちなんだ イレムのまちなら
うみをこえた にしのたいりくにあるぜ



『きたのとうの ムオンは いにしえの
まほうの ひとつといわれておる

いままでのはオープニングデモの説明だ。ここから実際に冒険の旅が始まるのだ。

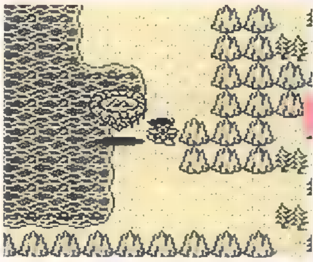
まず最初の目的は時空を超えることのできる戦闘機、ステスロスのユニットを集めることなのだ。神殿にあるステスロスはユニットが足りないため動かすことはできない。そこでギルはデューンにステスロスのユニットがあると反応するレーダーを手渡したのだ。そして、ダームの町の西にあるイレムの町に行ってステスロスのことに詳しいクロノスという者に会えと言った。しかし、イレムの町は海を越えなければいくことができないのだ。海を越えるためには北の塔にあるムオンの魔法が必要らしい。先を急ぐのもいいんだけど、RPGのセオリーに従うのだ。

そこでまずはイレムの町へ行くまえに、自分たちが住んでいたダームの町でいろいろと情報を集めることから始めよう。町の人々の話を聞くのはモチロンのこと、町のなかにあるすべての店や家に入ってみよう。ダームの町の状況がわかりやすいようにマップを載せたぞ。しかも、各店の販売品リストも載せたので役立ててほしい。

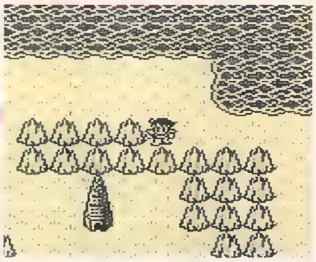
ムオンの魔法を探せ!! 北の塔へ行くのだ!!

ムオンの魔法とはいったいどんな魔法なのか？　この魔法を使えばイレムの町に行くことができるというのだが……。イレムの町に住んでいるクロノスに会わないことにはなにも始まらない。では北の塔を目指して出発だぁ。

神殿から北へ北へ進んで行くと、北の塔が見えた。塔の内部は迷路になっている。ムオンの魔法を探すのは苦労しそうだ。当然塔のなかでも魔物は襲ってくる。各キャラクターのレベルを上げておかないとツライものがあるぞ。塔の最上階にある宝箱から、ムオンの魔法を発見!!　さっさと塔を出てムオンの魔法を使ってみよう。

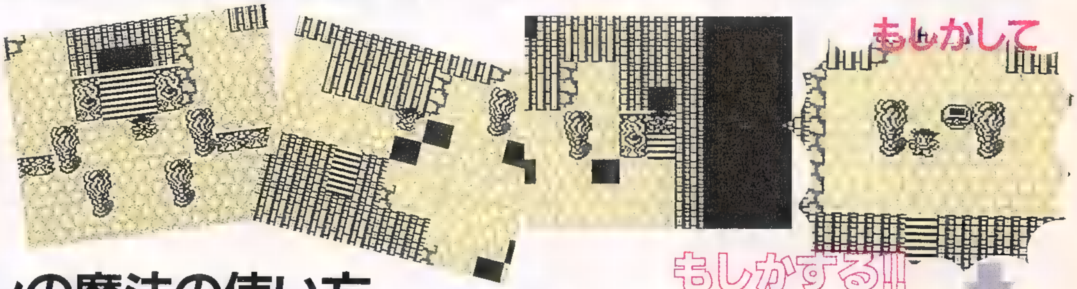


⬆北の塔へ向かう途中だ。上空に見えるのは浮遊大陸。上空を回っているのだ。



⬆やっと北の塔を発見!!　さっそくなかへ入ってみるゾ～。

塔のなかは迷路になっているのだ……



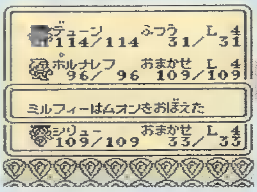
もしかする!!



赤ちゃん　やったぜ!!

ムオンの魔法の使い方

ムオンの魔法を手に入れたならば、パーティーの誰かに魔法を覚えさせるのだ。ムオンの魔法を唱えると、上空からベーゴマのような円盤が降りてくるのだ。パーティーはその円盤に乗り、上空を移動できるのだ。しかし移動できるところは草原と海の上だけ、岩山など高いところは移動不可能だぞ。

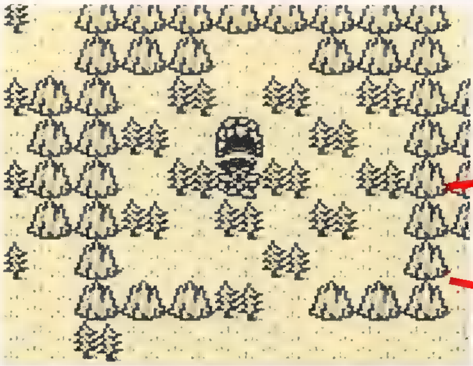


⬆誰でもいいからムオンの魔法を覚えさせよう。



⬆ムオンの魔法を唱えたところ。上空を移動できるぞ。

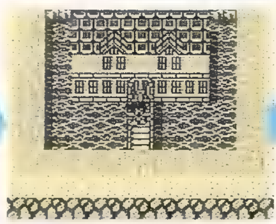
イレムの町でクロノスに会え 過去ワープをもらえるぞ!!



イレムの町

ここかな？





⬆一番大きな家か。やっぱり土地付きの一戸建てなのかな？

やりっしゅ



⬆なにからなにまでえろうスンマヘン。過去ワープをいただいた。どうもアリガト。

ムオンの魔法を使いイレムの町に到着。なんとイレムの町は地下にあったのだ。イレムの町はけっこう広く、町のなかには水が流れているのだ。町の人々にいろいろ情報を聞き、やっとクロノスに会うことができた。クロノスはギルの知り合いでいろいろと協力してくれたのだ。ステスロスのユニットの一部、過去ワープのユニットを譲ってくれた。しかも、未来ワープのありかはクロノスが調べておいてくれるということだ。なにからなにまでスミマセンねぇ。

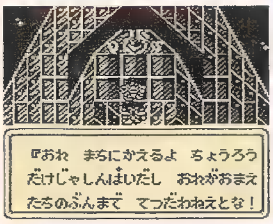
さっそく神殿へ戻ってステスロスに装備しよう!!



待ちぶせだ!!

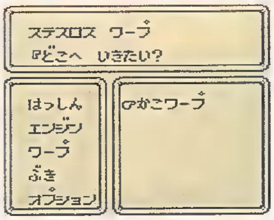
クロノスに過去ワープのユニットをもらったならば、ムオンの魔法を使って神殿へ直行!! ステスロスに過去ワープを取り付けて過去の『Sa・Ga』世界へレッツゴー!! レッツビギン!! と、思いきや神殿の前には魔物が待ちかまえていたのだ。なんと、「ステスロスのユニットを集める者はケツから手を突っ込んで奥歯ガタガタいわしたるわい!!」と脅かしてきたのだ。魔物の名前はサハギン。人面魚もビックリ!! 魚面人なヤツだ。こいつに会うまでに、最低でも各キャラクターのレベルを5ぐらいまで上げておこう。でないとヤバゾーなカンジだ。さっさとコイツを倒してステスロスに乗り込むのだ。

なんだと?



⬆メルローズは町が心配なので過去へは行かないことにした。

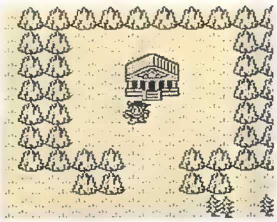
よし!! 過去ワープだあぁぁぁぁぁぁ



⬆ステスロスの操縦席に座れば持っているユニットが装備される。



過去についたぞ

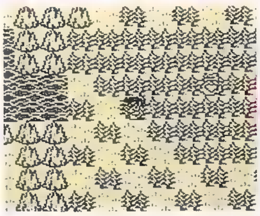


⬆過去世界は現在世界と地形の形が違うのだ。時代の流れだ。

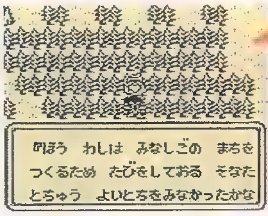
ステスロスに乗り込もうとしたときにメルローズが「オレは町に残る」といいだした。長老をひとりにしておくワケにもいかないし、魔物たちの悪の手から町を守らなければならない。メルローズはみんなに別れをつげ町へ戻って行ったのだ。残った4人はステスロスに乗り込み過去へとワープした。

過去についたならばダームの町へ行ってみよう。……アレ? ダームの町がない。ダームの町を探しているとどこかでみたような人が立っていた。若き日のギルだったのだ。ギルはみなしごのための町を作るため、土地を探していたのだった。そう、まだダームの町は作られていなかったのだ。

あるはずのダームの町がない



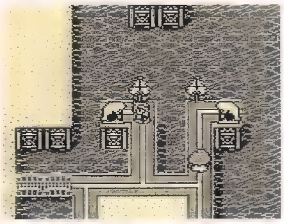
⬆なんと、あるはずのところにダームの町が見あたらない。



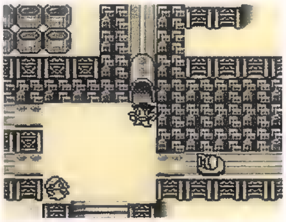
⬆なんと、過去世界でギル長老に出会う。まだ若いぞ。

あっ!! ギル長老

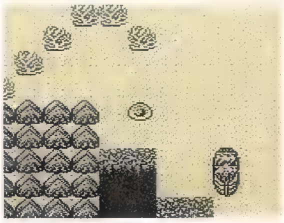
先のほうへ行くとこんな世界がっ……!!



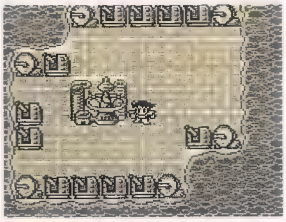
➡船に乗れば遠くの大陸まで簡単に移動できる。



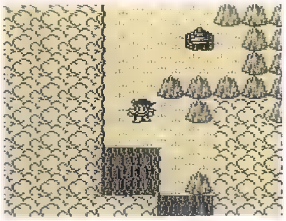
➡未来の町の様子。リニアモーターカーもある。



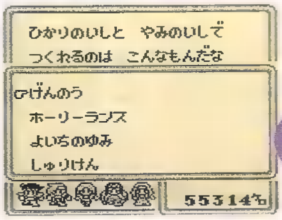
➡ここは海底世界。沈没船のなかにも入れるのだ。



➡未来世界の基地? 砲台やレーダーなどがある。



➡浮遊大陸の上なのだ。雲の上はキモチがよい。



➡見つけた石どうしを調合して武器が作れる。

ストーリーを紹介するのはここまでにして、スクウェアからもらった『Sa・Ga 3』の未発表写真を公開するぞ!! ここに紹介するいくつかの写真は、未来世界や海底世界など先のほうへ進まないと見られない写真なのだ。『Sa・Ga 3』の世界はとてつもなく広いのだ。

発売が待ち遠しい!!

開発状況

もう後は発売日を待つばかり。これを買わずして年末年始は語れませんよ!! スクウェア 岡宮

ファミリーコンピュータ™

TETRIS 2

+BomBliss

+ボンブリス

テトリス2で今までのテトリスを極めるのもいいけれど、やっぱりお楽しみは「ボンブリス」！ ボム（爆弾）をうまく使えばスカッときもち良くクリアーできる。コツは「ビッグボム」作りと連続爆発！ ボンブリスは、たまらなくおもしろいぞ。

テトリス2には今までのルールで遊ぶ3つのタイプのテトリスと新しくボンブリスというゲームが加わりました。ボンブリスではバクダンが入ったブロックが登場します。横一列の中にこのバクダンがなければ、ラインを消すことができません。ドカーンと爆発して、ブロックが消えていくのが気持ちよく、ハマリ度はテトリス以上かもしれません。



テトリスのすごいとこ

- ★世界各国のいろいろなマシンのソフトになって、1500万人の人が遊んだこと。
- ★発売されてから3年間もベストセラーを続けること。（当社ファミコンソフト）
- ★僕達はもちろん、お父さんからお姉さん、なんとおじいさんまで遊んだこと。

テトリス2になってのすごいこと

- ★アイデアをだしたのが、ゲームの達人と呼ばれている人達。
- ★ボンブリスという、テトリスよりおもしろいかもしれないゲームが入っていること。
- ★新しく3つのタイプのテトリスが遊べること。（ボンブリスの3タイプと合わせるとなんと6タイプ！）
- ★最高レベルのブロックが落ちてくるスピードは、ゲームセンター時より2倍以上早いこと。
- ★あの〝チュンソフト〟と〝すぎやまこういち〟氏が制作を担当したこと。

テトリス2

+ボンブリス

12月13日発売！

ファミコン用ロムカセット ¥6,500（税別）

TETRIS™ AND © 1987 TETRIS 2™ +BOMBLISS™ AND © 1991 V/O ELECTRONORGTECHNICA ("ELORG") ALL RIGHTS RESERVED LICENSED TO NINTENDO AND SUBLICENSED TO BULLET-PROOF SOFTWARE TETRIS ORIGINAL CONCEPT, DESIGN AND PROGRAM BY ALEXEY PAJITNOV BOMBLISS ORIGINAL CONCEPT AND DESIGN BY SEDIC, PROGRAM BY CHUN SOFT, MUSIC BY KOICHI SUGIYAMA.

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

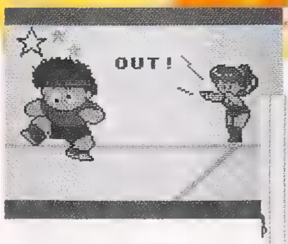
ビーピーエス BULLET-PROOF SOFTWARE
〒226 横浜市緑区鴨居3-1-3ユニオンビル5F. TEL.045-931-0151

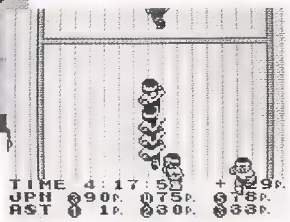
tonkin house
トンキンハウス

ドッジボールが好きなんだってば!!

トンキンハウスの
ゲームボーイ・スポーツ
シリーズ第5弾!!
トップビュー・リアル・
ドッジボールゲーム







対戦型
1人でも遊べます

ドッジボーイ

本日発売!!

定価3500円(税込)

- ●トップビュー画面による抜群のプレイ感覚
- ●1チーム6人の選手を内・外野に自由に配置
- ●フロア・クレイ・ビーチの3コートセレクト
- ●参加チームは日・独・ソ・米・中・豪の6ヶ国
- ●迫力いっぱいの4種類のミラクルシュート

Nintendo
GAME BOY™

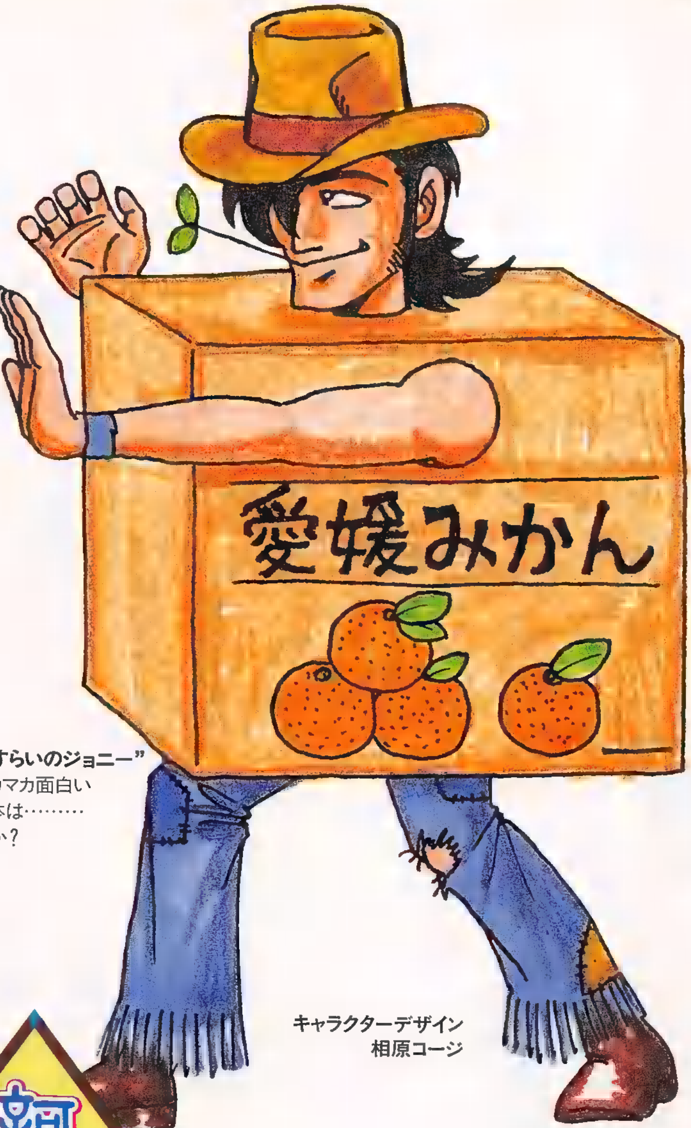
TONKIN HOUSE 東京都文京区本駒込6-14-9 ●ゲームボーイは任天堂の商標です。

sigma

世の中 創造しくします。

世の中マカマカ

面白い。



その名を**“さすらいのジョニー”**
果たして、マカマカ面白い
この男の正体は………
敵か？ 味方か？

キャラクターデザイン
相原コージ

摩訶摩訶

©1992 Sigma, Inc.

'92年春発売！

マカマカ予備校 開校！「摩訶摩訶」を知るには、勉強が必要だ！

ごきげんよう、諸君。さて、いよいよシグマから噂の**スーパーファミコンRPG『摩訶摩訶』**が登場するワケだが、その内容は……「怪人マカマカ博士の魔の手から父を、母を、そして“現世”を救うために、主人公〈僕〉と仲間たちは立ち上がった…。ストーリーがとんでもない！ キャラクター、ミュージックが普通じゃない！ いまだかって見たことない、聞いたことない“血と汗と涙と笑い”のスーパーファミコンRPG、それが『摩訶摩訶』……という程度しか明らかにされていない。そこで、次号から来年3月まで「マカマカ予備校」を開校し、『摩訶摩訶』の秘密について様々な授業を行い、試験を実施することにする。成績優秀者には、抽選で総計810名に素敵な賞品がプレゼントされるからそのつもりで…。

なお、キミがこの『摩訶摩訶』を攻略できるかどうかは、これからのキミ自身の勉強にかかっている。

ではまた、12/13発売の同じ誌面で。健闘を祈る！

株式会社 シグマ 〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷4-14-4 SKビル千駄ヶ谷

スーパーファミコン® は、任天堂の商標です。 SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

バグ者登場中

●最近の投稿者の大半はバグっておる。しかし神聖なるゲーム帝国は愚か者やたわけ者や痴れ者を拒まぬ。さあ若者よバグってよい。

●俺はいま燃えているけど、なにに燃えているかは秘密。連絡待つ。

（石川県　アッサム大王）

●燃えるバグ者であるか。まあよい。しっかり生きるように。

●最近、あの脱衣麻雀にはまっておる。あ、あの興奮が……。へっへっへ。プピ〜〜〜っっ!!

（愛媛県　孫堅BUNDAI）

●脱衣麻雀にハマってプツッといくヤツは多い。早く社会復帰せよ。

●なぜだ!!　なぜだ!!　なぜなんだぁ〜。教えてくれ、語り部のアニキ!!　（神奈川県　ガンマ）

●相変わらずテンションが高いな。しかし、わしは貴様のアニキではない。たわけめ。無礼であるぞ。

●載せるときは住所はハワイにしてください。（ハワイ　仏百満才）

●ほれ。気が済んだか。ん？

●あなたはよくバグという言葉を使いますが、バグという言葉はどういう意味ですか。それから、誰が初めにつかったんでしょうか。

（静岡県　アホー）

●バグというのはコンピュータープログラムの誤りや機械の故障箇所をさす言葉だ。「バグがある」が転じて「バグっている」となった。バグったヤツ、というのは、脳味噌に故障箇所があるヤツという意味だ。誰が初めに使ったかは秘密。

●どうして時代劇では人を切ったとき血が出ませんか？

（東京都　かっぱ巻）

●出たなヒッピー77もどきよ。血が出るとあとかたづけが大変だからである。切られ役の常識である。

●ぼくは帝国が好きです。将来は帝国みたいな人と結婚するつもりです。（福岡県　ハニー）

●そんな女はおらぬ。いても子供ができぬのだ。しかも週1回である。このデラックスバグ野郎め。

●げり名人は元気ですか？

（東京都　ヨガマン）

●ゲリではないモウリだ。罰として高橋名人と結婚すること。

●うちの弟の将来の夢は宜保愛子のおむこさんかテトラポットになることだそうです。洗脳中です。

（埼玉県　倉林壱嘉）

●テトラポットは楽しいのであるか？　防波堤はどうだ？　ダムや橋ではいかんのか？　ん？　ん？

●ゲーム帝国では1度に2枚もはがきが載る場合があるようですが、ずるいとお、お、思うんだなああ。

（岩手県　山下清のマネをするませガキ）

●ずるくないのである。優秀なはがきは何億枚でも掲載する。

●僕のクラスで、つぎにゲームになる芸能人は誰か、という賭をした。そしたらなんと200倍の舛添要一がキた。しかし彼は芸能人ではないのでチャラになった。

（東京都　やる気地蔵）

●万馬券であるな。しかし判定で失格であるな。ありがちである。

●『ひとりでできるもん』が移植されることを願っています。

（長野県　乳母車）

●NHK教育テレビのグルメ＆ゲーム番組であるな。問題を間違えると『ディグダグ』の効果音が流れるアレであるな。そんなことはNHKに言え馬鹿者。わしは知らぬわ。

●アンパンマンパチンコデラックスという玩具を買った。必殺テクニックで楽勝で打ち止めだ〜ぜ〜。6750円もした。毎日やっている。

（神奈川県　ぐるぐるも欲しい）

●貴様、21歳にもなってそんな物を買うでない。お馬鹿。「P.S.姉もやってるんですよ」とあるが、貴様の姉はおまぬである。まあよい。せいぜい6750円分楽しむがよい。

ゲーム帝国



セラミックの鎧を手に入れた鉄人は帝国に再び戻った。そしていよいよ次号のゲーム帝国から……なにが起きるかは秘密だ。

悪魔の安楽椅子



■いままで「カラテカ」一筋で生きてきたが、いまだに橋から落ちてくる所で主人公が昇天してしまう。愚かなアルゴ情報局ではこの至難な悩みは取り扱えないようなので裏にあるゲーム帝国なら。（東京都　酒利内山）

●おまえいつの人間だよ。鷹の前でいったん止まれよ。おじぎしてるあいだにやられてみろよ。おらおら。

■『カラテカ』でボタンを下・右斜め下・右と入れたら波動拳が出た。ちゃんとしゃべった。（埼玉県　虫）

●嘘つくんじゃねえよ。まったく楽しい奴だぜ。

■宍戸留美ちゃんってかわいいなぁ。どんな頭蓋骨してんだろう。（広島県　イカ助）

●頭蓋骨って、最近のヤングメンは頭蓋骨で女の子を見るのか？　すごい感覚。尾骨とか胸骨は見ないの？　腕骨ってのもあるじゃん。まあいいや。気にするな。

■スピーカーターク?のCMは、時価数億円というフェラーリF-40を乗り越えてよく笑っていられると思う。

（秋田県　ハヴァイラスだ!!）

●乗り越えないと殺されちゃうからね。[illegible]。

女神の四の字固め



■アンパンマンに出てくる柿の形をしたカキクケ子という女の子は『サラダの国のトマト姫』の柿ッ八のパクリだと思うんですが、女神さんはどう思いますか？

（千葉県　サラトマ子）

●マニアックでマイナーな話題ね。ゲーム少女と見た。でも、あの東北弁のカキクケ子ちゃんったらけっこうカワイイじゃん。柿ッ八はアホだからキライよ。

■僕はサザエさんが予告し終わった後「んまくっく」と言うと思うが、姉は「んまんん」と言っていると言います。絶対「んまくっく」ですよね!!　（兵庫県　メテオ）

●あれは「ふんぐわっふんぐっ」じゃないかしら。あと、「うがうぐ」とも聞こえるわ。鉄人は「んがとっと」って言っていると主張してたけど。どれかしらね〜。

■女神さんの●▲◇♀を＆⇕▲して√◎Σしたいけど、あんまりΦË＊すると☆※ちゃうかもしれませんね。ウヒヒのヒ。じゅるじゅる。（富山県　カルシウム）

●およしっ!!　あんたヒワイ過ぎて掲載できないわ。ひとりでよがってなさい。インドのヨガだわよ。

アルゴ情報局

今週のメニュー ●ワンダーボーイV モンスターワールドⅢ●ルナーク●ジュエルマスター●スーパーE.D.F●聖竜伝説モンビット

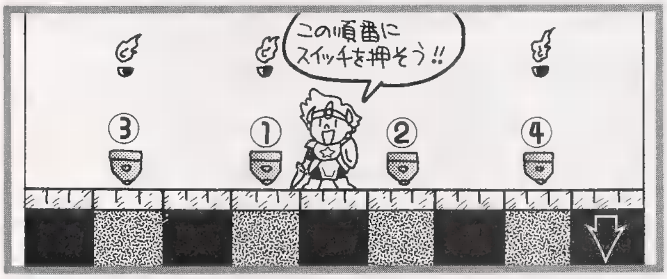
今週の攻略のメインは、『モンスターワールドⅢ』。簡単そうに見えるゲームだが、隠しモノが満載だ。隠しモノ関係と、終盤ステージについての質問にビシっと答えてみるぞ。

メガドライブ ワンダーボーイV モンスターワールドⅢ

Q 遺跡のなかのダンジョンで、落とし穴が4つある場所から先へ進めなくて困っています。右の穴へ入るにはどうしたらいいのですか？

兵庫県　山下征一

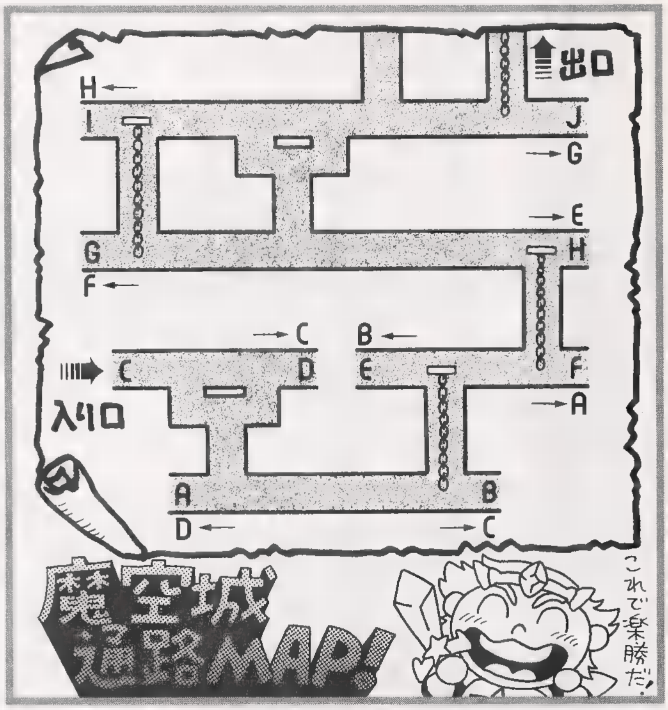
A たいまつの下にある4つのスイッチを、下のイラストで説明しているとおり入れればオーケー。右の床が落ち、ボスのいる部屋へ通じる穴へ入れるようになるぞ。



Q 魔空城の入り口を抜けたところの通路が広すぎて、どこへ行ったら先の面にたどりつくのかわかりません。マップで攻略してください。

福岡県　渡辺猛史

A ここの通路は最初は広く見えるかもしれないけれど、じつは左右の画面切り替えがすべてループしている。正しい道順で進みたければ、左右に画面が切り替わる場所をすべて避けて行けばいいわけだ。下のイラストで、大まかなマップと、ループしてどの場所へ出るかを示しておいたぞ。もし迷った場合は、マップを見て場所をチェックしてくれ。また、この通路内に出てくる敵は、倒すと大ドル袋を出しまくるぞ。ループを利用して何度も通路を往復すれば、50万ゴールドのチャームストーンを買えないこともない。根気のある人はトライしてみよう。



Q バーゴン山まで来たのですが、ピグミーソードを持っていないので先へ進めません。ピグミーソードのありかを教えて！

千葉県　西川雅弘

A 体を小さくするのに必要なピグミーアイテムは、どれも宝箱のなかにある。ピグミーソードの入った宝箱は、地下水路から海へ出てすぐ左側の島にあるのだ。島に上がり左へ進んだところに宝箱はあるぞ。ほかの貴重品アイテムのありかは右の表に載せておいたぞ。参考にしてくれ。

貴重品アイテムのありか

ピグミーソード	地下水路から海へ出て左の陸地へ上がり、左端にある宝箱を開ける。	クフのかぎ	マーム砂漠にある井戸に入り、水たまりの奥に置いてある宝箱を開ける。
ピグミーシールド	ピラミッドの右側の入り口からなかに入り、扉の近くにある宝箱を開ける。	メンカウラのかぎ	ピラミッドのまんなかの入り口から、上へ行ったところの左側にある宝箱。
ピグミーアーマー	アルセイドへ続く海の底を進み、地上からも見えている宝箱を開ける。	カフラのかぎ	スフィンクスのクイズに4問以上正解すると手に入れることができる。
ピグミーブーツ	ブリザード城の右側の塔のなかにある部屋に入り、置いてある宝箱を開ける。	サンダーフラッシュ②	スフィンクスのクイズに全問正解すると、ごほうびにもらうことができる。
でんせつのけん	いにしえのオノをバーゴンのかじ屋へ持っていき、剣に打ち直してもらう。	エクスプロージョン②	セラミックブーツを装備し、地下水路の奥にある宝箱を開ける。
でんせつのたて	魔空城でイソギンチャクがいるところの近くに置いてある宝箱を開ける。	リターン	海底神殿の水路内を左へ左へと進んだところにある宝箱のなか。
でんせつのよろい	魔空城のトゲトゲ地帯の大きな穴に落ち、近くにある宝箱を開ける。	チャームストーン	小さくなってバーゴン山のダンジョンに入り、なかにある宝箱を開ける。
でんせつのブーツ	魔空城のレール地帯の中段あたりの、いちばん右はじにある宝箱を開ける。	パワー	小さくなってピラミッドのなかに入り、細い通路を進んだ先にある宝箱のなか。

Miniアルゴリズム　ＰＣエンジンの『天使の詩』で、簡単なお金もうけの方法を発見！　オーマーの塔に遊女の服というアイテムを出すザコ敵がいます。このザコを倒して、遊女の服を売るという作業をくり返せば、簡単にお金を貯めることができます。　東京都　仁藤孝志

Q ふたつめのダンジョンのボスキャラ、ロッグ&グラッグが倒せません。攻撃しようとすると、小さな弾に当たってやられてしまいます。

東京都　亀有兄弟

A ボス本体に斬りつけるタイミングさえ間違えなければ、薬がなくても楽勝でクリアーできる。基本的には、ボスの吐く転がる岩が、またこいつの口へ戻っていくときに近づいて攻撃すること。左右から飛んでくる小さい弾がジャマだけど、ボスが岩を吐いたあとにジャンプしてよけよう。そして、そのあとでボスに攻撃する、というパターンなら安全だ。

Q ブリザード城にいるボス、アイスボンバーが倒せません。顔の部分を攻撃しようとしても、ザコに当たってしまい、うまくいきません。

東京都　きかんしゃトーマス

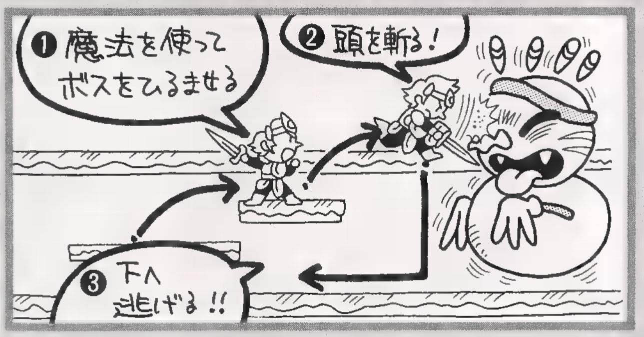
A アイスボンバーの攻略は、いかにして顔の部分まで近づくかがポイント。ただやみくもに突っこんでも、ボスの吐くザコに当たってしまうぞ。ここでは魔法を使って攻撃のチャンスをつくろう。スクロールで上の段に乗ったら、ボスがザコを吐き出す直前に、サンダーの魔法を使え。ボスはひるんでしばらくザコを出さないので、そのあいだに攻撃しよう。

ロッグ&グラッグ



ボスが転がる岩を吐いたあと、ボスの弾を1回ジャンプでよける。着地後大ジャンプで本体に近づき1～2回斬りつける。このパターンをくり返せ。

アイスボンバー



上の段に乗れないときは、防御に徹する。上の段に乗れるときは魔法でいったんボスをひるませ、近づいてバッサリと斬りつけるのだ。

Q 伝説のよろいが入っている宝箱の近くの細い通路に入れません。たぶん、体を小さくして進むと思うんだけど、どこで小さくなれるの？

広島県　佐藤善明

A 魔空城のなかにも体を小さくできる場所はある。しかしそこは、隠し部屋になっているのだ。隠し部屋のある場所は、レール地帯の下段の左端。ここでレバーを上に入れると、体を小さくできる隠し部屋に入ることができるぞ。

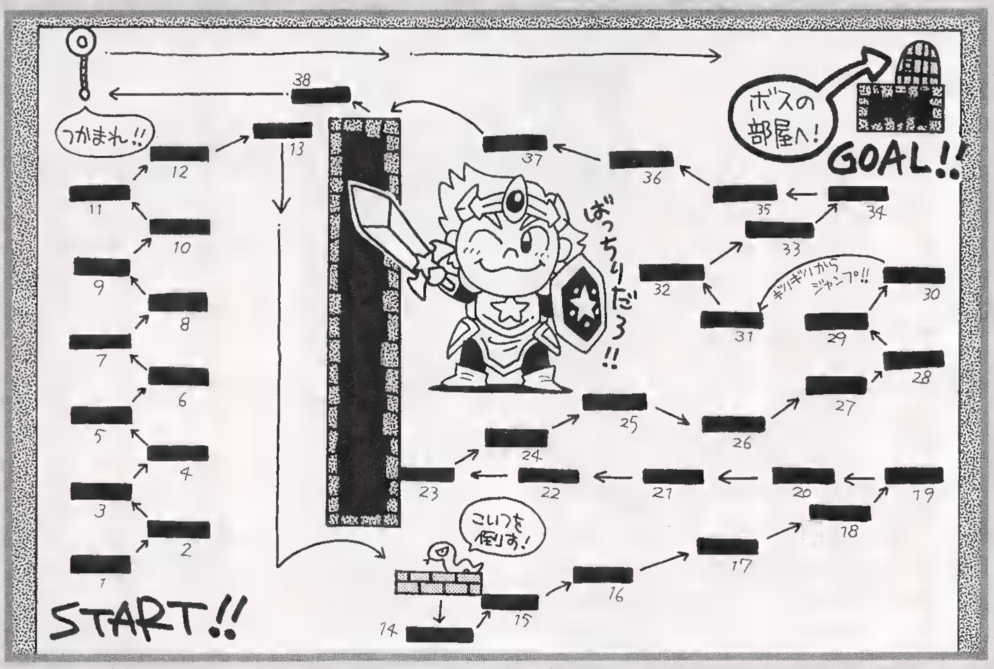


⬆この場所に立って✚ボタンを上に入れると、隠し部屋に入れるのだ。

Q 魔空城の移動する足場プレートの場所が難しいよ。いつも足場プレートから落ちてしまい、うまく上ぼれません。　**滋賀県　河野弘忠**

A 確かにここはちょっとムズイな。タイミングよくふたつの足場を渡って行かなければならないので、ある程度足場の移動パターンを覚えておくことが大切だ。下のイラストで、足場の移動パターンを載せてみた。これを見て足場の動きを覚え、先読みして早めにジャンプし、渡っていこう。

魔空城・最上階マップ



Miniアルゴリズム　メガドライブの『モンスターワールドⅢ』で、ピラミッドのなかの隠し部屋を発見！　主人公が小さくなって進むところで、扉が4つ並んだ場所があります。ここから左側に歩いていくと、壁のなかを進み、隠し部屋へ行けるのです。　埼玉県　ピンボット野郎

メガドライブ ルナーク

Q 船のところに出てくる、ラリアート野郎を倒すことができません。どうすればラリアートを防ぎ、倒すことができるのか、ぜひ教えてください。　東京都　中村貴志

A コイツがどんなときにラリアートをしてくるか？　そこに気がつけば、コイツの攻略法なんてのは非常に簡単である。右のイラストを見てもらえればわかるように、コイツは主人公と横に並んだときにラリアートを仕掛けてくる。横に並ばないよう、つねに上下へ移動していれば、簡単にラリアートをかわすことができる。そしてラリアート野郎の動きが止まったところで、スペシャル技の旋風脚を使え。このくり返しで、ダメージを受けずにコイツを倒すことができるぞ。もし体力が減りすぎてスペシャル技が使えないときは、ラリアートをかわしたあと、コイツの背後に飛び蹴りを加えろ。危険性はアップするが、これでも倒せるのだ。



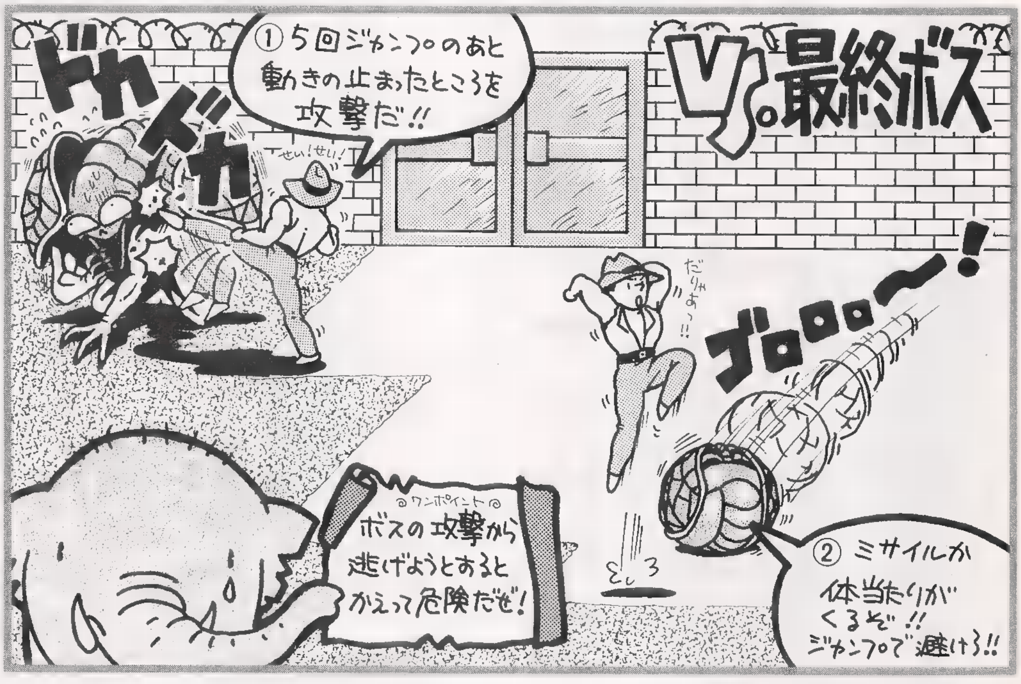


Q 洞窟のなかを進むステージでいつもゲームオーバーになります。まわりがちょっとしか見えないから、ザコキャラにタコ殴りされるよ。　秋田県　小笠原雄二

A 確かに洞窟のなかでは、自分のまわりがちょっとしか見えず、いつ敵が近づいてくるのかわからない。しかもスペシャル技が使えなくなっているので、ザコキャラの団体さんに囲まれると、なかなか抜け出すことができなくなるのだ。しか〜し！　そこであきらめてしまうのはまだ早い。見えないからといって、敵が見える範囲に近づくのを待っている必要はないのだ。ここはひとつ発想を転換してみよう。工夫しだいではいくらでも攻略法は発見できるぞ。ではその方法を教えよう。やりかたは簡単。左のイラストのように、画面のなかを、つねに飛び蹴りしながら往復してみよう。ただジャンプ、キック、ジャンプ、キックをくり返すだけで、ビックリするほど簡単に進めるようになるぞ。名づけて、〝ヘタな鉄砲数射ちゃ当たる〞作戦ってヤツだ。

Q 最後のボスだと思うんですが、岩のカタマリみたいなのに変身するヤツが強くて倒せません。ただ逃げまわるだけで、攻撃することができません!!　東京都　浜田郁夫

A この岩のようなボスキャラは、5回ジャンプしてハネまわり、そのあと地上に止まってちょっとだけ休む。そして不気味な笑いをしたあと、丸まって主人公を襲ってくるか、ミサイルみたいなもので攻撃してくる。ただし、ジャンプ中は接触してもノーダメージなので、逃げようとはせず、ボスにピッタリくっついて追いかけていこう。あとは右のイラストのように攻撃すれば楽勝だぞ！

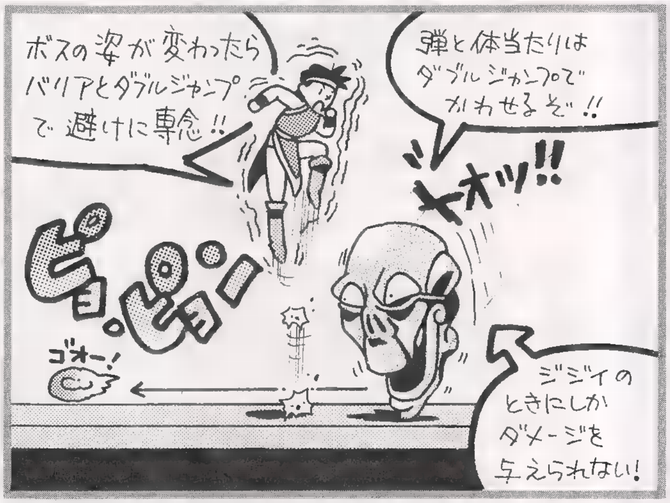


Miniアルゴリズム　『ルナーク』で登場するアイテムのなかで、もっとも便利なのがムチ。ザコキャラがどんなにたくさん出てこようが、画面中央でムチを連続して使うだけで、簡単に倒せます。ただし、投げナイフだけは防げないので注意。　埼玉県　藤倉正和

メガドライブ ジュエルマスター

Q **最終面と思われる場所に出てくるボスが倒せねェ〜！　アルゴマ〜ン、あのジジイの倒しかたを教えてくれ。くやしくて夜も眠れねェ〜ぜ!!**　　東京都　本田克彦

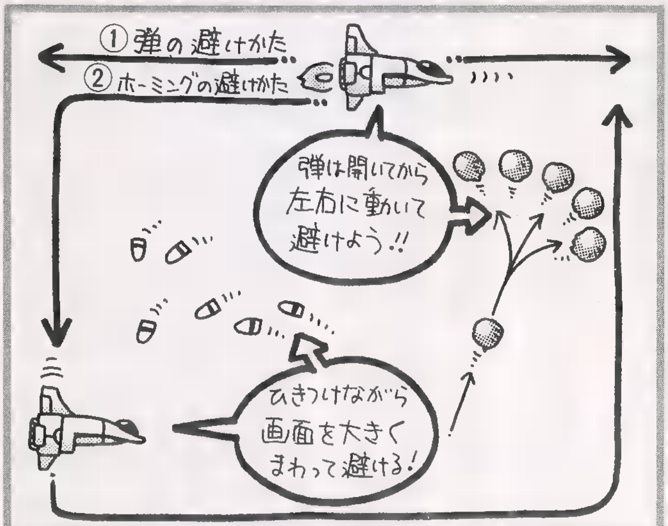
A さっそくジジイの攻略法を説明するぞ。まず、ジジイが出て来たら近づいて、聖なる剣で斬りつける。するとジジイは白いタコのようになるので、指輪をすぐバリアとダブルジャンプにしよう。そしてバリアを使いながら、ダブルジャンプで攻撃をかわせ。次にジジイはガイコツに変身する。コイツの体当たりはバリアを使いながら、左右にかわせばよい。丸いボールはダブルジャンプで避けよう。攻撃が終わると、今度はまたジジイ形態に戻るので、聖なる剣で斬りつけろ。指輪を変えるのが面倒だけど、このパターンのくり返しで、ジジイは簡単に倒せるぞ。



スーパーファミコン スーパーE.D.F.

Q **ステージ3のエビのような形をしたボスキャラが、どーしても倒せません。コイツに対して一番簡単で有効な攻略法をぜひ教えてください。**　　神奈川県　林田広幸

A 一番簡単な攻略法は、自機をレベル5にしてからこのボスと戦うこと。そうすればオプションをホーミングにできるので、あとは下のイラストのように動くだけでよい。自機のレベルが5になってない場合は、オプションをユニオンの状態にして、やはりイラストのように動くのだ。ただし、武器は必ずホーミングにしておくこと。こうすれば、敵の弱点を狙い撃つことができるので、多少時間はかかるが比較的楽に倒せるのだ。敵が水上に出たあとは、敵の頭を狙って攻撃しよう。



PCエンジン 聖竜伝説モンビット

Q **ストークのほこらでいわれたとおり、大神官の剣の封印を解き、ストークのほこらの東の砂漠へ行きました。でも何も起こりません。どーして!?**　　大阪府　小泉智

A 大神官の剣の封印を解き、そのあと砂漠へ行っただけじゃ何も起こらない。その砂漠であることをしなければ、神殿への入り口は開かないのだ。何をすればいいかは、ストークのほこらできちんと情報を聞いていればわかるハズ。そう、封印を解いた大神官の剣をかかげれば、入り口は開くのだ。とはいっても、砂漠のなかならどこでもいいというわけではない。いかにも妖しげに、砂漠のまんなかに立っている1本の木。この木のすぐ北で剣をかかげれば、砂漠から神殿が出てくるぞ。



質問はがき大募集!!　最近のゲームって本当に難しいよね。途中で放り出したソフトの数もハンパじゃないくらいある。アルゴマンもこのコーナーに質問はがきを出そうかなぁ〜。



クイズ！脳天逆落とし

12月といえばクリスマスに冬休み。おまけによいソフトかた〜くさん出る。楽しい月だよね。

ROUND 20

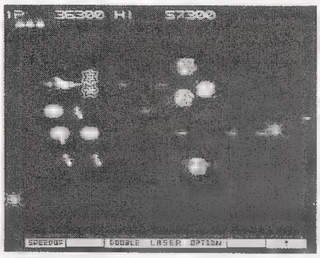
グラディウスIII

問題

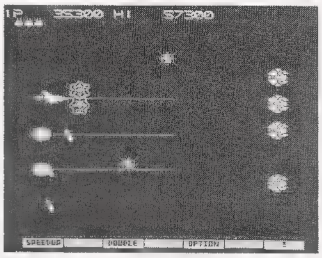
カプセルを25個取ったとき、実際できるパワーアップをしているのが、4枚中3枚あります。それでは、25個じゃ無理なパワーアップをしているのはいったい何番でしょう？ I〜IVのなかから選んでね。

問題の下にある表を見ながらじっくり考えてみよう。スピードアップに使ったカプセル数も忘れずに加えてね。

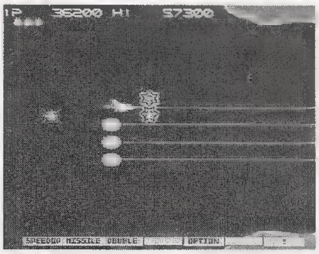
パワーアップ種類	使用カプセル数
スピードアップ	1
ミサイル	2
ダブル	3
レーザー	4
オプション	5
バリア	6



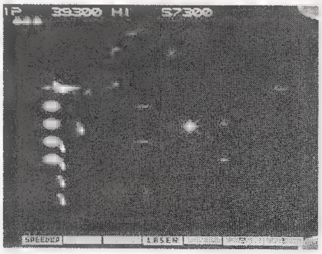
I スピードアップ×2



II スピードアップ×3



III スピードアップ×1



IV スピードアップ×0

応募のきまり

画面をよく見てキミが正解だと思う番号をひとつだけ選んでね。写真が見づらいかもしれないのでちょっと補足。自機の下に落ちているのが〝ミサイル〟で、IVの自機が撃っているのは〝ダブル〟だよ。答えがわかった人は、官製はがきに答えの番号、住所と郵便番号、氏名、年齢、職業、電話番号を書いて、ファミコン通信編集部『12月20日号クイズ脳天逆落とし』係まで。締切は12月5日の消印まで有効だよ。おはがき待ってま〜す。

賞品について

正解した人のなかから、抽選で10名の方に、全国共通のおもちゃ券をドドーンとプレゼント!! 5000円までのおもちゃならなんでも買える、ベリーナイス商品券だぞっ！ ラッキーな当選者は来年の2月7日号で発表するので待っててね！

先週の答え……I

脳天逆落とし 11/1日号当選者

●千葉県 増沢恵美
●山梨県 那須正康
●埼玉県 馬場賢市
●岐阜県 永田憲行
●東京都 辻見茂子
●京都府 上山加容子
●東京都 瀬谷大輔
●大阪府 山家康幸
●東京都 島崎まどか
●大阪府 立岡 昭

information インフォメーション

ゲームボーイの携帯グッズなのだ

株式会社ヒロから発売中のゲームボーイ携帯グッズをプレゼント。ウエストポーチを4名、キャリングケースを3名にプレゼントするので、希望商品、住所、年齢、職業を明記して196ページのあて先まで。締切は12月12日。消印有効だ。

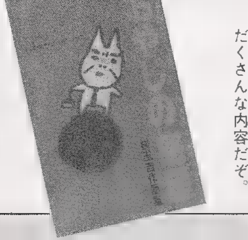
ゲームボーイにあわせたデザインがグーだぜ。



⬆➡ウエストポーチとキャリングケースだよ。

本誌でもおなじみ桜玉吉作品集だ!!

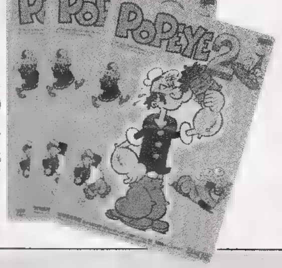
本誌で『しあわせのかたち』を連載中の桜玉吉先生の作品集が発売されたぞ。『おやじの惑星』がそれだ。『のんきな父さん』をはじめ、おやじ4コマまんがが大集結だ！ 30名にプレゼントするのでおやじ係と明記して196ページのあて先まで。12月12日消印有効。



⬅定価780円で白夜書房から発売中。描き下ろし、イラストなど盛りだくさんな内容だぞ。

ポパイの下敷きで勉強しまくれ！

ゲームボーイソフト『ポパイ2』の発売を記念してシグマから下敷きを30名にプレゼントだ。この下敷きがほしい人は住所、氏名、年齢、職業そして下敷きで勉強したい係と明記して、196ページのあて先まで。12月12日消印有効だよ。



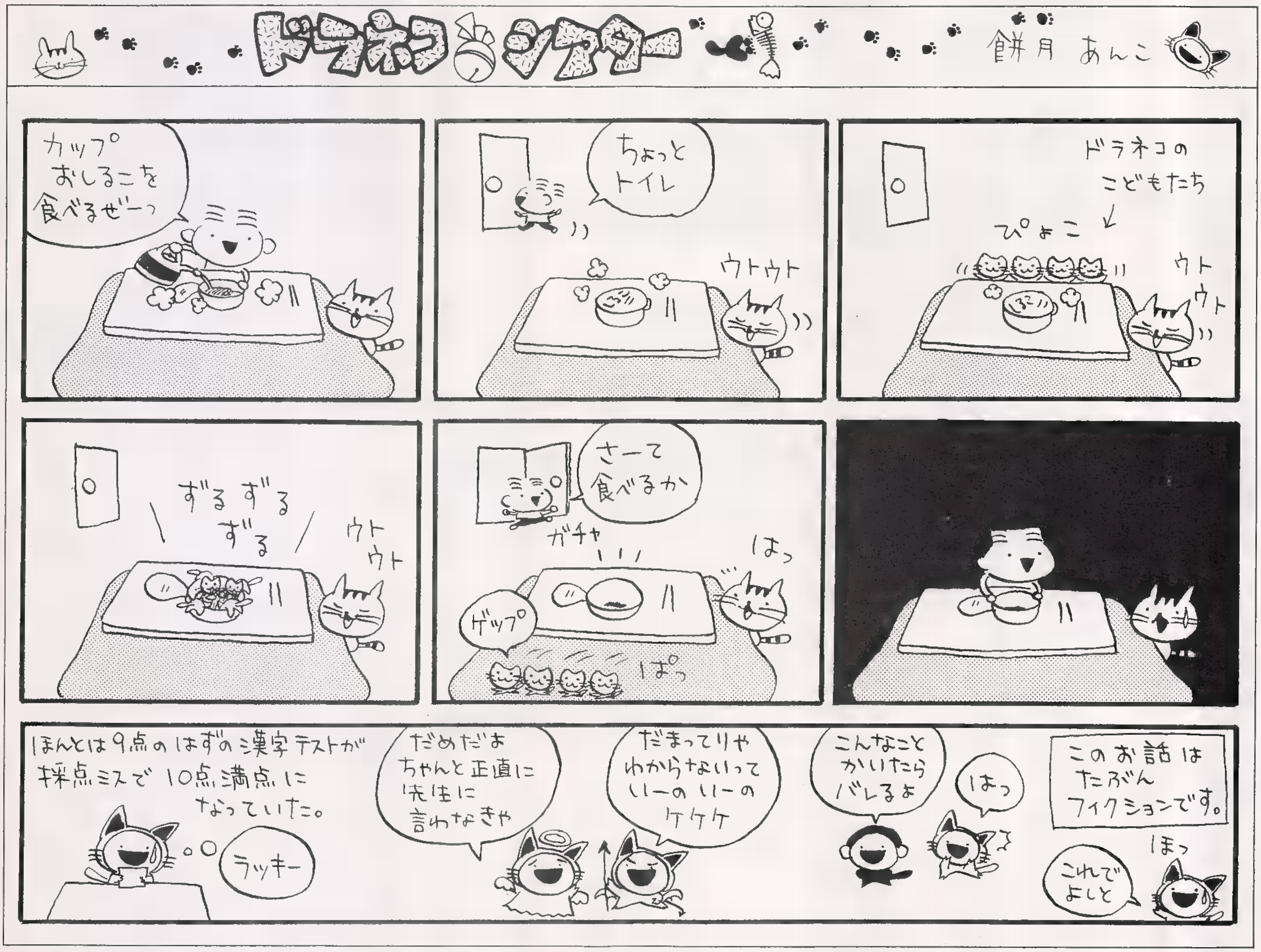
➡ゲームは3千500円［込］で発売中。懐かしい米国アニメが原作なのだ。

たまには、こんなボードゲームも

カプコンの『超魔界村』がボードゲームになったぞ。発売元はツクダアイデアル、3000円なのだ。このボードゲームを3名にプレゼントしちゃうので、住所、氏名、年齢、職業そして、でっかい箱だな係と明記して、196ページのあて先まで。12月12日消印有効。



⬆全国有名デパート、スーパー、玩具店で発売中。©CAPCOM 1991.



女医さんの治療大作戦!!

いやー、難攻不落だね、『超魔界村』。画面がグルグル回る『オーダイン』好きの私としては、早く内臓面を見てみたいんだけど、最初のオリでビビってちゃ先は長い。『FF』みたいにイージータイプが出ないかなあ(『小魔界村』とかね)。

寒くなってくると、病院に来た子供とモニターのある部屋まで廊下を歩いていくのが億劫になる。それで



どうしても、手軽にできるゲームボーイに頼ることが多くなっちゃって。でも『テトリス』の対戦って、いっしょになにかをやりとげて感動のエンディングを迎える！　というより、バシバシ相手を叩きのめすものだから、あまり病院でやるゲームには向かないかもしれない。

ああ、診察室で気軽に遊べて、ある程度画面も大きいゲーム機が出ないもんかね……。と思っていたら、さすが豊かなニッポン、ちゃんと便利なものが出るじゃない。

そう、それはラップトップ型のPCエンジン。液晶モニターが4インチあれば横に座ってる人も、画面がちゃんと見えるよね。『イース』なんかいっしょに遊べば、なかなか心や体に効くかもしれませんねえ。

でも、これを私の治療大作戦に取り入れるかどうか、ほんとはちょっと迷ってるのだ。それは、どこでもゲームができるのはいいけど、病室や診察室から「ぎょえ～、爆発だあ」とか「ちくしょー、ぶっ殺してやる」なんて声が外にもれて聞こえたら、みんなが怪しむのではないか、という恐れがひとつ。それともうひとつは、お値段。このラップトップって約10万円でしょ。だから医療用の器具ってことで病院の予算で買ってくれないかなー……なんて、それは無理な話か。えっ、院長先生いいんですか？　それならCD・ROM²と『ポピュラス・プロミストランド』も買っていいでしょ。これさえあれば、みんなの病気だってバッチリ治るんですよ。ほんとですってばっ！



かやまりか：ゲーム好きの精神科医。最近は忙しくて、ゲーセンに行けない先生。なんだかかわいそうだね。

日本全国翌日到着

一部地域２日



離島や遠隔の方にも絶対お届けします。



オール新品全国通信販売!!

GAME BOY　HuCARD　CD-ROM　MEGA DRIVE　GAME GEAR　マーク以外の商品は取り扱っておりません

買って安心!!
故障・修理も
完全メーカー代行
（返送は当社負担してあります）

ワーロード　1%クラブ宣言　「皆様のお買い上げいただいた金額から当社決算利益の1%を環境及び福祉事業等に寄付宣言致します」

いそがしいあなたに　早くて安い 着払いシステム

ハード

- (任天堂) スーパーファミコン本体 定価¥24,272 ☎
- (任天堂) ファミコン本体 定価¥14,800 ☎
- ファミリーコンピュータ用(任天堂) ディスクシステム 定価¥15,000 ☎
- (任天堂) ゲームボーイ本体 定価¥12,136 ☎
- PCエンジン (NEC) コアグラフィックスII (スーパーCDR直接OK) 定価¥19,800 **¥13,990**
- PCエンジン (NEC) スーパーグラフィックス (スーパーCDR直接OK) 定価¥39,800 **¥15,900**
- PCエンジン (NEC) CD-ROM²システム 定価¥57,300 **¥29,800**
- PCエンジン (NEC) GT 定価¥44,800 **¥29,800**
- PCエンジン (NEC) DUO 定価¥59,800 ☎
- PCエンジン (NEC) LT 定価¥99,800(12月13日発売予定) ☎
- PCエンジン (NEC) スーパーロムロム 定価¥47,800(12月13日発売予定) ☎
- メガドライブ本体(セガ) 定価¥21,000 ☎
- (セガ) ゲームギア本体 定価¥19,800 **¥13,860**
- メガーCD(セガ) (メガドライブ本体は別売りです) 定価¥49,800(12月12日発売予定) ☎

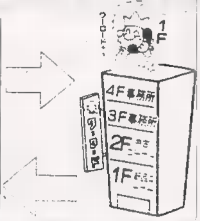
新作予約も受付中!!（発売日到着）



今日
★お店にTELする
①在庫、合計金額を聞く。
②住所、氏名、電話番号を伝える。
③保護者電話確認（18歳未満の方）

次の日
★商品到着
①お金を払う。
②商品を受け取る。
③キャンセル不可 発送後のキャンセルは送料をいただきます

★配達日指定
日曜、祝日配達
夜間８時まで配達
OK！



ファミコンソフト

ソフト	価格
エジプト / ソルスティス	各¥980
ガンデック / わんぱくダック夢冒険	各¥1,980
蒼き狼と白き牝鹿 / 忍者じゃじゃ丸銀河大作戦 / リトルマーメイド / JuJu伝説 / 役満天国 / ナムコット麻雀III	各¥2,980
ファミスタ'91 / ファイナルファンタジーIII	各¥3,500
Dr.マリオ	¥3,588
ファイナルラップ / すごろクエスト / ハリキリスタジアムIII / テトリス / 熱血硬派くにおくん / 悪魔城スペシャルぼくドラキュラくん	各¥3,980
飛龍の拳スペシャル / 忍者龍剣伝III / 北斗の拳4 / 桃太郎伝説 / スパルタンX2 / 谷川浩二の将棋指南III / ボンバーマンII / 熱血高校ドッジボール部 / ダウンタウン熱血行進曲 / ちびまる子ちゃんウキウキショッピング	各¥4,380
ラグランジュポイント / 中嶋悟のF1ヒーロー2 / 熱血高校ドッジボール部サッカー編 / ダウンタウン熱血物語 / ガンサイト / パチンコ大作戦I	各¥4,480
おぼっちゃまくん	¥4,880
ランペルール / イースIII	各¥4,980
SDガンダム外伝ナイトガンダム物語 / SDガンダムIII英雄戦記 / ドラえもんギガゾンビの逆襲	各¥5,100
ドラゴンクエストIV	¥5,580
ファミリーサーキット'91 / ベースボールファイター	各¥5,880
マイト&マジック	¥5,980
維新の嵐 / ロイヤルブラット	各¥6,980
ドラゴンボールZI・II / ドラゴンクエストI・II・III / ファイナルファンタジーI・II / ロックマンI・II・III・IV / 天地を喰らうI・II / 爆笑!人生劇場I・II・III / パチ夫くんII・III・IV / マリオオープンゴルフ / 信長の野望武将風雲録 / ファミスタ'92	各☎

ファミコンディスクカード

D・Cは3本からの注文となります

ソフト	価格
F1レース	¥980
ナイトムーブ・バックギャモン / VSエキサイトバイク / パチンコGP / エキサイティングベースボール / エキサイティングサッカー / 遊々記（後）	各¥490

ゲームボーイソフト

ソフト	価格
石道 / パズニック	各¥980
熱血高校サッカー部WC編 / スーパーロボット大戦 / チョップリフターII / クラックス / ワールドアイスホッケー / 魔界塔士SaGa / SaGaII	各¥1,980
ゴルフ / スーパーマリオランド	各¥2,020
ソロモンズ倶楽部 / 恋は駆け引き / ミッキーマウスII	各¥2,400
元祖ヤンチャ丸	¥2,446
ラブルセイバー / サッカー / 紫禁城 / からくり剣豪伝ムサシロード	各¥2,549
F1ボーイ	¥2,563
キッチンパニック / パロディウスだ	各¥2,583
アメリカ横断ウルトラクイズ	¥2,705
ダブルドラゴン / ファミスタ / ボンバーボーイ / R-TYPE / ツインビーだ! / SDガンダムGARMS / SD戦国伝国盗り物語 / F1スピリッツ / モンスターメーカー / ロックマンワールド / ゲームボーイウォーズ	各¥2,719
アスミッくんワールドII / 人生ゲーム伝説	各¥2,840
ネメシスII / 悪魔城ドラキュラII / DXちびまる子ちゃんワールド / コナミックゴルフ / SDガンダム外伝ラクロアンヒーローズ / ファステストラップ	各¥2,952
DX馬券王	¥2,980
プロ野球スタジアム'91	¥3,262
熱血高校ドッジボール部闘球戦士 / 桃太郎伝説外伝 / アメリカ横断ウルトラクイズ2	各☎

ゲームギアソフト

ソフト	価格
ウッディポップ / THE プロ野球'91	各¥980
ハレーウォーズ / サイキックワールド	各¥1,500
キネティックコネクション / ポップブレイカー	各¥1,980
スクウィーク / 琉球・紫禁城	各¥2,583
マッピー・コラムス / ドラゴンクリスタル / パット&パター	各¥2,625
ギャラガ'91 / 忍者外伝	各¥2,800
THE GG 忍 / タイトーチェイスHQ / ミッキーマウス	各¥3,040
アックスバトラー / クニちゃんのゲーム天国	各☎

スーパーファミコンソフト

ソフト	価格
アクトレイザー	¥2,980
ポピュラス / BIG RUN / ジャンボ尾崎のホールインワン	各¥3,980
F-ZERO	¥4,500
SDザ・グレイトバトル / ボンバザル / ハイパーゾーン	各¥4,980
スーパースタジアム / エリア88 / 機動戦士ガンダムF91 / スーパーマリオワールド / パイロットウィングス / グラディウスIII / スーパーE・D・F	各¥5,980
スーパーR-TYPE / ダライアスツイン	各¥6,375
イースIII / 森田将棋 / ファイナルファンタジーIV	各¥6,980
スーパー三国志II / 超魔界村 / 悪魔城ドラキュラ / がんばれゴエモン雪姫救出絵巻 / バトルドッジボール / ドラッケン / 遙かなるオーガスタ / 雷電伝説 / JOE & MAC / レミングス / ゼルダの伝説	各☎

CD-ROM²ソフト

ソフト	価格
イースIII	¥2,500
戦国関東三国志 / エルディス / 魔晶伝紀ラ・ヴァルー	各¥2,980
魔笛伝説アストラリウス	¥3,500
三国志英傑天下に臨む / シャーロックホームズ探偵講座 / ガルクライトTDF-2	各¥3,980
ハイグレネイダー / らんま½	各¥4,740
ロードスピリッツ / バスティール / クイズまるごとTHEワールド / 大旋風カスタム	各¥4,980
コブラII伝説の男 / JBハロルド殺人倶楽部	各¥5,180
コズミックファンタジーI・II / ヴァリスIV / エグザイル	各¥5,424
ダウンロード	¥5,440
BURAI 八玉の勇士伝説 / クイズアベニューI・II / まーじゃんバニラシンドローム / 天外魔境ジライヤ / 秘宝伝説クリスの冒険 / 太平記 / エフェラ&ジリオラ	各☎

スーパーCDRソフト

ソフト	価格
ドラゴンスレイヤー英雄伝説 / 天使の詩 / プリンス・オブ・ペルシャ / ロード・オブ・ウォーズ / レディファントム・ブロウニング	各☎

メガドライブソフト

ソフト	価格
シーザーの野望・ヴェリテックス / フェリオス / グラナダ / マイケルジャクソンムーンウォーカー / 新・夜叉円舞曲	各¥1,980
シャドーダンサー / ファンタシースターIII	各¥2,980
アイ・ラブ・ミッキーマウス / クラックス	各¥3,600
コラムス	¥3,850
TEL TELスタジアム / 魔物ハンター妖子	各¥3,980
デンジャラスシード / ワードナの森スペシャル	各¥4,200
三国志列伝 / ドラゴンズアイプラス上海III	各¥4,380
ポピュラス・大旋風 / メガトラックス / エアロブラスターズ / デックトレイシー / ジュエルマスター / ソードオブソダン / ベアナックル / ゲイングランド	各¥4,500
ギャラクシーフォースII / 究極タイガー / セイントソード / 宇宙戦艦ゴモラ / 火激	各¥4,980
スーパー大戦略 / スーパーエアウルフ / スーパーリーグ'91	各¥5,100
マーベルランド / 戦場の狼II	各¥5,250
ヴァリスIII / ゼロウィング / ファステストワン	各¥5,600
ブルーアルマナック / サンダーフォックス / 雷電伝説	各¥5,980
イースIII・スーパーバレーボール / シャイニング・アンドザ・ダクネス / アドバンスド大戦略 / OUT RUN / スーパーモナコGP / ファンタジア・ソニックザヘッジホッグ	各☎

メガCDソフト

ソフト	価格
惑星ウッドストックファンキーホラーバンド / ヘビーノヴァ / ノスタルジア1907 / ソルフィース / 精霊神世紀フェイエリア	各☎

PCエンジンソフト

ソフト	価格
(SG)バトルエース / 謎のマスカレード	各¥980
大旋風 / カットビ宅配くん / 天聖龍	各¥1,980
ファイナルソルジャー / 桃太郎伝説ターボ	各¥2,500
パワーイレブン / ワラビー	各¥2,980
パズルボーイ / パラソルスター / エターナルシティー / コラムス / DEAD MOON	各¥3,980
スーパー桃太郎電鉄 / ワールドサーキット	各¥4,380
スクウィーク / ラビオレプススペシャル / F1トリプルバトル	各¥4,800
TVスポーツフットボール / チャンピオンレスラー / イメージファイト / サイバーナイト / カダッシュ・桃太郎活劇	各¥4,980
トリッキー / パワーゲイト	各¥5,100
メタルストーカー / 最後の忍道 / アフターバーナーII / レーシング魂	各¥5,250
森田将棋PC / ポピュラス / サンダーブレード / OUT RUN / 桃太郎伝説II	各¥5,400
ゼロヨンチャンプ / ワールドジョッキー / 沙羅曼蛇 / スーパー桃太郎電鉄II	各☎

部品

品名	価格	品名	価格
(FC)I・II各コントローラー	☎	(PC)マルチタップ	¥1,980
(FC)RFスイッチブースター	¥1,300	(PC)ターボパットブラック・グレー各	¥2,180
(FC)ACアダプター	¥1,300	(PC)RFユニット	☎
(FC)十字・AB各ゴム	☎	(PC)アベニューパット3	¥2,390
スーパーツインブースター	☎	(PC)天の声2	☎
ゲームセレクター	☎	(PC)天の声バンク	☎
AVセレクター	¥1,984	(CDR)スーパーシステムカード	☎
(GB)充電式アダプター	☎	(DUO)モニター	☎
(GB)ハイパーボーイ	☎	(SFC)ステレオ・S端子各ケーブル 各	☎
(GB)ライトボーイ	¥1,926	(SFC)スーパーターボ	☎
(GB)ワイドボーイ	¥1,184	(SFC)アスキーパット	☎
(GG)TVチューナー	¥9,900	(SFC)ジョイスティックXE-I SFC	☎
(GG)ワイドギア	¥1,424		
(GT)TVチューナー	¥11,840		
(GT)ACアダプター	¥2,500		
(MD)RFオートスイッチBOX	¥1,800		
(MD)アスキーメガパット	¥2,000		
(PC)十字・I・IIスタート各ゴム 各	¥50		

ビデオ端子付14インチ(NEC)
VAテレビ C-14R24
(19インチもあります ¥49,800)
¥29,800

★売り切れる場合もありますので電話で確認してネ★



信頼と実績の ワーロード
ファミコンショップ

☎052-735-0466
〒464 名古屋市千種区今池5-22-16

通販専用電話 ☎052-733-1996(代)

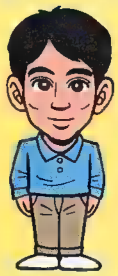
受付時間 AM10:00〜PM8:00（日・祝日も受付!）

NEW GAMES CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

12月9日〜12月15日

発売日	12月6日	12月13日	12月13日
作品	**エグザイル**  メガドライブバックアップカートリッジ RIOT・日本テレネット 8900円	**つるピカハゲ丸 〜めざせ!つるセコの証〜**  カートリッジ ジャレコ 6300円	**T.M.N.T.2 ザ マンハッタン プロジェクト**  カートリッジ コナミ 6900円
	パソコンから移植のアクションRPG。プレーヤーはアサシン団のひとりとなって、中近東を舞台に任務を遂行していく。美しいビジュアルシーンも見もの。	アドベンチャーの要素もあるアクションゲーム。人気ギャグマンガからのゲーム化。つるセコキングになるのが目的。情報を集めながら世界中を冒険する。	亀忍者が活躍するアクションゲームの続編。4人の亀忍者のうち、ひとりを選んで戦う。今回は4人に、それぞれの必殺技ができた。ふたりプレーも可能。

評論家				
浜村通信 	野毛にある新日本プロレスの道場では、『F-ZERO』が大流行しているのだ。練習に来る選手が何人も挑戦しているらしいんだけど、いまのところ一番うまいのは、アウトローズの後藤選手なんだって。ファミ通筆者の意地をかけ、ぜひライガーにもがんばってほしいな。	『イースⅢ』ライクなアクションRPG。単純に戦闘シーンだけを比べると、主人公がでかい分、『イースⅢ』より迫力あるかな。ストーリーがサクサク進むとこなんかもなかなかいいよね。惜しいのが、戦闘シーンのバランス調整。避けようのない敵が多すぎる。ストレスがたまった。	アクションゲームをクリアーしたあとは情報収集。プレー中に集めたお金でアイテムを買い、次のステージへ。この繰り返し。アクション+アドベンチャー。この手の合体ゲームにありがちな無理矢理なドッキング感はそれほどない。ゲーム展開のテンポがいいからなんだろうな。	敵が、倒れた看板の後ろから突然躍り出たり、水中から編隊組んで飛び出したり。芸の細かい敵の出現法&隠れかた。「なんとかしてプレーヤーを驚かしたい」という、作者のサービス精神がヒシヒシ感じられる。この気持ち、うれしいやね。前作よりずっとパワーアップしてると思う。
アルツ鈴木 	自動車教習所の期限が迫っているにもかかわらず、仕事に精を出してます。今度ひまになったら、一気に通おうと思っているんだけど、いつになったらひまになるのか、見当もつかないのだ。くー、早く免許がほしい！　だれかボクの代わりに教習所に行ってくれー。	いわゆる『イースⅢ』的なアクションRPG。操作性、グラフィック、サウンドのどれをとっても及第点だとは思うんだけど、なにかものたりない。プレーヤーをゲームの世界に引き込む要素に欠けているんだよね。ひとことで言えば、強烈な個性がない。二番煎じな感じ。	かなり難易度の高いアクションゲーム。1回やられると、かなりまえに戻されてしまうので、根気が続かなくなるんだよね。『ハゲ丸』が好きな世代には、不向きなんじゃないかな？　って思えるほど辛い。やりてのゲーマーの腕試しにはもってこいのゲームってとこかな。	操作性とゲームのテンポのよさでは、最近のファミコンゲームのなかではピカー。こころなしか前作よりも簡単になっているのも好感が持てる。キャラクター自体の魅力は感じないんだけど、ゲームがおもしろいから魅かれちゃうんだよね。ゲーム展開に起伏が少ないのが問題かな。
渡辺美紀 	会社の前にある自動販売機にホットメニューが急増。冬だねえ。夏はそれの専売機かと思うほどあったカルピスウォーターもぐっと減り、代わりにクノールのコーンポタージュスープが登場。これがすんごくおいしいのだ。缶スープでこんなにおいしいのってはじめて。	まったくの『イースⅢ』。それのデカイ版。自キャラも敵キャラも、みーんな大きい。攻撃もしやすいけど、半面よけにくい。アクションの難易度が高く、レベルアップのために戦わなきゃいけないのはイヤになる。ところで、どうして4人パーティーなの？　意味あるのかしら。	この手のキャラゲームは、子供向けに作られているんだと思ってた。でも、このゲームは違う。主人公の体力ポイントは3つしかない。なのに、攻撃方法がめんどうでうまく敵を倒せない。やられると一番最初からやり直し。これで子供向けなのかな。もう少し思いやりがほしかった。	相変わらずな亀忍者の動きが魅力的。今回の『2』はとくに彼らの"キュートさ"にポイントを置いて作ったみたいなのだ。落とし穴に落ちるときや崖っぷちにつかまっているときなど、ほんとにキュートなんだよね。ゲーム内容は前作と同じ。現われ続ける敵を倒していくだけ。単調。
TACOX 	ホンダのゼルビスが欲しい。VTの、というよりもスパーダの後継で、VTシリーズは好きだしね。でもエリミネーターを手放す気は1バイトもないので、ううむ、困った。2台は養えないしなあ……。嫁の原チャリ免許取得を機に、スクーターでも買ってお茶を濁すか。	基本的にはPCエンジン版と同じ内容。トップビューの移動シーンは、まあよしとして、問題はサイドビューのアクションシーン。敵が唐突に現われるわヤケにカタいわで、ちょっと腹が立つ。プレーヤーの立場がぞんざいに扱われているような気がするのだ。とほほって感じで。	『マリオ』的構成のアクションにアドベンチャーっぽいシーンを付け加えたゲーム。原作のマンガにこだわりのある人ならそれなりに楽しく遊べるかもしれないけど、そうでない人にはツライかも。慣れないとツライアクションと、あまり意味がない(と思う)アドベンチャー。ううむ。	より業務用に近くはなったけど内容は別物。キビキビとしたキャラクターの動き、敵のバカさ加減や配置なんかを見ると、やはり「手慣れたものだなあ」と思わざるをえない。この手のアクションゲームが好きな人なら、ってとこかな。完成されたゲームは安心して遊べるからいいね。

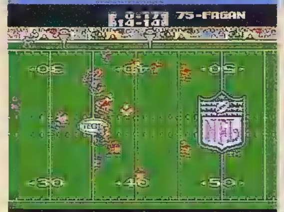
そのほかに発売されるゲーム

ファミコン　12月14日発売

ヨッシーのたまご　任天堂　4900円[込]　カートリッジ

ヨッシーが登場するパズルゲーム。落ちてくるブロックや卵のカラを同じ種類のブロックに重ねて消滅させる。すべてのブロックを消すとクリアー。

12月13日
テクモ スーパーボウル



バックアップカートリッジ
テクモ 7980円

NFL公認の、選手がすべて実名のフットボールゲーム。さまざまな点において、前作よりパワーアップされている。作戦だけを指示する監督モードもある。

もとはアメフトの本場、アメリカ向けに作られたもの。目の肥えたファンの高い要求に応えられるよう、そうとう念のいった作られかたをしている。チーム、選手名を実名に、フォーメーション数も大幅に増加、ウォッチモードの充実、などなど。前作のファンなら、絶対に買いだ。

アメフト版『ベストプレープロ野球』。実在のアメフト選手が登録されていて、個人データも細かい。選手が怪我して入院しちゃったりするイベントもあるそうだ。凝りに凝ったアメフトシミュレーションだ。試合中の画面が、選手がちらついて見にくいという難点もあるんだけどね。

ところどころにはさまるアニメーションシーンが、ともすれば単調になりがちなゲーム展開を引き締めてるね。それにしても、このデータの多さ。各チームの各プレーヤー全員にあるんだもん。ひゅー。ルールがよくわからないせいもあるけど、画面がチラチラして目が疲れたよ。

アメフト野郎に言わせると、これは「ひどくいい」らしいのだ。たしかに素人が見てもじつにそれっぽいモノに見えるのは確か。ただ、オブジェクトが豪快にチラつくのを見ると、悲しい雰囲気にはなる。わかりづらいんだよね。完成度は高いのでアメフトファンなら買いかも。

12月13日
ギミア・ぶれいく 史上最強のクイズ王決定戦



カートリッジ
ヨネザワPR21 9800円

テレビ番組をもとにしたクイズゲーム。早押しで解答権を得たあと、問題に答える。勝ち進むとクイズ王に挑戦できる。付属タップで6人同時プレーも可能。

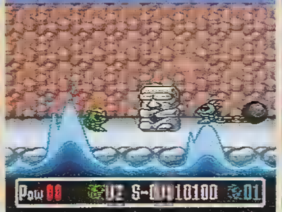
ヘンに演出に凝ったりせず、ひたすら早押しクイズで得点を競う、とってもストイックかつストレートなクイズゲーム。出題ジャンルがバラエティーに富んでるとこなんか、なかなか本格的だな。時期も時期だし、パーティーツールとして購入するなら、けっこうお役に立つと思う。

専用のコントローラーで、6人まで同時に対戦ができるのが魅力だな。クイズの質も、難しすぎず簡単すぎずで、ほどよい感じ(ボクにとってはね)。ただ、それ以外にこれといった特徴もなく単調なので、飽きられるのも早そう。お値段もけっして安くはないから、よく考えなきゃ。

専用タップがついていることからもわかるように、パーティーゲームだ。ひとりから最高6人まで遊べるわけだが、ひとりで遊んでもまったくおもしろくない。はじめのコンピューターはノロイし、逆にクイズ王は物知りすぎ。しかも相手の答えは表示されない。いやーんなのだ。

早押しクイズが延々と続く、パーティー専用のソフト。ひとりでやっても絶対につまらんのは目に見えているので、友達が皆無だとかそういう人は買っても悲しいかもしれないなあ。全体的にひどく地味で、もうちょっと派手に演出してくれてもいいんじゃないかと思う。

12月13日
スーパーワギャンランド



スーパーファミコンカートリッジ
ナムコ 8300円

ファミコンから移植の、かわいいワギャンが活躍するアクションゲーム。ボスとの対決は神経衰弱や、新たに加わったモザイク当てなどで行なう。

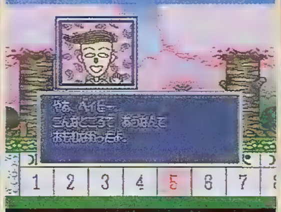
モザイクってのは、じつにいいアイデア。コレだけでも、このゲームをプレーする価値はあると思う。ただ……ボスキャラ戦があまりにもクローズアップされすぎた分、そこまでの過程のアクションゲーム部分が、ただの段取りになってしまっている気もする。そんなことない!?

アクションよりも、ボスとの対決が楽しい。しりとり、神経衰弱、数字探し、モザイク当てなどいろいろあるけど、ボクはモザイク当てが好きだ。単純なキャラクターだけのモザイクから、背景つきの難問まで取りそろえられている。面数の多さにも驚き。楽な気持ちで楽しめるぞ。

スーパーファミコンのモザイク処理機能を、そのまんま使ったミニゲーム。いままでどうしてなかったのかなあ? やるよね。この、対ボス戦のミニゲームをやりたくて、苦手のアクション面をがんばってプレーする。ああ、はめられてるなって感じ。でもやめられない。ちくしょー。

基本的にはいままでのと同じ。ファンにとって嬉しいのは、グラフィックとサウンドの質が格段に向上したこと。それとなによりも嬉しいのはボスとの戦闘の新問題と新ゲーム。安心して遊べてなおかつ見知らぬフィーチャーが追加されてるところに喜びを見いだせると思う。

12月13日
ちびまる子ちゃん「はりきり365日」の巻



スーパーファミコンカートリッジ
エポック社 8800円

まるちゃんの1年間をテーマにしたボードゲーム。すごろくのように進んでいき、止まったマスによって14種類のサブゲームも楽しめる。4人同時に遊べる。

エレクトリカルすごろくである。各イベントを、まる子ナイズしたもの。ゲームとしての戦略性はほとんどない。運まかせ。また、すごろくって、本来そんなもんだけど。「やっぱりゾウには勝てなかったよ」なんて、まるちゃんのリアクションがけっこう楽しい。パーティーにうってつけ。

スーパーファミコンだけに、グラフィックがとってもきれい。ゲームはとにかく進むだけのすごろくタイプのボードゲーム。説明書を読まなくても、簡単にルールがわかっちゃう。それだけに、飽きるのも早かったけどね。土曜日の夜に家族で遊ぶと、とっても盛り上がるかも!?

単調な繰り返しで飽きるかなと思ったけど、各月によっていろいろな工夫がしてあって楽しめます。ポイントは止まったマスがすべてだから、かなり運に左右されてしまうのだ。アイテムが簡単に入手できて使えれば、もっと戦略性がアップしたのに。たまにある人当てクイズがいい。

ただのスゴロク。なのに、それなりに楽しめてしまうのはキャラクターが持つ妙味のなせる技なのかなあ。あくまでもアニメの雰囲気を尊重して、ヘンなクセをつけていないことにも好感が持てる。ただ、何回も遊べるもんではないと思う。戦略性はほとんどないしね。

12月13日
ラグーン



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
ケムコ 8500円[込]

パソコンから移植の斜め見おろし型アクションRPG。武器で戦うほか、杖と水晶の組み合わせで、16種類の魔法が使える。主人公はジャンプもできる。

『イース』型アクションRPG。アクションシーンの難易度は比較的歯ごたえのあるもの。トラップ、迷路も意地悪なものが多く、たまに救いようのないシチュエーションに陥ることも。ストーリーの流れはほぼ1本道。迷うことがほとんどない。展開の強引さがちょっと気になった。

キャラクターと背景の大きさの比率が合っているため、建物や洞窟、フィールドなどすべてが大きくなっている。『MOTHER』みたいな感じにね。それはそれでいいんだけど、そのためにけっこう道に迷っちゃうのだ。根気があれば楽しめる、本格的なアクションRPGってとこ。

主人公の攻撃方法が地味すぎません? なんかヘナチョコな剣でヒュルって感じで攻撃して、情けないの。絵はかわいくていいんだけどねぇ。ずっと道具屋が準備中でなにも買い物ができなくて、洞くつをやっと抜けたらポーション買ってこいなんて、そーゆーやりかたズルイと思う。

ヤケクソに町がデカくて、自分がいまどこにいて、どこになにがあるのか把握しにくい。困る。ダンジョンのなかで死ぬと、いまだかつてたどり着いたことのないボスの前の部屋で復活しちゃうのもどうかと思う。スクロールもぎこちないし、トリッキーな敵もひどい。ちょっと困る。

ゲームボーイ 12月14日発売 **ヨッシーのたまご** 任天堂 2900円[込] カートリッジ

ファミコンと同じ内容のパズルゲーム。上と下に分かれた卵のカラを重ねるとヨッシーが生まれる。間にブロックをはさむと成長したヨッシーが誕生。

メガドライブ 12月12日発売 **ノスタルジア1907** CD-ROM シュールド・ウェーブ 7200円

パソコンから移植されたアドベンチャーゲーム。1907年、豪華客船ノスタルジア号を舞台に乗っ取り事件が起こる。時間内に犯人を探すことが目的。

12月13日
スーパーフォーメーションサッカー



スーパーファミコンカートリッジ
ヒューマン 7700円

好評だったPCエンジン版からの移植のサッカーゲーム。視点がトップビューから3Dに変更され、より白熱したゲーム展開に。ふたり同時プレーも可能。

リアルな3D表示、スピード感、ほめたいところはいろいろあるけど、ボクが一番評価したいのは操作性の良さ。思ったとおりの方向にパスができる。コレ、当たり前の話のようだけど、意外にそうじゃなかったんだな。わけのわからんうちにボールを取られる悔しさ。やだよねあれ。

対戦ゲームが好きなボクにはうってつけの熱いゲーム。初心者でもいきなり遊べるし、慣れれば慣れたで、いろんなテクニックが使えるようになるんだよね。ありきたりなところで言えば、やり込めばやり込むほど味が出る"するめゲーム"というところかな。こいつぁ、買いだぜ！

編集部で大人気のゲームなんだよね、コレ。確かに「指先痛くなるほどハマるんだろうなあ」って思うけど、私にはうまく操作できないの。あの忙しい状況で3つのボタンを使い、まわりにも目を配る……。あー、できーん。指先の痛くなる対戦スポーツゲーム野郎はぜったい購入だ。

編集部では昔懐かしい"ファミ道楽リーグ"的な催し物が開催されるほど盛り上がっているソフトなのだ。完成度が極度に高く、奇抜な視点には戸惑いを覚えるものの、それも最初だけ。慣れるにしたがって没入すること請け合い。スポーツソフトに飢える人には絶対オススメ。

12月13日
バリスティックス



PCエンジンHuカード
ココナッツジャパン 6900円

エアホッケーをもとにしたシューティング要素もあるアクションゲーム。パックに弾を当てて相手ゴールに入れる。リンクには、トラップが設置してある。

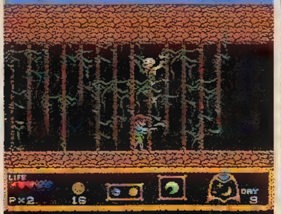
エアホッケーの要領でパックを追っかけ、大砲で撃った砲弾の力で敵のゴールに押し込む。海外モノにありがちなシュールなルール。ま、それがセールスポイントって言いかたもあるけど。なんも考えずに反射神経だけでできるのは魅力。でも、マジで熱くなるのは、対戦プレーだな。

エアホッケータイプの対戦ゲーム。ゲーム自体は、ひとつのボールをゴールに入れ合う地味なもの。だけど、やっぱりそこは対戦ゲーム。ふたりで遊べば、理屈抜きで熱くなれちゃうんだよね。思わず声とか張り上げげちゃってさ。単純なルールだけに、誰にでもプレーできるぞ。

エアホッケーがベースのアクションゲーム。ひとりでコンピューターと対戦するより、人間どうしの対戦のほうが53倍ぐらいおもしろい。どんな仕掛けがあるとか、こうやって狙おうとか、そーゆーことは考えるヒマもない。とにかくボールを敵陣地に近づけるだけ。かなり燃えるよ。

おはじきを取り入れた変形サッカーってところ。ゲームのスピードがあまりに速くて（調整はできるけど）、これは選ばれし者しか遊べないし、遊べてもおもしろさを理解できるかなぁ、と思った。妙に出来上がったグラフィックは好きだけど、さすがはシグノシスでござる。

12月13日
秘宝伝説 クリスの冒険



PCエンジンCD-ROM
パック・イン・ビデオ 6800円

インディオの遺跡を舞台にしたアクションゲーム。行方不明になった考古学者の父を捜すため、主人公の少女クリスが、数々のトラップが仕掛けられた遺跡を冒険する。

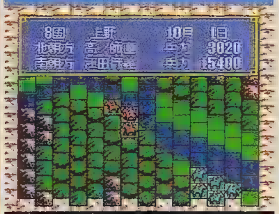
おどろおどろしいタッチのグラフィックと主人公のかわいい仕草が、なんだかミスマッチ。ひたすら同じ種類の敵が襲って来るというパターンも、むしろ狙ってやってんじゃないか、なんて気もしてくる。なんとも言えない独特の味があるんだよな。ゲームとしては普通なんだけど。

なぜCD-ROMなの？　と疑問に思ってしまうほど、ノーマルなパワーアップ型の横スクロールアクションゲーム。いままでに女の子が主人公のゲームでいい目にあったことがないボクだが、このゲームでもやはり、あまりいい目にはあえなかった。とにかく難しいゲームなんだよね。

ストーリー設定やグラフィックは重厚な感じでいいんだけど、ゲーム内容がどうも……。キツイ。敵の攻撃がいやらしいんだよね。あとブロックに乗って移動するところも難しい。やられるとそのステージの最初まで戻されるので、けっきょくまた同じところでやられるの。悪循環。

壮大なアドベンチャーを予感させるデモのあとに来たのは、ふつうのアクションゲームだった。イカしたデモもいいけど、ゲームって遊んでなんぼじゃん、と思うのだけどなあ。これといった特徴のないアクションゲームは、メリハリもなく、飽きる。そのくせ難しいんだよね。とほ。

12月13日
太平記



PCエンジンCD-ROM
インテック 6800円

南北朝時代を舞台にしたシミュレーションゲーム。プレーヤーは足利尊氏か新田義貞を操作して全国統一を目指す。アニメーションもふんだんに盛り込まれている。

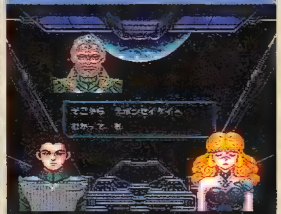
合戦時は光栄タイプのヘックス戦になるんだけど、むしろそれはオマケと言い切る。このソフトの醍醐味は、その前の調略戦にあるのだ。あ、それから、オープニングにゲームの時代背景を語る超長いデモが入っているんだけど、コレがなにしろ気合が入っている。一見の価値あり。

CD-ROMのゲームらしく、アニメのデモシーンや声優によるセリフなどで演出されている。戦国シミュレーションをCD-ROMで作ろうと思ったらこうなるという見本みたいなゲームだね。ゲームシステム的には、とくに目新しい要素もなく、平凡な印象を受けてしまう。

オープニングデモをはじめ、ビジュアルシーンはムードがあって（絵はナンだが音や声が）いい。でも、ゲーム画面がすんげー地味。ギャップにクラクラした。戦闘シーンも地味で、まるで昔のシミュレーションゲームのようなのだ。最初のデモで気持ちが盛り上がるだけに……うーん。

これもデモが強烈。太平記のあらましを知らぬヤツでもエブリバデカモンな感じで超豪華。こう言っては失礼だけど、『信長の野望』的システムのゲーム本編よりも、デモのほうがすごい。ためになる。ゲームを立ち上げたとき、これはビジュアルソフトなのだと思ったほど。長いぞ。

12月13日
スパイラルウェーブ



PCエンジンHuカード
メディアリング 6900円

シューティングとRPGの要素を含んだ未来を舞台にしたアドベンチャー。宇宙を旅しながら、スパイラルウェーブの謎を解いていく。戦闘は3Dシューティング。

3DシューティングとRPGの合体ってのは斬新なアイデア。野心作が少なくなった昨今、その姿勢は評価していいと思う。惜しいのは3Dシューティングシーンのデキが若干ヌル目なこと。敵の機体と弾の区別がつきにくく、瞬時にしてゲームオーバー……納得のいく死にかたができない。

3Dのシューティングシーンがいまいち古臭いような気がする。登場する敵戦闘機の種類が少ないとか、撃った弾が当たったように見えるのに当たってないとか、不満点がいくつかある。パスワードがとれたりバックアップユニットにセーブしておけたりしたところは、よかったかな。

……。最初はね「雰囲気のあるゲームだな」なんて思いながらプレーしてたのよ。ところが!! 3Dシューティング面になると超ムズ。いや、これは難しいというより"遊べない"んだと思う。ゲームバランスとかそーゆーのよくわからないけど、これはちょっとヒドイ。困る。

名作『スターラスター』のシステムを極度に簡略化して、ストラテジー要素を排除した、ただの3Dシューティングゲーム。完成度はあまり高くなく、全体的にのっぺらとした構成で盛り上がりに欠ける。敵との戦いがまったくエキサイティングじゃないんだよね。うーむ。

メガドライブ　12月12日発売
ソルフィース　メガドライブCD-ROM　ウルフチーム　6800円
パソコンから移植された横スクロールシューティングゲーム。個性的な動きの敵が特徴。オープニングデモもCD-ROMの特性を活かした派手なもの。

メガドライブ　12月14日発売
アーネスト・エバンス　メガドライブCD-ROM　ウルフチーム　7300円
1926年のペルーを舞台に、冒険家アーネスト・エバンスが"死者の書"を探して活躍するアクションゲーム。多関節キャラのなめらかな動きが楽しめる。

12月13日

NHKおかあさんといっしょ にこにこぷん



PCエンジンHuカード
NHKエンタープライズ 6500円

NHKの幼児番組のゲーム化。テレビでおなじみの、かわいいキャラクターが活躍するアクションゲーム。途中、動く絵本や絵あわせパズルなどが楽しめる。

このコーナーで、よく「お子様向けゲーム」とか書いてたけど、幼児でも楽しく遊べるゲームって、じつはすごく少なかったりしたのだ。その点、コレは保証済み。基本操作はジャンプだけ。途中で飽きないよう、にこにこ仲間パズルもある。全国のママさん、安心して買ってください。

攻撃いっさいなしの、右に進むだけの単純横スクロールアクションゲーム。終始、『にこにこぷん』のテーマ曲が流れていて、ほのぼのした雰囲気。完璧なお子様用ゲームといえよう。ゲーム中に15パズル的なミニゲームが登場するが、これは大人でも頭をつかわされるのだ。

幼児向け(と思う)だから、このぐらいのレベルでいいのかな。途中にあるちょっと動く絵はなんでしょう？ あるとうれしいのかな。それよりもっといろいろな種類のミニゲームがあったほうがうれしくない？ もう大人の私にはわかりません。約10分でクリアーできてこの値段!?

正直に言うとつまらない。ゲームずれした大人にしてみれば、ただの作業なのだ。でもこれは幼児向けソフト。そういう観点で見れば、複雑なことをやらせないという方向づけは正しい。幼児なら誰でも知っているキャラクターを使った、ゲーム入門ソフトってところかな。

12月13日

ゲンジ通信あげだま



PCエンジンHuカード
日本電気HE 5800円

同名テレビアニメをもとにしたアクションゲーム。主人公のあげだマンを操って悪の組織、黄型団と戦う。5種類の秘術が使え、気合をためると強力になる。

集めたアイテムと気合のためかたに応じて、発射されるショットが変わる。コレがなかなか新鮮で楽しい。また、どのくらいためてから発射するのか。敵に応じて戦略を立てられるところもいい。やられても理不尽さを感じず、「もう1回」って気にさせるんだな。意外といいよ、コレ。

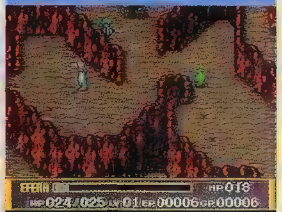
このゲームでは主人公が、✚ボタンを押していなくても、どんどん右に進んでしまう。そのため、小さな島を飛び石に飛び移っていくときに非常に高等なテクニックを要求されてしまう。そのわりに、小さな島を飛び移らなければならないところが多いんだよね。まいっちゃう。

キャラクターものは、やっぱり難易度が低いね。ため撃ち攻撃にバリエーションがあっていい。パワーアップアイテムはすぐ出るし、ボス戦のまえには体力を回復してくれる。いたれりつくせりナリ。ただ、どのステージも構成が似たりよったりで、単調になってしまったのが残念。

強制横スクロールアクション。とくに取り上げるほどの特徴は見いだせないものの、ひどい欠点もなく、評するに窮するソフト。ひとつ気になったのは、地表に対してプレーヤーがつねに前進しちゃうこと。レバーをニュートラルにしても先へ進むのだ。おかげでひどく遊びづらい。

12月13日

エフェラ アンド ジリオラ



PCエンジンCD-ROM
ブレイングレイ 7200円

人形劇のような美しいイベントシーンを満載したアクションRPG。修行中の魔法使いエフェラか、家出中の姫、ジリオラを選んでプレーする。

アクションRPGにしては、戦闘シーンの主人公、敵キャラの動きが異常に速い。ちょっとした移動のときも、気が抜けないのだ。ふたり協力プレーを想定したのかな。それってむしろ少数派だと思うけど。あ、いうまでもないことですが、デモのアニメーションはよくできてます。

アニメ調の美少女ふたりが主人公なんだけど、ストーリーは暗め。とくに気になった点は、ほんのちょっとした操作ミスで町の人を殺してしまい、袋叩きにあい、ゲームオーバーになってしまうところ。攻撃するときも会話を進めるときも、同じIIボタンを使うからなんだよね。

会話と説明を分け、まるで小説のように展開するビジュアルシーン。確かに雰囲気はでてるけど、私にはうるさく感じてしまった。広すぎる町にたくさんの人間。そして、少なすぎる有益な情報。なにをすればいいのかちっとも見えてこず、ゲームをする気力を維持できなかった。

これもそれなりに見応えのあるデモがついてるんだけど、ゲームがいまいち。バランスというか設定が悪くて、敵が妙に速くて強い。それとダメージを受ける場所が、見た目にそれだとわかりづらく、気がついたら死んでたこともしばしば。ありていにいうと不親切だ。

12月13日

太平記



メガドライブバックアップカートリッジ
セガ 8700円

NHKの大河ドラマをもとにしたシミュレーション。足利尊氏か楠木正成のどちらかを選択し、15のシナリオを戦う。武将同士の一騎討ちはアクションゲーム。

ナムコの『三国志』の戦闘。光栄の『三國志II』の調略。『ファイアーエムブレム』のストーリー展開。いろんなシミュレーションのおいしいところをうまく取り入れている。合戦ばかりが続くキャンペーンタイプ。内政の充実が面倒だったという直情型戦国野郎にはちょうどいいかも。

戦闘シーンは、ナムコの『三国志 中原の覇者』に似ていたので、すぐ慣れた。でも、攻撃がうまくいったのか、どれだけやられたのかが画面を見ていてわからないのには問題があると思う。音がするなり、グラフィックで表示するなりしてほしいな。ゲームの展開も遅めだし……。

ごくごく普通のシミュレーションゲーム。主人公をふたりからしか選べないのがちょっとさみしい。戦闘シーンは、ナムコの『中原の覇者』に似てる。命令のアイコンがよくわからなくて困った。一騎討ちはアクションゲームになっている。これがけっこうおもしろいんだな。

『大戦略』的なシステムのシミュレーション。戦闘シーンは『独眼竜政宗』っぽい感じだけど、少しアレンジされていてそっくりそのままというわけではない。全体的に冗長で、考えるべきこともなく、ヒマな時間が長すぎるような気がする。一騎討ちもちょっとわずらわしいなあ。

12月13日

アンデッドライン



メガドライブカートリッジ
パルソフト 8800円

不気味なモンスターたちと戦うたてスクロールシューティングゲーム。パソコン版からの移植作品。多彩な攻撃方法のほかに盾を使っての防御もできる。

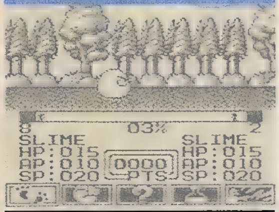
『キングスナイト』タイプのシューティング。うまく同じアイテムを集められれば、ほぼ無敵。でも、一度間違ってほかのアイテムを取れば、ほとんど丸裸。連射で遊ぶことが多いだけに、この天国からの急降下を頻繁に味わうんだよね。ある程度、腕に自信があれば楽しいと思う。

ひと目見て、以前、MSXにあったコナミのゲーム『魔城伝説』に似ていると思った。『魔城伝説』がそうだったように、このゲームもちょっと難しめで、それでいて楽しい。面数も全7面と、ほどよい数字じゃないかな。ただ、メガドラのパッドで遊ぶには不向きなゲームなんだよね。

昔ファミコンであった『新人類』を思わせるゲーム画面。宝箱にあるアイテムをうまく取っていかないとあっという間にやられてしまう。逆に上手にパワーアップできれば、ザコなんて目じゃなく、ザクザク進めるのだ。ポイントはそれ。でも新しさはなにもなく、いまさらって感じ。

始まっていきなり難しい。というか攻撃と盾の使い分け、取るアイテムの選択が面倒なのだ。それに敵の攻撃がずんざい、というか全開フルパワーでもって攻めてきちゃうので困る。最初に面倒と思わせてしまうのはよくないんじゃないかなあ。いきなりやる気をそがれちゃうよね。

12月13日
バトルオブキングダム



ゲームボーイカートリッジ
メルダック 3800円[込]

手持ちのモンスターと敵のモンスターを戦わせるシミュレーションゲーム。敵を全滅させるか敵陣に到着するかすれば勝利。ポイントによって魔法も使える。

〝平均台の上でジャンケンして、相手より先に敵陣にたどり着けゲーム〟をアレンジしたファンタジーシミュレーション。雇兵感覚でモンスターを買い、横スクロールアクション感覚で戦闘。ルールは簡単、単純で覚えやすいけど、戦略性に富んでいる。しかも新鮮。なかなかの秀作。

横スクロールのアクションゲームを、シミュレーションにしたような奇抜なゲーム。その目新しさと、殺るか殺られるかの単純なルールがいいね。移動が遅いキャラクターでも、Aボタンを連打すれば速くなるってのもよいね。なかなか遊びごたえのあるゲームだね。

新しいタイプのシミュレーションゲーム。自分で駒を買って、それを敵と戦わせる。カードバトル的なおもしろさがあるよね。Aボタンの連射で移動速度がアップしたり、Bボタンで必殺技が使えたり、戦略性にも富んでるのだ。アタックや反撃のタイミングを取りづらいのが残念。

カードバトルシステムを変型させたちょっと変わった形態のゲーム。戦闘シーンが、アノ平均台とかで遊ぶ『海戦ドン』ってヤツに似ててておもしろく、懐しい。アクション要素もあるけど、タイミングがとりづらくて遊びにくかった。慣れれば反撃とかいろいろできて楽しいんだけど。

12月13日
Minesweeper 掃海艇



ゲームボーイカートリッジ
パック・イン・ビデオ 3500円[込]

隠された機雷を発見するパズルゲーム。表示される数字から推理して機雷に触れないようにすべてのパネルをめくれば、クリアーとなる。エディットも可能。

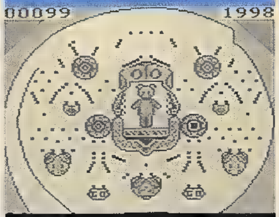
つまりは機雷がドコにあるかを当てりゃいいわけだ。ヒントは機雷といくつ接しているかを表示する数字のみ。そこから位置を推理するってとこなんか、マスターマインドに通じるものがあるね。パズルだと思ってやるとムカつくかも。運の要素が強いから。あくまで推理ゲームだ。

ちょっとした空き時間に手軽に楽しめるパズルゲーム。ルールは単純でも、なかなか頭を使わせてくれるのだ。爆弾を探すという行為自体が胸を高鳴らせ、ミスったときのショックをより増大させてくれる。思わず声が出ちゃうほど、のめり込むこともしばしばある。

あまりにも地味な思考型パズルゲーム。確かにじーっくりと地雷の場所を考えていくのは、まさにゲームボーイにうってつけの内容。考えることがプレーする醍醐味。でも地味。果てしなく地味。いきなり一発目から機雷にヒットしちゃうのは、やはり運がないのでしょうか……。

MS-WINDOWS上で動く思考型ゲームの移植。単純でおもしろいのだけど底が浅く、ある定石に気がついてしまうとあとは運のみの勝負になってしまう。そこらへんをどう解決するのか楽しみだったのだけど、残念ながら原作同様、最終的に運がモノをいうゲームになっちゃってる。

12月13日
パチンコ西遊記



ゲームボーイカートリッジ
ココナッツジャパン 3900円[込]

西遊記をモチーフにしたストーリー性の高いパチンコゲーム。捕らえられた仲間を救い出し、牛魔王を倒すために、孫悟空がパチンコをプレーしていく。

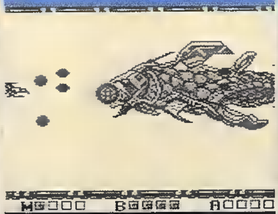
ギャンブルゲームに強引にストーリーをくっつけた、ココナッツお得意のパターン。ゲームボーイのパチンコの場合、弾の軌跡がよく見えないって欠点もあるけど、ま、それも慣れるとそれほど気になんないね。かっこうの暇つぶしゲーム。携帯用機にはぴったりなのでは。

同社のゲームボーイパチンコ昔話シリーズ第2弾。前作の『鬼が島パチンコ店』が桃太郎で、今度が西遊記ってわけだ。パチンコに関しては、もう手慣れたもので、玉の動きやプレー感覚がリアル。さすがにパチンココントローラーは使えないが、パチンコ好きにはたまらないだろう。

お話が西遊記になろうが、なんになろうがやっぱりいつものパチンコです。台を打ち止めにしながら昔話を進めていくなんて楽しそうだけど、反面ちょっとめんどうくさくもある。パチンコのデキは、いつものクオリティーを保ってる(と思われる)ので、ひま潰しゲーがほしいなら。

『パチ夫くん』の移植。ただし操作がかなり簡略化されていて、釘は読めないしハンドルもない。ゲームボーイにはうってつけのジャンルだと思うのだけど、ファミコン版に慣れた人は物足りなく感じるのではないかなあ。個人的にはアレパチや雀球も欲しいけど、誰もやんないか。

12月13日
サガイア



ゲームボーイカートリッジ
タイトー 3600円[込]

大人気の横スクロールシューティング、『ダライアス』の移植版。海生物をモチーフにした巨大なボスが特徴。ゲームボーイ用にアレンジが加えられている。

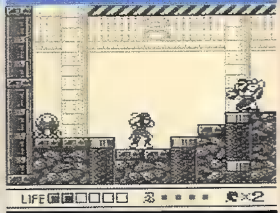
『ダライアス』なんだよな。パワーアップの方法もそのまんまだし、魚介類のボスキャラもちゃんと大きいままで登場してくれる。それほど「無理矢理移植したな」ってな違和感は感じられないんだなぁ、コレが。ふーん、『ダライアス』って、ゲームボーイでも平気だったんだなぁ……。

やはりゲームボーイで『ダライアス』をやっても迫力ないな。もとは3画面の巨大な筐体にサラウンドの大迫力だっただけに、このギャップは大きすぎる。迫力の面を除けば、それほど見劣りはしない出来ではあるんだけどね。できれば、オリジナルよりパワーアップしてほしかった。

『ダライアス』ってこんなゲームだったっけ？　『サガイヤス』だからいいのかしら。オプションでいろいろ設定できるのは便利。オートショットや残機設定などうれしい限りだよね。でも、難易度の設定がいまいちみたい。イージーでも、2面にいくといきなりキビシイんだもん。

うーん、なにもここまで……って思いたくなるなあ。巨大ボスと敵の動きもちゃんと移植、というか真似してるんだけど、やっぱり迫力だけは真似できないみたい。ふつうのシューティングゲームになっちゃってるんだよね。デキはいいんだけど親が偉大すぎるってことで。うう。

12月13日
忍者龍剣伝 摩天楼決戦



ゲームボーイカートリッジ
テクモ 3800円[込]

ファミコンで人気のあったアクションゲームの移植版。主人公の忍者リュウを操って敵を倒していく。綱にぶらさがるなど、独特のアクションが楽しめる。

アクションゲームとしてのデキは、そこそこいい線いってるとは思うんだけど……。壁這い上ぼりができなくなったり、幕間のデモが地味になってたり、あくまでタイニー版の『龍剣伝』なんだよね。ファミコン版のシリーズのファンには、ちょっと寂しいものがあるかもしれない。

あの『忍者龍剣伝』の移植は移植だが、どちらかといえば『ヒットラーの復活』に似ているかな。どちらに似てるにせよ、軽快なアクションゲームにはかわりないんだけどね。ゲームボーイだけに、キャラクターがちまちましているのが気になるけど、ゲーム自体が楽しいから忘れられる。

『龍剣伝』のよさを損なわず、味のあるゲームボーイ版に仕上がっています。剣と分銅の使い分けや、ジャンプ、つかまりなどなど多彩なアクションがあり、プレーしてて夢中になる。決して簡単なわけじゃないけど、早いテンポとリュウの動きのよさに、つい引き込まれちゃうのだ。

ファミコン版とは内容的にかなり異なり、ビジュアルシーンもなければアイテムの選択もなし。そのかわりプレーヤーにあらたな移動手段が与えられて、行動の幅が広がっているのだ。全体的にシンプルにまとめられてて好感は持てるけど、でもあっと驚くようなことはないなあ。

12月13日
ワールドビーチバレー 1991GB CUP



ゲームボーイカートリッジ
アイ・ジー・エス　3900円[込]

ふたり対ふたりでプレーするビーチバレーゲーム。6カ国24人のなかからキャラクターを選び試合をしていく。協力や対戦などのふたり同時プレーも可能。

バレーボールゲームって、立体感がつかめないまま、慣れる前にほおり出しちゃうってケースが多いんだよね。でも、コレは、落ちてくる位置をあらかじめ矢印で教えてくれる。初心者に親切な設計!!　なんだけど、上級者にいわせると、矢印が目障りでしょうがないとか。難しいな。

操作性がよく、ゲームスピードもゲームボーイにマッチした速さ。球技って、けっこう熱くなれるんだよね。とくに対戦プレーをしているときはね。ひとりでもトーナメントモードで遊べるから、ひまつぶしには持って来い。ハイレグの女性のグラフィックが色っぽくないのが残念。

タイミングを合わせててきとうにボタンを押してれば、ほとんどのボールを強引にレシーブしてくれる。おおざっぱでイヤって人もいるだろうけど、私はこの気楽さが好き。ゲームボーイだもん。気楽が一番。アタックが決まった瞬間の快感をこんなに簡単に味わえるなんて幸せ。

ビーチバレーとはいっても、キャラクターがそれっぽい格好をしていることと、ルールが違うだけで、やってることはただのバレーボール。ビーチバレーのあの激しさを感じることはできないのだ。まあそういうものなのだこれは、と割り切ってしまうとそこそこ遊べちゃうけど。

12月13日
時空の覇者 Sa・Ga3[完結編]



ゲームボーイバックアップカートリッジ
スクウェア　4900円[込]

大人気RPGの3作目。現在、過去、未来などを舞台に壮大なストーリーが繰り広げられる。戦闘はコマンド選択式。属性などの新しいシステムも登場する。

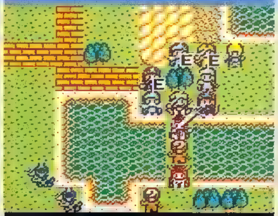
戦闘はコンピューターまかせにできる。変身も、回り道してでもいろいろやってみたい人には楽しめるけど、それ自体、ゲーム展開に大きな影響を与えない。おまけな感じ。イベント時の演出には、さらに磨きがかかった。ストーリー重視の傾向が、さらに強まった印象を受けたのだ。

町の人をBボタンで飛び越して進めたり、バトルトレーナーでレベルアップができたりと、いろいろな新しい要素が盛り込まれている。なかでも、誰でもお肉を食べて変身しちゃうところにはビックリさせられてしまった。ストーリーは、やっぱり少し、くさくていいかな。

確かに名前は『Sa・Ga』だけど、違うゲームみたい。オープニングメッセージのスクロール、敵キャラのグラフィックと名前のノリ、音、戦闘シーン……。とにかくいままでのシリーズとはなにかが違うのだ。だけど、やっぱり遊ぶとハマっちゃうのだ。ジャンプできるってのもいいね。

設定がバヒョーンと飛んでしまったので、イメージががらりと変わった。結論から言ってしまうと、『FF』なんかと同じで、ファンなら買い。個人的には戦闘が長びきがちなのがちょっと気になる。演出はさすがに手慣れた感じがしてて、「ほおー」と感心しちゃうけど。

12月26日
アーリエル



ゲームギアバックアップカートリッジ
セガ　4500円

ファンタジー世界を舞台にしたシミュレーションゲーム。シナリオクリアー型で主人公の王女と仲間が活躍する。RPGのようにキャラクターが成長する。

RPGとシミュレーションを合体。『ファイアーエムブレム』をイージーにした感じ。携帯用機向けということで、ゲーム展開はスピーディー。サクサク進む。でもその分、ストーリーにはそれほど厚みはない。あと、グラフィックが少女漫画チック。このへん、好みがわかれるだろうな。

初心者でも楽しめる、簡単操作のシミュレーションRPG。『ファイアーエムブレム』に似ていないこともないが、おもしろいにこしたことはない。戦闘もスピーディーで文句なし。ただ、動かすユニットを一度決定してしまうと、キャンセルできないのにはまいったね。なんとかして！

どこぞでみたいろんなゲームのシステムを、上手に合わせて新しいタイプのゲームに仕上げたようです。かわいいキャラとわかりやすいシステムにつられ、ついつい遊んでしまうなあ。ただ、ギアの8方向✚ボタンのおかげで、かけたくない人に魔法をかけることがよくあった。

『ファイアーエムブレム』のシステムをアレンジして、キャラクターをかわいげな女の子にしたゲーム。こういうキャラクターが好きな人は好きなんだろうけど、好まない人にとっては緊迫感を薄める要素になってしまう。ほんわかムードで王国の危機がどうのって言われてもねえ……。

12月14日
ウルティマ ─失われたルーン─



ゲームボーイバックアップカートリッジ
ポニーキャニオン　4800円

4人のキャラクターからひとりを選んで戦うアクションRPG。名作RPG『ウルティマ』のゲームボーイオリジナル版。ふたり同時に冒険することもできる。

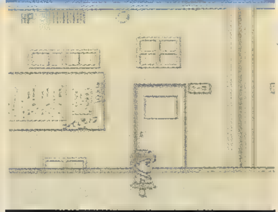
従来の『ウルティマ』のイメージは捨てたほうがいいね。むしろ『ドラスレ』とかのアクションゲームに近い。携帯用ってことで、各クエストのクリアー時間は短めに設定してある。お手軽に遊べるのはうれしい。グラフィックは、いまどきのゲームにしてはちょっとチープな感じね。

グラフィックのしょぼさにビックリ。タイムスリップして、数年まえに戻ってしまった気がした。ホントはとっても、そのしょぼさが好きなんだけど、一般うけはしそうもないな。ゲーム自体は『ドラゴンスレイヤー』タイプの単純宝探しもの。ひとことで言えば、ありがち。

いかにもアメリカで作りましたって感じのゲーム。このアバウトさと自由度の高さはなんなのでしょう。ダンジョンで矢印に乗ったときの動きやアイテムショップでの買い物のしにくさにはまいった。でも、コンティニュースタートの場所がいいので、やる気を持続させられるみたい。

世界は『ウルティマ』なのだけどなんと半アクションゲーム化しているのだ。最初は面食らったけど、やってみるとそれほど違和感もなく、すんなり入っていける。テンポがよくて、アクション野郎にはこっちのほうが気持ちよく遊べるのではないかな。シナリオもけっこうよさげ。

12月14日
きんぎょ注意報！ わぴこのわくわくスタンプラリー



ゲームボーイカートリッジ
ユタカ　3500円[込]

人気アニメのゲーム化。学校を舞台に主人公のわぴこが隠されたスタンプを探すゲーム。ジャンケンやアミダなどのゲームに勝つと、スタンプがもらえる。

数字探し、神経衰弱、あみだくじ、じゃんけん。『ワギャンランド』のボス戦ばっかりを集めたみたいなゲームだね。それぞれの難易度は、子供だましなくらいに低いけど、ま、それはそれなりに楽しかったりするぞ。でも、もうちょっとバリエーションがあってもよかったかな、なんて。

小さい子でも楽しめる簡単なミニゲームがいっぱい詰まった、おもちゃ箱のようなソフト。もう大人のボクには、ものたりない感じだけど、それなりに遊べるかな。気になるのは、ゲームの舞台である学校の背景が単調で、とっても飽きやすいところ。手抜きじゃないんだろうけど。

アニメを見てる子供向けゲームだね。スタンプを集めるためにやるミニゲームが簡単だもんね。ところで、わぴこにHPって必要あったのかな。体力がなくなるとスタンプまでなくなるんて、ちょっと納得がいかないよなあ。アクション的要素がほしかったのかしら？　うーん。

神経衰弱とかダイヤモンドゲームもどきとかをパックにして、スタンプラリーに仕立てたゲーム。小さなゲームのなかには、ルールがわかんないものもあって(やってるうちにわかった)、ちょっと戸惑いを憶える。全部やるのに30分もかからない。大人だと手ごたえなさすぎかも。

11月15日

大工の源さん



カートリッジ
アイレム　6500円

アーケードからの移植。コミカルな横スクロールのアクションゲーム。きづちを武器にした大工の源さんが、悪徳建設会社、黒木組を相手に大暴れする。

武器がセメント袋だったり掘削機だったり。はては、工事現場で使う誘導用のライトだったり。「いかにも～!!」な敵キャラが続出。ラーメンドンブリひっくり返し（昼食中という設定らしい）て逃げるヤツには笑った。つぎはどんなのが飛び出すか、コミックスを読む感覚で楽しめるぞ。

軽快なテンポで遊べるアクションゲーム。いまは懐かしいボーナスステージなんてのもあって、いかす。ただ、ステージ3以降になると、かなり難しくなってくるので、そこで行き詰まっちゃう人が多いと思う。それまでの軽快さが、うそのように難しくなるのだ。ちょっと残念。

源さんは名前とは裏腹にイカス兄ちゃんだった。でも、声はダミ声だ。そんなことはまあよい。まさにアクションゲームの基本。典型的な覚えゲームなので、永久にできるコンティニューを繰り返していけば、私みたいなヤツでも先へ進めたのでした。ま、これっていう新しさはないけど。

業務用からの移植だけど、変更が加えられた箇所がけっこうあって、新鮮といえば新鮮だ。大工のアクションゲームってのも斬新というか、マヌケでよいし、とりたてて悪くいうべき要素はないように思える。ふつーに遊べるってこと。かなり怖い、ゲヒゲヒなダミ声が笑える。

12月12日

ヘビー ノバ



メガドライブCD-ROM
マイクロネット　6800円

ロボットどうしの格闘戦をコンセプトにしたアクションゲーム。ホバーによる移動や、多彩な技など細かいアクションが楽しめる。ふたり対戦プレーも可能。

キック、パンチ、スープレックスなど、ロボットの芸の細かい動きがイカス。かっこいい。操作も、最初はとっつきづらいが、慣れれば自由に大技が狙える。格闘技ゲームファンなら一見の価値はありだな。でも、ＣＤじゃないといけなかったのか、と聞かれると……ん～、困る。

ロボットの動きがかっこいい。背中のジェットで飛んだり、手からミサイルを発射したり……。かといえば、プロレスまがいの技をかけたりしてね。ボタンふたつの操作でいろいろ動いてくれるのがうれしいね。でも、なんでCD-ROMなの？　ゲーム展開も遅めだし、もうちょい！

ロボットの人間くさい動きがいいね。ダメージくらうと膝ついたり。対戦プレーはかなり熱くなれることまちがいなし、のゲームなのだ。ただし、ひとりプレーはイマイチ。ボスにたどり着くまでのアクションシーンはよけいだったのでは？　ボスもいきなりカタイやつだもんなー。

プレーヤーの動作の絵は大変いい感じなのだけど、スピードがちょっと遅すぎると思う。ぎこちないんだよね、動きが。格闘技ゲームにかかせない小気味よさが、ないのだ。まあ速すぎても問題あるのだろうけど。もうちょっと練ればおもしろくなりそうな感じがするだけに惜しい。

12月12日

惑星ウッドストック ファンキー・ホラー・バンド



メガドライブCD-ROM
セガ　6800円

音楽を中心とした、コマンド選択型RPG。主人公は宇宙人ミュージシャン6人と楽器探しの旅に出るのだ。戦闘は音の旋律の組み合わせで行なう。

普通のＢ級RPG。その会話部分をアニメーションにした感じ。アニメの質、表示の速さは、さすがメガＣＤの面目躍如。でも、そのほかの部分は……。ストーリー展開は強引。フィールドのグラフィックはファミコンレベル。戦闘時の敵キャラの２パターン切り替えには驚いたなぁ。

ゲーム内容は、特別複雑でもないし簡単すぎもしない。可もなく不可もなくといったところか。でも、操作性にちょっと難があると思う。なにかコマンドを実行したあと、ウインドーを消すのに、いちいちＢボタンでキャンセルしなくちゃいけないのは、とってもメンドい感じ……。

フィールドのグラフィックにびっくり！　これじゃあ昔のファミコンの画面だよ。ウインドーを開いたあと、いちいちＢボタンでキャンセルしなきゃ、消えないのもイヤ。旋律で戦うなど、音楽をテーマにしてておもしろそうなのに、操作性の悪さがそれを壊してるような気がする。

奇抜な状況、展開は魅力的だけど、あまりに異端すぎて肌に合わないって人も必ずいると思う。私もそう。それにグラフィックが貧弱で、動きもぎこちなく、ちょっとオソマツで興をそぐ。もっとていねいに作ってほしいなあ……。おもしろくなったのかもしれないのに、って感じ。

Best Picks of The Week

今週はおもしろいデータを教えてあげよう。クロスレビュー評論家の平均年齢だ。８人の平均は28.25歳。今週のチームの平均は26.25歳、もうひとつのチームは30.25歳なのだ。知ってても何の得にもならないデータなんだけどね……。

年末年始の人が集まる時期を意識してか、大勢でワイワイ遊ぶのに適したゲームがけっこうあるぞ。スポーツでは『サッカー』に『テクモボウル』。アクションゲームで『ワギャン』。『ギミア』はひとりじゃいまひとつだけど、パーティーなら絶対に場が盛り上がる。パーティーなんかどーでもいい。わたしゃひとりでストイックにゲームにふけりたいって人は、『Ｓａ・Ｇａ３』。どっかに遊びに行く移動中に、ホイホイ気楽にプレーしたいなら『アーリエル』、『キングダム』。

対戦ゲームならヒューマンってことで、『スーパーフォーメーションサッカー』をおすすめするぞ。ただ、いつもひとりで遊ぶつもりなら、やめておいたほうがいいかも。対戦してこそ、あのゲームの楽しさが伝わるってもんだ。ひとりで……って人には、『Ｔ．Ｍ．Ｎ．Ｔ．２』をおすすめ。とにかくテンポのよいゲーム展開に魅かれてしまったのだ。アクションゲームが苦手な人でも、そこそこ楽しめると思う。ゲームギアを持っていれば、『アーリエル』は買いじゃないかな。

今回はゲームが30本もあって、おススメゲームを選ぶのもひと苦労だなー。イチおしはスーパーファミコンの『ワギャン』。私には不向きだったけど、熱い戦いを好むキミには『フォーメーションサッカー』。あ、そうそう今回はゲームボーイも健闘したね。『Ｓａ・Ｇａ３』、『忍者龍剣伝』、『ビーチバレー』がおススメナリ。ただし、『Ｓａ・Ｇａ３』の場合、「前作のイメージをそのまま残していないとイヤだ」っていう人にはダメかも。あとはこのクロスレビューを参考に各自勝手に選ぼう。

ソフト乱発も佳境に入ってきて、それでも素晴らしいソフトがそう多くはないとゆーのは憂うべき状況なのだけど、ああ、くそ、長いな、このオススメ。今回の私のオススメは２本だけ。ひとつは『スーパーフォーメーションサッカー』で、これはスポーツゲームが好きな人なら買い。損しないと思う。もう１本は『スーパーワギャンランド』。こちらは老若男女森羅万象問わずにオススメできる。そんなに難しくないしね。あとはお好みでどうぞ。あ、『Ｓａ・Ｇａ３』もあったっけか。

※価格の後に［込］マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。※このコーナーでの評価は、サンプル版（ほぼ完成に近いもの）を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ、評価は後の号で掲載します。※数字は10点満点の総合評価です。

ソフトウェア インプレッション

Software Impression

女神転生Ⅱ

FC ファミコン | RPG | バックアップカートリッジ
ナムコ 発売中 7800円



『女神転生』CD発売記念
BGMから再評価する名作

勘兵衛が道を歩いてゆく。勘兵衛から10歩ばかりうしろを、彼に話しかける機会を見つけられないままオドオドつけている農民4人。いざ、声をかけようとすると、うしろから大男の菊千代がでしゃばってくる。さらに駆けてきた若侍・勝四郎が4人を突き飛ばして、勘兵衛の前に土下座する……。

今秋再公開された映画『七人の侍』の、主人公の侍たちがはじめて登場するシーンである。私はこのシーンを観ただけで感極まる。これから始まる大活劇を期待させながら、抑揚を利かせたルーズショットで歩いていく人々の思惑を見事に表現した演出。そして私のワクワクする気持ちをもっとも端的にとらえているのが、早坂文雄作曲の『侍のテーマ』なのである。

どんな名作も、名匠と謳われた監督がすべての栄誉をひとり占めできるわけではない。映画は多くの俳優とスタッフの共同作業によって、現世に降りてくる。そのなかで監督が占める割合が、ほかよりも少々多いだけなのだ。

さて、私はこの少々多い栄誉を、しばしば音楽監督にも与えたいと思っている。文頭に述べた『七人の侍』をはじめとして『男たちの挽歌』、『荒野の七人』、『ターミネーター』などは私自身、テーマ音楽なしでは語れなくなっている名作たちだ。ふと思いだし、頭のなかで反芻すると、もう胸が熱くなる。音楽が映画のシーンとオーバーラップし、そこから私は映画のなかにインサイドできるのだ。

ところが、だ。最近私の名作(イコール名曲)ライブラリーに、新しい作品がほとんど入ってこなくなった。私自身、映画を観る本数が減ったこともその理由ではあるが、圧倒的な興奮と感動を与えてくれる作品に出会えないことのほうが大きい。しかし私はちっとも困らないのである。それは、思い入れたっぷりにプレーしたゲームのBGMが、ちゃっかり私の脳裏にインプットされたからだ。

そんな曲に、いまだに思いだしてはシミジミとしてしまうのだが、『女神転生Ⅱ』の〝魔界のテーマ〟がある。重く、それでいて哀愁を帯び、延々とリフレインされる（ゲーム音楽だからあたり前か）この曲は、脳裏に浮かんで私の胸を熱くさせるのはもちろん、徹夜明けのしらじらとした朝の子守歌にもなった。

魔獣合成のシステムも、この曲(これ以外にも語れる曲は多い)があったからこそ絶賛されたのだ！と極論も言ってみたいが、そこまでは言わない。が、映画に食傷気味であった私に、新鮮な感動をジワジワと浸透させてくれたこの曲には本当に感謝している。このゲームこそ私に〝ゲームは映画と並んで(言いすぎか？)語るに値する〟と確信させてくれたからだ。

そして私は持論を展開する、〝名曲は良作を名作にする〟。映画のようにゲームも過去をさかのぼってみると、思い出のゲームはつねに思い出のテーマ曲が先頭になって私の頭に蘇ってくる。『ドラクエ』も『MOTHER』も『FF Ⅲ』だって、最初に思いだすのは決まって〝フィールド移動中〟の曲だ。もっとも長い時間聴いているからという反論には耳を貸さない。もっとも長く聴いていて、耳障りにならず、そのゲーム世界をわずか2～3フレーズで味わわさせてくれる、これこそが真の『侍のテーマ』だからだ。

アメリカ飯田(Bollocks)

名曲あっての名作だ

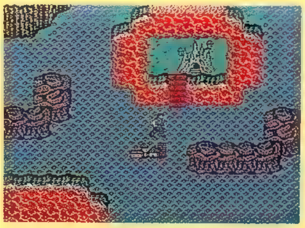


MOTHER

ちょっぴり不安な気持ちを勇気づけてくれる、仲間がいないときのBGMが好きだ。

女神転生Ⅱ

BGMをリメイクして、12月16日、CDが発売される。あの魔界が帰ってくるのだ。



THE SELECTION
Since 1991

We, Famicom Tsushin, recommended this game as an excellent work which won't fail your expectation.

■レミングス
■スーパーファミコン
■サン電子
■12月18日発売　8500円
■カートリッジ
■8メガ

前回までの紹介で、ゲームの基本システムはわかったよね。今回からは具体的に、どういうステージがあって、どういう風に解けばいいのかを見てみよう。

文：水ピン

期待の新作 ザ・セレクション

"期待の新作 ザ・セレクション"は、"WEEKLY TOP30 期待の新作"のデータに基づいて、編集部が独自に選んだ注目ソフトを紹介するコーナーです。

Lemmings Level.3



PLAY THIS GAME, PLEASE.
THERE WILL BE THE PARADISE.

やった人でなきゃこのおもしろさは



レミングの複数形をレミングスって呼ぶんだよ

技術駆使代表

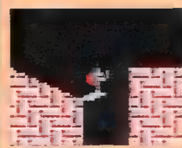
一見なんの変てつもないんだけど、使用できる命令の回数制限があって、考えあぐねてしまうステージだ。いつもは階段を使うような場所も、ほかの命令を駆使して上ぼらなければならないのだ。

手順1

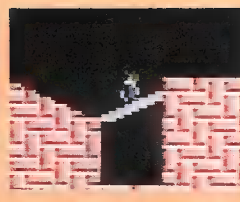


⬆まずひとりだけ、このカベを上ぼらせる。

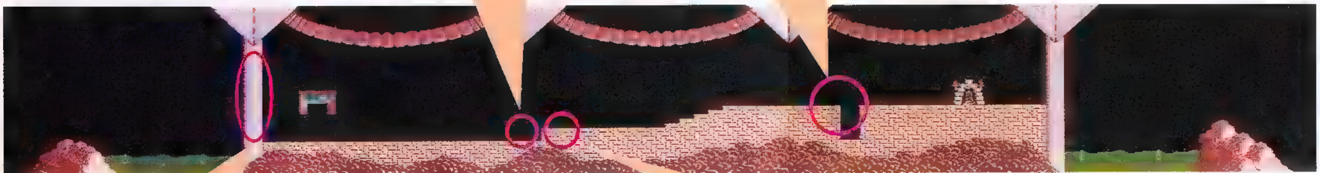
手順2



⬆ここでななめ掘りと階段を連続で使用だ。



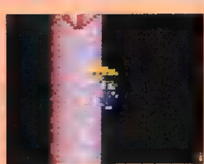
⬅カベに当たってUターン。あとからくるヤツらは乗り越えられる。



手順4



⬅ほかのヤツらはほっといても出口に向かっていくんだけど、こいつだけは別。



⬅パラシュートをつけてあげないと、転落死してしまうのだ。

手順3



⬅Uターンしてきたヤツに下掘り。段差の半分の高さになるまで掘るのだ。



⬅そのあとすぐに横掘り。これで小さな段差がふたつになる。

刹那的楽しみかた その1

レミングを出現させられるだけ出現させる。画面上がレミングであふれんばかりになったら準備オーケー。あとは自爆のアイコンを押すだけだ。ふだんかわいがっているレミングたちが、つぎつぎとチリになって飛び散るさまを見ていると、なんか異常な快楽が体を駆け抜けていくんだな。

秒読み開始!!



⬅画面にいるすべてのレミングの頭上で秒読み開始。ああ、なんて絶望的な画面だろうか。

ポンポンポンポン

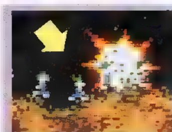


ポンポンポンポン

➡チリと消えていくレミングたち。これが快感になったら、キミもヤバイ世界の仲間入り。狂気乱舞するがよい。

レミングの小部屋
第298回

話題のレミングをお招きする『レミングの小部屋』のお時間がまいりました。今週のお客様は、下町のご隠居として親しまれている江戸っ子源さんです。それでは源さん、お願いします。



江戸っ子源さん

レミング歴6年半のベテラン。写真は危うく自爆をまぬがれたときのもの。

っきしょう、べらんめぃ！　オイラが江戸っ子のなかの江戸っ子と呼ばれてる源さんでぃ。まったく最近のプレーヤーときたらなっちゃねぇな。ちったあ、考えてから行動しろってんだぃ。昨日だってオイラの目の前で自爆しちまうヤツがいてよ。それがなんーの意味もねえ自爆なんだよ。一歩間違えりゃ、オイラがああなってたと思うとゾッとしねえよ、こんちくしょー。それになんだい、なんだい、となりのコーナーはよ。なぁにが"刹那的な楽しみかた"だ。そういうプレーヤーのために、オイラたちレミングの貴重な命が失われてると思うと、カーッ！　泣けてきちまうぜ。「5」レミングといえど、生きモンだってこと考えてくれなきゃ困るんだよなあ。「4」あ？　なんだこの5とか4とかはよ。「3」ま、ま、まさかあれじゃあるめえな。「2」おい、おい、おい、勘弁してくれよ。「1」わかりました。私が悪うございました。どうか見のがしてやってくだ「ポンッ!!」……。

©1991 SUNSOFT　©1991 PSYGNOSIS LIMITED

キーパーを吹き飛ばすくらいの強烈なシュートを！

THE SELECTION
Since 1991

We, Famicom Tsushin, recommended this game as an excellent work which won't fail your expectation.

■スーパーフォーメーションサッカー
■スーパーファミコン
■ヒューマン
■12月13日発売　7700円
■カートリッジ
■4メガ

いくらドリブルがうまくても、いくら華麗なパスができても、シュートがきまらなきゃ試合には勝てないぜい。つーわけで、今回はシュートについて。

文　サウナマン野口

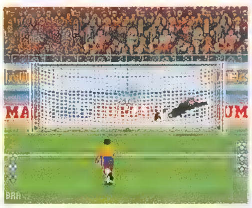
SUPER FORMATION SOCCER



PART3
点を取らなきゃ勝てんのだよ

いかにして相手ゴールにボールをたたき込むか＝いかにして相手をダマくらかすかってことである。どんなに早いシュートを撃ったとしても、それが毎回同じコースでは簡単に相手キーパーにキャッチされてしまう。要はズル賢いヤツが勝つと。勝負ごとのお約束だ。

つまり、どれだけシュートのバリエーションを持っているかがポイントになる。スピードのあるシュート、キーパーの頭上を超える山なりのシュートなど、硬軟合わせたイロイロなシュートを覚えたいところ。ひたすら指鍛練するのだ。



⬆双方死力を尽くして同点に終わったときはPK戦だ。

シュートのポイントはコレ！

スピード



⬆スピードに乗った強烈なシュートは、キーパーを吹き飛ばすほどだ。

空中に浮いたボールを直接蹴れば早いシュートを撃つことができる。とくに"マラドナ"などキック力のある選手のボレーシュートはすさまじいスピードだぞ。タイミングよくBボタンを押すのだ。

コース

シュートの際に狙うコースは、やはりゴールの左右ギリギリ。最初はコントロールが難しいが慣れてくれば、キッチリきまるようになるぞ。ときどきゴールの中央も狙うようなしたたかさも。



⬆スピードはなくてもコースをキチッとおさえておけば大丈夫である。

変化



⬆シュートが突然左右に変化する。こりゃまたビックリ君だね。

シュートを撃ったあとに✚ボタンを押すことによって、ボールに変化をつけることができる。ゴールから外れると思われたボールがコースを変えながら突っ込んでくるのは迫力あるぜ。

タイミング

複数の選手で敵陣のゴール前まで攻め上がり、シュート撃つと見せかけて他の選手にパス。キーパーのタイミングを外し、楽々ゴールゲットってワケ。プレーしてみるとかなり難しいテクだ。



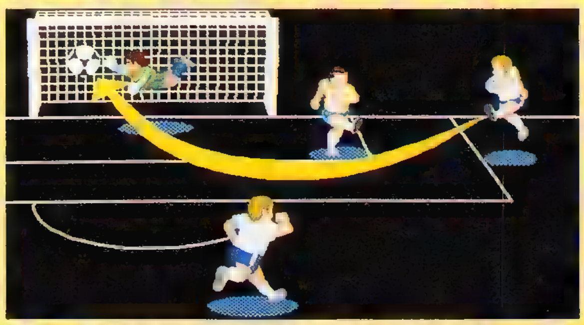
⬆キーパーをダマした瞬間ときたらもう、アレと同じぐらい気持ちイイ。

ファミ通リーグ近況報告③

▶第3週（11/10現在）順位表

1位	ホルモン新山　7勝1敗　得点61　失点13
2位	サウナマン野口　6勝2敗　得点44　失点23
3位	水ピン　4勝2敗　得点29　失点18
4位	田原誠山　4勝4敗　得点31　失点35
5位	かとちゃん　4勝4敗　得点25　失点40
6位	よねよねすけ　3勝5敗　得点29　失点34
7位	アルツ鈴木　2勝5敗　得点21　失点48
8位	ジョルジョ中治

オープン戦では準決勝で涙を飲んだジョルジョ中治。一時は「こんなのクソゲー」とか落ち込んでいたが、新シュートをひっさげての復活だ（？）。その名も"チューさんシュート"……ネーミングのセンスはともかく、コレがなかなかスンゴイ。センタリングのボールに変化を加えて直接ゴールを狙ってしまうのだ。現在"チューさんシュート2号"、"3号"を開発中だとのこと。



【これがうわさのチューさんシュートだ】

※ゲーム画面は開発中のものです。

THE SELECTION
Since 1991

We, Famicom Tsushin, recommended this game as an excellent work which won't fail your expectation.

■スーパー信長の野望・武将風雲録
■スーパーファミコン
■光栄
■12月21日発売　11800円
■バックアップカートリッジ
■8メガ

今回の『信長の野望』で新しくクローズアップされた茶器。この茶器が、ゲームではどんな役割を担うのか。実際の戦国時代での茶器の価値を知ろう。

文：米田崇

スーパー SUPER 信長の野望 武将風雲録



なぜ、乱世に茶器が重要視されたのか!?

『信長』での茶器の役割というと、おもに武将の教養を高めることだ。しかし、これが茶器の本当の役割だろうか、光栄がそれだけのために茶器を『信長』に取り入れたのだろうか。これについての解答は多人数プレーをしてみるとよくわかる。茶器にはその価値を表わす等級がついている。だれもが価値のある、そして歴史に詳しいひとであれば由来のある茶器が欲しいと思うのは当然だ。そこに独占欲や征服欲を生むことになる。

戦国時代で実際にあった有名な逸話を紹介しよう。この逸話の主人公となるのは、織田信長の家臣で、もとは忍者だったのでは、なんていわれている滝川一益だ。一益は天正10年（1582）の田野の戦いにおいて武田勝頼を天目山で自刃させ、武田家を滅亡させた織田幕僚屈指の武将である。信長は武功の賞として関東に所領を与え、一益を関東管領に任じたのだ。関東管領といえば、あの上杉謙信が生涯こだわりつづけた要職だ。しかし、一益はこれを快くはおもわなかった。なぜなら、一益は恩賞として信長秘蔵の茶器"珠光小茄子"を欲していたからである。一益が茶器を望んだ理由は、信長から恩賞として茶器をもらうということが、茶会を催してよい、織田家の重臣であるという証明になったからだ。事実、明智光秀などは茶器をもらっていた。一益には、それに対する焦りもあったのだろう。

つまり、戦国時代において茶器とは一種のステータスだったのだ。



◆茶会のひとコマ。実際の茶会は、情報収集の場として使われていたようだ

[一向宗門徒]

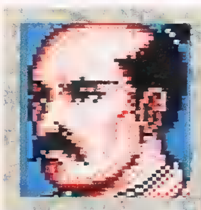
ルイス＝フロイスが領地を訪れると天主教の布教にやってくる。布教を許すと西洋の技術が領地に広まり技術が上昇する。しかし、一向宗門徒がいる国で布教を許すと反感を買って民忠誠心が低下する。一向宗門徒のいる国は、越後、能登、越中、三河、加賀、伊勢、越前、尾張、伊賀、紀伊、摂津だ。



◆布教を許すと西洋の技術のほかに、茶器をくれることもあるぞ

[覇者たちの憂鬱]

今回の『信長』では武将のパラメーターが前作よりもシビアに設定されている。これによって軍師の資格を失ってしまった武将も多い。そんな境遇にある武将のひとりが関東の雄北条氏康配下、北条綱成だ。北条家は領地が減ったことにより石高が減少したのに加え、軍師が不在ときている。戦略としては武田家から軍師を奪うか、東北へ領土を求めるかだな。



相模武将
北条綱成

◆政治63、戦闘82の北条綱成。軍師の資格こそ失ったが、北条家には大切な存在だ。



[戦国を駈ける]

ゲームスタートの年が1560年から1555年になったことにより、シリーズ初登場した武将がいる。そのなかでも、傑出しているのが駿河武将太原雪斎と越前武将朝倉宗滴だ。ふたりとも文武両道に優れた傑物であり、茶の湯を愛する文化人でもある。戦闘、政治、教養の数値が非常に高く、軍師の資格をもったふたりが重宝することは間違いない。ただ、高齢のため余命が短いのが残念だ。





光栄最新情報

今回の最新情報は『三國志Ⅲ』発売決定についてだ。とはいえ、これはパソコン版でのこと。でも、光栄はきっとファミコンにも移植してくれるだろうね。詳しい内容は明らかではないが、基本的なシステムに変化はないらしい。なにやら身分によって、特別なイベントなりコマンドがあるらしいぞ。



⬆これが今回入手した画面写真だ。これを見ただけでワクワクしてくるね。

おまたせ!! 光栄ファン待望『信長』の登場だ!!

THE SELECTION Since 1991

We, Famicom Tsushin, recommended this game as an excellent work which won't fail your expectation.

■ダンジョンマスター
■スーパーファミコン
■ビクター音楽産業
■12月20日発売　9800円
■バックアップカートリッジ
■8メガ

『ダンジョンマスター』には武器屋、防具屋といった店が一切登場しない。アイテムはダンジョン内で拾うか、敵を倒して奪うことでしか入手できないのだ。

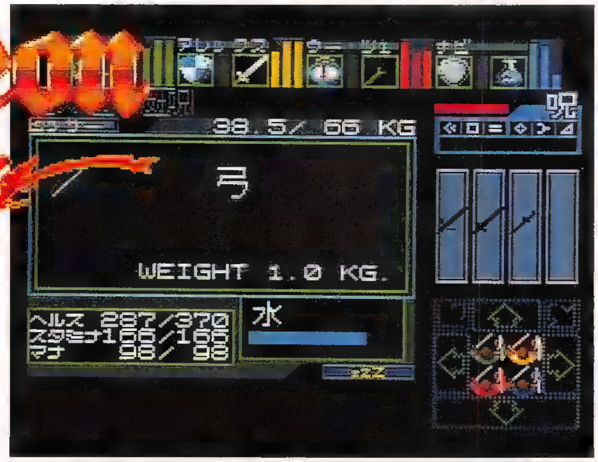
文：田原誠山

かならずしも必要ではないが気になるものたち

Dungeon Master

洞窟講座第11回

アイテム



RPGにはアイテムのグラフィックを表示するものとしないものの2種類がある。前者の場合はアイテムの具体的な形がわかるのでゲームに感情移入しやすいという利点があるし、逆に後者の場合は形を限定しないことでプレーヤーのイマジネーションが広がるというよさがある。

『ダンジョンマスター』は、アイテムをグラフィックで表示するタイプのRPGだが、このゲームの場合、質感までもが備わっていることに注目したい。形や大きさのほかに、アイテムにはそれぞれ重量がある。たとえば防具に限っていえば、兜、鎧、楯……といったものを装備することでキャラクターの防御力は上がっていく。しかし、あまり頑丈な防具ばかりを装備すると合計重量が増えてしまい、ほかのアイテムや武器などが持てなくなってしまうのである。

どのアイテムを持ち、どのアイテムを捨てるのか、その選択が非常にシビアなゲームなのだ。

モンスター名鑑



ジャイアント・ワスプ

レベル4以降に登場する巨大なハチのモンスター。パーティーを発見するとす速く接近し、尻の針で攻撃してくる。武器よりはファイアボールで攻撃したほうが有効な敵だ。有毒。

恐怖度‼‼

フライング・シュリーカー



パーティーにむかって毒の矢を放つモンスター。レベル5にしか登場しない貴重な(?)モンスターだ。攻撃力は低く、動作もあまり機敏ではない。無視してもかまわない敵である。

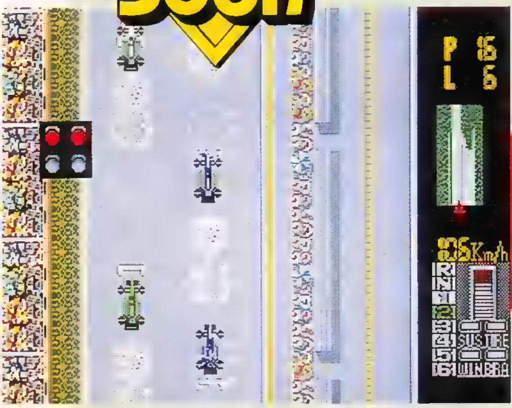
恐怖度‼‼

アイテムのほんの一部

分類	アイテム	説明	アイテム	説明
武器　原則的には重さが増すほど攻撃力も強くなると考えてよい。	手裏剣	投げて使う武器。後列のキャラに持たせよう。	クロスボウ	これを左手に、矢を右手に持って使う。
	サーベル	斬るよりは刺すのに適した武器だ。	ボーパルの剣	実体を持たないモンスターを攻撃できる剣。
	火の剣	直接攻撃のほか、ファイアボールも射てる。	暗黒の剣	終盤で手に入る、かなり強力な剣。
	モーニングスター	攻撃力は高いが、扱いにくい武器でもある。	細身の斧	最強の破壊力を持った武器。6.5キロもある。
防具　強力なものばかりを身につけると、身動きがとれなくなるぞ。	つの兜	兜のなかではもっとも防御力が低いもの。	スウェードブーツ	なめし革で作られたブーツだ。
	プラチナシールド	高い防御力を誇る楯。戦士に持たせたい。	ホルター	いわゆるブラジャー。あまり役立たない。
	暗黒のマント	鎧の上からはおることができるマントだ。	黒がねの鎧	14.1キロもあるが最強の防御力を持った鎧だ。
	ミスリルズボン	重さのわりに防御力が高い、役に立つズボン。	力のグリーブ	身につけるだけでロードが増すきゃはん。
道具　用途のはっきりしないものを含め、じつに多くの種類がある。	あけぼのの鏡	特定の場所で鍵のような使いかたをする。	ロープ	床に開いた穴から下の階におりるときに使う。
	かわぶくろ	なかに水を入れて持ちはこぶためのもの。	コンパス	パーティーが向いている方向を示す道具。
	うさぎの足	欧米では幸運のおまもりとして有名だが……。	恐怖のつの笛	これを吹くと逃げ出すモンスターもいる。
	魔法の箱	時間を止めることができる便利な道具。	銅貨	通行料としてこれを使用する場所がある。

Coming Soon

最新ゲーム大紹介



ONE POINT

PCエンジンで大人気のF1レースゲームの移植。データも最新のものに変更されている。

人気炸裂F1サーカスシリーズ
F1サーカスMD

MD メガドライブ	アクション	バックアップカートリッジ
	日本物産　12月24日　7500円	4メガ

最近のF1人気もあって、PCエンジン版がヒットした『F1サーカス』。これからも続編がどんどんリリースされる予定だけど、それがついにメガドライブに移植されたのだ！

ゲームシステム自体には大きな変更点はないけど、だからといってそのまんま移植しただけじゃない。メガドライブ版のための新しいフィーチャーがいくつか加えられ、グーンとパワーアップしたのだ。画面のスクロールのスピードも多少ユックリになったので、速すぎてついていけないって人にもオーケーだ。

MD版がついに登場!!

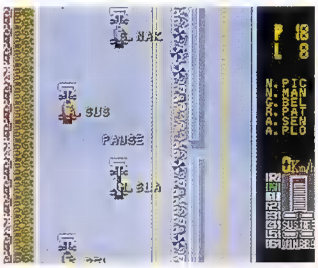
メガドライブでも優れたF1ゲームが出てるけど、そのなかに新しく加わるのがこの『F1サーカス』だ。メガドライブユーザーのなかにも、早く移植してほしいと希望していた人がいたはず。それがいま現実になったのだ。



⬅全15コースを制覇してチャンピオンを目指そう！



⬆まるで本物のF1を見ているような迫力が味わえるのだ！



⬆プレー中にスタートボタンを押せば、PCエンジン版同様名前が表示されるぞ。

さまざまなモードがあるぞ!!

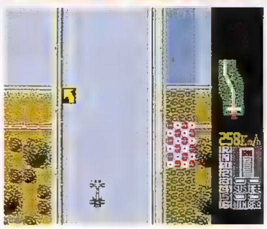
このゲームには4つのモードがある。全15戦を戦い抜き優勝を目指すワールドチャンピオンシップ、好きなチームとコースを選んでレースを行なうフリーアタック、レースの模様を観戦するウォッチモード、ゲームの操作方法がわかるトレーニングだ。

ワールドチャンピオンシップ



⬅このような優勝シーンを見られるようにがんばろう。

フリーラン



⬅世界のどのコースでも走ることができるぞ。

トレーニング



⬅初めてプレーする人にとっては親切なモードだね。

1 わかりやすいマップがついたぞ!!

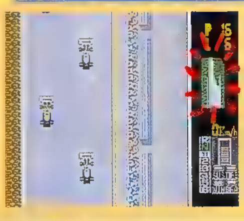
このシリーズは、スピードが速すぎるので、難しくってうまくコントロールできないって人が多い。その原因のひとつには、先のコースがわからないでコースオーバーしてリタイアしてしまうってことじゃないかな。そーんな人のために、このメガドライブ版には、画面の右側にマップが出るようになったのだ。たいしたことないように見えるけど、これがあるのとないのとでは大違いなのだ。これで楽々遊べるぞ。

PCエンジン版



⬅こっちがエンジン版だ。コースの先がどうなっているのかわかりにくい。

メガドライブ版



⬅その点、メガドライブ版は右側のマップを見ながらなので安心だ。

2 なんと乱気流が発生する!!

そして今回の新しく加わったもうひとつの要素がこれ。実際のF1レースでは、スリップストリームに入ってから急なハンドルさばきをすると、クルマが乱気流のためにスリップしてしまう。じつはこれをこのゲームで経験することができる。ゲーム上のこととはいえ、ここまでリアルにしてくれるとうれしくなるよね。

もちろん、普通にストレートコースを走っていても、無理なハンドリングをするとスリップするので注意。



⬆スリップストリームに入って、変な運転をすると……。

⬅うわわっ。マシンが急にスリップした。なんか怖いぞ。

©1991. 日本物産 corp. limited



ONE POINT

ふたり同時プレーが楽しいアクションゲーム。原始人や敵キャラの動きがとてもコミカル。

バーバリアン・アタック!!

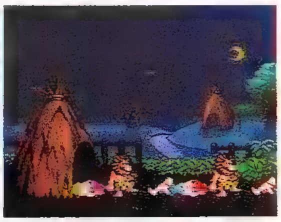
JOE&MAC—戦え原始人

SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	データイースト　発売中　8500円	8メガ

アーケードから移植のアクションゲームだ。オプション設定で難易度が選べるようになっているので、アクションが苦手な人でも楽しめる。操作方法もより単純になっているが、アーケード版のコミカルな雰囲気はそのままだ。見どころはなんといっても、アーケード版そのままにふたり同時プレーができるところ。スーパーゲームモードでは、お互いの体にアタリ判定があるので、友達とふたりで協力するのも、しのぎを削るのもお望みしだい。ごほうびは、彼女(原始ギャル)のキスだ。

こうして冒険は始まった

はるか昔の原始時代、ジョーとマックの住む村がある夜襲われ、娘たちがさらわれてしまった！　女の子のいない世の中なんてサイテー。んなわけで、ふたりは彼女たちの救出に向かう。



⬅年配の女性はどうしたんだろう？　気になる。

原始人の武器!



➡比較的手に入れやすいのが、この骨のアイテム。

⬅威力は弱いけど、たくさん投げられるのが魅力だ。



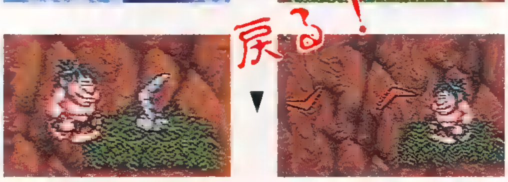
➡お金には見えないけどね。重そう。

⬅ゴロゴロ、とにかくゴロゴロ。のんびりした人向き。



➡炎のアイテムだ。だいたい取りにくいところにあるのだ。

⬅燃えるう。地上に落ちたあとも、しばらく燃えている。

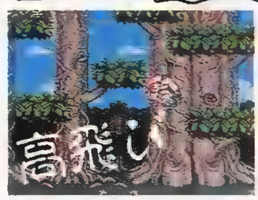


➡見てのとおりのブーメラン。この時代にはあったのかな？

⬅遠くまで届かないけど一番スピードがある武器だ。

体が資本だ、原始人!!

原始人は体力で勝負だ。ジョーとマックは操作によってさまざまなアクションを見せてくれるぞ。これらを駆使することが攻略へのポイントとなるのだ。



⬅丸まってハイジャンプというのも、笑える。



⬅一見変わりないようだが、高速移動中である。

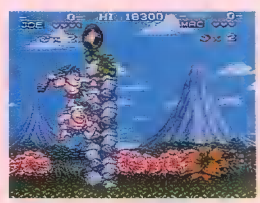


⬆この状態の原始人は無敵である。速く移動できるうえに無敵、いうことなし。

とっても楽しい ふたり同時プレー



⬅この表情が見たくて殴りあっちゃう人、いるんだろうな。



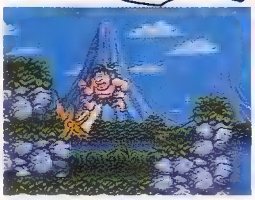
⬅協力プレーでとれなかった卵もこのとおり！

このゲームの最大のおもしろさはふたり同時プレーにある。ふたりプレーのモードはふたつあり、片方は互いの体はすり抜けてしまうが、もうひとつは、ヒットチェックがあるのだ。協力プレーが楽しめるのも、こっちのモードだ。



⬆彼女のキスの栄誉は、より多くボスキャラに打ち込んだ方に与えられるのだ！

ステージ1・カリカリ平原



➡恐竜とたわむれる原始人の図。のどかである。



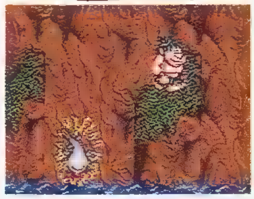
➡こいつはけっこう体力がある。連射だーっ!!



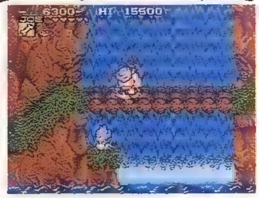
➡ステージ1のボス、マザーティラノ。

ステージ1だけあって、平地で構成されている比較的やさしい面だ。ここで基本的な操作をマスターしてしまおう。ボーナスステージへの入り口も隠されている。

ステージ2・ザバザバ滝



➡電気なまずだ。さわるとしびれるぞ。



➡こっちの武器を投げ返してくる。手強い。

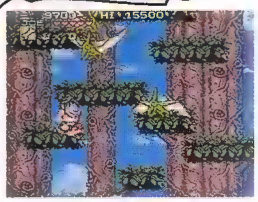


➡これは入手できる。いろいろやってみよう。

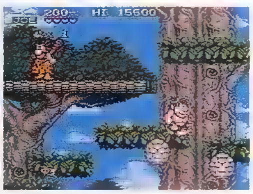
上下する水流や、飛び飛びに配置されている岩場でいっぱいの、ジャンプのテクニックが要求される面だ。敵は比較的倒しやすいので、面構成に気を配ること。

ステージ3・長老の太木

回転ハイジャンプのテクニックが活かされる面。ザコ敵が多いので、一度にたくさんの敵を倒せる武器にしておこう。真上への攻撃が威力を発揮するぞ。



➡邪魔邪魔、邪魔なんだったらーっ!!



➡この蜂の巣からイヤンなるほどわいてくるのだ。



➡ボス、大鳥獣アルファプテラン(長い)。

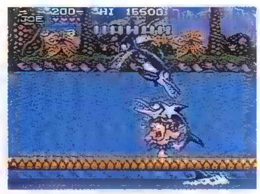
ステージ4・ゴンゴン川



➡この面の敵の原始人は車に乗ってるんだぜ。

初のスクロール面だ。スクロール自体はそんなに速くないので、注意深くプレーしていれば、恐れることはないぞ。ただ、ほとんどの敵が、足もとから出現するのだ。

ここで覚えておきたいのが、敵の頭の上にはアタリがないということ。ジャンプで敵をかわして、頭上に乗っかるくらいのつもりでいれば、大丈夫だ。

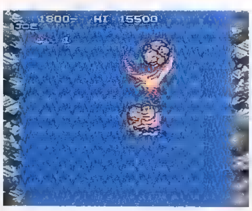


➡1匹ずつ倒していって、ステージクリアーだ。

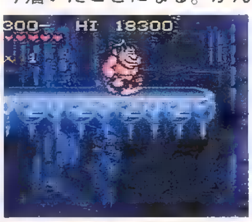
モドラズの滝から コチコチ洞窟へ

ステージ5はモドラズの滝。プテラノドンに連れられ、どんどん滝を下だっていくという、その名のとおりのステージ。敵らしい敵は出現しないが、上から岩が降ってくる。パターンをつかんでひたすらよけまくるのだ。

モドラズの滝のボスキャラを倒したあとは、ステージ6、コチコチ洞窟だ。滑りやすいうえにかなりトリッキーな面構成になっている。天井のつららにも注意が必要だ。ここでちょうど半分までたどり着いたことになる。がんばれ!!

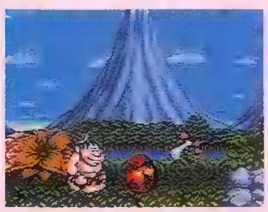


➡だらーんだらーん。一種の強制スクロールですな。



➡原始人って足の裏に毛皮でもはってあるんだろうか。

ないしょのボーナスステージ

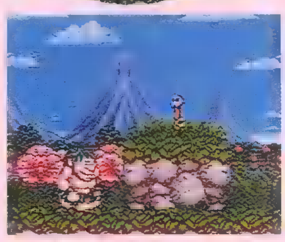


➡この卵を割るのだ。そこには魅惑の……。



➡幸福の桃色のプテラノドンが隠れているっ! さあ連れてっておくれ。

このゲームには隠しステージとボーナスステージのふたつが秘されている。ボーナスステージに行くには、まず隠しステージに入らなければならない。赤い卵をある条件で割ると、なかからプテラノドンが現われ、隠しステージに連れていってくれるのだ。



➡この鍵でボーナスステージに入れるのだ。



ONE POINT

全セリフが完全声優さんによる吹き替え。まるでアニメを見ているようにゲームが楽しめる。

ファン狂喜のデジタルコミック
らんま½ -とらわれの花嫁-

PCエンジン	アドベンチャー	CD-ROM
	メサイヤ　発売中　6800円	

高橋留美子原作の、コミック、そしてアニメとして絶大な人気を誇る同名作品をゲーム化した、コマンド選択式のアドベンチャーゲーム。水をかぶると女に変身してしまう少年、乱馬をはじめとして、おなじみのキャラクター総出演のコミカルなゲームだ。デジタルコミック、と名付けられているこのゲームは、すべてのセリフ、ナレーションが声優の肉声で読み上げられ、まるでアニメを見ているように楽しめる。コマンドの数も最大4つまでなので、ほとんど詰まることなく物語を進められるのだ。

コミック感覚でスイスイプレー

中国の呪泉境の水につかったため、水をかぶると体が変身してしまうキャラクターが総出演するこのゲーム。期末試験でトップを取れば中国旅行が校長からプレゼントされるとあって、主人公の乱馬は必死の覚悟で試験に臨む……と、このような物語がどんどん展開していく。乱馬の運命やいかに？



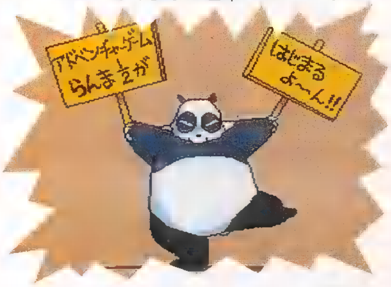
⬅オープニングシーンは乱馬とあかねの会話から。



➡コマンドの数が少ないので詰まることはないぞ。



⬅乱馬は女に変身してしまうこともある。



⬆コミカルなキャラクターが何度も登場し、ストーリー全体を盛り上げるのだ。

決闘シーンもあるでよ

このゲームのなかには、まるでRPGのような戦闘シーンが何度も登場する。ここはコマンド選択による戦闘。正しい順序でコマンドを選んでいかないと戦闘に勝てないが、どんなコマンドを試してもゲームオーバーになることはないから安心してよい。また、ここでは殴る、蹴る、ツボ攻撃のほかに、水をかぶるというコマンドがある。このコマンドを使用し、女になったり男になったりしながら戦おう。



⬅殴る、蹴る、ツボ攻撃を組み合わせて戦うのだ。


➡どんな戦いかたをしても負けることはない。


⬆男のままで戦い続けても勝つことはできない。


⬆そこで水コマンドを使用してみる。


⬆今度は女になって攻撃だ。九能、覚悟！

主要キャラクター

らんま


⬆ゲームの主人公である早乙女乱馬。中国で呪泉境の水につかってしまい、水をかぶると女に、お湯をかぶると男になる特異体質になった。火中天津甘栗拳の使い手。

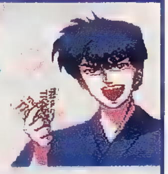
あかね


⬅乱馬のいいなずけ。男の乱馬に好意を持っているが、素直になれない。

シャンプー


➡乱馬に恋する中国人の娘。水をかぶるとネコに変身してしまう

九能


➡女の乱馬とあかねに同時に恋し、なおかつ男の乱馬にライバル心を燃やす剣道の達人

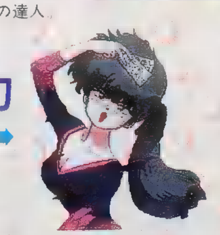
良牙


➡乱馬のライバルを自認するスーパー方向音痴。水をかぶるとブタに変身してしまう体質である。

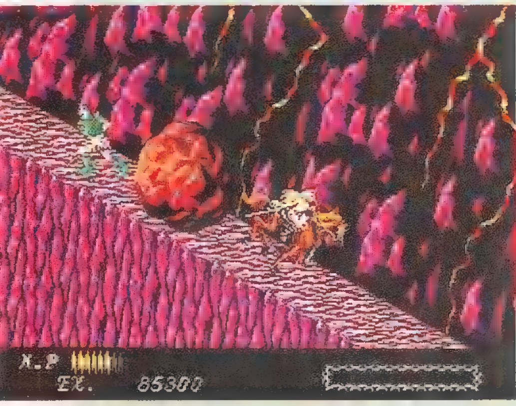
ムース


➡これまた乱馬のライバル。水をかぶると鳥に変身してしまう。かなりの近眼。

小太刀


⬆男の乱馬に恋する美女。ちなみに九能とは兄妹で、乱馬が通う高校の校長先生の娘でもある。

©NCS　©高橋留美子／小学館・キティ・フジテレビ



ONE POINT

魔力を持った女の子ダーナが助っ人の力を借りながら敵を倒していく劇画調アクションゲーム。

新システムが魅力のアクションゲーム
DAHNA～女神誕生～

メガドライブ | アクション | カートリッジ
アイ・ジー・エス　12月20日発売　8900円　8メガ

　ダーナという、美しい金髪の女の子が主人公のアクションゲームだ。で、女の子のひとり旅は危険(!?)というわけか、ステージの途中で大男や馬といったサブキャラクターが登場して、主人公を助けてくれる。
　ステージは全部で5つあり、火山をかけ上ぼったり、急斜面を駿馬で一気にかけ下りたりと変化に富んで飽きさせない。また、各ステージの間にはストーリー性を高めるデモ画面が挿入されている。これによって、ひとつの物語としても楽しめるようになっているぞ。

劇画タッチでストーリーが展開

　これは邪悪な意志を持つ者たちと、魔力を秘めた少女ダーナの戦いを描いた物語だ。ストーリーはアニメと劇画タッチのグラフィックがふんだんに使用されながら展開して意外な結末へと進むのだ。

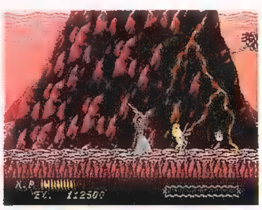

➡この金髪娘（うひょひょ）が主人公ダーナだ。

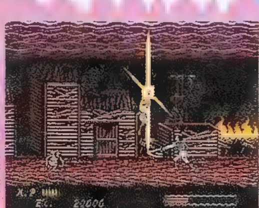

➡ダーナの育ての親マッシュがさらわれるぅ。

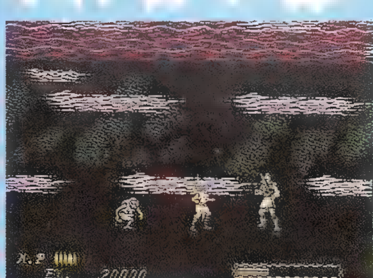

⬅ステージをクリアーするとボスが捨て台詞を。

魔法の使いかたがポイント

　戦法の基本は剣による攻撃だが、アイテムを取ってマジックポイントを増やすと魔法が使えるようになる。使える魔法はステージごとに違うので、その特性を見極めて使うことが重要。剣と魔法のコンビネーションで敵をやっつけよう。


⬅敵を倒すとアイテムが出現。これでMPアップ。


⬆魔法を使う瞬間。ダーナはまさに女神誕生のポーズとなる。


⬆魔法はMPの量によって違っている。これは一定時間ダーナが無敵となる魔法だ。

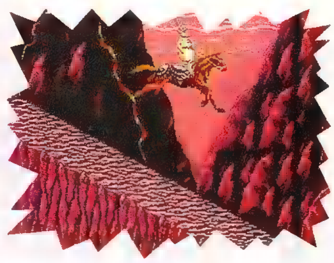
新システム・サーバントキャラクター

　このゲームの最大の特徴は、新システムのサーバントキャラクターだ。これは、ダーナが巨人キド、駿馬プレイヴァリー、有翼獣グリフィンという助っ人キャラに乗って戦うというもので、痛快アクションが楽しめる。ストーリー的にも重要な役目を負っているぞ。

巨人キド

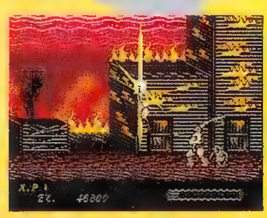

⬆巨人キドはジャンプからの踏みつぶしとなぎ払うようなパンチが武器だ。

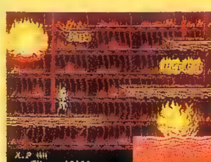
駿馬プレイヴァリー

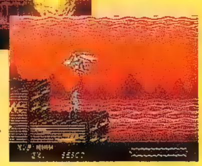

⬆駿馬プレイヴァリーはステージ1のボスの愛馬。ボスを倒して手に入れよう。

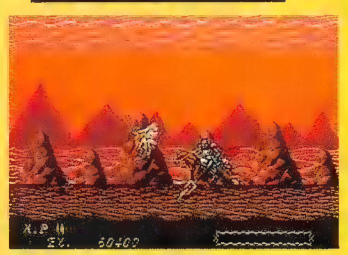
ステージ1 廃墟の村を行く

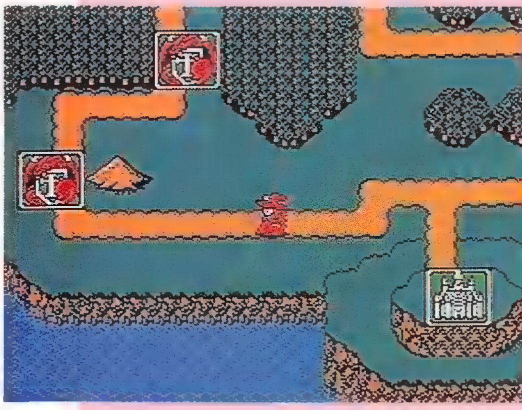
　ステージ1はダーナの育った村。でも、魔物たちに侵されて廃墟となってしまっていた。しかも建物は炎の海。キドの力も借りて剣と魔法で襲ってくる暗殺兵たちを倒し、駿馬プレイヴァリーに乗るボスから駿馬を奪うのだ。


⬅敵の攻撃が厳しくなったら魔法を使おう。


⬅建物のなかは炎の海。炎に当たるとダメージを受ける。


➡空中からの攻撃は剣を真上に突き刺す攻撃で倒せ！


⬆ステージ1の駿馬に乗るボスとの戦い。



ONE POINT

フィールドもダンジョンもみーんなカード。戦闘でもカードを使うカードだらけのゲームだ。

カードで遊ぶRPG
モンスターメーカー ～7つの秘宝

FC ファミコン	RPG	バックアップ カートリッジ
	ソフエル　12月20日発売　6800円	2メガ

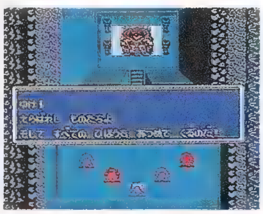
カードゲームとして知られる同名作品がゲーム化され、RPGとしてファミコンに登場。8つの種族からなる世界で、7つの秘宝を探すゾール神が、その野望のじゃまとなる光の子を殺す命令を出した。光の子を探し出し、ゾール神の野望を打ち砕くのが目的。キャラクターはひとつのカードとして扱われるというのが特色。またダンジョンも、カードをめくって歩くことになる。戦闘中も魔法を封じ込めてあるカードを活用することがポイント。全体的にカードゲームのノリを持つゲームなのだ。

7つの秘宝を探す物語

この物語の世界では、8つの種族それぞれが8人の神を崇拝していた。そのうちのひとり、ゾール神は、世界を支配しようという邪悪なたくらみを計画。その実行のため、7つの宝石を集め、さらには野望の妨げとなるであろう〝光の子〟の抹殺を計画した。その計画を耳にした魔導士の弟子であるルフィーアは、光の子を悪の手から救い出し、邪悪な野望を打ち砕くために旅立つのだ。



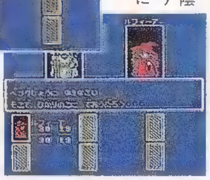
⬆そこは地底の奥深く。邪悪な神がとんでもない計画を企てておったとさ。



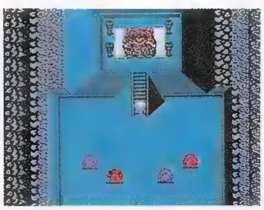
➡その神は自分の手下に秘宝を集める指示を与えた。



⬅神の邪悪な陰謀を聞いたタリエシン。弟子に指示を出す。



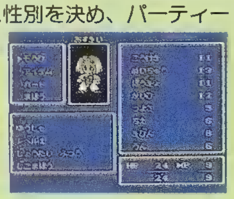
➡弟子のルフィーアは光の子を探す旅に出ることになった。



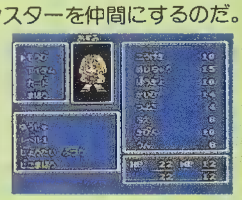
⬅手下はひとりずつ地上に向けて飛び去っていった。

これが主人公の"光の子"だっ！

ゲームを始めて、最初のイベントをクリアーすると、ゲームの主人公である光の子が登場する。名前と性別を決め、パーティーに参加させよう。光の子はモンスターと話ができるという特殊能力を持っているぞ。この能力でモンスターを仲間にするのだ。



➡光の子を男の子に設定してみた。女の子よりちょい強い。



➡女の子に設定することも可能。ここらへんはご自由に。

仲間集めとカード制作

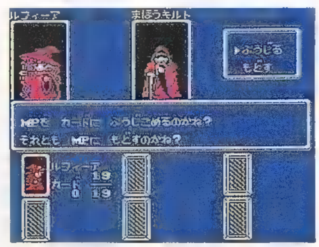
このゲームの、ポイントとなる店はふたつ。ひとつは酒場で、ここで仲間を雇い、いっしょに冒険するのだ。もうひとつは魔法ギルド。ここでカードにMPを封じ込めると、戦闘中にそのカードを使って魔法が使用できるのだ。両方ともうまく活用するべし。

酒場



⬆酒場では仲間を加えることができる。金を払わなくちゃダメだけどね。

魔法ギルド



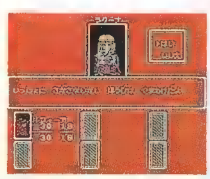
⬆カードに魔法を封じ込めて、戦闘中に活用するのがこのゲームの特徴だ。

キャラクターもカードなのだよ

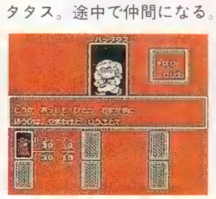
原作がカードゲームなので、すべてのキャラクターはカードである、と考えるとわかりやすい。光の子も、ギルドで仲間にするキャラクターも、すべて1枚のカードなのだ。これらのカードを使って冒険するのが『モンスターメーカー』というゲームの魅力だ。



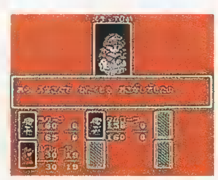
⬆これが最初の主人公、ルフィーア。カード型のウインドーに描かれている。



⬆旅の途中で仲間になるラクーナ。とても強い。



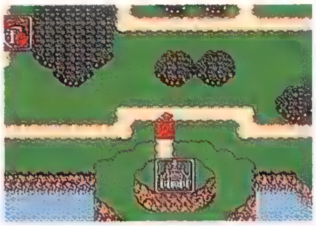
⬇すばやさがピカいちのハッタタス。途中で仲間になる。

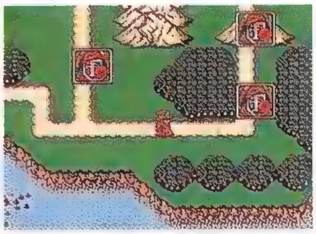


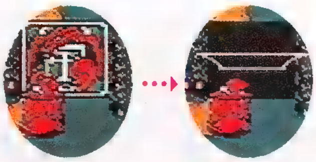
⬆ダンジョンの行方知れずになっていたメディア姫だ。

フィールドはボードゲーム風

町から町へ、もしくはダンジョンへと続くフィールド画面は、一見ボードゲーム風。道以外のところは歩けないし、歩いているときに敵が出現することもない。ただの移動マップなのだ。町やダンジョンに着いたらそこでAボタンを押すと、そこのカードがクルリと回って、そのなかに入れるのだ。

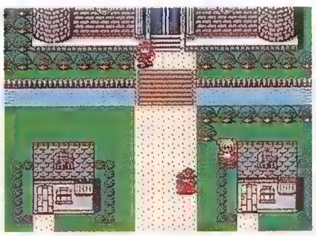

⬆城を出たところ。あとは道なりに歩いて次の目的地へ向かうのだ。


⬆この先にあるのが最初の目的地、迷いの森。ここには光の子がいるのだ。


⬆カードのところに立ってみて……。　⬆えいやっ、とカードをめくれ！

町は普通のRPGと同じ

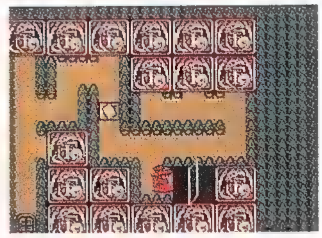
フィールド画面とは違い、町のなかは普通のRPGとほぼ同じ。ここでは町の人々から情報を集め、次にするべきことを把握しよう。ギルドや魔法ギルドのほかに、武器屋や道具屋、宿屋もある。また、夜と昼とでは人々のセリフが違うので注意が必要だ。

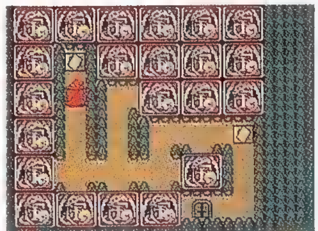

⬆町のなかは普通のRPGと同じような感じだ。家があり、店があり、宿がある。

ダンジョンはカードでいっぱい

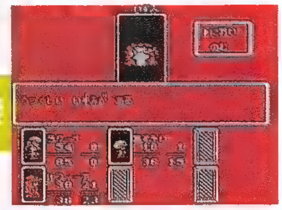
ダンジョンのなかは、七並べのごとくカードが敷き詰められている。プレーヤーはこのカードを1枚ずつめくりながら歩いていくのだ。カードをめくって先に進むと、敵が出現したり、アイテムを発見できたりする。一度開いたカードは、電源を切らないかぎりずっと開いているぞ。


⬆ダンジョンのなかはカードがびっしり並ぶ。


⬆カードをめくりながらダンジョンを進む。めくられたところは道が出現するぞ。

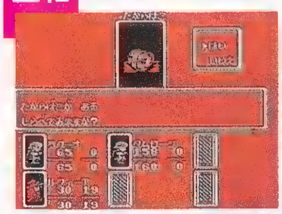

⬆ダンジョン途中にあるひし形のマークはアイテムの印。

泉

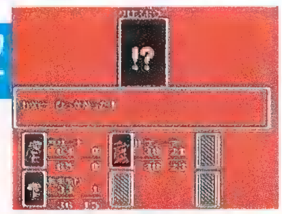

⬅これは泉なのだ。体力を回復できるぞ。

宝箱

⬇それは宝箱かもしれない。勇気を出して調べてみよう。



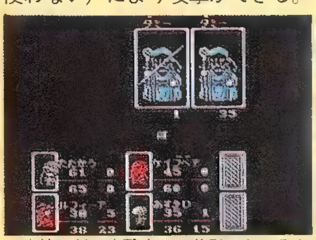
ワナ


⬅それはワナかもしれない。ダメージを受けた。

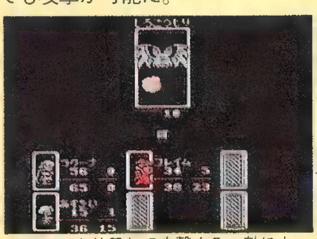
カードによるカードのための戦闘

このゲームの最大の特色はここ。カードであるキャラクターが、魔法を封じ込めてあるカードを駆使しながら戦う戦闘シーンだ。さらに、カードを利用せずに使用できる魔法や、光の子だけが持つ特殊能力である"魔物と話す"というコマンドもあり、かなり複雑で高度な戦闘が展開する。自動的に戦うオートバトル機能もついている。

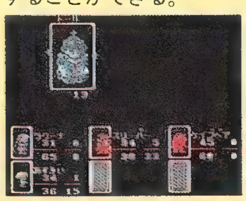
キャラクターが自分の装備している武器で直接攻撃をかけること。また、魔術士は自己魔法（MPを使わない）により攻撃ができる。


⬆直接に剣で攻撃する。前列のキャラクターしか剣での攻撃はできない。

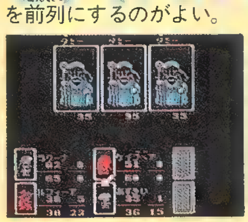
魔法ギルドでカードに魔法を封じ込めておき、戦闘中にそのカードを使用するコマンド。後列からでも攻撃が可能だ。


⬆カードを使用して攻撃する。敵によって効くカードと効かないカードがある。

カードに封じ込めてある魔法以外に、MPさえあれば使用できる魔法もある。これも後列から攻撃することができる。


⬅カードに頼らないで魔法を使うこともできるのだ。

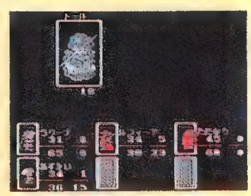
キャラクターの配置を変更すること。体力のないキャラクターを後列に、体力のあるキャラクターを前列にするのがよい。


⬅パーティーの配置を変更し、HPの少ない者を後列に送ったりする。

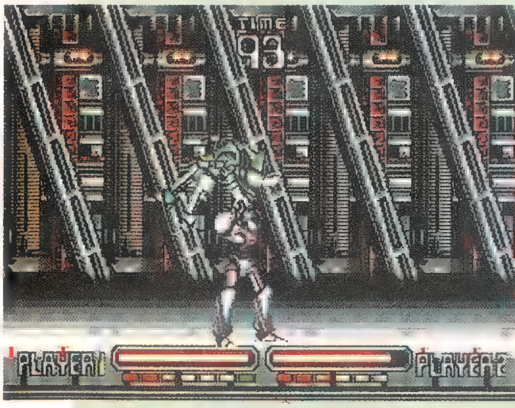
光の子だけが持つ特殊能力。モンスターと話すことにより、敵を仲間に引き入れたり、敵から情報を得たりすることができる。


⬅敵モンスターに話しかけて、味方になるよう説得してみよう。

どうしても倒せない敵モンスターと出会ったら迷わず逃げるべし。よほど強いヤツじゃないかぎり、かなりの確率で逃げることが可能。


⬅逃げそこなったらしかたがない。覚悟を決めて戦いましょう。

©翔企画／遊企画／ソフエル



ONE POINT

サイボーグのアニメーションが秀逸。ゲームのメインとなる1対1の対決は迫力満点だ。

エキサイトアクションバトル
ヘビーノバ

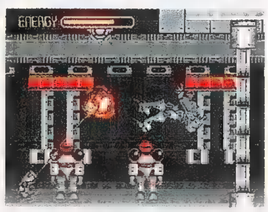
MD メガドライブ	アクション	CD-ROM
	マイクロネット　12月12日発売　6800円	

『ヘビーノバ』は、メタリックな光沢を放つ美麗なサイボーグたちが繰り広げる格闘アクションゲームだ。ゲームに登場するサイボーグたちは、それぞれに多種多様な技を持っている。そのひとつひとつの技が、非常に滑らかな、そして細部まで描き込まれたアニメーションによって画面に映し出されているのだ。

基本となる攻撃はキックとパンチだが、敵サイボーグとの間合いによって、繰り出す技が変化するシステムになっている。間合いをうまくとれば、バックドロップなどの大技も決まるぞ。

強者たちの讃歌

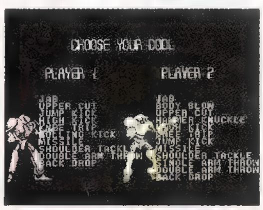
ゲームモードはふたつある。トラップを避けながらボスステージを目指し、ボスを倒すとステージクリアーとなる1プレーヤーモード。人間どうしの対戦プレーが楽しめる2プレーヤーモードだ。



➡1プレーヤーモード。ボスまでは難関続きなのだ。



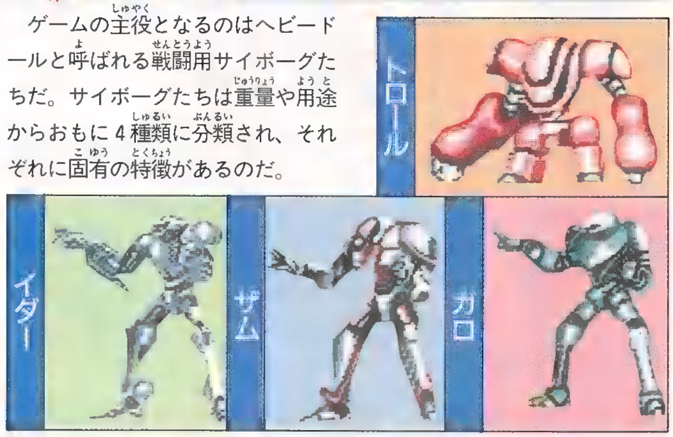
⬆これがオープニングアニメーションだ。



⬅2プレーヤーモード。8種のなかから選択できるぞ。

最強の戦士ヘビードール

ゲームの主役となるのはヘビードールと呼ばれる戦闘用サイボーグたちだ。サイボーグたちは重量や用途からおもに4種類に分類され、それぞれに固有の特徴があるのだ。



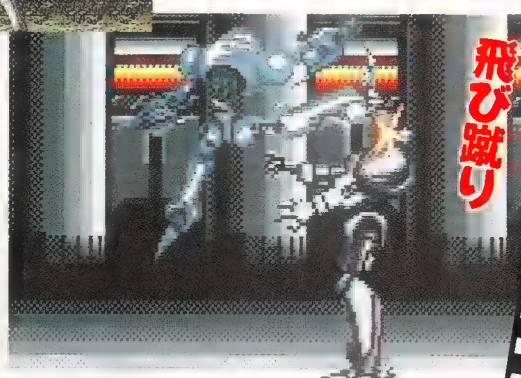
その速さ閃光のごとく

このゲームの最大の魅力はサイボーグたちの華麗な技にある。ひとつの技に多数のキャラクターパターンを使い、それがじつに滑らかにアニメーションするのだ。

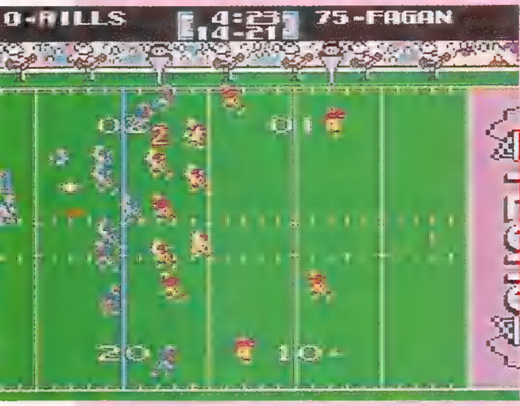












ONE POINT

NFL全28チームの選手が実名で登場し、能力も実際の成績どおり。コーチモードも楽しめる。

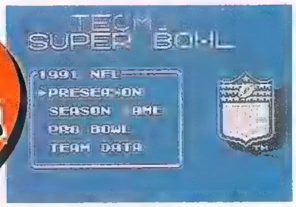
史上最強フットボールゲーム
テクモスーパーボウル

FC ファミコン	スポーツゲーム	バックアップカートリッジ
	テクモ　12月13日発売　7980円	3メガ

『テクモボウル』の続編。NFL全28チームの選手が実名で登場するフットボールゲームだ。選手やチームの能力は、'90年の成績に基づいて作られている。

操作方法は基本的に前作と同じだが、あらゆる点でパワーアップ。まず、バックアップがつき、チームや選手個人のシーズンを通した成績が保存できるようになったこと。これにより、スーパーボウルを目指して戦いながら、個人成績でも争えるというわけ。フォーメーションも64種類もの陣型のなかから、8つを選べるようになったのだ。

4つのモードでモー興奮大爆発



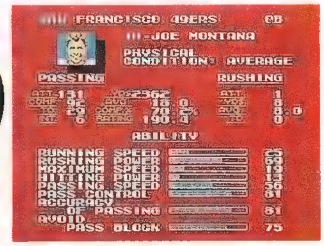
⬅4つのなかのどれかを選んでプレーしよう。

モードは大きく分けると、下の4つ。さらに、試合のしかたには、コーチモード（作戦だけ出しコンピューターが選手を動かす）、マンモード（自分で選手を動かす）、コムモード（全部コンピューター）がある。コーチモードでは『ベストプレー』のようにシミュレーションとして楽しめるのだ。

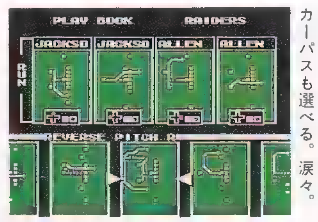
プレシーズン	シーズンゲーム
自分の好きなチームを選んで1試合だけ試合をすることができるモード。野球でいうオープン戦。対戦もできる。	28チームが2リーグ6地区に分かれて行なう公式戦。ここではスキップモード（試合結果だけ見る）も選べる。
プロボウル	**チームデータ**
いわゆるオールスター戦。NFC対AFCの試合ができる。選手は、あらかじめ設定してあるが、変更することも可能。	シーズンゲームでのチーム成績や個人成績、さらに選手の能力や調子もチェックできる。選手の顔まで見られるぞ。

前作より100倍パワーアップ!!

試合中のファンブル、オンサイドキック、ケガなど新しい要素が加わった。また、選手に好不調の波があったり、試合前にスターターの変更ができるのもウレシイ。

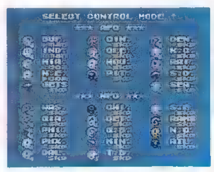


⬆これが選手の能力や情報を見る画面。どんなモンタナーな顔をするモンタナ。

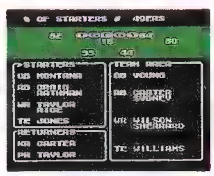


⬅リバースやフリーフリッカーパスも選べる。涙々。

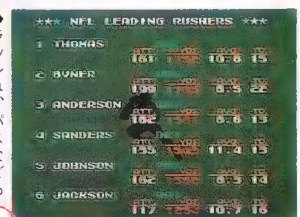
アメリカ人も泣いて喜ぶ



⬅28チーム別々にモードを設定できる。



➡チーム情報を見る。メンバー交替も可能。



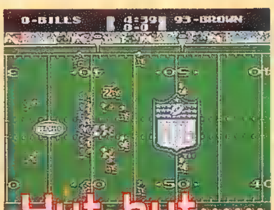
➡ラッシュ、パスなどあらゆるランキングを表示。

OH! 怒濤のゲーム展開

タイソトスして……

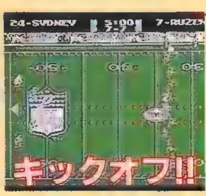


⬅レシーブかキックを選択する。



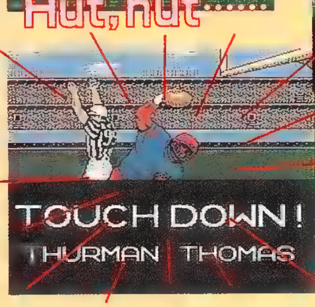
⬅選手がスクリメージについたところ。

Hut, hut……

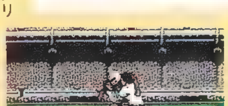


➡さあキックオフ。オンサイドキックも可能。


⬅フォーメーションを選んでゴー。



⬆やったぁーっ、タッチダウン！　サーマン・トーマスの見ごとなランだ。


⬅試合中、突然ケガすることもあるのだ。



➡ケガした選手は何週間か試合に出られない。



⬅試合終了後もさまざまなデータを表示。

ハーフタイムでウッフン♡


➡白くてまぶしいものが。


➡こっちはパツキンのヘソ出しルックじゃあ。ナイス。


⬆こっち向いてやらんかい。



©NFLPA・MSA　©NFLP　©TECMO 1991



ONE POINT

人気体感ゲームがゲームギアに移植されたぞ。画面は小さくても迫力たっぷりなのだ。

ハイスピード3Dシューティング
スペースハリアー

ゲームギア	シューティング	カートリッジ
	セガ　発売中　3500円	1メガ

『スペースハリアー』は、すごいスピードで迫ってくる障害物を避けながら、次々と敵を撃ち落としていく、3Dシューティンググゲーム。もともとアーケードで大ヒットを博した、セガの体感ゲームで、メガドライブやPCエンジンに続き、ゲームギアにも登場したのだ。もともと体感ゲームだけにゲームギア版も小さいながら、迫力たっぷりなのは変わらない。白竜に乗って障害物を破壊してゆくボーナスステージや、やられたときのリアルな音声合成もしっかり再現されているのだ。

セガの人気体感ゲームがついにゲームギアに登場!!

主人公の好青年ハリアーを操って、迫り来る敵を蹴散らしながら全12ステージを進んでいこう。また、ゲームオーバー時に表示されるパスワードを入れれば、そのステージから続きが楽しめるのだ。



➡各ステージの最後には強力なボスが控えている。

敵の弾は正確にハリアーを狙って撃ってくるので、ずっと同じ場所にいると、すぐにやられてしまう。敵の弾を引き付けながら、画面を大きく円を描くようにつねに動いていよう。8の字でもいいぞ。



➡柱の多いステージはちょっと注意してね。



⬅動体視力をフル活用して、撃ちまくるのだ。



⬅パスワードはアルファベット4つの組み合わせ。



➡とにかく、止まったらダメ。たえず動くのだ。

円運動なのだ!



動きの基本は

迫りくる敵を打ち砕けーっ!!

さまざまな敵が、ハリアーの行く手を阻むのだ。どれも個性的な動きをするので、特徴をつかまないと、なかなか先に進めないぞ。

マンモス



⬅攻撃も、動きもしない穏和なマンモス。



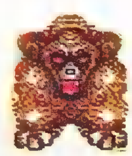
⬅ザコを体のまわりに回転させるボス。



➡すました顔で近づいて来て、いきなりこんな顔に。ビックリするなあ。



➡骨だけの竜の上に変なのが乗ってるぞ。



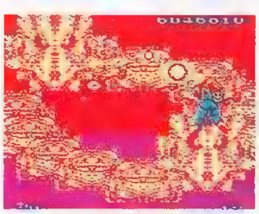
➡アイダの代わりを勤めて登場するのだ。

どうぶつ



⬇す速い連携で攻撃してくるドム。





⬆凄いスピードで飛び回る炎の竜。

BONUS STAGE

ステージ4と8はボーナスステージなのだ。仲間の白竜ユーライアに乗って、木や柱を壊して行こう。1UPのチャンスだぞ。



ユーライア

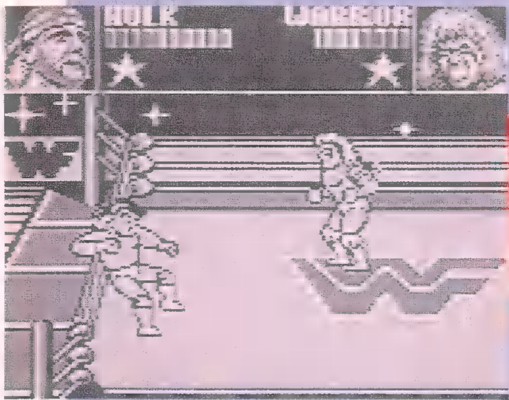


⬅ユーライアを左右に操って、障害物を破壊していこう。長い体をうまく利用するのがコツなのだ。

どんどん壊せ!!



➡破壊した障害物の数が多いほど、ボーナスポイントもアップされるのだ。がんがん壊していこう。



ONE POINT

アーケードから移植されたプロレスゲーム。ひとりひとりのレスラーはすべて実名なのだ。

怒りのラリアット炸裂!!
WWF スーパースターズ

GB ゲームボーイ	スポーツ	カートリッジ
	ホット・ビィ '92年1月24日発売予定 3900円[込]	1メガ

アーケードで人気の高かったプロレスゲーム、『WWF スーパースターズ』が、ゲームボーイで登場するぞ。

このゲームに登場するレスラーは、ホーガン、ウォリアー、サベージ、デビアス、パーフェクトの5人。しかも、すべて実名なのだ。また、それぞれのレスラーがヘッドバッド、アックスボンバーなど、独自の得意技を持っているのも魅力のひとつ。

ひとり用では、好きなレスラーをひとり選び、残り4人のレスラーを勝ち抜くことが目的だ。ふたり対戦プレーも可能だぞ。

基本技をマスターしろ

ここで紹介する技が、このゲームの基本的な技なのだ。基本技は、必ずマスターしよう。

パンチ



➡手の届く範囲でAボタン。

ボディースラム



➡手の届く範囲でBボタン。

ドロップキック



⬅ダッシュして、Aボタン。

タックル



➡ダッシュして、Bボタン。

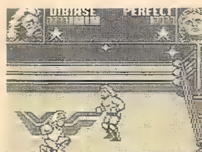
エルボードロップ



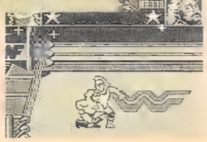
⬅相手を倒してAボタン。

ヘッドロックをかけた状態での技

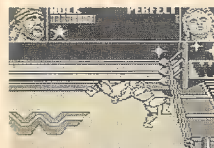
敵が膝をついているときヘッドロックをかけよう。✚ボタンの方向によって、技が違うぞ。



⬅相手が膝をついたら、Bボタンだ。



➡この状態でAボタンを押すと、パンチ。



⬅✚ボタンの左で、ブレーンバスターだ。



➡お次は右ボタンで、パイルドライバー。

本物のレスラーたちが登場するぞ

アルティメット・ウォリアー



身　長：189センチ
体　重：125キロ
得意技：ヘッドバッド
ニックネーム：超合金戦士

ボディービルコンテストで、いく度も優勝。ヒールと正統派を交互にこなす幅のあるレスラー。ホーガンのよきライバルでもある。

ヘッドバッド



⬅パンチを3回連打した後に得意技をかけるぞ。

ランディ・サベージ



身　長：189センチ
体　重：106キロ
得意技：バイオニック・エルボー
ニックネーム：マッチョキング

サイケな衣装に身を包み、リングに登場するマッチョキング、サベージ。かつてメジャーリーグで活躍していたこともある。

バイオニック・エルボー



⬅決まったぁー。バイオニック・エルボー!! ダメージ大。

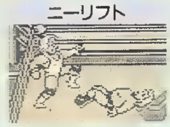
ミスター・パーフェクト



身　長：183センチ
体　重：116.5キロ
得意技：ニーリフト
ニックネーム：獅子王Ⅱ世

どんなスタイルのレスリングもこなすパーフェクトなレスラー。AWA認定世界ヘビー級選手権第37代チャンピオン。

ニーリフト



⬅得意技を決めるのはなかなか難しいぞ。Aボタン連打だ。

ハルク・ホーガン



身　長：201センチ
体　重：140キロ
得意技：アックスボンバー
ニックネーム：超人

本名のテリー・ブルドーで'77年にデビュー。アメコミのヒーロー『超人ハルク』にあやかり、現在のハルク・ホーガンに改名。"24インチの錦蛇"ともいわれる硬い筋肉を持つ。

アックスボンバー



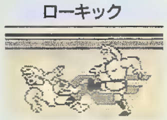
テッド・デビアス



身　長：192センチ
体　重：118キロ
得意技：ローキック
ニックネーム：100万ドル男

父マイクの遺志を継ぎプロレス界へ。プロレスの名家ファンク一家のもとで修行の経験も……。トップヒールとして不動の地位を持ち、ダイヤのベルトが自慢。ローキックの威力はバツグン。

ローキック





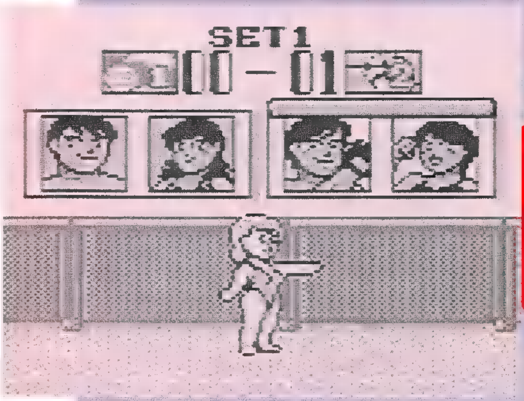
場外戦だぜ!!





空中殺法!!

©Presented by Hot・B CO.,LTD／©1991 Acclaim Entertainment,Inc.



ONE POINT

2対2で対戦するビーチバレーはゲームボーイにぴったり。対戦プレーは熱中するぞ！

砂の上で元気にスポーツ

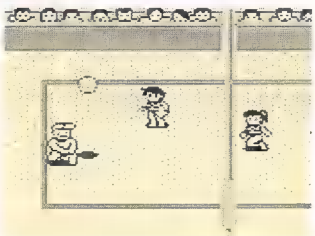
ワールドビーチバレー 1991 GB CUP

最近夏のスポーツとして人気のビーチバレーがゲームボーイに登場。サーブ、トス、スパイク、ブロックなど、いろいろな動作が簡単に操作できるのが魅力。能力の違う選手を選択し、コンピューターの担当するチームメートとコンビネーションよくプレーする。ふたり同時プレーも可能で、ペアを組んでの協力プレーや、ともにコンピューターをペアにしての対戦プレーが楽しめる。またチェンジコートの有無や、ラリーポイント制かサーブポイント制かの得点方法を変更することもできるぞ。

GB ゲームボーイ	スポーツ	カートリッジ
	アイ・ジー・エス　12月13日発売　3900円［込］1メガ	

簡単操作の白熱試合

操作方法はとても簡単。Bボタンでジャンプで、スパイクやスパイクサーブ、ブロックのまえに使用する。ボールを打つのはAボタンで、サーブ、トス、スパイクができる。ボールを打つタイミングと、押すときの✚ボタンの方向でボールの方向や強弱が決定するのだ。

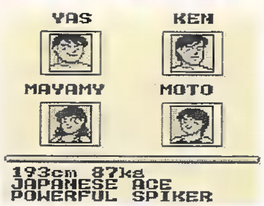


⬆Bボタンでジャンプ、Aボタンがボールを打つ。たったこれだけの簡単操作だ。

24人のなかからひとりを選ぶ

ゲームのなかには6ヵ国が準備されていて、それぞれ4人の選手がいる。この24人のなかから好きな選手を選んでプレーするのだ。また、ペアを組むチームメートや、対戦相手を選択することができる。24人はそれぞれ能力が違うが、ジャンプ力、パワー、テクニックなどのパラメーターの数値を自在に振り分けることも可能。自分だけの選手を作って楽しめる。

➡すべての国に4人ずつ選手が用意されている。



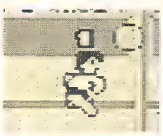


⬆男のグラフィック。どうでもいい。



⬆ギャルのグラフィック。プリティ。

軽やかな選手の動き！



➡ネット際でジャンプして打て。

スパイク――ブロック



➡ネット際でブロックだ。



➡サーブもAボタンで行なう。

サーブ――レシーブ



➡これが普通のレシーブの図。



➡両手を上げてボールをトス。

トス――レシーブ



➡遠い球は飛びついてレシーブ。

モードが3つあるのです

自由に選手を選んで対戦するモードと、固定された4人の選手のなかからふたりを選び、7ヵ国の強豪を勝ち抜いていくトーナメントモードがある。ともにふたり同時プレーが可能だ。



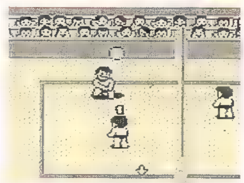
⬅自分以外はコンピューターが担当するのだ。

通常プレーモード

好きな選手を選び、好きな選手と対戦するモード。友達との対戦はこちらのモードでしかできない。こちらで練習を積み、トーナメントモードを目指そう。

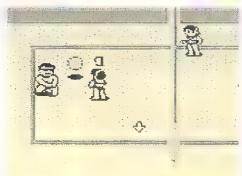
ひとりプレー

➡ひとりプレーのときはコンピューターを相棒にして戦うのだ



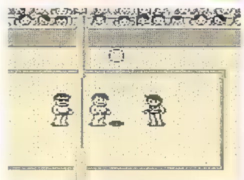
対戦プレー

➡対戦プレーで友達と勝負。ともにコンピューターがチームメート。



協力プレー

➡ふたりで協力してコンピューターと対戦。チームワークが命。

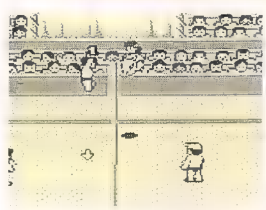


トーナメントモード

7ヵ国の代表選手を勝ち進んでいくモード。用意されている4人のなかからふたりを選んでプレーする。このモードではルールが固定されており、ラリーポイント制で1セットは15ポイント。2セット先取で勝利となり、次の試合に進むことができる。また、試合を勝ち抜くたびに表示されるパスワードでコンティニューが可能。

➡次々に現われる強敵たちをやっつけていけ！





⬅敵も強くなってきた。ツーアタックだ！

あまりにも買取りが高すぎて
金額が表示できないのが残念!!
(ゴメンネ)

買取り日本一のウィズ

ウィズ
〒305 茨城県つくば市天久保2-9-2リッチモンド2番街
買取りのお問い合わせ 0298-51-2331
TEL受付時間/16:00~21:00(日曜は休業)

買取りNo.1リスト

ファミコン 一番高く買います!! TEL下さい

種	タイトル名
FC	アイドル四川麻雀
FC	赤川次郎の幽霊列車
FC	アメリカ大統領選挙
FC	アメリカンドリーム
FC	囲碁 九路盤対局
FC	囲碁指南
FC	囲碁名盤
FC	井手麻雀2(コントローラー付)
FC	AVドラゴン麻雀
FC	AV麻雀倶楽部大都会
FC	オセロ
FC	銀河英雄伝説
FC	くにお君の時代劇だよ
FC	ゲームパーティー
FC	コンクリフト
FC	五目ならべ
FC	三国志2
FC	四川麻雀
FC	上海[illegible]
[illegible]	[illegible]伝
FC	スパルタンX2
FC	スペースインベーダー
FC	谷川将棋指南3
FC	田村光昭の麻雀ゼミナール
FC	大戦略
FC	ちびまる子ウキウキショッピング
FC	中国雀士ストーリー東風
FC	TMNT(タートルズ)
FC	鉄道王
FC	トライアスロン
FC	ドクターマリオ
FC	中島悟のF1ヒーロー2
FC	ニチブツ麻雀3 Gメン
FC	信長の野望戦国群雄伝

種	タイトル名
FC	爆笑 人生劇場
FC	バトルフリート
FC	パチ夫くん3
FC	パチコン
FC	パチンコ大作戦
FC	[illegible]の[illegible]の物語
FC	[illegible]バ ラ[illegible]
FC	ファミコン[illegible]棋竜王戦
FC	ファミ[illegible]名人戦
FC	ファミリー[illegible]クイズ
FC	ファミリーサーキット91
FC	ファミリーマージャン2上海へ
FC	不思議の海のナディア
FC	フリートコマンダー
FC	[illegible](ス)
FC	本[illegible]段秘伝
[illegible]	ほく[illegible]
[illegible]	ボ[illegible]
[illegible]	PC[illegible]
[illegible]	麻雀[illegible]六本木編
[illegible]	麻雀大会
FC	マイライフマイラブ
FC	まじかるタルルートくん
FC	まじゃベンチャー麻雀戦記
FC	マリオオ[illegible]
[illegible]	[illegible]ス[illegible]ーグローリー
[illegible]	森田将[illegible]
[illegible]	役満天国
F[illegible]	四人打ち[illegible]雀
F[illegible]	ランペル[illegible]
FC	ロイヤルブラッド
FC	ロックマン4
FC	ロボッ子ウォーズ
PC	F1サーカス'91

種	タイトル名
PC	キングオブカジノ
PC	初段一直線
PC	[illegible]シップ
PC	戦国麻雀
PC	ゼロヨンチャンプ
PC	ネクタリス
PC	パワー[illegible]
[illegible]	[illegible]原人2
PC	ファイヤープロレス2
PC	ボンバーマン
PC	麻雀ウォーズ
PC	麻雀学園([illegible])
PC	麻[illegible]
PC	麻雀[illegible]
PC	森田[illegible]
PC	わいわ[illegible]
CD	ヴァリ[illegible]
C[illegible]	[illegible]海2
CD	BURAI八玉の勇士
CD	ヘルファイアーS
MD	アウトラン
MD	イース3
MD	エルヴィエ[illegible]
MD	球界道中記
MD	サンターFOX
MD	戦場の狼2
MD	ソニックザヘッジ[illegible]ック
MD	ファステスト ワン
[illegible]	[illegible]議の海のナディア
MD	プロ野球スーパーリーグ'91
MD	ポピュラス
MD	マスターオブモンスターズ
MD	ワンダーボーイVモンスターワール
GB	アスミッくんワールド2

種	タイトル名
GB	一発逆転IDX馬券王
GB	ウィ[illegible]ードリィ外伝
GB	オ[illegible]ロ
GB	[illegible]ナ島パチンコ店
[illegible]	カプコンクイズハテナの大冒険
GB	将棋
GB	スペースインベーダー
GB	聖剣伝説
GB	大戦略
GB	ちびまる子ちゃ[illegible]
GB	ちびまる子[illegible]
GB	T.[illegible]T2
GB	テトリ[illegible]
GB	ドクタ[illegible]
GB	[illegible]ラキュラ伝[illegible]
[illegible]	パチンコタイム
GB	ボンバーキングシナリオ2
GB	役満
GB	ロックマンワールド
SF	悪魔城ドラキュラ
SF	SDバトルドッ[illegible]ボール
SF	エ[illegible]ア88
[illegible]	[illegible]ゴエモ[illegible]
SF	初段 森[illegible]将棋
SF	[illegible]ンボ尾[illegible]のホールイン[illegible]
SF	[illegible]パ[illegible].F
SF	ス[illegible]パーR-TYPE
SF	スーパーウルトラベースボール
SF	スーパー三国志2
SF	スーパースタジアム
SF	スーパーテニスワールドサーキット
SF	スーパープロフェッショナルベース
SF	超魔界村
SF	トラッケン

種	タイトル名
SF	ハイパーゾーン
SF	白熱プロ野球ガンバリーグ
SF	遥かなるオーガスタ
SF	ファイナルファンタジー4
SF	プロサッカー
PT	ゲームギア本体
PT	ゲームボーイ本体
PT	スーパーファミコン本体
PT	[illegible]コン[illegible]本体
[illegible]	PCエンジンG[illegible]本体
PT	[illegible]グラフィッ[illegible]本体
PT	[illegible]グラフィックス2[illegible]
PT	ファ[illegible]ン本体
PT	[illegible]ライブ本体

超高価

種	タイトル名
FC	ロックマン4
[illegible]C	テトリス2
[illegible]	悪魔城ドラキュラ
SF	ゼルダの伝説
SFC	SDガンダム外伝
SFC	ダンジョンマスター
SFC	スーパーファイヤープロレスリング
PC	バニラシンドローム
PC	ロードオブウォーズ
PC	スーパーシュヴァルツシルト
MD	ドラゴンアイプラス上海III
MD	三国志II
GB	コナミックゴルフ
GB	中島F1ヒーローGB
GB	ナムコクラシック

買取金は商品到着後検品終了しだい現金書留又は口座振込します。(※口座振込の方は銀行名・店番号・氏名を記入した用紙を入れて下さい。)

申し込み書(保護者同意書) 受付番号

フリガナ			フリガナ	
氏名	年齢	才	住所	〒
保護者名		㊞	TEL	( ) 送り日 月 日(必ず記入して下さい。)

売りたいソフト名

FC	(例)アイスクライマー	記入しないで下さい。				

◎注意 PC・メガドライブ・ゲームボーイ・ゲームギヤはケースと説明書がないと買取りしません。
ディスクシステム用ソフトやファミトレ用ソフト・光線銃ソフトも買取りしません。同じカセットは1人様2本までとさせていただきます。

買い取りの注意 ①買取り価格は変わります。②らくがき、汚れのひどいものは買取りしません。③送り状は大切に!!④[illegible]取品は現金書留で送りますので送料代は500円引きます。⑤現金は商品到着後検品してからすぐ。⑥付属品が揃っていないと買取りしません。⑦箱がないと200~300円引きです。また説明書がないと200~500円引きです。⑧18才未満の方は保護者名を入れて下さい。印かんも忘れずに。⑨同じカセットは1人様2本までです。同じソフトを2本送った場合も価格が下がることがあります。⑩予定数量に達したソフトは買い取り出来ない場合があります。⑪郵便番号の記入してない場合は送金が遅れます。⑫日付を記入してない場合は買取金が下がる場合があります。⑬送っていただいたソフトは原則として返品できません。

スタッフ大募集

あすのファミコン業界を
変えて行きたい方を

大募集。

● 職種
ファミコン仕入担当者
ショップマネージャー
フロアデザイナー
オペレーター

● お問い合わせ
☎0298-51-3931

LETTERS伝言板

ふふふ。まんまとだまされたわね読者ちゃん。先々週のオカマのMの正体は、この私、桃栗たき子だったのよ。本物のオカマだと思った人、残念こいたわね。たまには人をだまさないとやってけないのん。

年末進行、本当にお疲れさまです。(岩手県　名前なし)

おお、ありがとう。こんなにも私たちを心配してくれている読者がいるのかと思うと涙が出そうだ。はげましてくれたお礼に1000ガバスを送ってやりたいが、住所と名前が書いてないので送れない。残念よのう、無念よのう。

かわりに1000ガバスをもらっちゃった編集者

最近、ボクの家の裏庭で、ネコが気味悪い声で、「ウーッ」と叫びます。ボクは動物が好きなほうで、手荒なマネはしたくなかったのですが、とうとうエアガンで撃ってしまいました。

(大阪府　今夜も眠れない)

ネコちゃんをエアガンで撃つなんて、信じられない!!　いくらうるさいからって、そりゃないと思うな。人間って自分勝手だよね。人間がいくらさわいでも、ネコは人間に危害なんて加えないでしょ。そんな人に、「ボクは動物好き」だなんて、絶対に言ってほしくない。はっきりいって、ネコに危害を加えたキミは動物の敵だね。みんなもよく考えてみてよ。

ホントに頭きちゃった編集者

全国のみなさん、僕は宇崎周平といいます。よろしく!

(兵庫県　宇崎周平　16歳)

まいどありー。宇崎周平の広告料として、1000ガバスちょうだいいたします。月末までには必ず振り込んでくださいましね。

ガッポリ編集者

ちょっとした会誌に執筆を依頼された。原稿用紙たった1枚半に2時間30分もかかってしまった。もし私が伝言板を担当したら、1ページ3日はかかるだろう。バカらしい返事の多い編集者がエラく思えてきた。

(愛知県　酒聖)

そーなのよ。伝言板ってね、すっごく文字量があるでしょ。書くの大変なの。この道のベテランのワタクシでも、1日がかりで仕上げんのよ。だれかバイトで原稿書いてくんない?　タダ働きでこき使ってやるわ。フフン。

伝言板代表取締役の編集者

先週、S君はガバスを学校に持ってきて自慢しまくっていた。ところが、その大切なガバスをだれかに盗まれてしまい、終礼のときに泣きながら、「ガバスを取った人、返してください」と訴えていた。ひやひやひや、200ガバス取ったったで〜。許せ酒井〜。

(大阪府　ホワイトホワイト)

つまり犯人はおまえだった、ってワケだな。なんて悪いヤツなんだ、おまえってヤツは。酒井にちゃんと返してやれよ。そうじゃなきゃ1000ガバスあげないよ。

キチンと返さないとポリスを呼んじゃうよ、の編集者

ボクの部屋には、ディズニーランドで購入した作り物のヘビが置いてあるのですが、母はこれを見るたびに驚くのです。母はこのヘビを燃やせと言います。もう11回も驚いているというのに、作り物とわからないほうが悪いのに、燃やせだなんて理不尽です。どうか編集者さん、ヘビを救ってください。(山口県　東海林天狗)

ヘビに見えないように工夫すればいいだろう。たとえば、えり巻きのように首に巻きつけるとか、茶色に色を塗って、ウ〇〇のようにとぐろを巻いておくとか、はたまた、キミのパンツのなかからこっそりとヘビの頭だけ出しておくとか。お母さん、腰抜かすだろうなあ……。

おばさんいじめの好きな編集者

うおおおおおおおおおおおおおっ!　金がないっ!　神はこの俺に、この1ヵ月間どーやって暮らせとおっしゃるのか。おお、アーメン。

(滋賀県　悲しみのワルツ)

いま、持ち金が8000円ちょっとしかありませんが、欲しいソフトが3つ4つあります。いったいどうしましょう。

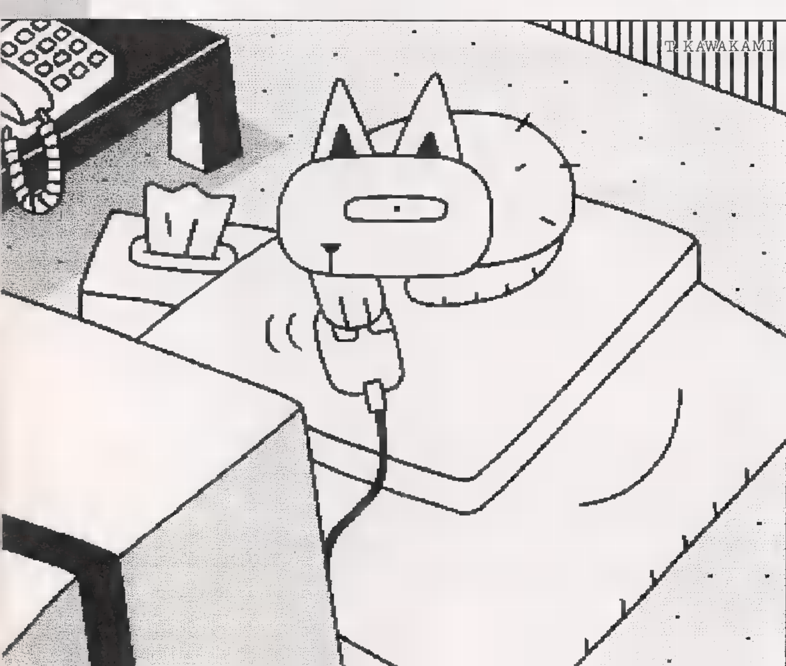
(青森県　べらひや)

私の持ち金は732円。勝ったわね。

本当に財布のなかには732円しか入っていない編集者

コラーッ!　まてぇ〜いルパーン!!　おとなしくお縄をちょうだいしろォー。オイッ、お前もボケッとしてないでルパンを追わんかっ!　まてぇ〜いルパ〜ン!!

(東京都　チャーリー・コーセー)



ルパぁぁぁぁぁン、待ってぇぇぇぇぇん。ブルンブルンブルン(オッパイの揺れる音)。あっ、グシュッ(オッパイのつぶれる音)。いったぁぁぁぁい、足くじいちゃったぁぁぁぁん。もうイヤン。

不二子ちゃんファンの
編集者・ブルンブルン

なんと!! サザエさんの最後に出てくる、「ウンガットット」が消えて、ジャンケンになっているではないか！ てな感じのはがきは、週に50枚ぐらいきてませんか？ (大阪府 ゆきのふ)

きてるきてる。宮沢りえのヌードのネタもすんごいきたけど、サザエさんネタの数には負けるね。っつーわけで、ジャンケンネタは一切採用しません。だって1枚紹介したら、「オレだって同じネタで送ったのに、なぜコイツのはがきが載るんだよ」って、みんな怒るでしょ。だからみなさん、流行りネタはやめて、独自のアイデアが活きているネタを投稿するよーに。

なんだか偉そうな編集者

読者のみなさん、はがきのあて先を書いたとき"○○係"のあとに、ちゃんと御中って書いてますか？ 書かなきゃ偉大なファミ通編集部に失礼だぜ。ちゃんと書こう。

(神奈川県 悪の勇者ピッコロ)

世のなかにゃ常識知らずがなんと多いことか。伝言板あてにきてるはがきを調査したところ、御中と書いてくれている人は、ほんのひと握り。これじゃあ立派な大人になれませんぜ旦那。結婚式にご招待されて、出席、欠席を知らせるはがきを送り返す場合などには、"行"の部分を消して、"様"に変えたり (知らなかったらお母さんに詳しく聞いてみよう。それレッツゴー)、いろいろめんどうなしきたりがあるが、くじけないでね。

自分だって常識知らずのくせに
よく言うよの編集者

僕は以前から懸賞とかに、はがきを何通送っても、一通も載ったことがありません。もしかして雑誌社のほうで、偽名を使い、ありもしない名前の人が当たっているようにして、お金をうかしてるんではなかろうではないんですか。ファミ通はそんなことないですよね！ その証拠にこのはがき載せて証明してくれませんか。

(広島県 悪魔の伝言)

なかろうではないんですか、だなんて、アンタいったいどーゆー言葉使いしてんのよ。キンチョーしてんのね。ウフ、かわいい人♡ でもこの考え、私も考えたことあるわよ。とくに海外旅行や、100万円プレゼントなどのビッグな懸賞なんて怪しいと思わない？ どうにか証明してほしいわ。あら、ファミ通はちゃんと読者に当ててるわよ。エライでしょ。

ある雑誌の懸賞で、フランス料理
の招待状が当たった編集者

はがきのおもてのカモらしき鳥の目は非常に怪しい。今晩も夢に出てきそうで怖い。

(愛知県 通販部 16歳)

官製はがきをいま手元に持っている人、急いで見てみよう。この目は俗にいう"三日月目"ってやつだね。ニヤリと笑っているようで気持ち悪いね。だれか郵便局に問い合わせて、なんでこんな目をしているのか聞いてみよう。いや、絶対聞いて。お願いっ。頼むよ。

この鳥はアヒルだと思う
(水かきがついているから)編集者

トイザらスは、なぜ"トイザ"と"ス"だけカタカナなんだろう。 (富山県 鈴抹茶)

う～む、そうだよね。だれもが一度は疑問に思っただろう、トイザらス。考えれば考えるほど不思議なので、ファミ通エクスプレス班のボス、の～ちゃんに聞いてみたのだ。の～ちゃんがいうことには、「外国のトイザらスの看板を見ると、Toys "Я" us。Rがひっくり返ってЯになってるんだよね。だから日本では"ら"だけひらがなにしたんじゃないの？」らしい。ふ～ん、なるほどね。勉強になりました。

の～ちゃんの弟子になろうか
と思っちゃった編集者

ぼくは最近、寝袋というやつを使って寝ている。我ながら、なかなかワイルドだと思う。

(東京都 わらうしいたけ)

そんなことくらいでワイルドだと思ってもらっては困る。寝袋で眠るなんざ、俺にとっちゃあフカフカの羽布団みたいなもんよ。本物のワイルダーになりたかったら、まず1ヵ月風呂に入らずに、食事を納豆オンリーにしてみろ。それがワイルダーの入門編だ。

ワイルダー代表の編集者

小さいころ、よく秘密の基地を作ったなあ。木の上に段ボールとかひいて。編集者の人も作ったでしょ。

(神奈川県 バニラ・アイス)

私の秘密の基地は、家の近所の公園の木陰に作ったんだけど、夕方になるとアベックで占領されちゃって、目も当てられないくらいエッチなシーンとか見ちゃって、子供なりに悩んだりしました。

暗い幼少時代をすごした編集者



あ～あ、人をだますって、なんておもしろいんでしょ。ストレスの解消には、いちばんの特効薬ね。だまされて悔しかった人、今度は私をだましてごらんよ。ヒーッヒヒヒヒ。

おたよりの内容はなんでもオーケー。伝言板係まで、なるべくはがきで送ってね。採用者には、1000ガバスを進呈します。

ファミ通町内会

なぜだ！　なぜ、教育テレビのお姉さんはミニスカートが似合うのだ！　ヒマな人は調査しちくり。

はつけよいお習字

Hack Yeah! Oh! Shuji





金のカメ賞　2080ガバス



暮れ〜の元気なごアレサⅡ〜

by日清サラダ油セット

年の暮れといえば、お歳暮。お歳暮といえば、このテレビコマーシャルだね。時事ネタは1ヵ月後をターゲットにすると、採用されやすいぞ。

愛知県　岡戸彦宏

銀のカメ賞　1000ガバス



乳頭ピアス（ニュートピアⅡ）

by乳首吸蔵





ボンデージ系の人はカッチョエエようなコワイような……。どっちにしろ、ピアスっていうのは、引っ張ると痛そうでいかん。吸うのはいいかな。

宮城県　サルがまる

平幕の人々　各730ガバス

立っチン（TATSUJIN）

byチョコンは嫌よ！

断定するような筆遣いが心地よい。愛があれば、チョコンでもいいじゃないか。

島県　ワード[illegible]

歯5本フォーク（ハドソンホーク）



おじいちゃんなら、フォークと書いてもホークと読んでくれるはずだ。実験せよ。

兵庫県　ガンジー2

だんご虫食う

by光栄の人気ソフト

『三国志Ⅱ』が、〝だんご虫喰う〟に！　数百のだんご虫をむさぼるように……あーやだ。

都　[illegible]

マルキン醤油（マッキントッシュ）

アメリカのエレクトリックなマスィーンと、日本のおかあちゃん。ぜんぜん似合わん。

兵庫県　ガンジー2

変死の豚（天使の詩）



キャトルミューティレーションより、ミステリーサークルのほうがすてきだよね。

神奈川県　藤野唯史

フォーフォーフォー（FFⅣ）



話題の宅八郎氏は、バルタン星人の格好で東京海上火災の面接に行ったそうだぞ。

秋田県　[illegible]

真・点点も（へ）へ（し）

by、わかるよね

目が点で、メガテン。『真・女神転生』では、例のセリフが復活するとかしないとか。

千葉県　フレッド・ベリー

今週の決意

しま
す。
（ミムアース）

by何を？

似てるんだけど、トホホな作品。ほんとはやる気がないのに、むりやり言わされたみたいだ。

広島県　"大村堂"

各1160ガバス 読者の4コマ



神奈川県 まんが道



佐賀県 こんざれ

鈴木！ こんど送ってくるときは、コメントくらい書いてこい。いいか、章史！

●選評 そうだ。チュッチュッチュッは、ポテチを食べるときのマナーだ。

お下劣で元気にすごせりゃ、それでいいじゃないですか。ねえ。

●選評 やっぱり、友達は金持ちよりもイカレポンチだよね(断定)。

各720ガバス 軍神ダンシング

ライト級	香川県 チャイコフスキー
昼めしの楽しめる日	
ミドル級	岐阜県 猛羅・死鬼
ロリコン外科医、いいかげんこりろ!	
センノリ級	神奈川県 松尾コショウ

松の木の
雪やはや消ゆ
軒の妻



各700ガバス 今週の大予言

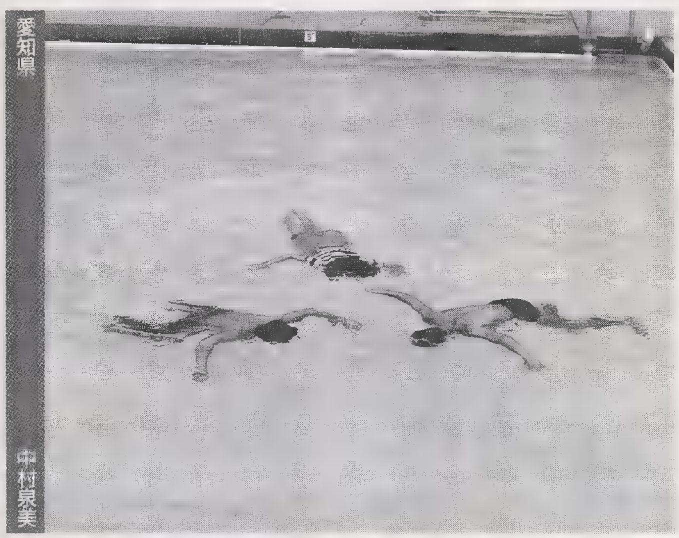
数年後
THE Scheduleの文字は
肉眼では見ることができない。

福岡県 損 五九宇

199X年、任天堂がF-1のスポンサーになり、
マンセルのレーシングスーツが
青いシャツと赤い吊りズボンになる。

岡山県 星島耕太

1010ガバス 浮いた写真

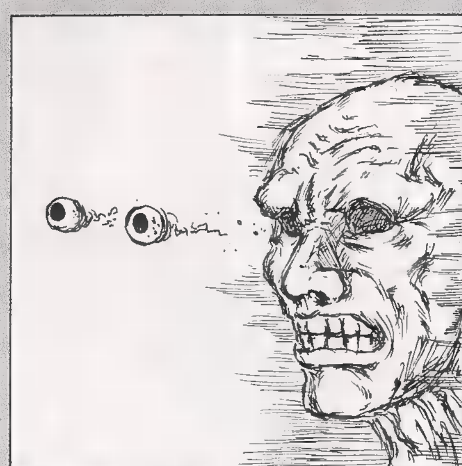


愛知県 中村泉美

ある朝、3人の水死体が東京湾に浮かんだ。

●選評 ウソつけ。若い娘が男ふたりとプールに浮かんでどうすんの。いいけど。

1020ガバス 愛あるひとコマ

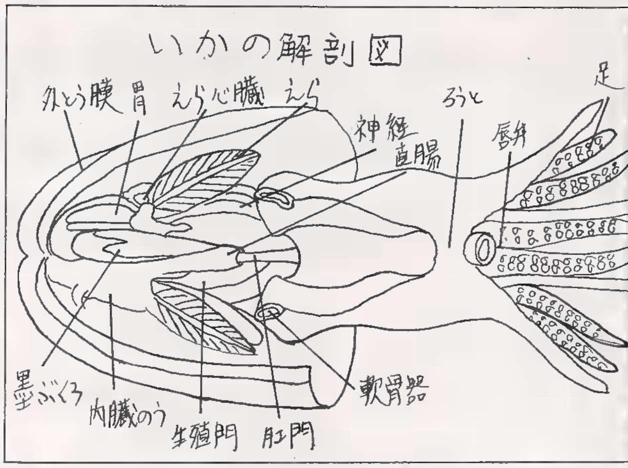


「眼飛ばす」

神奈川県 ケチャ山城

931ガバス 俺の兄貴は地図が好き

福島県 西牧英之

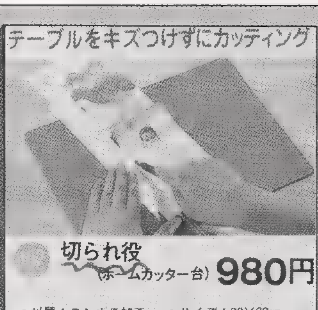


図鑑を参考にして描いてみました。今度はナマコに挑戦します。

●選評　右側の部分にある唇弁ってのが、なんかエッチなかんじでよい。

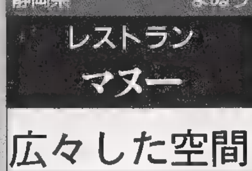
各555ガバス 私も町のレポーター

兵庫県 福住恵



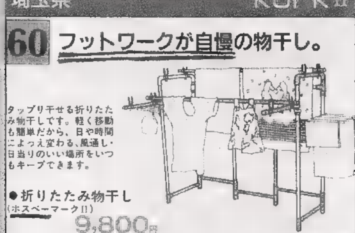
●選評　とってもかなしいネーミングね。

静岡県 まぬう



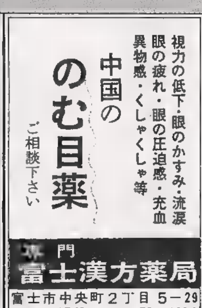
●選評　宣伝コピーがまたマヌー。

埼玉県 KOFKⅡ



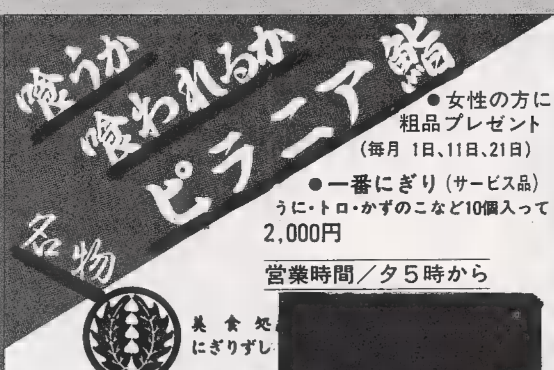
●選評　これが走るところは、見たくない。

静岡県 村松史敏



●選評　ちなみに目薬を飲むと、体の自由がきかなくなるぞ。

鳥取県 スーファミちゃぶだい



●選評　最近は寿司を食うにも、命がけ。

870ガバス 野性の王国

東京都 岡崎和弘

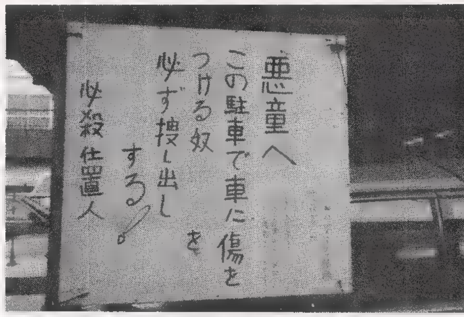


名前は晴ノ海。あくまでも犬です。

●選評　見た目はブタだが、毛並はよさそう。

各769ガバス 街の新名所

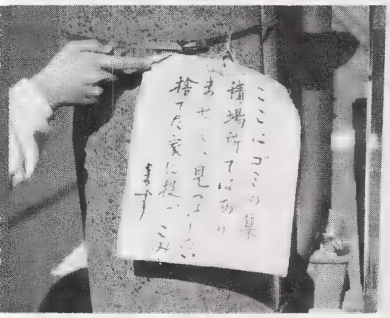
東京都 必殺仕置人



家の近くでみつけました。

●選評　探し出したあとがヤバそう。

東京都 帰宅部代表



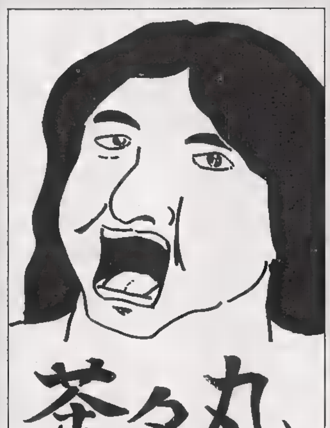
僕も投げこまれました。

●選評　やさしい口調だが毒アリ。

各971ガバス 単発イラスト道場



愛知県 ブラックジャック



新潟県 さいだ

私の報告書

各222ガバス



◎ステーキハウスで牛肉の焼き具合を聞かれた父は「**がんばって焼いて下さい**」と答えた。
宮城県　平井くう〜ん

◎マクドナルドのカウンターで「スマイルをください」と言ったが「**終了です**」と言われ、ちょっとだけさみしかった。
東京都　上岡隆典

◎ぼくのクラスの学級委員長はみんなに**クーデター**を起こされたことがある。
北海道　ペレストロイカ

◎"虎の穴"という言葉の意味を、ずっと**虎の肛門**だと思っていた友人S。
広島県　チョロQ太郎

◎母校の文化祭のバザーでは、**アスキーのパソコンソフト**が6本100円で売られていた。
新潟県　アババ〜

◎友人Aは自分の**体に合う制服がない**という理由でアルバイトを断られた。
北海道　神竜騎士

◎ぼくのおじいちゃんは40数年前、キャデラックに乗っていたマッカーサーに向かって**中指を立てて**半殺しにされた。
愛知県　KENE酢

◎友人Yは、おとといした万引きを、「**もう時効だから**」と言って、堂々と話のネタにする。
静岡県　ロカール

◎友人Kは『FFⅣ』の発売日に**泣きながら**『ゴエモン』をプレーしていた。大人って、とってもつらい。
東京都　毒グモ人間N



◎悲しい出来事が続いて、落ちこんでいるときだろうと、街ゆくいい女さえ見れば、**エッチな気分**になって、立ち直ってしまう。
東京都　悲報、パープリ解散！

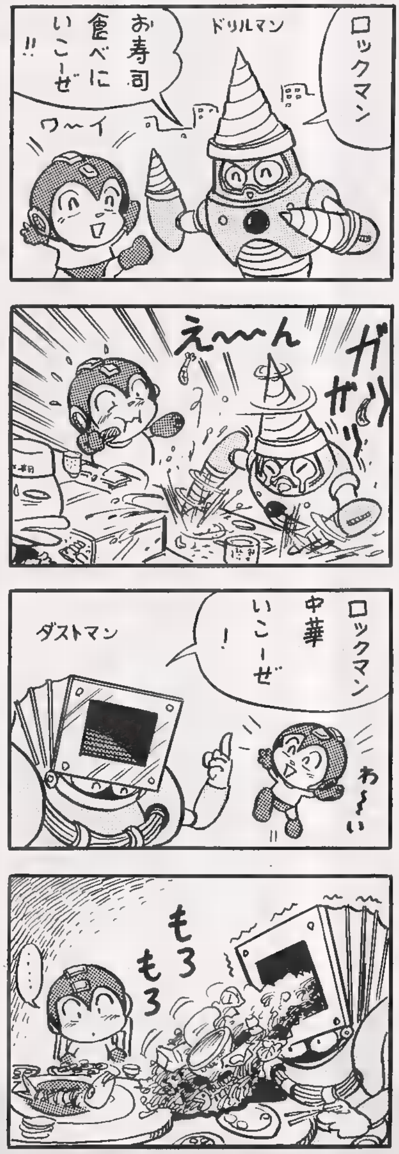
◎マクシス社の社長、ジェフ・ブラウン氏はどう好意的に見ようと**日本のサラリーマンにしか**見えない。
東京都　安井僚介

◎吉田栄作よりルー大柴のほうがずっと**熱い**。
東京都　やる気地蔵

◎鈴木亜久里は猿顔だが、**名前は馬**のようだ。
北海道　牧場

りるりる

⊕中ひでお





投稿のオキテ

●"コーナー設立ガバチョ"では、半永久的にみんなのアイデアを募集しているぞ。鹿児島県のウカレマ羅は『おあついふたり』というアイデアを出してくれた。ただ、カップルの写真を載せるだけという超マヌーなもの……。できればもうひとひねり欲しい。担当者たちもひと皮むけてパワーアップしたので、みんなもアイデアを、どんどん出して欲しい。採用者には、5000ガバスを贈呈するぞ。

●"俺の兄貴は地図が好き"ではインパクトのある地図を待っている。机の上の地図を描いてくるだけの大たわけ者が大部分なので、このコーナーも狙い目だ。

●"私の報告書"は、まさに無法地帯と化している。とにかく盗作だけはやめましょう。大人になってから後悔しても手遅れだからね。

●"イキな写真"のパワーも落ちている。無理して受けを狙っても、それはイキではない。自然なイキを求む。精進するように。

●あと、はがきや封筒には、各コーナー名をはっきりと明記すること。それが採用への第一歩だ。

●それでは常連目指して、頑張るように。期待しているぞ。

あて先は
ファミ通町内会
各コーナーまで

OH! MY GOD!

12月6日号の16ページ"期待の新作TOP20"に誤りがありました。スクウェアの『ロマンシング サ・ガ』は、12月中旬発売予定、ビデオシステムの『F-1 GRAND PRIX』は、'92年1月下旬発売予定です。セガの『シャイニング・フォース』本文中に、メガCDとありましたが、正しくはバックアップカートリッジです。関係者及び読者の皆様に、大変ご迷惑をおかけしました。謹んでお詫び申しあげます。



今週の運勢 12/9[月]→12/15[日]

1月生まれ 週初めのパワーを維持すれば波に乗る。思いがけない出来事あり。家庭では母親中心。金運は予定外の散財注意。異性運は年上の人に狙いを絞り1回勝負で。4と9、白と茶色、手紙、文庫本、月曜、土曜が吉。

2月生まれ 週半ばから順調運。対人面でもめないように。勉強での勘違いに注意。家庭では逃げるが勝ち。異性運は、タイプが合わない、アタックはムダ。2と7、赤と金色、革製品、ハンカチにツキあり。火曜、金曜が吉日。

3月生まれ がんばり過ぎてダウンしないように。週末に喜びあり。友情がちょっと冷える。勉強は夕方に。異性運は、相手にその気がない。5と10、黄色とオレンジ、大入袋、茶碗が幸運を呼ぶ。水曜、日曜はツキあり。

4月生まれ 子供っぽいしぐさで周囲を笑わせる。将来の夢や、伝記小説に感動する。家庭では整理整頓。金運は小収入あり。異性運は希望が高いとき。案外、先生が好きかも。3と8、青と緑、靴、格言、水曜、土曜が吉。

5月生まれ やる気はあっても、空回り。友人には口を慎むこと。勉強は難問でも投げ出さないように。金運は作戦が失敗しそう。濡れ衣に注意。異性運は障害あり、時期を待て。5と10、黄色と紺、手紙、クリーム、土曜が吉。

6月生まれ むやみなハッスルは効果薄。必要なことをしよう。賭け事、金銭の貸し借り注意。スポーツでは自己記録に挑戦。異性運は人目がうるさく話しにくい。3と8、青と灰色、音楽、テレホンカード、月曜、金曜が吉。

7月生まれ 思いやりとソフトムードがツキを呼ぶ。木曜の外食は吉。家庭運は大吉。金運も好調。異性運は、ふたり組の年下か背の低いほうにアタックしよう。3と9、紫と黄色、照明器具、整理整頓、火曜、日曜が吉。

8月生まれ 交際面で過去にこだわるな。女性は吉。家庭ではテーブルマナー注意。金運小吉。異性運は女性しだいで見込みあり、ただし夜遊びは禁物。4と10、緑とエンジ、コート、今年のコイン、木曜、土曜にツキあり。

9月生まれ 堅実運。丘やビルなど高いところが爽快。家庭ではお互いの立場を大事に。金運平凡。早寝早起きは吉。異性運は、逃げ腰では希望は叶わない。1と6、クリーム色と緑、小さな鈴、貯金通帳、月曜、木曜が吉。

10月生まれ 食欲旺盛で食べすぎ傾向。気力は充実。勉強はガッチリやれば本番に強し。食事時の意見の交換が吉。金運小吉。異性運は、アプローチしだいで相手に通じる。2と7、青と黒、靴、ベルト、水曜、日曜が吉。

11月生まれ 停滞運。手出し口出しは頭を叩かれる。謙虚さが大切。家庭で玄関や階段の昇降に注意。金運、異性運とも期待できないとき。4と6、黄色とモスグリーン、花の種、木の枡がツキを呼ぶ。火曜、木曜は吉日。

12月生まれ 待ったり待たされたり、スローペース。家庭でも時間のことで怒らないこと。金運は少し待てば叶う。異性運は相手が悪いので替えよう。2と7、ピンクとエンジ、クッション、双頭の細工品、土曜、日曜が吉。

先日、福田先生は新調なさった椅子でゆっくり回転していました。お茶目！

迷える子羊救済

ウチの担任は大の巨人ファンで、巨人が負けると次の日はバットで生徒をぶった切ります。どうしたらよいのでしょうか。ちなみに僕はダイエーファンです。

（大分県　いわしん　16歳）

なかなかおもしろい担任の先生ですね。巨人や阪神、広島ファンなどのファンには、そういう人はたくさんいます。バットで殴られたら怖いでしょうが、とりあえずここは我慢してください。この先生は、子供っぽく、童心を持ち、いいところもあります。ご機嫌を取りましょう。対策としては、巨人マークを身につけておくと被害は免れそうです。逆にわざとからかったりするのは、カッカさせる原因になります。卒業してからは、きっといい想い出になりますよ。ところで、あなたもかなりのダイエーファンと見受けられます。

●どんな悩みごとでも福田先生がズバリ解決。悩める子羊ちゃん、あなたの苦痛なくします。

獣神サンダーライガーのトラブルスープレックス



秤 ボクは、朝の満員電車で体のバランスがとれなくて困っています。とくに、電車が動き出すときと止まるときが最悪で、思わず倒れそうになってしまいます。どうしたらいいでしょうか？

埼玉県　キム・ドク　15歳

香 じつは私は、満員電車に乗った経験があまりない。プロレスの試合で地方に行くときなどは、いつもほかのレスラーといっしょにバスに乗っているからね。だから私には、キミの悩みがいまひとつわからないな。はがきを読んで思ったんだけど、キミは物事を悪いように解釈してるんじゃないかな。電車のなかで倒れたとき、もしかしたら、キレイなお姉さんの体にアタックできるかもしれない。それが縁で、そのお姉さんと仲よくなれるかもしれないしね。キミがそういう考えかたをすれば、悩みも解消されるかもね。

朱 ボクは、とても惚れっぽいです。同じクラスの女の子に少し優しくされただけで、自分の顔が赤くなってしまいます。そして、ズゥーっとその女の子のことが気になってしまいます。

島根県　ファミスタなやつ　17歳

朝 キミはひょっとしたら、あんまり女の子と話したことがないのかな？　女の子にたいする免疫がないと、男はどんな女でもキレイに見えたりするものだ。もしキミがそうだったら、ドンドン女の子に話しかけるようにしよう。まずは「おはよう」とか、挨拶から始めてみたらいい。慣れてくれば、女の子もキミと同じ人間だということがよくわかってくる。そうしたら、惚れっぽいのも治ると思うよ。

男も女も同じ人間だ！ 言葉と行動でアタックしろ

獣神に聞け!



キミの悩みを獣神ライガーが断つ！恋のことでも勉強のことでも、あの悩みでもオーケー あて先はファミ通編集部ライガー係だ、いろんな相談を待ってるぜ！！

よもやま歳時記 VOL.20

今週のテーマ　**年の瀬**

●イラスト　水玉螢之丞
●文　杉元伶一



年の瀬ということで、今回は個人的な1991年の総括をしてみたいと思います。

一番良かった本。

『悪童日記』。アゴタ・クリストフ。これは凄かった。舞台は第二次世界大戦末期の中部ヨーロッパ。首都の爆撃を避けて、年端もいかない双子の男の子が田舎町に疎開してくる。戦時下の物質的精神的に荒廃した極限状況で双子が生き延びていく様子を物語は描く。泣き虫だったふたりは次第に強くたくましく成長し、悪魔もたじろぐ残酷さを身につける。『ダイハード』のブルース・ウィリスより百倍もタフでハード、『T２』のシュワルツェネッガーも裸足で逃げ出す冷酷さ。読み終わったとき、僕は鼻血を噴き出した。

一番良かったＣＤ。

『ザ・リアリティ・オブ……』。フィッシュ・ボーン。これも凄かった。黒人の７人組ミクスチャー・ロック・バンド３年ぶりの新作。楽曲はパワーを増して臨界点を超え、歌詞は現代文明の諸相に無差別爆撃を敢行していく。大音響で聴いていると、脳味噌にクレーターが開き、僕は鼻血を噴き出した。

一番良かった映画。

もはや改めて言うまでもなく凄い『七人の侍』。by巨匠黒沢。リバイバルするたびにその年の１位になり、僕は鼻血を噴き出す。

二番めに良かった映画。

『就職戦線異状なし』。金子修介監督。これはストーリーや演出よりも原作者が素晴らしかった。原作料を貰って僕は鼻血を噴き出した。ビデオ化したら、皆さんよろしく。

一番良かったコンサート。

リヴィング・カラー日本公演。10月17日と20日、中野サンプラザ最前列で堪能した。５弦ベースで地響きを立てるマズ・スキリングスのカッコよかったこと！　客席に降臨したギターの哲人、バーノン・リードに抱きついたのは僕でした。怖い顔で睨まれたけど、思い出すたびに鼻血を噴き出す。

一番良かった女優。

和久井映見嬢。不朽の名作『就職戦線異状なし』に出演されました。美しいお姿をじかに拝見したとき、あやうく鼻血を噴き出しかけた。

一番良かった料理。

麻布のイタリア料理屋で食べたワタリ蟹のパスタ。うまかった。絶品だった。もう一度喰いたい。

一番良かった夜。

７月14日の夜。事情は説明しない。鼻血を３リットルも噴き出した。

一番良かったゲームソフト。

『初段　森田将棋』段位獲得戦モードで難なく３連勝。連盟にはまだ申請していないけれど、僕は何級に認定してもらえるだろうか？

激突!! 第1回ファミ通杯争奪『いたスト』王座決定戦



第2回戦

順当な結果の1回戦とはうらはらに、2回戦は波乱に満ちた展開。『いたスト』は筋書きのないドラマだ！

準決勝進出をかけた激しい争いに番狂わせ続出！

ひと息ついて2回戦スタート!!

用意されたサンドイッチなどをほおばりながらひと息ついて、引き続き2回戦の組み合わせを決定。1回戦をギリギリまでプレーしていた方々は、のんびりする間もなく次なる戦いへとなだれこんでしまうわけだ。2回戦は1回戦を勝ち抜いた14人プラス、シードされていたコンピュータープレーヤーふたりの、計16人で争われるぞ。



⬅運命のいたずらか!? 昔なつかしい3人組がひとつのテーブルで争うことになってしまったのだ！ 本命ふたりの争いも見ものだね。

◎2回戦の組み合わせ◎

2-A	2-B	2-C	2-D
アルツ鈴木	木村初	佐竹たかゆき	水沢けいこ
松本常男	宮岡寛	桃栗たき子	イザベラ永野
東府屋ファミ坊	大森田不可止	渡辺美紀	荒井清和
中村光一	堀井雄二	すぎやまこういち	遠藤雅伸

2回戦Aグループ

●中村光一●東府屋ファミ坊●松本常男●アルツ鈴木

的確な増資をした"ふぁみほ"が独走！

開始早々、"ちゅん"がいきなりハワイ行き。その間にも、"ふぁみほ"と"あるつ"は着実にお店を買い、1エリアで3軒をキープ。その後"ふぁみほ"はインサイダーを連発、前半戦で独走態勢を築きあげてしまった。ツキに見放された"ちゅん"は、"ふぁみほ"の高いお店にたて続けに止まり、合計8289Gもの支払いでジ・エンド。

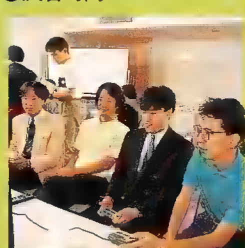
●試合時間＝1時間10分



⬅最後はいちばん料金の高いお店に止まって破産。



⬆"あるつ"との取引で盛り返しを狙った"ちゅん"だったが、力及ばず敗退。



⬅準決勝へ進むのは"ふぁみほ"と"あるつ"のファミ通コンビ。

2回戦Bグループ

●堀井雄二●宮岡寛●大森田不可止●木村初

単枠指定の堀井雄二ハワイ送りに泣く！

1周目にして、全員が1エリアに2軒キープし、まずは順調な滑り出し。1周終了直後に"ゆうてい"がハワイへ。"みやおう"は2周目にしてロスを4軒そろえて増資にかかる。さらに"ゆうてい"がハワイへ行ったり来たりしている間に、ツキまくる"みやおう"はダントツ状態。やっとハワイから帰ってきた"ゆうてい"は、なす術もなく終了。

●試合時間＝1時間20分



⬅サラリーをもらえなかったのが後々まで響いた。



➡さすがの堀井雄二も、たびかさなるハワイ送りにはかなわず。



⬆帝国を築いた"みやおう"がトップ。"ふかし"が地道に稼いで2位に入る。

◆本文中の敬称はすべて省略させていただきました。

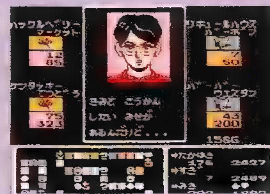
※このプレゼントに当選した人は、この号のほかの懸賞に当選できない場合があります。

2回戦Cグループ ●すぎやまこういち●渡辺美紀 ●桃栗たき子●佐竹たかゆき

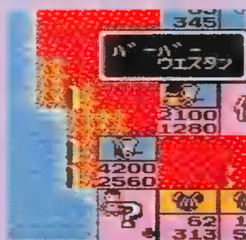
"すぎ"と"たかゆき"の激しいトップ争い

"ももくり"ロスを2軒手に入れて好調なスタートをきるが、その後サラリーを目前にしてハワイへ。2周目にして早くも、2エリアで2軒ずつ持っていた"すぎ"と"たかゆき"が取引を。ふたりとも1エリアで4軒のお店がそろったのだ。さっそく"すぎ"が増資をかけると、抜け目なく"たかゆき"も便乗。ゲームはふたりのマッチレースとなる。しかし4周目に、"すぎ"自らが"たかゆき"の2100Gに止まり、手痛い出費。激しいトップ争いに終止符が打たれたのだった。

●試合時間＝1時間35分



⬅あまりに早い"たかゆき"のしかけに、まわりはビックリ！



⬅"すぎ"の追い上げも一歩及ばず、"たかゆき"が逃げ切り。



⬆1位たかゆきという意外な展開。2位はすぎやま。みき・ももコンビは敗れ去った。

2回戦Dグループ ●遠藤雅伸●荒井清和 ●イザベラ永野●水沢けいこ

イケイケ状態の"けいこ"がつっ走る

全員が1周目にして、1エリアに2軒のお店をキープ。まずは穏やかな滑り出しをみせる。ところが、予算ギリギリまでお店を買っている人が多く、序盤で物件売りが相次ぐ。"えんど"が1周目のサラリー直前に、連続してハワイ行き。その間に、3人はすでに3周目に入っていた。的確に増資した"けいこ"はイケイケ状態で、見事ハマった"えんど"がついに力つきた。

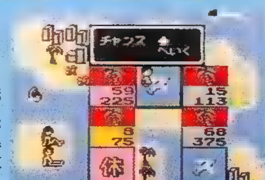
●試合時間＝1時間5分



⬆1回戦とはまったく逆の立場となってしまった遠藤雅伸とコンピューター。



⬅お金を使い過ぎ、持っているお店を売ってまでお店を買う人が相次いだのだ。



➡ハワイ送りが勝敗を分けた。準決勝進出は"けいこ"ときまった。

オッズ確定!!

応募総数5192通のはがきを集計した結果、オッズは下記のように決定した！ 人気が高かったのは、中村、大森田という本命ふたりのいる5枠がらみの連勝複式。思ったより単枠指定の堀井雄二に票が集まらなかったのは、集中して獲得ガバスが少なくなることを嫌ってのことか!?

1－1	10000ガバス
1－2	6896ガバス
1－3	2531ガバス
1－4	9090ガバス
1－5	3921ガバス
1－6	4347ガバス
1－7	10000ガバス
1－8	10000ガバス
2－3	598ガバス
2－4	3125ガバス
2－5	333ガバス
2－6	3174ガバス
2－7	1694ガバス
2－8	1869ガバス
3－3	2666ガバス
3－4	498ガバス
3－5	218ガバス
3－6	1886ガバス
3－7	2941ガバス
3－8	3333ガバス
4－4	10000ガバス
4－5	209ガバス
4－6	2857ガバス
4－7	6451ガバス
4－8	8000ガバス
5－5	647ガバス
5－6	990ガバス
5－7	1036ガバス
5－8	2040ガバス
6－6	10000ガバス
6－7	5000ガバス
6－8	10000ガバス
7－7	10000ガバス
7－8	5714ガバス
8－8	10000ガバス

本命が次々と脱落！意外なメンバーが準決勝へ!!

準決勝へと勝ち進んだのは下の8人。なんとコンピュータープレーヤーふたりが勝ち、堀井雄二と中村光一の本命ふたりが敗れるという大波乱が起きたのだった。

応募のきまり

優勝者当てクイズのお知らせだ。官製はがきに、この王座決定戦で優勝すると思われる人ひとりの名前とキミの住所、氏名、年齢、電話番号、予想した理由、記事の感想を書き、応募券を貼りファミ通編集部いたスト王座決定戦係まで送ろう。正解者のなかから抽選で100名に500ガバスとテレカを進呈。当選者発表は2/7号で行なうよ。

※この号の締切は12月10日(火)。当日の消印有効だよ。ふるって応募してくれよな!!

いたスト応募券 12/20

枠順	名前	戦車	みそ	店長	通信	万里子	本誌
1	木村 初	…	…	…	…	…	…
1	宮岡 寛	…	▲	…	…	…	…
2	堀井雄二	○	…	▲	…	◎	○
3	すぎやまこういち	…	…	…	○	▲	△
3	東府屋ファミ坊	△	○	…	×	△	…
3	松本常男	▲	○	…	…	…	×
4	遠藤雅伸	…	△	…	…	△	△
4	荒井清和	…	…	…	…	…	…
4	アルツ鈴木	×	…	◎	…	…	…
5	中村光一	△	◎	…	◎	×	…
5	大森田不可止	◎	…	…	△	…	◎
5	鈴木一弘	…	…	△	▲	…	…
6	イザベラ永野	…	…	…	…	…	…
6	渡辺美紀	…	…	◎	…	…	…
6	桃栗たき子	…	…	…	…	…	…
7	佐竹たかゆき	…	×	×	△	○	▲
7	南条ひろし	…	…	…	…	…	…
7	三本松しょうた	…	…	…	…	…	…
8	早瀬まりな	…	…	…	…	…	…
8	高杉ともみ	…	…	…	…	…	…
8	水沢けいこ	…	…	△	…	…	…
8	藤森さゆり	…	…	…	…	…	…

●予想しているメンバーは、戦車＝吉田戦車、みそ＝鈴木みそ、店長＝水野店長、通信＝浜村通信、万里子＝森下万里子、本誌＝本誌担当者です。

第4回 ドラマのなかの許せない人々

イラスト：藤沢まりの　文：桃栗たき子

女ってホントに怖いのよ

秋のテレビ番組改正のときに、友人とこんな話をした覚えがある。

「吉田栄作の出るドラマがまた始まるんだよ。しかも『もう誰も愛さない』のときと、まったく同じスタッフが作るんだってさ」

「うっへ。そりゃまたスゴイ話だねえ。今井美樹のドラマも始まるし、長渕剛と石田純一のもやるし、ミポリンのドラマにはフミヤも出るよ、ああどうしよう。新しいビデオテープ買ってこなきゃね」

と、そのときは嬉しい悲鳴をあげた私だけれど、実際2ヵ月経ったいま、毎週欠かさずに夢中になって見ているのは、吉田栄作の『愛さずにいられない』と、今井美樹の『あしたがあるから』のみ。

だけど『愛さずにいられない』はなんだか吉田栄作がパワーダウン気味でちょびっとガッカリ。『もう誰も愛さない』のときは、**床にこぼれた牛乳をジャージ姿の体ではいつくばって拭いたり、ウオーッって叫んだりして笑わせてくれたじゃないの**。それがどうだ、今のあんたにゃ情熱にまかせて女とナニすることしか能はないのか栄作！　って感じ。だから今回は『あしたがあるから』のほうに的をしぼって、**ドラマのなかでのイヤな奴**ってのを考えてみることにしたのん。

『あしたがあるから』は、もう私の期待どおりのドラマなの。さすが内館牧子センセの脚本は違うわー、と思う。男の戦いっていったら、すぐ暴力とか友情で仲なおりってのが想像できるけど、やっぱ女の戦いって、男より数倍陰険なところがステキね。愛に生きる令子(今井美樹)と、仕事に生きる圭子(仙道敦子)。このふたりが恋人と仕事を取りあうってんだから楽しいったらありゃしない。もう**「バンバンやってちょ」**って感じなの。

このドラマのなかで、私がいちばんヤな奴だと思うのは、令子の恋人の健太(石橋凌)なのよね。だいたい、突然机をドンドン叩きながら故郷の祭の歌をうたうところが許せない。**「そういう純粋なところがいいんじゃないの」**って言う女性もいるかもしれないけど、私にとってはただの酔っ払いのオヤジにしか見えない。それに令子というフィアンセがいるっていうのに、圭子に「苦労してるでしょ」とか「キミには期待してるよ」とか言ったり、食事に誘われたらホイホイついていくなどの思わせぶりな態度もまた許せない。**そんなことされたら、圭子だって健太のこと好きになるに決まってるじゃない。**

だいたい圭子と食事したとか、圭子の相談に乗ったとか、そーゆーことを恋人の令子にひと言も言わないなんていったいどういう神経してんのよ。もし令子が知ったとき、傷つくってわかんないのかしら。**男にとっては、「こんなこと言うまでもない」と思うような些細なことでも、女にとっては重要なことなのよ。**とくにほかの女が絡んでいるような場合は逐一報告してくれないと、隠しごとをされたという気持ちと嫉妬でイライラしちゃうのよ。

令子の部下、良一(福山雅治)のヤな奴加減も見逃せないわね。すぐカッとしてわめきちらすし、男のくせにイヤミは言うし、圭子が社長の娘と知ったとたんヘコヘコしちゃってさ。**「もう少し大人になれ！」**って一発殴ってやりたい気分。こんな男が社会に出て大きな顔で女子社員に、**「ねえ○○さん、これ50枚コピー取ってね。それからお茶。あ、こんなミスしてんのかよ。ったくしょうがねえなあ」**などとエラそーにしてるかと思うと、怒髪が天をつきそうよ。もし私の上司や同僚にこんな男がいたら、うまくたぶらかして一度だけ関係を持ち、**「私、妊娠したの。あんたの子よ。結婚してくれとは言わないから慰謝料100万よこしな」**っていう目にあわせてやりた〜い！　ほんと、**女ってコワイ**んだから。



DQ TIMES

No.20 FRIDAY, 20, DECEMBER, 1991

『ドラクエ』シリーズもうひとつのお楽しみ

『ドラクエⅡ』から登場したサブゲームの数々は、いまや『ドラクエ』シリーズの楽しみのひとつとなっている。ゲームの本筋をそっちのけでハマったり、ゲームを終わらせたあとでもサブゲームで延々と遊んでしまったり。そんな経験のある人はきっと多いハズ。そこで今回は、いままでに登場したサブゲームの移り変わりを見てみよう。

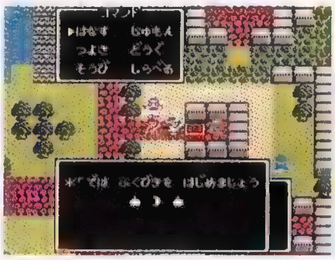
まずはじめて登場したサブゲームは『Ⅱ』の福引所だ。スロットマシーンのように、回転するドラムを止めてマークをそろえるもの。マークがそろうと、ゴールドカードなどのふつうには手に入らないものまでもらえた。ただし福引をプレーするためには福引券が必要で、道具屋などで物を買ったときにたまにもらえる程度。そのため、福引券欲しさに意味もなく薬草とかを買ったりしたよね。

『Ⅲ』では、いまも人気の高い格闘技場が登場。これは、モンスターどうしの戦いに、お金をかけて予想するという賭博場。予想が当たると、その倍率の配当がもらえる。

さらに『Ⅳ』では、3種類のギャンブルができる本格的なカジノが登場した。内容は、『Ⅲ』にも登場した格闘場のほか、ポーカーにスロットマシーンと、遊びごたえも十分。しかも、カジノ場でしか手に入らない豪華な景品(アイテム)なんてのもあったりしたのだ。

とにかく、つぎなる『Ⅴ』ではどんなサブゲームが登場するのか、いまから期待しちゃう。

さて、ここでみんなに新コーナーのお知らせがある。カジノでのポーカーの記録を募集するぞ。できるだけ高い役をたくさん作る役部門と、少ないコインでどれだけ多く稼げるかを競う、勝率部門のふたつだ。成績が出ている画面を写真に撮ってDQポーカーの○○部門まで、応募してくれたまえ。







⬆景品のゴールドカードがあれば、すべてのアイテムを売るときの値段で買える。
⬅最高で5000枚のコインが当たるスロットマシン。タイプの違うマシンが5台あるぞ。
➡10000枚以上の配当も可能なポーカー。トランプの絵柄が、いかにも『ドラクエ』っぽいね。



⬆さまざまなモンスターが戦いを繰り広げる格闘技場。『Ⅲ』と『Ⅳ』はちと違うぞ。

ドラクエよろず相談室

エニックスに置いてあった宝箱の中身は？

ファミ通9月13日号に掲載された宝箱は『海賊の宝箱』といって、正しい値段は29万8千円です。ところで、誰かコレを買った人がいるのでしょうか？　それと中身は何なのか教えてください。　岐阜県　ゲエセン

もーしわけない！　その号には値段を28万円と書いてしまいました。ごめんなさい。しかし我々ドラクエ取材班よりも詳しい情報を知っているとは、キミもかなりのドラクエフリークだね。今後もいい情報があったら教えてねーん。

では質問にお答えしましょう。まず、この宝箱をお買い上げになった人ですが、九州に住んでいる女性の方がひとり。いま、その宝箱はどのように使われているのだろうね。きっと、大の『ドラクエ』ファンだろう。つぎに、気になる中身ですが、宝箱はディスプレーとして置いているだけなのでなかには何にも入ってないんだって。



画面写真は、『ドラゴンクエストⅡ』、『Ⅲ』、『Ⅳ』のものです。

MAKING OF MONSTERS ──── ハンババ

『ドラクエ』に登場するモンスターの原点を探るこのコーナー。今回は『Ⅳ』に登場したハンババにスポットライトをあててみたいと思います。

ハンババはバビロニア神話のなかのギルガメッシュという男の冒険の数々をつづった『ギルガメッシュ叙事詩』に登場しています。天下に自分たちの勇気をしめすため、ギルガメッシュが親友エンキドゥと倒したモンスターがハンババなのです。

その姿は伝承によってさまざまですが、基本的な説は全身が硬いウロコでおおわれ、前足がライオン、後ろ足に鷹のツメ、頭には牛のツノをつけていたといわれています。『Ⅳ』に登場したハンババは下の写真を見ておわかりのように、頭にツノがあるという点は受け継いでいますが、それ以外の点は伝承と違っているようです。攻撃の特徴も伝承では火を吐く能力と石化能力がありましたが、『Ⅳ』のほうは石化能力は使わないようです。でも、戦う側からすれば、そっちのほうがありがたいですよね。





募集

ポーカーをやってガバスをもらおう！　役部門と勝率部門のそれぞれで、成績がトップの人に1000ガバスをプレゼント。ポーカーのテーブルで話をしたあとで、Bボタンとスタートボタンとセレクトボタンを同時に押して、現われる成績画面を写真に撮って送るのだ。



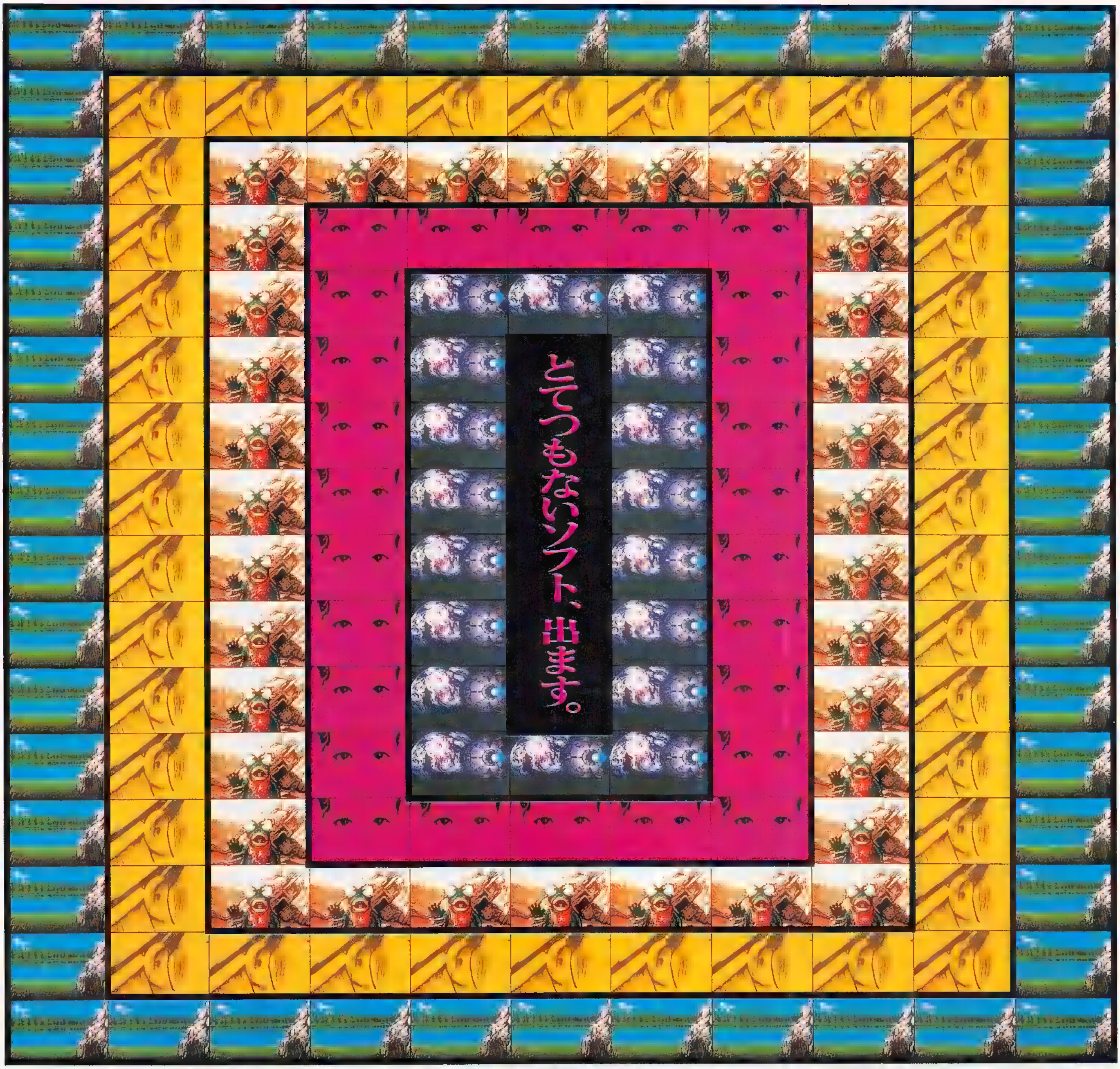
©創通エージェンシー・サンライズ・ダイナミック企画・BANPRESTO 1991 MADE IN JAPAN



THE最強
ザ さい きょう
こいつがSGの常識を超えた!!
今ここに、シミュレーション最強のゲームを発表しよう名付けて
「バトルコマンダー」〈八部衆、修羅の兵法〉単調になりがちな戦略
シミュレーションにアイテム、レベルアップ等を取り入れR・P・G
の雰囲気であきのこないキャンペーンシステムを完成。プレイヤー
が考えてる間にも敵は攻めてくるリアルタイム・シミュレーション
方式を採用し、パラレルシナリオで約30以上のシナリオが
バトルシーンは3D回転・拡大縮小グラフィックで迫力の展開を
内乱、クーデター、スパイ、天変地異などイベントも豊富
ターは人気のスーパーロボット総勢80種以上
ならではのスピードと高度なグラフィックでプレイヤーを圧倒する
のは間違いなし!!
きんきゅうけいほう！
われ てき はっけんせりっ！！
●表示価格はメーカー希望小売価格です。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
お問い合わせ先
☎03-3847-6320
電話番号はよく確かめてネ！
株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンダイ第3ビル
BANPRESTO

SEGA 株式会社セガ・エンタープライゼス
〒140 東京都品川区東品川1-31-5 東品川事業所 電話03(3742)7068
お客様サービスセンター ※メガCDをお使いになるには、メガドライブが必要です。

MEGA-CD専用ソフト 惑星ウッドストック—ファンキー・ホラー・バンド、登場。
12月12日発売 標準小売価格 6,800円(税別) ㈱セガ・エンタープライゼス
Ⓒ&ⓇHITSVILLE CO.,LTD VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.



メガCD新登場

わたしの性能は未来です。

ここから想像以上の映像と音がやってくる。●パソコン以上の大容量、6MバッファRAM搭載●高速移動ピックアップ採用で、アクセス時間、平均0.8秒を実現●高速CPU68000(12.5MHz)搭載●12月12日発売 標準小売価格49,800円(税別)○期待のソフト、第一弾は「惑星ウッドストックーファンキー・ホラー・バンド」●マルチメディアのスーパースター、ファンキー・ホラー・バンドの失われた楽器を探し求める、CD-ROMならではの初めてのミュージカル・RPG。音楽惑星の伝説の謎に君はどこまで迫れるか。



メガドライブのハイパーアタッチメント
MEGA-CD
※メガドライブは別売です

Nintendo GAME BOY



ライジンオーを操作するのはキミだ！

人気アニメ絶対無敵ライジンオーがゲームボーイに新登場！

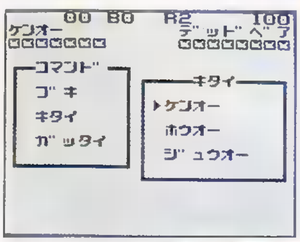
近日発売予定

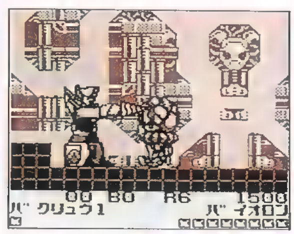
ゲームボーイ専用カートリッジ
アクションゲーム

絶対無敵ライジンオー

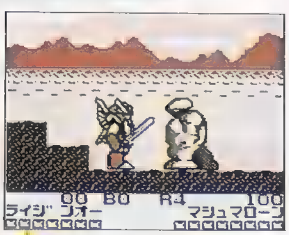
3,300円
標準小売価格
（消費税込み）

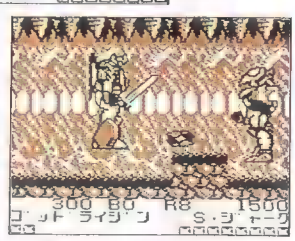
©サンライズ・テレビ東京





「絶対無敵ライジンオー」は、
全部で8つのステージから構成されたアクションゲーム。
君達は、主人公の選択や合体など、
エルドランに託されたライジンオーをあやつりながら、
各ステージに登場する5次元ジャーク帝国の
手先を倒して行かなければならない。
ステージが進むにつれて敵も強力になってくるが、
ライジンオーのパワーを最大限に発揮し、果敢に立ち向かってくれ。
そして、最終ステージをクリアして、
5次元ジャーク帝国の魔の手から地球を救って欲しい。
がんばれ、エルドランに選ばれた勇士達。
地球の平和は、君達の手にかかっているのだ。





ゲームボーイは任天堂の商標です。

テレビアニメ「絶対無敵ライジンオー」
テレビ東京系他、全国11局で好評放映中!!

※お求めは全国有名デパート、スーパー、玩具店で。

トミーのおもちゃは、安全・安心で買えます

たのしい遊びのクリエイター TOMY
株式会社トミー
本社 〒124東京都葛飾区立石7-9-10
TEL.03(3693)1031(大代表)


MEGA DRIVE
MEGA CD
MEGA-CD
2人対戦可能
—未来型格闘技のデスマッチ—
HEAVY NOVA
©MICRONET 1991
船をシドンに向けろ！
反乱軍がお待ちかねだぜ！
ハッ！
あの感動を超えて
今、再びここに登場！
MEGA DRIVE
AMBITION OF CAESAR II
2人対戦可能．価格未定
来春発売予定!!
Micronet co., Ltd.
〒064 札幌市中央区南10西15丁目ムラカミBLD3F TEL(011)561-1370


1991　12月
発売予定
熱い興奮!! 君は宇宙最強戦士
Heavy(ヘビー) Nova(ノバ)になれるか!?
地球防衛軍の中核を為す部隊「Heavy Doll」隊。
そのパイロット養成所から今、壮大な物語が始まろうとしている……
目的はただ1つ!
宇宙で偉大な戦士だけに与えられる称号「Heavy Nova」を獲得すること!
君はHeavy Dollを操り、果たして宇宙最強の戦士になれるか?

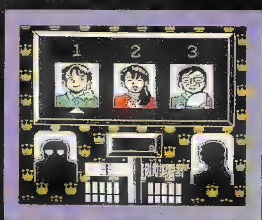

JALECO
世界を相手に興奮の嵐!
超エキサイティングプレーの連続だ。
SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO
世界24カ国のスーパーチームを相手に、
ダイナミックなアクション、驚異のテクニック
など、多彩なプレーを楽しめるぞ。
2人対戦プレーもできるから、
さらにエキサイティング!!
Super Cup
SOCCER™
KICK OFF
2月発売予定 価格未定
スーパーファミコン用ソフト
PIZZA POP!™
ピザポップ
彼女へのプレゼントを買うために、ライバルの妨害を乗り越え制限時間内にピザを届けることが目的のデリバリーアクションゲーム。さあ出発!
1月7日発売予定 定価6,300円(税別)
ファミコン用ソフト
Q*bert™
キュー・バート
自機、敵ともに妙な生物が登場!
キューブで組んだ階段状の床の色を、敵から逃げて跳ね回りながら全部踏み変えると1面クリア。全64面もあるぞ!
1月14日発売予定 定価3,900円(税込)
ゲームボーイ用ソフト
©1983 MYLSTAR ELECTRONICS ©1992 JVW ELECTRONICS
©JALECO LTD. ALL RIGHTS RESERVED DESIGNED BY REALTIME ASSOCIATES
©のむらしんぼ・小学館・テレビ朝日
つるピカハゲ丸™
めざせ!つるセコの証
つるセコギャグとつるセコアクションの連続攻撃。
ファミコン用ソフト
12月13日発売 定価6,300円(税別)
怒りの要塞2
あれから1年がたった。
再び新たな戦いが始まる。
ゲームボーイ用ソフト
2月発売予定 価格未定
※上の写真は開発中のものです。
C 1991/1992 JALECO LTD.
ファミリーコンピュータ・ファミコン ゲームボーイ
スーパーファミコン は、任天堂の商標です。
スタッフ募集中!
遊びも仕事も夢中にさせるジャレコです! ジャレコでは、ただ今、スタッフを募集しています。
【職種】1ゲームサウンドクリエイター 2ゲームソフトプログラマー 3ゲームデザイナー 4グラフィックデザイナー
【給与】当社規定により優遇 【休日】完全週休2日制
【応募】電話連絡の上、履歴書(写真貼付)を持参または郵送下さい。面接日は相談に応じます。
担当 人事課 TEL.03(3708)4815
株式会社ジャレコ
ジャレコテレホンサービス
東京03(3708)4871/大阪06(385)0801
●大阪/〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表)
●福岡/〒812 福岡県福岡市博多区東比恵3-11-18水巻第一ビル ☎092(482)6811
●サービスセンター/〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(3420)2271(代表)



namcot
パパの大進撃なのだ!!
パパはいつでも大元気。
タリラリラーンと走り去る。
痛快豪快爽快に、
バカ田大学でひと暴れ。
もう誰も止められない。
12/6発売
5,800円
(税別)
ファミリー コンピュータ™用カセット
平成
天才バカボン
©フジオ・プロ/講談社/スタジオぴえろ
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
音声怪獣出現？敵もシビレるワギャンの叫び。Dr.デビルの
新作戦、モザイク勝負で対決だ！スリル・楽しさ・仕掛けも
ダンチのSFC版。やっぱりワギャンはやめられない！
ワギャン、恐るべし！
namcot
スーパーワギャンランド
SUPER Famicom
12/13発売
8,300円
(税別)
スーパーワギャンランド
「遊び」をクリエイトする
株式会社 ナムコ
〒146 東京都大田区矢口2-1-21
© NAMCO, ALL RIGHTS RESERVED
"スーパーファミコン"は任天堂の商標です。

ギミア・ぶれいく

史上最強のクイズ王決定戦

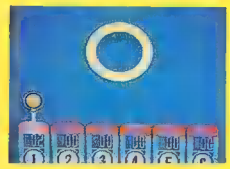




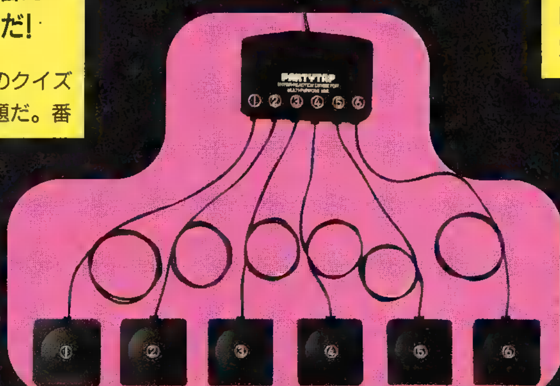
CHECK 1 プレイヤーモードで優勝した者だけがクイズ王に挑戦できるのだ!

TBS『ギミア・ぶれいく』の“史上最強のクイズ王決定戦”と同じ制作スタッフが作った問題だ。番組に出場しているような気分で挑んでくれ/最高5人までのライバルを倒してプレイヤーモードを勝ち抜いた者だけが、さらに手ごわいクイズ王挑戦モードに進める。クイズ王を負かすのは難しいぞ/

CHECK 2 プラクティスモードで、友達集めてもりあがりクイズ大会だ!



本に出ている問題や自作の問題でクイズ大会をしよう。ストップウォッチや答えの○×を画面に表示できるから臨場感バッチシ/パーティータップが早押し判定機となる。



↑このパーティータップで最高6人まで同時プレイが楽しめる/

CHECK 3 パーティータップに注目せよ!

パーティータップとは、最高6人まで同時プレイが楽しめる6人用コントローラーのこと。シューティング，アクション，スポーツゲーム,etc.も遊べるので、今後のパーティータップ対応ソフト発売をお楽しみに。

TBS『ギミア・ぶれいく』の“史上最強のクイズ王決定戦”が“史上最強のクイズ王決定戦”ついにファミコンで登場/君はクイズ王の頭脳に勝つことができるか!?

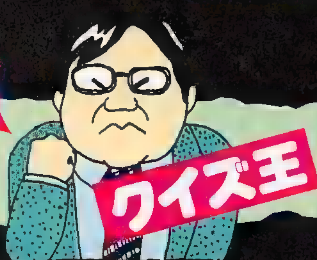
ファミコン用カセット

12月13日発売

なんと!

早押し

難問



クイズ王に挑戦できるのは誰だ!?

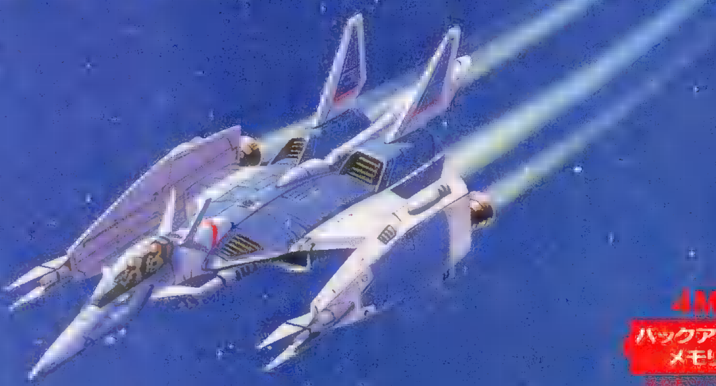
MEDIA RINGS CORPORATION

PC Engine



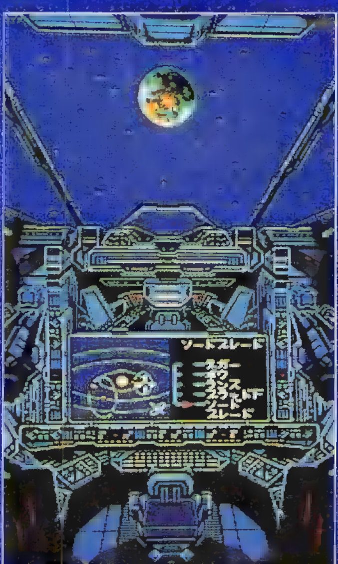
スパイラルウェーブ

多彩な登場キャラクターがストーリーをドラマチックに盛り上げる
3Dシューティング要素満載の超リアルでアクティブなニューRPGアドベンチャー。

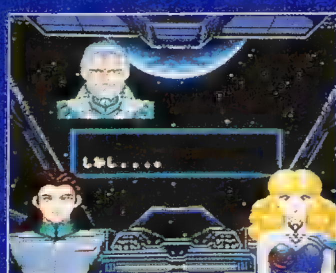


4M
バックアップメモリ

12月13日発売!!
価格6,900円(税別)
テレホンサービス TEL.03-3589-0033


縦スクロール・コックピット画面

2390年。地球では、企業体を主体としたエリア都市、集合都市が至る所に発展していた。地球規模で運営される食料供給システム。生活圏と化した山岳地帯や海底。もはや残された課題は、空間移動システムの早期改善と新たなエネルギー源の確保のみ。しかし「太陽」の異変が地球崩壊の危機をにおわしていた。その原因究明のヒントとなる情報は、遥か宇宙の果てから送信される「スパイラル・ウェーブ」という謎の信号だけだった。主人公ロッカクタダスケは、母艦ホリーバレルに探索機とロボットを積み、その探求へと旅たつ。君はタダスケとなり、各星系をめぐって情報を収集し、原因を追求しなければならない。壮大な宇宙を舞台とするゲーム・オデッセイ「スパイラル・ウェーブ」は、未知のロマンと冒険を満載。29名の多彩でユニークな登場キャラクターがストーリーをさらにドラマチックに盛りあげる。超リアルなコックピット体験で、3Dシューティングも存分に堪能できるニューRPGアドベンチャー。
君は、宇宙からどんな重要な情報を得ることができるのだろうか?



通信モニター


大迫力/3Dシューティング

株式会社メディアリング 〒104 東京都中央区 5-13-12 サンビル6F 三菱樹脂(株)内 TEL.03-3215-0877 FAX.03-3248-0614

©1991 MEDIA RINGS CORPORATION

TOAPLAN Co.,Ltd.



スノーブラザース

(アクション)

ファミコンカートリッジ
予価6,500円(税抜)
2人同時プレイ可能

©TOAPLAN Co.,Ltd. 1991





STORY

平和なスノーランドを乗っとり、双子の王女プリプリ姫をさらって行ったホットダ王国のアチッチ王!このままだと、スノーランドは全てとけてしまう……。平和な日々をとり戻すために行け行け、スノーブラザース!!

ファミコン参入第一弾!! アーケードで大人気の東亜プラン・アクションゲームが、ぐっと身近になりました。展示会などのゲーム大会用に特別製作しましたタイムアタック制によるイベントモードが大好評をいただき、ついに製品バージョンにも搭載が決定しました。みんなでワイワイと腕を競って遊べば、面白さ倍増まちがいなしです。

※写真は開発中のものです。

FAMICOM FAMILY

株式会社 東亜プラン
〒167 東京都杉並区清水1-8-4 お問い合せ☎03(5397)0511

ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

■今年のXマスはあやめの家でおおさわぎ！




見えすいたこと言ったってダメよ
目が笑ってんぞ
おまたせいたしました
本日のメインイベント
ダダダダダダ
プレゼント争奪ビンゴ大会〜
ぱふぱふ
豪華商品の数々
わああ
けっこう月並な企画だな
ビンゴカード
いちはやく数字が1列にそろった方の勝ちでございます
5個完全にそろったらビンゴ！とお叫びください
いちおう 知らない人のために ね
ビンゴ〜!!
だあ
と、このように…
ウケをねらって最初に叫ぶ人がかならずひとりはいます
気をつけましょう ひんしゅくモノです
じゃするなよ
では最初の数字Ｉの16
Bの8
ぐわ〜おしい
来た来た!!
ぶるぶる
ビビビ
ビンゴ〜
あ 先生…
おめでとうございます
先生にはBSセット一式
BS!?
パラボラアンテナBSチューナー付きテレビそして…



■今年もかわいそうなサンタさん

こやま基夫先生へのお便りは➡編集部アバタモ☆エクボ係まで

■あ───忙しい!!!

これが日本の伝統行事、年末進行というものだ!





ははは やる前から そんな心配 早いって
ま そりゃ そーっすね ははは
うちは 原稿料 高いよ
おー
ガンバッて 月イチ連載を 勝ち取りますぜ
うん うん
そして一九九〇年が明けた
でけた〜〜!!
鈴木みその あんたっちゃぶる
ネーム5日 下描き2日 ペン入れ1日 色つけ2日 しめて10日
原稿 お持ちしやした
うわっ 天の助け
1週分 予定より早い けどいい?
へ? いや別に かまわない けど…
おーーい 代原できたから 印刷所まわして
?
こうして
ファミコン
あんたっちゃぶるは しあわせのかたち の代原として うぶ声をあげた のだった
急病のため、『しあわせのかたち』
かんけーないが ボクのマンガ家 デビューも(ビッグコミック・スピリッツ) 一色まこと先生が落とした 代原であった… 新人には よくあることである
いやー 大ひょーばん! アンケート よかったよー
あの『ヘコヘコ』は 編集部でも 受けてるし
ははは,
6号から 毎号連載 けっ・て・い
へ?
月イチ でしょ
へーき へーき 毎号いける
で…でもさ 取材に1日 描くのに10日 かかって
だいじょぶ だいじょぶ ノープロブレム
プロは みんな週刊で やってるから
あのね…
1年ちょいで 単行本に なるよ
ピクッ
新人マンガ家 くどくにゃ 刃物はいらぬ 「単行本」と一言 ささやきゃよいよい
たんこーぼん ぼん ぼん
90年4月
うどん
みそくん そろそろ引っこし したら
なんで?
仕事場 せまいでしょ
たしかに…
お風呂がないのも 不便だろーし
んー



2DKのマンション借りれば仕事部屋とプライベート区切れるよ
んー
マンション高いから…
この連載続くから部屋代なんてかるくはらえるさ
そうかなー
引っこしちゃおーかなぁ
ニヤリ
新人マンガ家には余分な金を持たせてはいけないと言われている 小金をためると働かなくなってしまう恐れがあるからである 借金している状態が最も好ましいのである
90年5月
しんちくー
おーー♪ ビバ！マンショーン♪
さあ がんばって部屋代をかせごー！
すっかりはめられている…
でも この頃から 内容が変化してきたので引っこしは正解だったと思う
こういうくふうをしたりー
取材に味付けするよーになったわけ
その分 ネームにやたら時間がかかるようになってしまった
待ってる浜村さん
待ってる
待ってる
待ってる
7月
担当編集者 交替
90年11月21日
ほい 鈴木先生 スーパーファミコン
F-ZERO マリオ付きね
おーっ!!
こーゆー時 ファミ通でマンガやっててよかったと思うよ
ひし
ところで週刊化なんスけど
ドキ
なるらしいスよ 早くて4月 遅くて7月
マジ？
あんたっちゃぶるも… 週刊…？
当然そーなるでしょー
できると思う？
ううむ
描きだめしておくってのはどーだ
あっはっはっは
あーあ



■鈴木Bros.が読者に会いに行く企画！ 来てほしい読者はTEL明記の上お便りを！ あて先➡編集部あんたっちゃぶる係



HUMAN CREATIVE GROUP
HUMAN
ヒューマン株式会社
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-35-14
0422(20)1521(代)
■ヒューマンテレホン通信
0422(20)0144
(毎月1日/16日に内容が変わります)
■ゲームに関するお問い合わせ
0422(20)3725
(月～金曜の午後2～6時)
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
ヒューマンクリスマスフェスティバル in 原宿
12月22日(日)開催!
12月20日発売!
予定価格8,500円(税別)
スーパーファミコン・ソフト
スーパーファイヤープロレスリング(8M)
3D
強烈なシュートを決めろ!
12月13日(金)発売!
予定価格7,700円(税別)
スーパーファミコン・ソフト
スーパーフォーメーションサッカー
スーパーファミコンに、待望のリアル・サッカーゲームが登場する。3D画面が、試合の興奮をそのまま再現。
8種類のフォーメーションに加えて、全16ヵ国の選手1人1人の個性も細かくきめられ、バナナシュートやオーバーヘッドキックなど、
まさにリアルそのもの。もちろん、2人同時プレイOK! さあ、目指すはハットトリック。キックオフの瞬間から、君はスーパースターになる。

1991～1992 年末・年始発売ソフト
良質ゲーム購入大作戦

年末年始に発売されるゲームソフトの総数は、約200本を数える。ここから、おもしろいと思える１本を選ぶのは至難の業。その１本を見つけ出すためのお役に立ちたい、このページ。

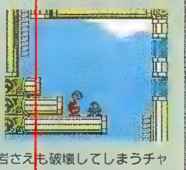
表の見かた

アクションゲーム・シューティングゲーム

●難易度を高い順に松、竹、梅で表わす。オプション機能で難易度が選択できる場合、最低レベルで評価を出した。
●オプション機能で難易度を選択できるかを表わしている。自機などを増やし難易度を下げるタイプは不可とした。
●ひとりで遊ぶのか、あるいは多人数で遊べるのか。また、対戦形式なのか、協力しあうのかを紹介しているのだ。

FC ロックマン４ ～新たなる野望～

カプコン	'91年12月20日		7800円
難易度	松	プレー人	ひとりプレー専用
難易度設定	不可	タイプ	ロックマンタイプ
ひとこと	激ムズ、ロックマンシリーズの第４作目		



ロックマンが大活躍するシリーズ４作目。各ボスを倒すと、その倒したボスの能力が自分のものとなってどんどん強くなるのだ。しかも今度は岩さえも破壊してしまうチャージショットも使える。ピンチには新型ロボット“エディー”が助けてくれるぞ。そして、前作で活躍した味方のラッシュも健在だ。

どこまでも強くなるロックマンだ

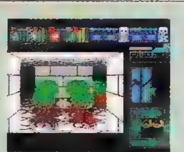
●アクションゲームは『スーパーマリオ』、『ロックマン』、『高橋名人の冒険島』などの代表作を例にとって、わかりやすく分類してみた。また、シューティングゲームも同様に「ゼビウス」、「グラディウス」、『戦場の狼』などの代表作をもとに分類してみたのだ。きみがあるゲームをお気に入りで、そのタイプに似たゲームを欲しいならば、指針にしてくれ。

RPG．アドベンチャーゲーム

●この欄はＲＰＧ、アドベンチャーが、どのようなストーリーで展開するか、どのような世界観を持っているかを簡単に紹介している。また、シミュレーションはどんな世界を、どの程度の規模でシミュレートしているかを紹介しているのだ。クイズの場合は問題がやさしいのか、どうか。テーブルゲームの場合は、参加できる人数を表わしているのだ。

SF ダンジョンマスター

ビクター音楽産業	'91年12月20日		9800円
ストーリー	ファンタジー	視点	３Ｄダンジョン
ひとこと	フルリアルタイムの異色作		



大ヒットしたパソコンからの移植。戦闘シーンと移動シーンの区別がないフルリアルタイム方式を採用している。プレーヤーは最大４人までのパーティーを操作し、全14階のダンジョンを最下層に向かって進むことになる。ダンジョン内の好きな場所にアイテムを置いて目印にできるなど、自由度が非常に高い。セーブできるのは1ヵ所だけ。

リアルすぎて恐怖すら感じる

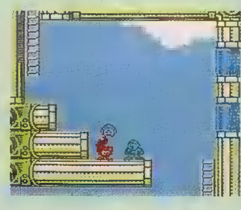
●かわってこちらの欄では、ゲームの性格や視点を説明している。３Ｄダンジョンを旅するＲＰＧなのか、そうじゃないタイプのＲＰＧなのか。あるいは、テーブルゲームなら、どんなモノをゲームにしているか、クイズゲームなら、最大で何人と同時に遊ぶことができるかを、一目でわかるように記入してある。苦手なジャンルには手を染めたくない場合は参考に。

ACTION GAMES
45TITLES
アクションゲーム

『スーパーマリオ』に代表される、反射神経の鋭さが、結果に直接影響するタイプのゲーム。ただし、シューティングゲームやアクションRPGはこのジャンルに分類していない。

FC ロックマン４ ～新たなる野望～

カプコン	発売中		7800円
難易度	松	プレー人数	ひとりプレー専用
難易度設定	不可	タイプ	ロックマンタイプ
ひとこと	激ムズ、ロックマンシリーズの第４作目		

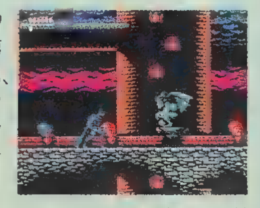


ロックマンが大活躍するシリーズ４作目。各ボスを倒すと、その倒したボスの能力が自分のものとなってどんどん強くなるのだ。しかも今度は岩さえも破壊してしまうチャージショットも使える。ピンチには新型ロボット“エディー”が助けてくれるぞ。そして、前作で活躍した味方のラッシュも健在だ。

どこまでも強くなるロックマンだ

FC ダイナマイトバットマン

サン電子	'91年12月20日		6500円
難易度	松	プレー人数	ひとりプレー専用
難易度設定	不可	タイプ	ロックマンタイプ
ひとこと	バットマンもでかくなったなぁ		



ファミコン版の『バットマン』の第２弾。前作よりも、スケールもグラフィックもバットマンもでかくなって新登場。今回は、バットラングやソニックニュートライザーなどのアイテムを使って攻撃するタイプになっている。ステージは全部で７つあり、最後の大ボスはやっぱりジョーカーだぞ。

アメコミのバットマンが大活躍

FC 鳥人戦隊ジェットマン

エンジェル　'91年12月21日			6000円
難易度	竹	プレー人数	ひとりプレー専用
難易度設定	不可	タイプ	ロックマンタイプ
ひとこと	ジェットマン５人が写真で顔見せ		



同名のテレビ番組をゲームにしたもの。全宇宙を支配しようと企んでいる大帝国バイラム。その侵略に敢然と立ち向かう、鳥人戦隊ジェットマン。５種類の武器を持つ、５人のジェットマンのなかからひとりを選び、それぞれの武器で戦う。各ステージの最後にいるボスとだけ戦うことができるバトルモードもあり。

５人のジェットマンで戦うのだ

PC ブロウニング

RIOT・日本テレネット　'91年12月20日			6980円
難易度	竹	プレー人数	ひとりプレー専用
難易度設定	可	タイプ	ロックマンタイプ
ひとこと	デザイナーはＺガンダムのスタッフ！		

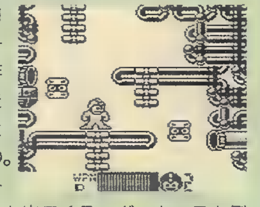


自機がブロウニングというロボットの横スクロールアクションゲーム。CD-ROMの特性を活かした豊富なアニメーションパターンでロボットの動きがリアルに表現されている。歩く、走る、ジャンプ、飛行、弾を撃つといったアクションで敵ロボットメカをやっつけろ。ニヒルな主人公がカッコイイぞ。

メカフェチにおすすめの設定

GB ロックマンワールド2

カプコン　'91年12月20日			3500円[込]
難易度	松	プレー人数	ひとりプレー専用
難易度設定	不可	タイプ	ロックマンタイプ
ひとこと	ファミコンの２＋３＝ロックマンワールド２		

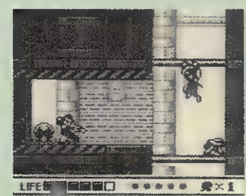


ファミコン版「ロックマン」シリーズの２作目と３作目のいいところを選び抜いて、ひとつにまとめたもの。おなじみのユニークなボスがたくさん出てくる。ボスキャラを倒してどんどんパワーアップしていくのだ。もちろんスライディングアクションや「ロックマン３」で登場したラッシュも出るぞ。

おいしいとこが凝縮されているぞ

GB 忍者龍剣伝GB 魔天楼決戦

テクモ　'91年12月13日			3800円[込]
難易度	竹	プレー人数	ひとりプレー専用
難易度設定	不可	タイプ	忍者龍剣伝タイプ
ひとこと	ハイレベルのアクションをゲームボーイで		

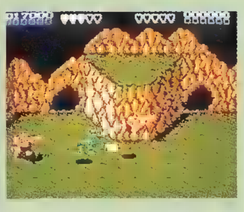


ファミコンでシリーズ３作目まで出ている「忍者龍剣伝」のゲームボーイ版。ストーリーはファミコン版の数年前の話。主人公の忍者、龍が忍法の修行を積んでいるとこ。攻撃方法などは、ファミコン版とほとんど同じ。ステージは全部で６つ、ゲームボーイ用なので難易度はややおさえめだ。

おなじみの『龍剣伝』の序章なのだ

FC バトルトード

メサイア　'91年12月20日			6500円
難易度	竹	プレー人数	ふたり同時プレー可能
難易度設定	可	タイプ	くにおくんタイプ
ひとこと	カメのつぎはカエルが流行る？		



全米で超バカ売れの両生類アクションゲーム。敵を倒していくことで、たて横にスクロールしていく画面が基本だが、ボスとの戦いでは３Ｄの視点になったりする。敵を倒して奪い取る武器、長い舌でエサを捕まえたりしてアクションの王道を歩んでいる。アメリカのゲームにありがちな大味さが少ない。

日本でもバカ売れしたらいいな

FC T.M.N.T.2ザ マンハッタンプロジェクト

コナミ　'91年12月13日			6900円
難易度	竹	プレー人数	ふたり同時プレー可能
難易度設定	不可	タイプ	くにおくんタイプ
ひとこと	アーケード版の激亀の続編でオリジナル		



亀忍者たちがヌンチャクや受手、必殺技を使って敵をどんどん倒して進んでいく格闘もの。アーケードやファミコンで出た「T.M.N.T.」の続編でファミコンオリジナル作品。全部で８つあるステージは、海上や地下鉄のホーム、下水道などあってさまざま。しかも、ふたりでの同時プレーもできるのだ。

亀忍者がまたしても大奮闘するぞ

MD ファイティングマスターズ

トレコ　発売中			6800円
難易度	竹	プレー人数	ふたり対戦プレー可能
難易度設定	可	タイプ	くにおくんタイプ
ひとこと	雨後のたけのこがいっぱい		

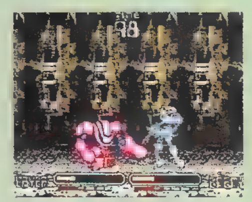


個性的な12匹のエイリアンがくり広げる格闘アクションゲーム。エイリアンたちの惑星を支配しようと企む魔人ヴァルガスと、それを阻止しようと立ち向かうファイティングマスターズとの闘い。プレーヤーは自分の戦士をひとり選んで、ヴァルガスにあやつられた11匹のエイリアンを相手に闘うのだ。

エイリアンならではの奇抜な技

MD ヘビーノバ

マイクロネット　'91年12月12日			6800円
難易度	梅	プレー人数	ふたり対戦プレー可能
難易度設定	可	タイプ	くにおくんタイプ
ひとこと	ロボット対ロボットの格闘もの		

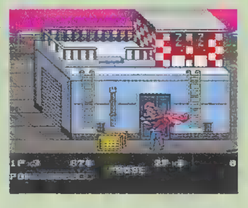


ロボットどうしで対決しあう格闘技ゲーム。モードはふたつあって、ステージに仕掛けられたワナをくぐり抜けて進み、そのステージにいるボスを倒すもの。４種類あるロボットで友だちどうし、対戦しあうモードがある。技は多彩でパンチやキックのほかに、プロレス技やミサイル発射などの反則技まである。

多彩な技で楽しめる格闘ゲーム

MD ダブルドラゴンII

パルソフト　'91年12月20日			8800円
難易度	竹	プレー人数	ふたり同時プレー可能
難易度設定	不可	タイプ	くにおくんタイプ
ひとこと	ぶちのめす快感が、ぶちのめされる快感に		



アーケード版でも、ファミコン版でも人気の『ダブルドラゴンII』。ついにメガドライブにも移植されたのだ。敵に攻撃を与えるたびに経験値が上がり、それに応じてレベルも上がり、使える技の数も増えてくる。ふたりで協力して進むといいが、最後にはあっという結末が待っている。

ひとりでやっても、ダブルドラゴン

SF JOE&MAC 戦え原始人

データーイースト　発売中			8500円
難易度	竹	プレー人数	ふたり同時プレー可能
難易度設定	可	タイプ	高橋名人の冒険島タイプ
ひとこと	原始人が恐竜相手に大奮闘するゲーム		



アーケード版からの移植。ホネやオノを投げつけ恐龍たちを退治していくアクションゲーム。ステージの最後では、画面からはみ出しそうなくらい迫力のある恐竜たちが相手。このゲーム、ふたりで同時にプレーもできる。しかも、ふたりで力を合わせての合体攻撃をすることもできるのだ。

カワイイ原始人のコンビで大活躍

SF スーパーワギャンランド

ナムコ　'91年12月13日			8300円
難易度	梅	プレー人数	ひとりプレー専用
難易度設定	可	タイプ	高橋名人の冒険島タイプ
ひとこと	アクション性のない知的アクションゲーム		



ファミコンで人気のあったアクションゲーム『ワギャンランド』がスーパーファミコンで登場だ。ワギャンの武器の音波砲で敵をシビレさせて、その間に先に進むのだ。おなじみボスとの対決では、しりとりや数字探しはもちろん、スーパーファミコンならではのモザイク当てが新登場。

ボスとの対決モザイク当ては最高

FC バナナン王子の大冒険

タカラ　'91年12月20日			5900円
難易度	梅	プレー人数	ひとりプレー専用
難易度設定	不可	タイプ	高橋名人の冒険島タイプ
ひとこと	企画・原案はあの秋元康		

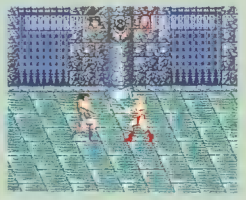


同名のマンガのキャラクターたちが出て来るアクションゲーム。目的は、どこにあるかわからないピーマン城を探し出し、そこに住むピーマン大王を倒すこと。敵キャラクターをはじめ、アイテムまでが野菜。リングを集めてお買い物したり、カジノで遊んだりとRPG要素も含んでいる。クイズもあるのだ。

奇っ怪な王子の動きに注目せよ

MD ゴールデンアックスII

セガ　'91年12月27日			6000円
難易度	竹	プレー人数	ふたり同時プレー可能
難易度設定	不可	タイプ	くにおくんタイプ
ひとこと	お前が落としたのはこの金の斧かい？		

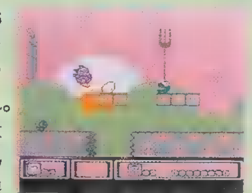


あたりまえだが、『ゴールデンアックス』の続編だ。3人の戦士のうちから、ひとりを選び出し、つきることなく襲って来る敵を斧や剣でもって倒して倒して倒しまくるのだ。つぼを集めて、使う魔法の種類も増え、ハデになっている。効力も前作より上がっている。もちろん、ふたり同時プレーも可能だ。

ハイレグねえちゃんで暴れよう

FC アスミッくんランド

アスミック　'91年12月20日			6300円
難易度	梅	プレー人数	ひとりプレー専用
難易度設定	不可	タイプ	高橋名人の冒険島タイプ
ひとこと	ピンクの恐竜が空を飛んだりして大活躍		

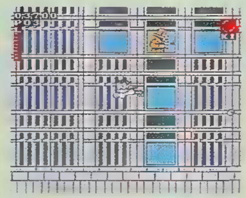


ゲームボーイでおなじみのアスミッくんが、今度はファミコンで大暴れ。ファンタジックな舞台で、空を飛んだり、目から光線を出したりして、敵を倒していくアクションゲーム。ボスとの対決は、ジャンケンによる陣地取りゲームなど多種多彩。女の子でも十分楽しめる簡単なゲームだぞーい。

ほのぼのアスミッくんがガンバル

FC パーマンPART2秘密結社マドー団を倒せ！

アイレム　'91年12月20日			5800円
難易度	梅	プレー人数	ひとりプレー専用
難易度設定	不可	タイプ	高橋名人の冒険島タイプ
ひとこと	ウッキー！		

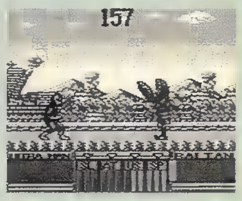


テレビアニメでもおなじみの藤子不二雄原作の『パーマン』がアクションゲームとなって再登場。主人公はパーマンだけではなく、ブービー、パー子、パーやんの4タイプから選ぶ。各キャラごとに攻撃方法が違うので、たて横スクロールとフィールド画面からなるステージに合わせてキャラを選ぶ必要があるぞ。

アイテム入手のためにミニゲーム

GB ウルトラマン

ベック　'91年12月29日			3500円［込］
難易度	竹	プレー人数	ふたり対戦プレー可能
難易度設定	可	タイプ	くにおくんタイプ
ひとこと	対戦では怪獣の操作もできる		



『ウルトラマン』がゲームボーイに移植されたぞ。遊びかたやルールは、スーパーファミコン版、アーケード版とほとんど同じ。一番遅咲きのゲームボーイ版には、怪獣対ウルトラマンの対戦ができるおまけつき。対戦相手は、怪獣を操作することができるのだ。これで、遅くリリースされることも許せる？

一撃必殺の、スペシウム光線！

FC チキチキマシン猛レース

アトラス　'91年12月25日			6800円
難易度	竹	プレー人数	ひとりプレー専用
難易度設定	不可	タイプ	高橋名人の冒険島タイプ
ひとこと	ファンにはこたえられない懐かしさ		

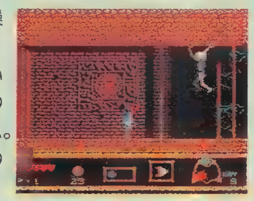


横スクロールのアクションゲーム。原作のテレビマンガではバイプレーヤーだったケンケンが主人公。目的は飼い主(?)のブラック魔王を助けだすこと。面数は全部で3つで、ひとつの面はさらに3つのコースに分かれている。ケンケンの独特な笑い声にとどまらず、原作の楽しさがうまく再現されている。

反則的に懐かしいゲームなのだ

PC 秘宝伝説　クリスの冒険

パック・イン・ビデオ　'91年12月13日			6800円
難易度	竹	プレー人数	ひとりプレー専用
難易度設定	不可	タイプ	高橋名人の冒険島タイプ
ひとこと	アニメファンご用達アクションゲーム		

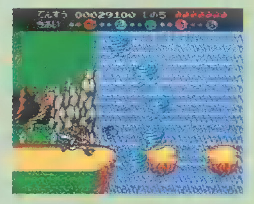


美少女クリスを操作して魔物の巣くう地帯を進んでいく横スクロールのアクションゲーム。拾ったアイテムの組み合わせによってクリスの武器が変化する。ひとつのステージは3つのパートに分かれていて、3つめの最後にステージボスが待ちかまえている。各ステージごとに制限時間が決まっているぞ。

さまざまなトリックが行く手を阻む

PC ゲンジ通信　あげだま

日本電気HE　'91年12月13日			5800円
難易度	竹	プレー人数	ひとりプレー専用
難易度設定	不可	タイプ	高橋名人の冒険島タイプ
ひとこと	ハズレというアイテムはもういらない		

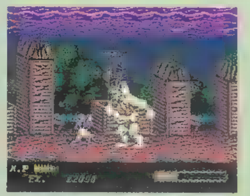


ハード専門だった日本電気HEの初ソフトは横スクロールのシューティングゲーム。パワーアップは、ゲーム中に出てくる、小さなカードで行なう。なかには、取ると損する(弱くなる)カードもあったりするので注意せよ。ボタンを押しっぱなしにする時間によって、攻撃する武器の強さが変わってくる。

あげだま、それはすなわち、天かす

MD DAHNA～女神誕生

アイ・ジー・エス　'91年12月20日			8900円
難易度	竹	プレー人数	ひとりプレー専用
難易度設定	可	タイプ	高橋名人の冒険島タイプ
ひとこと	アイ・ジー・エスのメガドライブ第1弾		

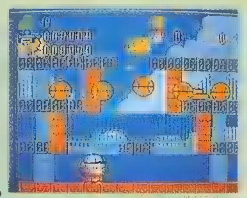


ストーリーを重視したアクションゲーム。ラウンドが進むとシナリオ上で関係してくる魔物や動物を仲間にすることができるのだ。そのため攻撃方法が多彩で、剣を振ったり、巨人に乗って敵を踏み潰したりすることができる。ステージは全部で6つ。いろいろな仕掛がダーナを待ち受けているぞ。

いろんな動物を仲間にできるぞ

SF 反省ザルジローくんの大冒険

ナツメ　'91年12月27日			7000円
難易度	竹	プレー人数	ひとりプレー専用
難易度設定	可	タイプ	スーパーマリオタイプ
ひとこと	タイトルから受ける印象が……		



反省ポーズで知名度抜群のお猿さん、ジローくんの大冒険ゲーム。カギを集めて、ドアから出るだけのシンプルゲームデザイン。風船をふくらませて、頭でつき、それを破壊させて敵をやっつけるのだ。ルールは単純だが、パズル性の高い面も用意されているぞ。やられると、あの反省ポーズで愛嬌を振りまくのだ。

なにがなんでも、反省なのだ

PC ドラえもん　のび太のドラビアンナイト

ハドソン　発売中			5800円
難易度	竹	プレー人数	ひとりプレー専用
難易度設定	不可	タイプ	高橋名人の冒険島タイプ
ひとこと	ドラえもんの動きがいかにもな感じ		

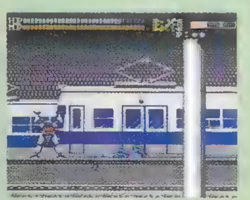


おなじみメンバーが活躍する面クリアータイプの横スクロールアクションゲーム。ゲームの舞台は絵本のなか。フィールドに落ちていたり、イベントを通じて手に入る秘密の道具を使って、捕らわれた仲間を救出しよう。ライフはダメージ制で、ドラ焼きを取ることで回復する。

とっても大好きドラえもん

MD 夢幻戦士ヴァリス

RIOT・日本テレネット　'91年12月20日			8400円
難易度	竹	プレー人数	ひとりプレー専用
難易度設定	不可	タイプ	高橋名人の冒険島タイプ
ひとこと	セーラーギャルがヒダスカートを……		



セーラー服&ヒダヒダスカート姿の優子ちゃんが演じる、勧善懲悪。本編は、「ヴァリス」シリーズの一番最初の話に当たる。主役の優子ちゃんが、女子高生からヴァリス戦士になるまでを描いたストーリーというわけだ。もちろん、巨大なアニメーションもあります。ストーリーの都合上セーラー服姿が多いかな？

これが、ヴァリスの真の1作目

PC NHKおかあさんといっしょ　にこにこぷん

NHKエンタープライズ　'91年12月13日			6500円
難易度	梅	プレー人数	ひとりプレー専用
難易度設定	不可	タイプ	スーパーマリオタイプ
ひとこと	思いっきり幼児向け		



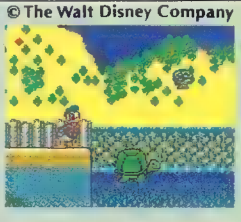
NHKの人気幼児向け番組のキャラクターを使ったアクションゲーム。じゃじゃまる、ぴっころ、ぽろりの3匹を操作して、腹をすかしている怪獣ぱっくんにあげる食べ物を探し出す。操作はジャンプでよけるだけといたってシンプル。点数の概念もない。ほのぼのとした気分になるソフト。

あくまで、お子様向けソフトです

GG ドナルドダックのラッキーダイム

セガ　'91年12月20日			3800円
難易度	梅	プレー人数	ひとりプレー専用
難易度設定	不可	タイプ	高橋名人の冒険島タイプ
ひとこと	ドナルドはいつ見てもカワイイ		

© The Walt Disney Company

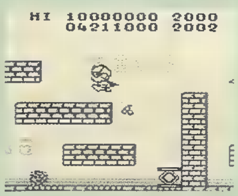


ハンマー片手にディズニーの人気者ドナルドダックが大活躍する、アクションゲーム。キャラクターの動きがとってもカワイイゲームだ。奪い取られたラッキーダイムを取り戻すために世界各国を飛び回るぞ。ステージは全部で6種類あり、仕掛けもさまざま。はたして、ドナルドは取り戻すことができるかな？

陽気で愉快なドナルドが大活躍

GB ジャンケンマン

メサイヤ　'91年12月27日			3600円[込]
難易度	梅	プレー人数	ひとりプレー専用
難易度設定	不可	タイプ	高橋名人の冒険島タイプ
ひとこと	マニアには、ちょっとものたりない		



テレビ東京系列で放送中の人気アニメのゲーム化。左右への移動が自由にできる任意横スクロールのアクションゲームなのだ。しかも、ボーナスステージ、ボスとの対決はジャンケンとなっており、初心者にやさしいデザインになっている。各ステージには制限時間があり、クリアー時に時間が記録される。

友だちとクリアー時間を競え

GB 絶対無敵ライジンオー

トミー　'91年12月28日			3300円[込]
難易度	梅	プレー人数	ひとりプレー専用
難易度設定	不可	タイプ	高橋名人の冒険島タイプ
ひとこと	地球はもう何回、襲われているのだろうか		

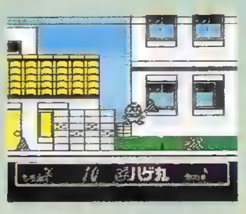


テレビ東京系列で放映中の人気アニメがゲーム化された。剣王、鳳王、獣王などの7体のロボットを使い分けて、地球征服を企む敵・邪悪帝国を倒すのが目的だ。ステージは全部で8つ、1ステージにつき1体、合計8体の敵ロボットと戦うことになる。敵が弱ったところで合体し、とどめをさすのだ。

ロボットの合体がかっこええぞい

FC つるピカハゲ丸 〜つるセコの証〜

ジャレコ '91年12月13日			6300円
難易度	竹	プレー人数	ひとりプレー専用
難易度設定	不可	タイプ	スーパーマリオタイプ
ひとこと	アドベンチャーモードがたるいねん		

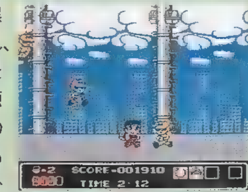


コロコロコミックで連載中のギャグマンガのゲーム化。横スクロールのアクションとアドベンチャーのふたつのモードがミックスされている。主人公ハゲ丸の目的は、つるセコキングになるのに必要なつるセコの証を見つけ出すこと。原作でおなじみのキャラクターが行く手に登場して笑わせてくれるぞ。

つるセコして買う価値あり？

FC 大工の源さん

アイレム 発売中			6500円
難易度	竹	プレー人数	ひとりプレー専用
難易度設定	不可	タイプ	スーパーマリオタイプ
ひとこと	3Kをぶっとばす大工なゲーム		

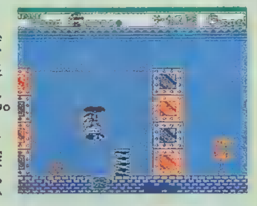


悪徳地上げ屋、黒木組に家を壊され、ガールフレンドを連れ去られた、源さん(20歳)。その黒木屋を退治するために、木づちひとつで大暴れ。ゲームに登場する人物が、ほとんど土木作業従事者ナリなのが新しい。黄色の安全ヘルメットに、ごっつ太い腕、ほとばしる汗がイカス男を感じさせるゲームだ。

在阪企業が生んだ江戸っ子ゲーム

FC 平成天才バカボン

ナムコ 発売中			5800円
難易度	竹	プレー人数	ひとりプレー専用
難易度設定	不可	タイプ	スーパーマリオタイプ
ひとこと	中ボスにしか攻撃できないのがつらい		

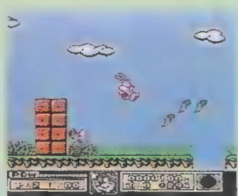


人気テレビアニメ『平成天才バカボン』がナムコの手によってゲーム化。さらわれたママとハジメちゃんを探して、主人公のパパが母校バカ田大学を舞台に大活躍するのだ。パパの動きがアニメのように滑らかで、とくにやられたときの表情が笑わせてくれる。レレレのおじさんやウナギイヌも友情出演している。

キャラクターゲームとあなどるな

FC タイニートゥーン アドベンチャーズ

コナミ '91年12月20日			4900円
難易度	竹	プレー人数	ひとりプレー専用
難易度設定	不可	タイプ	スーパーマリオタイプ
ひとこと	チェンジ無料		



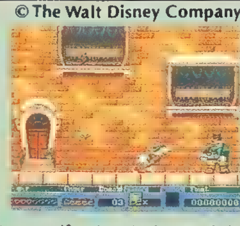
人気ナンバーワンアニメをゲーム化。バスターバニーの恋人がさらわれたというので、友だちと一緒に助けに行くのだ。友だちは3人いるが、ひとりしか連れて行けない。ステージ構成に応じて、適切な友だちを連れて行くのだ。歯切れのいい、アクションゲーム。リズミカルにプレーしたいね。

ワーナーの看板キャラがドタバタ

MD アイラブ ドナルドダック グルジア王の秘密

セガ '91年12月20日			4800円
難易度	竹	プレー人数	ひとりプレー専用
難易度設定	不可	タイプ	スーパーマリオタイプ
ひとこと	ドナルドダックだって、主役になるんだよ		

© The Walt Disney Company

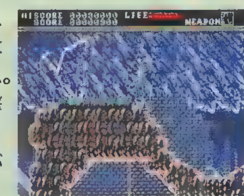


おなじみのドナルドダックが、古代の秘宝をめぐってギャング団たちと激しい戦いを繰り広げるのだ。襲いくるギャング団たちにドナルドは、シュッポンというカラフルな武器で応戦する。見どころは、滑らかなアニメーションを見せるドナルドたちの動き。メガドライブのきれいな色使いも堪能できる。

宝を探して、ゴーゴードナルド

MD アーネスト・エバンス

ウルフチーム '91年12月14日			7300円
難易度	竹	プレー人数	ひとりプレー専用
難易度設定	可	タイプ	スーパーマリオタイプ
ひとこと	クネクネ動く主人公のアーネスト		

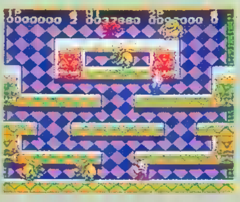


主人公のアーネストの動作が豊富なアクションゲーム。ムチを振って攻撃したり、はいつくばったり、壁にぶらさがったりと、とにかく、多関節で動くため動きがスムーズでいろんなことができる。しかも、敵までも多関節で動いているのだ。もちろん、メガCDならではのビジュアルシーンもたくさんあるぞ。

多関節な主人公の動きに注目

FC スノーブラザース

東亜プラン 発売中			6500円
難易度	梅	プレー人数	ふたり同時プレー可能
難易度設定	不可	タイプ	スーパーマリオタイプ
ひとこと	東亜プランじゃないみたい		



アーケードの雄、東亜プランのファミコン参入第1弾。アーケードからの移植。かわいい雪ダルマが主人公の面クリアー型アクションゲーム。魔王にとらわれたお姫さまを、呪いで雪ダルマにされた主人公が救出に向かう。マイキャラの攻撃方法は、相手を雪でくるんでけり倒すというもの。10面ごとにボスと対戦。

ユニークなキャラがいっぱい

GB がんばれゴエモン さらわれたエビス丸

コナミ '91年12月22日			3800円[込]
難易度	竹	プレー人数	ひとりプレー専用
難易度設定	不可	タイプ	スーパーマリオタイプ
ひとこと	おなじみのギャグありのゴエモンだ		



ファミコン版『がんばれゴエモン』シリーズにあったアクション版からの移植。システムなどは、オリジナルとほぼ同じで、キセルで敵を退治しながらアイテムを探して進むといった感じのもの。もちろんサブゲームの種類も豊富だ。今回は悪者にさらわれたエビス丸を捜して日本全国を飛び回るのだ。

アクション版ゴエモンの登場

GB ピータン

KANEKO '91年12月27日			3600円[込]
難易度	梅	プレー人数	ひとりプレー専用
難易度設定	可	タイプ	スーパーマリオタイプ
ひとこと	かっ、かわゆすぎるぜ、主人公が		



下に落ちてしまったヒヨコたちを、たまごとシーソーをうまく使って親どりのもとまで運ぶゲームだ。ヒヨコを上に運ぶには、シーソーの片側にヒヨコを乗せ、反対側に親どりの生むたまごを落とし、シーソーを反転させる。途中、現われるオオカミにヒヨコを全部食べられてしまうとゲームオーバー。

シーソーを使った変則的パズル性

GG ソニック・ザ・ヘッジホッグ

セガ '91年12月28日			3800円
難易度	竹	プレー人数	ひとりプレー専用
難易度設定	不可	タイプ	スーパーマリオタイプ
ひとこと	ソニックがゲームギアでも大暴れ		

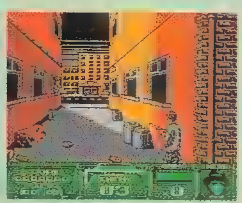


メガドライブで大ヒットしたハリネズミが活躍するアクションゲーム「ソニック」のアレンジ版。キャラクターやシステムはオリジナル版と同じでローリングアタックだってできる。ステージ構成はゲームギアオリジナルとなっている。音楽は、ゲームミュージックの作曲者として有名な古代祐三が作っている。

いつでも痛快アクションプレー

FC アンタチャッブル

アルトロン '91年12月20日			6800円
難易度	竹	プレー人数	ひとりプレー専用
難易度設定	不可	タイプ	オペレーションウルフタイプ
ひとこと	ショットガンは連射できないのだ		

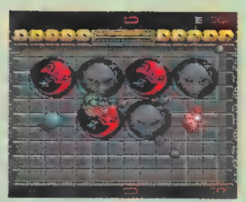


同名ゲームの映画化。映画のストーリーにあわせた7つのステージで構成されているぞ。✚ボタンで照準を動かして敵を倒していく3Dのシューティングが基本だが、サイドビュー、トップビューのアクション主体のステージもある。当時の雰囲気を再現する新聞にハイスコアなどの結果が紹介される。

映画の名シーンをみごとに再現

PC バリスティック

ココナッツジャパン '91年12月13日			6900円
難易度	竹	プレー人数	ふたり対戦プレー可能
難易度設定	可	タイプ	エアーホッケータイプ
ひとこと	とてつもないスピード感だ		

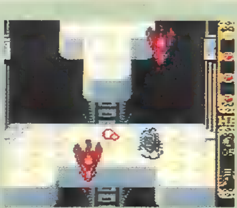


アイスホッケーにシューティングの要素を加えたようなゲーム。ロボットを操作して相手のゴールにボールを入れて得点を重ねていくのが目的だ。しかし単純にボールを打つだけではなく、弾を連射してボールをはじいたり、リンクの上に障害物を置くこともできる。8つの項目にわたって細かい設定が可能。

充実したオプション機能がうれしい

GG FRAY～修行編～

マイクロキャビン '91年12月20日			4500円
難易度	梅	プレー人数	ひとりプレー専用
難易度設定	不可	タイプ	戦場の狼タイプ
ひとこと	女の子でもできるアクションゲーム		

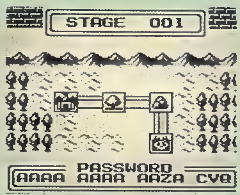


MSX版でおなじみの魔法使いの女の子フレイが活躍する、たてスクロールアクションゲームなのだ。ノーマルショットと魔法を使って、コミカルタッチな感じの敵たちを倒していこう。全7ステージ構成だ。各ステージをクリアーするとアイテムが買え、武器や移動スピード、魔法などがパワーアップできる。

コミカルタッチなアクション

GB バトルオブキングダム

メルダック '91年12月13日			3800円[込]
難易度	梅	プレー人数	ひとりプレー専用
難易度設定	不可	タイプ	ドラゴンボールタイプ
ひとこと	アクションとカードゲームの融合		



基本的にはアクションゲームだが、カードゲームの要素を加え、シミュレーションの雰囲気もかもしだしている欲張りチックなゲーム。よいカードを引き、タイミングよくアイコンを選び、ボタンを押す。シミュレーションゲームだからといって、頭のよいやつが必ず勝てるというわけではないのだ。

カードを使うアクションゲーム

FC ハドソンホーク

EPIC・ソニー '91年12月27日			5900円
難易度	竹	プレー人数	ひとりプレー専用
難易度設定	不可	タイプ	ロックマンタイプ
ひとこと	たしかに映画はよかったが……		



ブルース・ウィリス主演のアクション映画『ハドソン・ホーク』をゲーム化。プレーヤーの目的は、怪盗ハドソン・ホークを操作して美術館に収められているレオナルド・ダ・ビンチの美術品を盗み出すこと。ハドソン・ホークの武器は野球ボール。ボールを当てて、敵や防犯カメラを無力化できるのだ。

映画のストーリーに合わせてます

GB きんぎょ注意報！わぴこのわくわくスタンプラリー！

ユタカ '91年12月14日			3500円[込]
対戦人数	ひとりプレー専用	分類	ボードゲーム
ひとこと	スタンプラリーで優勝をめざすのだ		



月刊「なかよし」で連載され、アニメも大好評の「きんぎょ注意報！」がゲーム化。主人公のわぴこが通っている中学校でスタンプラリーをするのだ。各教室に入ってスタンプを押してもらうのだが、さまざまなゲームをクリアーすることが必要。スタンプをビンゴのように、たて、横、斜めに3つ以上並べて、点数を集め、体育館での決勝戦に挑戦だ。

5種類のサブゲームがあるんじゃな

SHOOTING GAMES

11 TITLES

シューティングゲーム

広い意味ではアクションゲームに含まれるが、なかでもプレーヤーが操作するキャラクターが弾を発射し、敵キャラクターを破壊することに重点が置かれたもの。

MD ソルフィース

ウルフチーム '91年12月12日			6800円
難易度	松	プレー人数	ひとりプレー専用
難易度設定	可	タイプ	グラディウスタイプ
ひとこと	X68000版から移植されたシューティング		

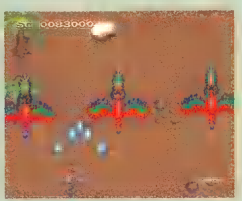


パソコン版からの移植。横スクロール型パワーアップシューティングゲーム。メガドライブ版はそれに、オープニングなどのビジュアルシーンに追加あり、より見応えのあるものとなっている。しかも、敵は多関節で動くものばかりだ。腕や足がウネウネと動いてどれも個性的な敵ばかりで、これは必見だぞ。

ウネウネ動く敵たちはすごいぞ

SF ディメンション・フォース

アスミック	'91年12月20日		8500円
難易度	松	プレー人数	ひとりプレー専用
難易度設定	可	タイプ	ゼビウス
ひとこと	拡大・縮小がディメンショナル!!		



スーパーファミコンオリジナルのたてスクロールシューティングゲーム。このゲームには2種類のモードがあり、パワーアップアイテムが出てきて、次々と敵を倒すモード。それと、高さの概念が加わり、上空と低空の敵を、高度を変えながら倒していくモードがある。上昇下降をするたびに画面が拡大、縮小するぞ。

拡大、縮小が思いのまま操作できる

PC ドラゴンセイバー

ナムコ	'91年12月27日		6800円
難易度	竹	プレー人数	ふたり同時プレー可能
難易度設定	可	タイプ	ゼビウスタイプ
ひとこと	3つ首になったり、2首になったり		

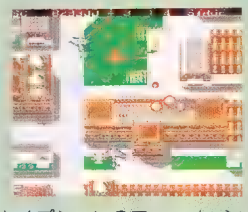


アーケードから、移植された人気シューティングゲーム。『ドラゴンスピリット』の続編にも当たる。地上にある卵から出て来るパワーアップアイテムを取ることで、自分の首の数や攻撃能力をパワーアップする。多彩な種類のパワーアップがたいそう魅力的。ふたり同時プレーもできるようになって、魅力倍増。

続・『ドラゴンスピリット』!?

MD タスクフォースハリアーEX

トレコ	'91年12月20日		8500円
難易度	竹	プレー人数	ひとりプレー専用
難易度設定	可	タイプ	ゼビウスタイプ
ひとこと	EXってエクストラの略?		



アーケード版からの移植。オーソドックスなたてスクロールシューティングゲーム。発射する弾がパワーアップするだけじゃなく、自機についたオプションのフォーメーションを変えることができる。それによって、数十種類にも及ぶ攻撃方法を選択できる。敵、味方の戦闘機のデザインもリアル。

アイテム豊富に取り揃えてます

MD アンデッドライン

パルソフト	'91年12月13日		8800円
難易度	松	プレー人数	ひとりプレー専用
難易度設定	可	タイプ	戦場の狼タイプ
ひとこと	いつでも使える楯がユニーク		

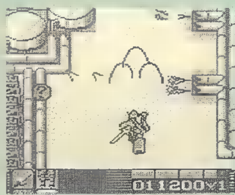


おどろおどろしいモンスターたちと戦うたてスクロールのシューティングゲーム。ステージは全部で7つだが、最終ステージ以外のどのステージからでもゲームを始めることができる。各ステージをクリアーしたあとには、そのステージで得たボーナスポイントを使って主人公レオンのレベルを上げることも。

超過激なシューティングゲーム

GB 太陽の勇者ファイバードGB

アイレム	'91年12月20日		3800円[込]
難易度	竹	プレー人数	ひとりプレー専用
難易度設定	不可	タイプ	戦場の狼タイプ
ひとこと	合体大好き		

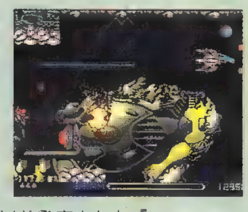


ロボットが地面を歩き、次々と現われる敵をジャンジャンバリバリ撃って倒すトップビューのシューティングゲーム。太陽の勇者、ファイバードは、アイテムを取って、バカスカとパワーアップしていく。ステージ前半のクリアー条件を満たしていないと、ステージをクリアーできないのだ。その条件とは?

いけ!いくのだ!ファイバードGB!

PC R・TYPE Complete CD

アイレム	'91年12月20日		7500円
難易度	松	プレー人数	ひとりプレー専用
難易度設定	可	タイプ	グラディウスタイプ
ひとこと	Huカード用R・TYPEの豪華合体版		

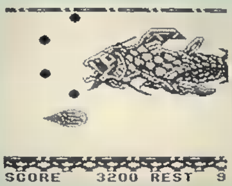


アーケードやPCエンジンで超人気のあった、シューティングゲームの名作。独特などろどろしたグラフィックが特徴。今回発売されるのは、以前発売された『R・TYPE Ⅰ』と『R・TYPE Ⅱ』をひとつにまとめ、新たにビジュアルシーンが追加されたもの。しかも、BGMはCDの生音でのアレンジされたもの!

あの『R・TYPE』がCD-ROMで再登場!

GB サガイア

タイトー	'91年12月13日		3600円[込]
難易度	竹	プレー人数	ひとりプレー専用
難易度設定	可	タイプ	グラディウスタイプ
ひとこと	3画面のゲームが液晶画面でプレーできる		



超人気のシューティング『ダライアス』がついにゲームボーイ版に登場。基本的にアーケードからの移植で、ゲームボーイ用にアレンジされている。アイテムを取ってパワーアップさせていくもの。ステージの最後には、液晶画面に入りきらないほど巨大な魚の形をした戦艦が登場する。

ついにゲームボーイでも登場

GG スペースハリアー

セガ	'91年12月28日		3500円
難易度	竹	プレー人数	ひとりプレー専用
難易度設定	不可	タイプ	スペースハリアータイプ
ひとこと	3Dの迫力がゲームギアでも味わえる		

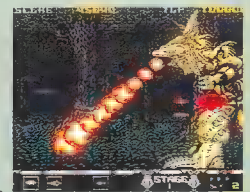


アーケードで大人気を呼んだ3Dシューティングゲーム『スペースハリアー』がゲームギア版として登場。主人公のハリアーを操作して、迫り来る敵たちを撃ち落としていくタイプ。アーケードでは全18面であったが、少しカットされ全12面構成になっている。しかし、ゲームギアオリジナルのボスが登場するぞ。

名作『スペハリ』がいつでもできる

SF サンダースピリッツ

東芝EMI	'91年12月27日		8600円
難易度	竹	プレー人数	ひとりプレー専用
難易度設定	可	タイプ	グラディウスタイプ
ひとこと	オリジナルよりも処理が重いぞ		



オリジナルはメガドライブ、それがアーケードに移植され、ついにスーパーファミコンに移植だ。最高5種類の武器を使って、オーン帝国を倒すのがプレーヤーの最終目的。自機のスピードを4段階に変更可能。高速スクロール、ラインスクロールなど変化に富んだ全8ステージの構成が飽きさせない。

色数、音質はグレードアップ

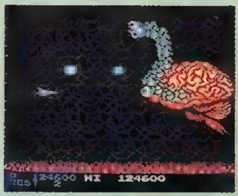
ROLE PLAYING GAMES 13TITLES

ロールプレイングゲーム

プレーヤーが操作するキャラクターが、ゲームを進めていく過程で成長していくタイプのもので、RPGと略す。アクション要素をともなうアクションRPGも含めている。

PC 沙羅曼蛇

コナミ　発売中			6000円
難易度	竹	プレー人数	ふたり同時プレー可能
難易度設定	不可	タイプ	グラディウスタイプ
ひとこと	ついにNEC方面にもコナミが?		

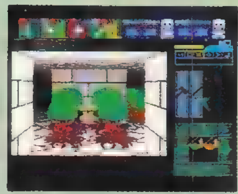


アーケードでも、ファミコンでも、十分すぎる人気を誇る「沙羅曼蛇」、ついにPCエンジンに移植完了。みんなが待ち望んでいた1本。もちろん、サウンドはステレオ。マルチタップを介してのふたり同時プレー完備。グネグネ、ウネウネのあの世界がPCユーザーの手に。ゆいいつ、しゃべらないのが残念。

ついに、コレがエンジンで!

SF ダンジョンマスター

ビクター音楽産業　'91年12月20日			9800円
ストーリー	ファンタジー	視点	3Dダンジョン
ひとこと	フルリアルタイムの異色作		



大ヒットしたパソコンからの移植。戦闘シーンと移動シーンの区別がないフルリアルタイム方式を採用している。プレーヤーは最大4人までのパーティーを操作し、全14階のダンジョンを最下層に向かって進むことになる。ダンジョン内の好きな場所にアイテムを置いて目印にできるなど、自由度が非常に高い。セーブできるのは1ヵ所だけ。

リアルすぎて恐怖すら感じる

SF ラグーン

ケムコ　'91年12月13日			8500円[込]
ストーリー	ファンタジー	視点	見下ろし2D
ひとこと	グラフィックがわりとシンプルな作り		



パソコンで人気の高かったアクションRPGの移植版。剣と魔法を使って敵をやっつけていく。魔法は杖と水晶の組み合わせで決まるぞ。このゲーム、RPGが苦手な人でも楽しめるように考慮されている。RPGにありがちな経験値稼ぎをあまり必要とせず、イベントをクリアーしていけば、自然とレベルが上がる。ストーリー重視のRPG。

だれでも楽しめるアクションRPG

SF SDガンダム外伝ナイトガンダム物語大いなる遺産

エンジェル　'91年12月21日			9500円
ストーリー	ファンタジー	視点	見下ろし2D
ひとこと	いつまで続くSDガンダムブーム		

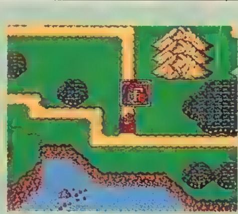


SDガンダム外伝の集大成ともいうべきゲーム。ファミコン版のストーリーに、さらにふたつの物語を加えた長大なRPG。ゲームの舞台はスダ・ドアカワールドというファンタジックな世界。プレーヤーの目的は魔王サタンガンダムを倒すこと。パーティーは最大5人、戦闘はコマンド入力式で"戦う"、"魔法"といったコマンドのほかに"オート"もある。

前作を買ってない人も楽しめる

FC モンスターメーカー 7つの秘宝

ソフエル　'91年12月20日			6800円
ストーリー	ファンタジー	視点	見下ろし2D
ひとこと	カード式の戦闘シーンにドキドキ		

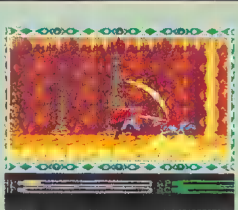


ゲームボーイ用の「モンスターメーカー」の続編。モンスターと戦うだけでなく、さまざまな方法で自分の仲間にひきいれる楽しみを持ったRPGだ。このゲームではトランプの絵札のようなカードが重要な役割を果たしていて、戦闘のときもこれを使う。ゲームボーイ版で好評だったかわいいキャラクターも、ファミコンではより魅力的になっている。

今後も続編が登場しそうな予感が

MD エグザイル

RIOT・日本テレネット　発売中			8900円
ストーリー	ファンタジー	視点	見下ろし2D
ひとこと	オリジナルも出してほしいもんだ		

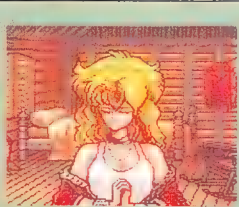


実在の宗教団体や人物が登場する、ちょっと異色のアクションRPG。オリジナルはパソコンソフトで、すでにPCエンジンには移植されている。通常は、上から見下ろしたフィールド画面でゲームを進行。イベントバトルは横スクロールのアクション。アクションシーンに登場するキャラクターはかなり大きく、アクションゲームとしても十分、通用する。

アラビアンな中東イメージ

MD 惑星ウッドストック ファンキー・ホラー・バンド

セガ　'91年12月12日			6800円
ストーリー	SF	視点	見下ろし2D
ひとこと	メガCDのRPGはこれでウッドボール		

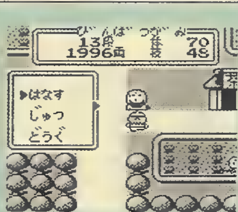


普通のRPGとは一風異なっている。剣や魔法を使うのではなく、楽器や旋律を使って敵を倒していくRPG。ストーリーはファンキー・ホラー・バンドのメンバーが主人公の住む惑星に墜落したところから始まる。このゲーム、武器や魔法はもちろん、敵までもヘビメタ野郎で音楽に関したものばかり。メガCDの特徴でもある音の良さを存分に生かしているぞ。

いままでにない、ミュージカルRPG

GB 桃太郎伝説外伝

ハドソン　'91年12月26日			4500円[込]
ストーリー	昔話	視点	見下ろし2D
ひとこと	今回は、桃太郎の仲間が大活躍だ		

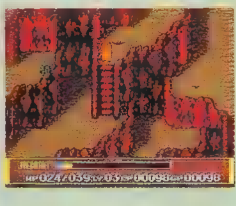


「桃太郎」シリーズの外伝。3つのシナリオが納められているオムニバス形式のRPGだ。今回の主役は、「桃太郎伝説」に登場した、貧乏神、夜叉姫、浦島太郎たち。それぞれのシナリオは、どれからでもはじめることができるのだ。システム自体は「桃伝」とほぼ同じだ。「桃太郎」シリーズでおなじみのキャラクターが登場したり、ギャグも満載のRPGだ。

オムニバス形式のRPG

PC エフェラ アンド ジリオラ

ブレイングレイ '91年12月13日			7200円
ストーリー	ファンタジー	視点	見下ろし2D
ひとこと	アクションが苦手な人にはチョット……		

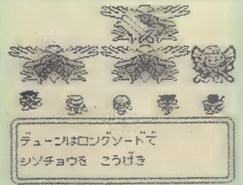


「ラストハルマゲドン」に続くブレイングレイCD・ROM²第2弾。女傭兵エフェラとジリオラのふたりが主人公のアクションRPG。エフェラかジリオラのどちらかを選んで遊ぶひとりプレーモードと、両者を選べるふたり同時プレーモードがある。敵の動きがすばやいため、初心者にはキツイかも……。キャラのアップのないアニメシーンは舞台劇のようだ。

ふたりで協力したら、楽しさ2倍

GB 時空の覇者 Sa・Ga3[完結編]

スクウェア '91年12月13日			4900円[込]
ストーリー	ファンタジー	視点	見下ろし2D
ひとこと	ホントに、完結するんですか？		

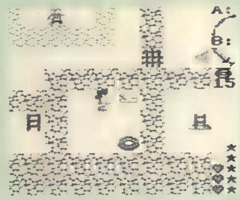


人気RPGシリーズの第3弾。主人公たちは戦闘機ステスロスをめぐって現在、過去、未来と時を超越した冒険を繰り広げる。メインキャラは4人だが、シナリオを進めていくと仲間になってくれるノンプレーヤーキャラが登場するのだ。ストーリーの壮大さ、キャラクターの成長、戦闘シーンのアニメなどのシステムアップでシリーズ最高傑作となるか。

新システムで大幅にパワーアップ

GB ウルティマ 失われたルーン

ポニーキャニオン '91年12月14日			4800円
ストーリー	ファンタジー	視点	見下ろし2D
ひとこと	こんどはアクションRPGになったのだ		

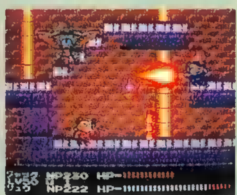


簡単操作のアクションRPG。武器かアイテムを左右の手に持たせ、Bボタンで左手、Aボタンで右手に持っているものを使う。世界各地にちらばる8つの洞窟のなかにある8つのルーンを集めるのが目的だ。操作するキャラクターは4人のなかから選ぶことができる。3段階のなかから自由に選べる難易度設定もRPGとしては珍しい。

これはまったく新しい『ウルティマ』

SF スーパーチャイニーズワールド

カルチャーブレーン '91年12月28日			8800円
ストーリー	中華風	視点	見下ろし2D
ひとこと	スーパーな「スーパーチャイニーズ」		



人気の「スーパーチャイニーズ」シリーズのスーパーファミコン版である。RPGのように、巨大なマップ、アーンド各種イベントがあるかと思えば、バリバリのアクションゲームも逃げだしそうな、アクションモードもインクルーディング！ ふたり同時プレーも可能で立体アクションも自由自在。1粒で2度おいしいとは、このゲームのための言葉!?

ふたり同時プレーの戦闘シーンもあり

MD 精霊神世紀フェイエリア

ウルフチーム '92年1月10日			7400円
ストーリー	ファンタジー	視点	見下ろし2D
ひとこと	戦闘シーンではすべての敵が動くぞ		

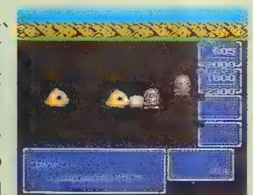


システムなどはオーソドックスな作りではあるが、演出がスゴイRPG。ストーリーが進むと地割れが起こったり、津波が起きてフィールドマップが変化してしまうのだ。戦闘シーンでは、主人公だけでなく、すべてのモンスターもアニメーションする。しかも魔法を使ったときなどは迫力満点。さらに、拡大・縮小機能が使われているのだ。

物語が進むと地形が変化するぞ

FC ウルトラマン倶楽部3 またまた出撃!! ウルトラ兄弟

ユタカ・バンダイ '91年12月29日			7800円
ストーリー	怪獣退治	視点	見下ろし2D
ひとこと	ウルトラファミリーせいぞろい		



ディスクシステム、カセットで発売された人気RPG最新作。初代ウルトラマンから数えると25年の長きにわたって地球の平和を守り続けているウルトラファミリーが2頭身で怪獣退治。敵怪獣も2頭身だ。ストーリーは3部構成。コマンド入力による戦闘システムは、攻撃や必殺技の絵が描いてあるアイコンを選択するなど工夫がなされている。

サブゲームの野球も楽しいぞ

SIMULATION GAMES 20TITLES

シミュレーションゲーム

反射神経の鋭さがゲームの結果に対してあまり影響を及ぼさないもののうち、戦術的な要素が強いもの。コマンドまたはアイコンを選択してゲームを進めていくものが多い。

PC ロード・オブ・ウォーズ

システムソフト 発売中			6800円
設定	近未来の仮装現代戦	視点	フィールド
ひとこと	やっぱマウスじゃないのが、ちょっと……		



パソコンで数多くの名作ソフトを送り出しているシステムソフト。PCエンジン参入第一弾がこれだ。舞台は未来、10000クレジットの賞金と戦争の覇者としての称号を得るために戦う仮装戦。といっても、レーザー光線が飛び交うような未来戦争ではない。歴史上の英雄（パットン将軍など）のクローンと第二次世界大戦で使用された兵器を指揮するのだ。

ちょっと大人のシミュレーション？

FC ベスト競馬・ダービースタリオン

アスキー '91年12月20日			6800円
ストーリー	競馬シミュレーション	視点	サイドビュー
ひとこと	『ベストプレープロ野球』の競馬版だ		



中央競馬をモデルにしたシミュレーションゲーム。レースだけでなく、馬主となって競争馬の生産が楽しめるところがファンにとっては感涙もの。目的は全部で12あるGIレースを制覇すること。アクション要素はまったくないので、反射神経が不自由な人でも楽しめる。設定はかなり細かく、競馬入門ソフトとしての価値も十分ある1本。

競馬ファンの夢、かなえます

SF スーパー信長の野望 武将風雲録

光栄 '91年12月21日			11800円
設定	戦国歴史シミュレーション	視点	見下ろし2D
ひとこと	もっともカラフルな「信長」		



光栄歴史シミュレーションの最新作。シナリオ1、2の二部構成で、最終的には戦国時代の日本を統一することが目標だ。ゲーム中に登場する国は48国、武将の数はなんと700人以上。開墾、治水などの従来の光栄作品の伝統を受け継ぐコマンドのほかに、あらたに文化、技術といった概念も採用している。マニアにはこたえられない作品。

『信長』シリーズ、ここに極まる!?

FC 信長の野望・武将風雲録

光栄 '91年12月21日			11800円
設定	戦国歴史シミュレーション	視点	見下ろし2D
ひとこと	ファミコンしかない人のための「信長」		



スーパーファミコンの『スーパー信長の野望・武将風雲録』とほぼ同じゲーム。サウンドやグラフィックなどの演出面では、スーパーファミコンと比べてやや見劣りする感はいなめない。もちろん基本となるゲームシステムは変わらないので、光栄ファンなら十分楽しめるはずだ。しかし、価格まで同じなのはちょっと不思議。

『信長』シリーズ、ここでも極まる

MD 信長の野望・武将風雲録

光栄 '91年12月21日			11800円
設定	戦国歴史シミュレーション	視点	フィールド
ひとこと	3機種同時発売の快挙!?		

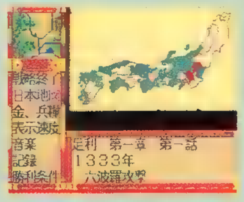


スーパーファミコン版、ファミコン版の同名ゲームとゲームシステムはまったく同じと言っていい。ただしゲームの展開（処理速度）は、このメガドライブ版がもっとも速いようだ。当然のことだが、メガドライブらしいサウンドとグラフィックに仕上がっているので、メガドライブファンならこれを選ぼう。病的なマニアなら3機種そろえるのもいいかも？

『信長』シリーズ、極まりまくる

MD 太平記

セガ '91年12月13日			8700円
設定	戦国歴史シミュレーション	視点	見下ろし2D
ひとこと	NHK大河ドラマのゲーム版		

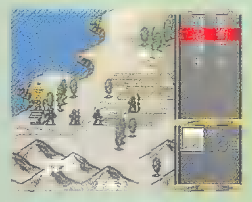


同名のNHK大河ドラマが題材。プレーヤーは足利尊氏か楠木正成のどちらかを選択する。足利を選んだときは楠木が、楠木を選んだときは足利が敵となる。史実にそった15の戦場を舞台に面クリアーの感覚で戦いぬくのだ。戦闘は集団戦のほかに、武将どうしの一騎討ちも用意されている。弓矢による馬上での戦いや馬から降りての戦いもできる。

歴史を塗り変えるのはキミだ!!

MD 忍者武雷伝説

セガ 発売中			8700円
設定	戦国シミュレーション	視点	見下ろし2D
ひとこと	リアルなビジュアルシーンが魅力		



戦国時代を舞台にしたシミュレーションゲーム。プレーヤーは武雷という忍者になり、風の軍団を率いて信長打倒をめざす。面クリアータイプのシミュレーションだが、味方のキャラクターに名前とレベルがあって、経験を積むにつれてRPGのように成長していく。BGMも琴や和太鼓などの和楽器の音色で統一されていて、ゲームの雰囲気を盛りあげている。

戦闘シーンは超大迫力だ！

MD 天下布武

ゲームアーツ '91年12月25日			7800円
設定	戦国歴史シミュレーション	視点	見下ろし2D
ひとこと	日本を舞台に凝りに凝った戦国歴史もの		

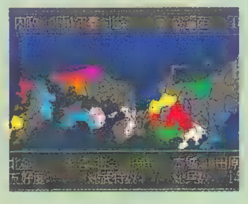


日本の戦国時代を舞台にした、本格派の歴史シミュレーションゲーム。なんといっても、メガCDの機能をいかした臨場感あふれるサウンド。大容量をフルに使ったデータ量。登場する武将は1200人以上で、すべての武将の顔が描かれている。このほかにもかなり凝った作りになっている。シナリオは全部で4つ、すべて日本史上で起こった有名な事件ばかりだ。

ヒューマンファクター導入

PC 斬 陽炎の時代

タイトー '91年12月27日			7500円
設定	戦国歴史シミュレーション	視点	2D見下ろし
ひとこと	パソコン版は不親切だったけど……		



タイトー、PCエンジンCD-ROM²参入第1作がこれだ。画期的なシステムと美しいグラフィックでパソコン、メガドライブで活躍中のウルフチームの作品がオリジナル。ヘックス、国という概念をなくした城攻めと野戦を中心にした戦国シミュレーション。晴天、雨、雪などの天気に応じて変化していく戦況を戦い抜き、日本全土を統一するのだ。

まさに、斬新なシステムが売り

MD 三國志Ⅱ

光栄 '91年12月26日			14800円
設定	中国歴史シミュレーション	視点	2D見下ろし
ひとこと	6つのシナリオで飽きがこない		

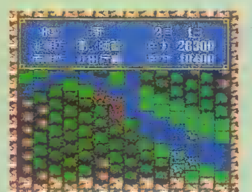


パソコンやスーパーファミコンでヒットしたシミュレーションゲームの移植版。武将に内政、外交、計略などのコマンドを出し、領土を拡大することが目的だ。コマンドの表示に漢字が多用されていて、リアリティーが強まっている。実際には歴史上存在しなかった君主を使ってプレーすることもできるので、自分だけの三國志を楽しむこともできる。

細かい設定が泣かせてくれる

PC 太平記

インテック '91年12月13日			6800円
設定	戦国歴史シミュレーション	視点	2D見下ろし
ひとこと	アニメ風の太平記もまたよし		



鎌倉時代末期から室町幕府が開かれるまでのあいだ、つまり南北朝時代を舞台にしたシミュレーションゲーム。プレーヤーは足利尊氏（北朝側）か新田義貞（南朝側）のどちらかを選び、相手を滅ぼして乱世を統一するのが目的だ。30分にもわたるオープニングアニメや美しいビジュアルシーンは、CD-ROMならではのパワーを感じさせてくれる。

ゲーム史上最長のオープニング

© NHK-SW

FC バトルストーム

ヨネザワPR21	'91年12月26日		5800円
設定	ウォーシミュレーション	視点	見下ろし2D
ひとこと	友達とも対戦可能なシミュレーション		

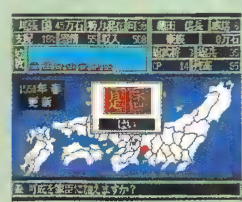


プレーヤー自身が指令官となって、兵器ひとつひとつに指示を与えることができる本格的なシミュレーション。敵の基地を破壊するか、敵の金がなくなればプレーヤーの勝ちとなる。戦車や戦闘機、ミサイルなどの11種類の兵器を駆使して、敵基地を制圧するといったストーリーなのだ。しかも、友だちとふたりで対戦することも可能だ。

本格派、戦闘シミュレーション

MD 乱世の覇者

アスミック	発売中		9800円
ストーリー	戦国歴史シミュレーション	視点	2D見下ろし
ひとこと	メガドライブにしては処理が遅いぞ		

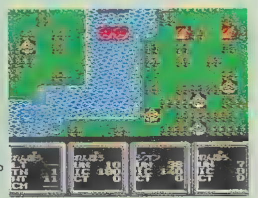


システムソフトの名作戦国歴史シミュレーション『天下統一』の移植だ。ゲームの勝利条件はもちろん、乱世の日本の天下を統一すること。1年が春、夏、秋、冬の4ターン、さらに1ターンは5つのフェイズに分かれている。システム面の特徴は光栄のゲームに比べ、内政よりも戦闘が重視されていること。パソコン版にはなかった音声合成が臨場感を増す。

800人近い武将が登場するのだ

FC SDガンダムガチャポン戦士4 ニュータイプストーリー

ユタカ・バンダイ	'91年12月21日		8500円
設定	コミカルウォーシミュレーション	視点	見下ろし2D
ひとこと	リアルなガンダムでも遊んでみたい		



元祖SDガンダム『ガチャポン戦士』シリーズ第4弾。スーパーデフォルメ化されたモビルスーツが活躍する。基本的なシステムは前作「3」とほとんど同じでアクションの要素がないコマンド入力の戦闘を採用している。シナリオゲームは前作のノーマル、戦国伝、外伝の3種類以外に、「4」ではキャンペーンゲームが加えられている。

より細かく、より親切になったぞ

FC 第2次スーパーロボット大戦

バンプレスト	'91年12月29日		8200円
設定	ロボットウォーシミュレーション	視点	見下ろし2D
ひとこと	おなじみの人気ロボットたちの戦い		



ゲームボーイの『スーパーロボット大戦』のファミコン版。おなじみの『ガンダム』や、『マジンガーZ』、『ゲッターロボ』などの人気のあるキャラクターに加え、オリジナルのロボットがユニットとして登場。そのロボットたちどうしで戦って、全部で26話あるシナリオをクリアーするのだ。レベルアップの要素も含まれているのでRPG的でもあるのだ。

ヒーローロボットたちが大集合

PC スーパーシュヴァルツシルト

工画堂スタジオ	発売中		7800円
設定	スペースファンタジー	視点	見下ろし2D
ひとこと	パソコン版に比べて簡単かな		

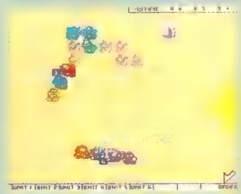


シュヴァルツシルト銀河を舞台にシミュレートしたゲームだ。いままでのシミュレーションゲームと違い、ストーリー性が強調されている。そのため、プレーヤーは勝利条件を探りながら、外交、内政、戦争に対処しなければならない。オープニング、エピソード間にドラマチックなアニメが挿入されていて盛り上がる。

リアルなメカデザインがグッド

SF バトルコマンダー

バンプレスト	'91年12月29日		9800円
設定	スペースファンタジー	視点	見下ろし2D
ひとこと	流行のリアルタイムシミュレーション		

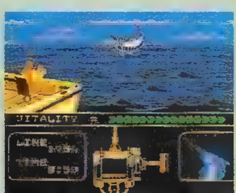


懐かしいスーパーロボットたちが大集合のシミュレーションゲーム。ゲームの進行はターンをなくした、リアルタイム方式。つまり、こちらがボヤボヤしているときも、コンピューター側はどんどん作戦を進めてくるのだ。ヘックスの概念もないので、移動のコマンドをユニットに与えると自動的に移動するぞ。シナリオは全部で32もある。

登場するキャラは総勢80種類

FC ザ・ブルーマリーン

ホット・ビィ	'91年12月27日		6300円
設定	フィッシング	視点	見下ろし2D
ひとこと	ブルーマーリンじゃないの？		



「ブラックバス」という釣りゲームを送り出した同社が、釣りの王様ともいわれているマーリン(カジキマグロ)フィッシングをゲーム化。ゲームの目的は大会に参加して、制限時間内により大きいマーリンを釣り上げること。ルアーをクルーザーで引いて魚にヒットさせ、魚との駆け引きを楽しめる。また、それによってプレーヤーのパラメーターがアップ。

松方弘樹になったつもりでやれ！

SF シムアース

イマジニア	'91年12月下旬		9800円
設定	惑星シミュレーション	視点	見下ろし2D
ひとこと	惑星を育てるのが楽しい		



『シムシティー』の原作者ウィル・ライトが贈る惑星規模シミュレーション。大気の成分や生物の進化などをコントロールして惑星を管理する能力がプレーヤーに与えられる。それぞれ勝利条件が決まっているシナリオもあるが、自分が望むように惑星をもてあそぶこともできるのでうっぷん晴らしにもなる？ パソコン版に比べて親切なので初心者にも……。

環境破壊に警鐘を鳴らす硬派ソフト

GG アーリエル

セガ	'91年12月26日		4500円
設定	ファンタジー	視点	見下ろし2D
ひとこと	キャラクターデザインは九月姫だ		



成長したり、仲間が増えたりするRPG風のファンタジーシミュレーションゲーム。キャラクターの原画は『モンスターメーカー』でおなじみの九月姫さんが手掛けているぞ。しかも、戦闘シーンではそのキャラクターたちがアニメーションする。物語は16のシナリオから構成されていて、それらには一貫したストーリーがあるのだ。

RPGのようなシミュレーションだ

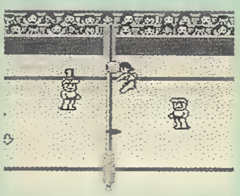
SPORTS GAMES 12TITLES

スポーツゲーム

広い意味でのアクションゲームに含まれるゲームのうち、実際にあるスポーツを題材にしたもの。架空のスポーツを題材にしたものについてはアクションゲームとして分類した。

GB ワールドビーチバレー 1991 GB CUP

アイ・ジー・エス	'91年12月13日		3900円[込]
難易度	竹	プレー人数	ふたり対戦プレー可能
難易度設定	不可	種目	ビーチバレー
ひとこと	浜辺に出てこのゲームで遊ぶといいぞ		



夏、浜辺でよく見かける2対2でプレーする、ビーチバレーのゲームボーイ版。世界各国6チームのなかから好きなチームを選んで遊ぶのだ。モードは2種類あり、世界の強豪相手に勝ちぬいていくもの。それと、対戦ケーブルを使っての、友達と対戦や協力して戦うことができるモードがあるのだ。

対戦と協力プレーができるぞ。

SF スーパーフォーメーションサッカー

ヒューマン	'91年12月13日		7700円
難易度	竹	プレー人数	ふたり対戦プレー可能
難易度設定	不可	種目	サッカー
ひとこと	「F-ZERO」なみのスピード感		



PCエンジン版の「フォーメーションサッカー」がスーパーファミコンにパワーアップして登場。PC版は真上から見下ろしたフィールド画面だったが、これは斜め上から見下ろしたふかんの視点。そのため、選手の動きが把握しやすく、スピード感も増している。フォーメーションは8種類。反則もある。

現時点で最高のサッカーゲーム

PC 熱血高校ドッジボール部 CDサッカー編

ナグザット	'91年12月20日		7200円
難易度	竹	プレー人数	4人対戦プレー可能
難易度設定	不可	種目	サッカー
ひとこと	相変わらずくにおくんのサッカー、CD版		

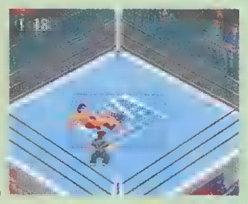


ファミコンの「熱血高校ドッジボール部サッカー編」からの移植。自分で操れるのは主人公のみ。ほかの選手は主人公が指示を与え、チームプレーでサッカーをするという、一風変わったサッカーゲーム。マルチタップをつなげて遊べば、最大4人同時プレーが可能。CD版はHuカードよりも試合数が増えている。

くにおくんがサッカーに挑戦！

SF スーパーファイヤープロレスリング

ヒューマン	'91年12月20日		8500円
難易度	竹	プレー人数	ふたり対戦プレー可能
難易度設定	不可	種目	プロレス
ひとこと	レスラーの個性がきわだっている		



ヒューマンのプロレスシリーズ第3弾。どこかで見たことのある21人のレスラーを使って迫力ある試合を楽しむことができる。公式リーグ戦、エキシビションマッチ、イリミネーション、オープンリーグ戦などの多彩なモードが魅力。初心者のためのレスリング道場という練習モードもある。

プロレスゲームの最高傑作

FC ファミスタ'92

ナムコ	'91年12月20日		5000円
難易度	梅	プレー人数	ふたり対戦プレー可能
難易度設定	不可	種目	野球
ひとこと	「ファミスタ」の新シリーズ'92年度版		



おなじみ野球ゲームの定番「ファミスタ」の最新作。データも新しくなって、ナムコチームやメジャーリーグを含めて全部で16チーム。新モードには、コンピューターが各チームを選抜して、全セ対全パのオールスターモード。打撃と守備の練習までできるモードである。そのほか、新要素が盛り込まれている。

新モード搭載の今年の『ファミスタ』

MD F1サーカスMD

日本物産	'91年12月24日		7500円
難易度	松	プレー人数	ひとりプレー専用
難易度設定	不可	タイプ	F1レース
ひとこと	F1空中ブランコではないぞ		

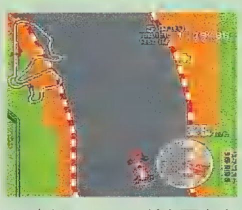


PCエンジンで好評の「F1サーカス'91」のメガドライブ版。レース画面に縮小コース画面がついて、さらにプレーしやすくなっているのだ。もちろん、あの高速スクロールで表現されるスピード感は健在。時速300キロで疾走するチームロータス？　(日本物産がスポンサードしているクルマ)を見ろ！

他を寄せ付けないスピード感だ

MD 中嶋悟 F-1 GRAND PRIX

バリエ	'91年12月20日		7800円
難易度	竹	プレー人数	ひとりプレー専用
難易度設定	可	種目	F1レース
ひとこと	F1のラジコンを操作している感じ		



今年のF1グランプリで引退してしまった、日本人初のF1ドライバー中嶋悟が監修したF1ゲーム。上からの見下ろし型で、マシンが進むとそれに応じてコースが上下左右していくタイプ。まるでラジコンを操作するような感覚でプレーできる。しかも、マシンの細かい設定もできる。'91年の全16コースを採用。

あの、中嶋悟が監修したF1ゲーム

GB 中嶋悟のF1ヒーローGB

バリエ	'91年12月27日		3500円[込]
難易度	竹	プレー人数	4人対戦プレー可能
難易度設定	不可	種目	F1レース
ひとこと	おなじみのマシンに乗ることができる		



ファミコン版からの移植。あの、中嶋悟が監修した、3DタイプのF1ゲーム。世界各国のコースもリアルに全16コース再現されている。モードはウォームアップとグランプリモードのふたつがあり、グランプリモードでは本物のレースさながらの楽しみかたができるぞ。しかも、最大4人までの対戦も可能だ。

サーキット場でも楽しめる1本

GB ナムコクラシック

ナムコ　発売中			3500円[込]
難易度	竹	プレー人数	ふたり対戦も可能
難易度設定	不可	種目	ゴルフ
ひとこと	ナムコクラシックのゲームボーイ版		



ファミコンの同名タイトルからの移植版。3Dタイプのゴルフゲーム。モードは3つあり、ふつうに18ホールをラウンドするストローク、10人のコンピューターたちと腕を競い合うトーナメント、さらに、通信ケーブルを使って対戦することもできる。コースはナムコファンが喜びそうな形をしたものまであるぞ。

ゲームボーイでも『ナムクラ』

GG ヘビーウエイトチャンプ

シムス　'91年12月27日			4200円
難易度	竹	プレー人数	ふたり対戦プレー可能
難易度設定	不可	種目	ボクシング
ひとこと	ため打ちのできるボクシングゲーム		

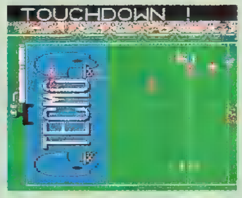


横から見たタイプの本格的ボクシングゲーム。繰り出せる技は多彩で、ストレート、ボディーブロー、アッパーなどのほかにパワーをためて打ち出すスーパーパンチなんてのも打てる。もう1台ゲームギアがあると、対戦プレーも可能。5人のボクサーのなかから、好きなキャラクターを選んで戦うのだ。

ゲームギアが2台あれば対戦可能

FC テクモスーパーボウル

テクモ　'91年12月13日			7980円
難易度	竹	プレー人数	ふたり同時プレー可能
難易度設定	不可	種目	アメリカンフットボール
ひとこと	チーム・選手が実名なのは嬉しい		

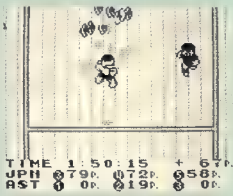


以前ファミコンで発売された「テクモボウル」のパワーアップ改良版。NFLに加盟している実在のすべての28チームが実名で登場する。公式戦やオールスター戦のほかにもふたりで対戦することも可能。さらに、フォーメーションの指示だけを出して試合をする、コーチモードもあるので簡単に楽しめるぞ。

28チームがすべて実名で登場するぞ

GB ドッジボーイ

トンキンハウス　発売中			3500円[込]
難易度	竹	プレー人数	ふたり対戦プレー可能
難易度設定	不可	種目	ドッジボール
ひとこと	力の限り、速いボールを投げよ		



6ヵ国のチームと、ドッジボールで勝負。正々堂々、ドッジボールのルールに基づいて試合する。まず、個性のある選手たちを内野、外野に散りばめて試合開始。あとは、ボールをうまくパスしながらつないで、敵の選手に思いっきりぶつけるだけ。ミラクルシュートなんていう必殺シュートもあるのだ。

対戦モードが超アツイっち

ADVENTURE GAMES

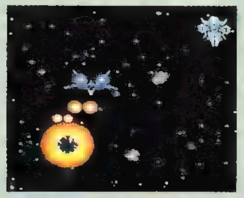
4TITLES

アドベンチャーゲーム

"誰が"、"何を"、"どうするか"といったことをコマンドやアイコンの組み合わせによって決定し、その結果としてストーリーが進んでいくタイプのゲーム。

PC スパイラルウェーブ

メディアリング　'91年12月13日			6900円
ストーリー	スペースファンタジー	操作	コマンド選択型
ひとこと	シューティングもありまっしぇえ		



スペースオペラ感覚の至極壮大で壮厳なテーマのゲームなのだ。だが、フタを開けてみると、3DシューティングゲームにRPGも入っている、ビックリ箱感覚のアドベンチャーゲーム。敵を撃破して、お金を貯めて、情報を集めて、あたりを調べる、ととても忙しいゲームなのだ。1本でいろいろ楽しみたい人に。

いろいろ入ったアドベンチャーゲーム

PC らんま1/2 ―とらわれの花嫁―

メサイヤ　発売中			6800円
ストーリー	ドタバタコメディー	操作	アイコン選択型
ひとこと	CD-ROMの中に音声が60分も！		

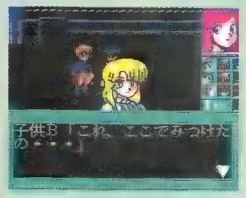


原作でも、テレビでも発表されていない、CD-ROMだけの未発表オリジナルストーリーが、楽しめるようになっている。必要なときに必要なアイコンが表示される、スーパー親切設計アドベンチャーゲーム。レギュラーキャラクターに加えて、CD-ROMだけの秘密のキャラクターも登場する。アニメーションに合わせて、声優がしゃべるし、いうことなし。

ゲームだけのオリジナルストーリー

PC バブルガムクラッシュ

ナグザット　発売中			7200円
ストーリー	近未来アドベンチャー	操作	アイコン選択式
ひとこと	バラエティーに富んだイベントが魅力		



アニメファンに人気のオリジナルビデオが原作。謎のパワードスーツ部隊による連続銀行襲撃事件の真相を解明するのが目的だ。難易度がやや低めなので、テンポよくゲームを進めていくことができる。軸となるアドベンチャー部分に加え、イベントによってはコマンドバトルやカーチェイスなども楽しめる。マルチジャンルゲームとでも呼びたくなる1本。

サイバー感覚のアドベンチャー

MD ノスタルジア1907

シュールド・ウェーブ　'91年12月14日			7200円
ストーリー	サスペンス	操作	コマンド選択型
ひとこと	セピア調の色が美しい		



パソコン版から移植された本格的なアドベンチャー。舞台は1907年。北大西洋を航海中のノスタルジア号に爆弾が仕掛けられた……。主人公のキミが犯人を捜し出し爆弾を解体するのが目的。しかも、プレーヤーの態度によって、相手の会話が変わってくるといったすごいシステム。グラフィックもアンティークな感じをかもし出している。

本格的推理アドベンチャー

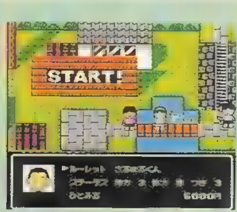
TABLE GAMES
8TITLES

テーブルゲーム

持ち金の変動やコマを移動させる手間を省くために、カードゲームやすごろく的なものをゲーム化したもの。プレーヤー戦術性に加え、運の要素を多く含む。

PC 爆笑！　人生劇場３

タイトー　'91年12月20日			6400円
対戦人数	最大４人	分類	ボードゲーム
ひとこと	人生なんてサイコロひとつで決まるものよ		

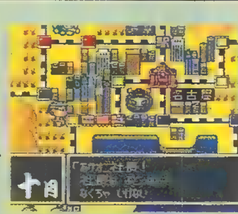


大人気の『爆笑！人生劇場』のシリーズ第３弾。コマを進めていきながら、人生で起きるさまざまな出来事を、楽しむといったスゴロクゲーム。前作にも増して感情移入しやすいようにプレーヤーの初期設定がパワーアップ。顔やコマ、言葉遣いまでも自由に設定することができる。さらに、イベントやアイテム、それにミニゲームも盛りだくさんなのだ。

人気スゴロクゲームの３作目

PC スーパー桃太郎電鉄II

ハドソン　'91年12月20日			6800円
対戦人数	最大５人	分類	ボードゲーム
ひとこと	貧乏神の変身にドキドキ、ハラハラ		

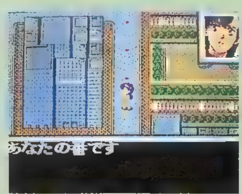


おなじみのスタッフによる『桃太郎』シリーズのボードゲーム。日本一の大富豪を目指して、日本全土を渡り歩いて、お店を購入したり、カードを使ったりするのだ。前作よりもシステムが親切設計になり、カードの数、イベントなどが増えている。ビンボー神も３種類になってさらにおもしろくなったぞ。しかも、最大５人での同時プレーも可能になった。

『桃鉄』がさらにパワーアップ!!

PC なりトレ ～ザ・スゴロク'92～

レーザーソフト・日本テレネット　'91年12月20日			5800円
対戦人数	最大４人	分類	ボードゲーム
ひとこと	社長になったら、アレもコレもしたいよね		

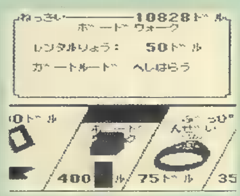


社長。なんという、言葉の響き。この社長になってしまおうというのが、このゲームなわけね。ちなみに、歌舞伎町では、男性はみんな社長だ。スゴロクでもって、新入社員から、係長、課長、部長、専務、社長へと出世するのが目的。業績、株、派閥の３つを集めれば、社長になるチャンス。人を踏み台にして出世するのだ。最大４人で同時に遊べる。

社長への道は遠く険しいものだ

GB モノポリー

トミー　'91年12月20日			3980円[込]
対戦人数	最大ふたり	分類	ボードゲーム
ひとこと	"おやじ"がいい味をだしてるんだよな		

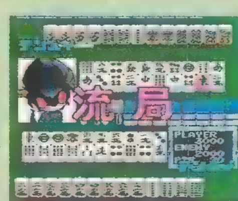


世界選手権も開かれるほどの、ウルトラメジャーボードゲームがゲームボーイ化。基本的ルールはサイコロを振って、コマを進めるだけ。止まったマスの土地や公共施設の権利書を買占め、他プレーヤーとの取引を通じ、資産の独占を目指すのだ。チャンスや刑務所、共同基金といったイベントマスに止まると、さまざまな幸、不幸がプレーヤーを襲う。

ボードゲームの定番、元祖、王様

PC 雀偵物語２ 宇宙探偵ディバン出動編

アトラス　'92年２月中旬			4800円
ストーリー	特撮ヒーロー物	分類	麻雀
ひとこと	特撮ヒーローものの麻雀アドベンチャー		



基本的にはアドベンチャーゲームで事件を解決していくのが目的だが、ボスとの戦いでは、麻雀をして勝ち負けを決めるのだ。ストーリーは前作のイメージとはガラッと変わって、特撮ヒーローもののノリがある。しかも、アニメーションデータが大きくなりすぎたため前編、後編のふたつにわけての発売となった。今回の出動編は前編にあたる。

超大作、麻雀アドベンチャー

SF ちびまる子ちゃん「はりきり365日」の巻

エポック社　'91年12月13日			8800円
対戦人数	最大４人	分類	ボードゲーム
ひとこと	４人で遊んでも、みんなまる子ちゃん		

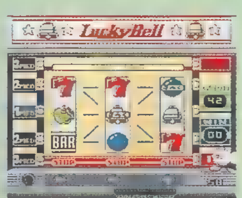


テレビでおなじみのまる子ちゃんやその仲間たちが出てきて活躍するボードゲーム。最高４人まで同時に遊ぶことができて点数を競うといったもの。マスは全部で365日分用意されていて、止まったマスの日にちに応じて、さまざまなイベントや楽しいミニゲームが用意されている。アイテムもあり、それを使うことによって、有利にゲームを進められる。

まる子ちゃんの楽しい１年間！

PC 東京パチスロアドベンチャー

ココナッツジャパン　'91年12月20日			6800円
対戦人数	ひとりプレー専用	分類	パチスロ
ひとこと	本格的なパチスロゲーム		

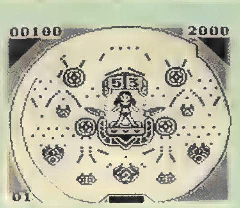


プレーヤーは、そろっ太くんとなって東京パチスロ大会優勝をめざす。舞台になるのは東京都内の６店のパチスロ店だ。各パチスロ店での制限時間は１時間。６店でかせいだメダルの合計を５人のコンピュータープレーヤーと競い、トップになればチャンピオン。スロット台は機種ごとにリーチ目が決まっているなど、かなりリアルな設定になっている。

18歳未満でもオーケーよ

GB パチンコ西遊記

ココナッツジャパン　'91年12月13日			3900円[込]
対戦人数	ひとりプレー専用	分類	パチンコ
ひとこと	むちゃくちゃな設定だな～		



『鬼ヶ島パチンコ店』シリーズの第２弾の登場なのだ。前作は桃太郎がモチーフとして採用されていたが、今度のモチーフは西遊記となっているぞ。悟空や八戒、そして三蔵法師までもがパチプロの道を極める。ゲームの目的は、捕らわれの身となった仲間をパチンコ台を打ち止めにすることで救出し、牛魔王という悪の大王を倒すことだ。

坊主でさえパチンコする時代か

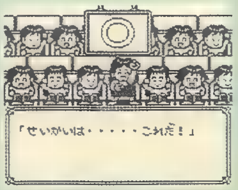
QUIZ GAMES 2TITLES

クイズゲーム

出題される選択式の数々の問題に対し、より早く、より多くの正解を選ぶことを目的としたゲーム。幅広い知識が必要だ。今回は、2タイトルのゲームがこのジャンルに相当した。

GB アメリカ横断ウルトラクイズ2

トミー	'91年12月20日		3980円[込]
問題難易度	やさしい	人数	最大ふたり
ひとこと	ニューヨークへ行きたいかあ!?		

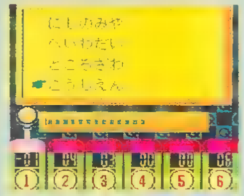


毎年、秋の日本テレビ系列で放送されている『アメリカ横断ウルトラクイズ』。番組を忠実に再現したゲームの第2弾だ。ドームでの○×クイズから始まり、成田空港でのじゃんけんゲーム、飛行機内での3択クイズなど、15のステージと1200の難問、奇問、珍問がキミを待ち受けるぞ。通信ケーブルを使えば、友だちと対戦できるのも、マル！

運も強くなければ、勝ち残れない

FC ギミア・ぶれいく 史上最強のクイズ王決定戦

ヨネザワPR21	'91年12月13日		9800円
問題難易度	4者択一で、カンタン	人数	最大6人
ひとこと	問題監修は、クイズ王か？		



TBS系のテレビ番組『ギミア・ぶれいく』で行なわれている、話題のクイズコーナー、史上最強のクイズ王決定戦をゲーム化したもの。対戦相手に勝ち抜くと、クイズ王に挑戦するのだ。ひとりで遊んでも十分楽しいが、付属のパーティータップを使用することで、6人までの同時プレーが可能。問題のジャンルは広範囲だ。

同時に6人まで、参加できます

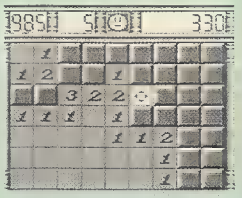
PUZZLE GAMES 5TITLES

パズルゲーム

おもに思考力と判断力を必要とするゲームのうち、形や色に対する瞬間的な認識が重要視されるものをパズルゲームとした。アクション性の強いものもここに含めている。

GB Minesweeper 掃海艇

パック・イン・ビデオ	'91年12月13日		3500円
難易度	竹	プレー人数	ふたり対戦プレー可能
難易度設定	不可	タイプ	マスターマインドタイプ
ひとこと	めくるの大好き！		



たくさん並んでいるパネルの中から、どこに爆弾があるのか捜すゲーム。といっても、爆弾のあるパネルをめくってはいけない。爆弾のないパネルばかりをめくっていくりのだ。パネルをめくると数字が書かれている、その数字をもとに、どこに爆弾が隠されているかを推理。すんげえ、難しいモードもあるぞぉ。

めくって、めくって、なんでしょう

FC ヨッシーのたまご

任天堂	'91年12月14日		4900円[込]
難易度	竹	プレー人数	ふたり対戦プレー可能
難易度設定	可	タイプ	ドクターマリオタイプ
ひとこと	"落ちゲー"の名作がまたひとつ		

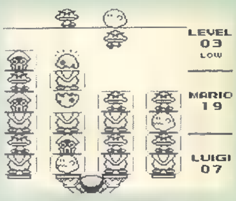


マリオを操作して、画面の上から落ちてくるキャラクターを消していくアクションパズルゲーム。ヨッシー、クリボー、ゲッソーなど、『マリオ』シリーズでおなじみのキャラクターが登場する。高得点に挑戦するAタイプ、面クリアー型のBタイプ、ふたりで対戦する2プレーヤーの3種類のモードがある。

うむ、ヨッシーは女だったのか？

GB ヨッシーのたまご

任天堂	'91年12月14日		2600円[込]
難易度	竹	プレー人数	ふたり対戦プレー可能
難易度設定	可	タイプ	ドクターマリオタイプ
ひとこと	ゲームボーイでも楽しさは変わらない		



ファミコン版と同じ内容のアクションパズルゲーム。ただし、2プレーヤーモード（対戦モード）では相手の状況がわからないので、ファミコン版よりスリリングな楽しみかたができそう。『テトリス』、『ドクターマリオ』の流れをきちんと汲んでいて、ちょっとした暇をつぶすには最適な1本。

スペアの電池を忘れずに

SF レミングス

サン電子	'91年12月18日		8500円
難易度	梅	プレー人数	ふたり対戦プレー可能
難易度設定	可	タイプ	コマンド入力タイプ
ひとこと	爆死する様子がちょいと悲惨		

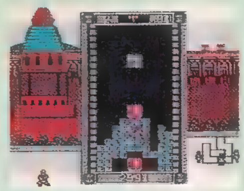


オリジナルはイギリス製パソコンゲーム。スタート地点からどんどん湧き出すように出てくるレミングスを各面に設定されている人数分、出口まで導くのが目的。各面にはいろんな障害物があるが、レミングスにさまざまなコマンド（穴を掘ったり、壁を上ぼるなど）を与えて、それらをクリアー。

対戦プレーはより白熱しまっせ

FC テトリス2＋BomBliss

ビー・ピー・エス	'91年12月13日		6500円
難易度	梅	プレー人数	ふたり同時プレー可能
難易度設定	可	タイプ	テトリスタイプ
ひとこと	鬼のような操作性がまともになったぞ。		



『テトリス』発売から3年、いよいよ第2弾の登場だ。操作性の向上、対戦モードの導入などによって第1弾をはるかに越えているぞ。対戦プレーでは、自分が消したラインを相手のフィールドに送り込めるのだ。また、日本人デザイナーの手により『BomBliss』はより思考性を必要とし、飽きさせない。

『テトリス』を持っている人も買え

ハードにも絶対注目!!

CD-ROMの時代が到来してきた。そんな予感を感じさせるハードが、続々と発売される。

メガドライブ用のCD-ROM、メガCD登場。大容量の6メガRAMを搭載することで、データの読み込み回数が少なく、2軸回転などの機能を満載したマシンが発売だ。

PCエンジンの新機種、CD-ROMと一体型のDuoも登場。データの読み込める容量も2メガに強化。従来のCD-ROMを持っている人のためにはスーパーシステムカード。

世界初のラップトップ仕様のPCエンジンLTも発売されるぞ。機能がいいぶん値段も高めだけど。

メガ-CD……49800円





惑星ウッドストック

☗12月12日発売。機能を生かしまくったソフト。メガCDならではの『惑星ウッドストック』も本体と同時に6800円で発売される。



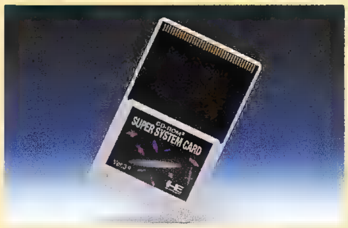
➡12月13日発売。PCエンジンのラップトップタイプ。いつでも、どこでもPCエンジンで楽しめて、テレビも見ることができる。お値段はちょっと高めで9万9千800円。

PCエンジンLT……99800円

PCエンジンDuo 54800円 ＋ スーパーCD-ROMシステムカード 9800円



⬅➡すでにふたつとも発売中。RAMを4倍に強化したスーパーCD-ROM。



さくいん

みんながお買いものしやすいように、特集で紹介したソフトのさくいんを授けよう。機種別、あいうえお順に並べているからね。

ファミコン
アスミッくんランド……95
アンタッチャブル……98
ウルトラマン倶楽部3
またまた出撃!! ウルトラ兄弟……101
SDガンダムガチャポン戦士4
ニュータイプストーリー……103
ギミア・ぶれいく
史上最強のクイズ王決定戦……107
ザ・ブルーマリーン……63
スノーブラザース……97
大工の源さん……97
ダイナマイト　バットマン……93
タイニートゥーンアドベンチャーズ…97
第2次スーパーロボット大戦……103
チキチキマシン猛レース……95
鳥人戦隊ジェットマン……94
つるピカハゲ丸～つるセコの証～……97
T.M.N.T.2
ザ マンハッタン プロジェクト……94
テクモスーパーボウル……105
テトリス2+BomBliss……107
東京パチスロアドベンチャー……106
信長の野望・武将風雲録……102
パーマンPART2
秘密結社マドー団を倒せ！……95
爆笑!!人生劇場3……106
ハドソンホーク……98
バトルストーム……103
バトルトード……94
バナナン王子の大冒険……95
平成天才バカボン……97
ファミスタ'92……104
ベスト競馬・ダービースタリオン……101
モンスターメーカー～7つの秘宝……100
ヨッシーのたまご……107
ロックマン4～新たなる野望～……93
スーパーファミコン
SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語
大いなる遺産……100
サンダースピリッツ……99
シムアース……103
JOE&MAC 戦え原始人……95
スーパーチャイニーズワールド……101
スーパー信長の野望・武将風雲録……102
スーパーファイヤープロレスリング……104
スーパーフォーメーションサッカー……104
スーパーワギャンランド……95
ダンジョンマスター……100
ちびまる子ちゃん
「はりきり365日」の巻……106
ディメンション・フォース……99
バトルコマンダー……103
反省ザルジローくんの大冒険……96
ラグーン……100
レミングス……107
PCエンジン
R・TYPE Complete CD……99
エフェラ アンド ジリオラ……101
NHK おかあさんといっしょ
にこにこぷん……96
ゲンジ通信　あげだま……96
沙羅曼蛇……100
斬　陽炎の時代……102
雀偵物語2
宇宙探偵ディバン 出動編……106
スーパーシュヴァルツシルト……103
スーパー桃太郎電鉄II……106
スパイラルウェーブ……105
太平記……102
ドラえもん
のび太のドラビアンナイト……96
ドラゴンセイバー……99
なりトレ ～ザ・スゴロク'92～……106
熱血高校ドッジボール部
CDサッカー編……104
バブルガムクラッシュ……105
バリスティックス……98
秘宝伝説　クリスの冒険……95
ブロウニング……94
らんま1/2～とらわれの花嫁～……105
ロードオブウォーズ……101
メガドライブ
アーネスト・エバンス……97
アイラブドナルドダック
グルジア王の秘密……97
アンデッドライン……99
エグザイル……100
F1サーカス MD……104
ゴールデンアックスII……95
三國志II……102
精霊神世紀フェイエリア……101
ソルフィース……98
DAHNA～女神誕生～……96
太平記……102
タスクフォースハリアー EX……99
ダブルドラゴンII……94
天下布武……102
中嶋悟 F-1 GRAND PRIX……104
忍者武雷伝説……102
ノスタルジア1907……105
信長の野望・武将風雲録……102
ファイティングマスターズ……94
ヘビー　ノバ……94
夢幻戦士ヴァリス……96
乱世の覇者……103
惑星ウッドストック
ファンキー・ホラー・バンド……100
ゲームボーイ
アメリカ横断ウルトラクイズ2……107
ウルティマー失われたルーンー……101
ウルトラマン……95
がんばれゴエモン～さらわれたエビス丸～……97
きんぎょ注意報！
わぴこのわくわくスタンプラリー！……98
サガイア……99
時空の覇者 Sa・Ga3〔完結編〕……101
ジャンケンマン……96
絶対無敵ライジンオー……96
太陽の勇者ファイバード GB……99
ドッジボーイ……105
中嶋悟 F1ヒーロー GB……104
ナムコクラシック……105
忍者龍剣伝　摩天楼決戦……94
パチンコ西遊記……106
バトルオブキングダム……98
ピータン……97
Minesweeper 掃海艇……107
モノポリー……106
桃太郎伝説外伝……100
ヨッシーのたまご……107
ロックマンワールド2……94
ワールドビーチバレー 1991 GB CUP……104
ゲームギア
アーリエル……103
スペースハリアー……99
ソニック・ザ・ヘッジホッグ……98
ドナルドダックのラッキーダイム……96
FRAY～修行編～……98
ヘビーウエイトチャンプ……105

紙上討論会開催!!

ＦＦ新聞

発売元/ファミコン通信編集部
株式会社アスキー
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
電話番号03・3486・7111(大代表)
〈第20号〉
平成３年(1991年)12月20日発行

ATBは是か非か

たくさんの応募があった『FFⅣ』討論会、今週はATBについての意見を紹介します。

是

是である。あれによって、いままで経験値稼ぎでしかなかった戦闘がおもしろく、かつ退屈させなくなっている。これからも続けていくべきだ。

沖縄県　RPGヤロー

最高ッスよ。一度この緊張感を味わっちまうと、ほかのゲームなんかやってらんないッスね。

東京都　コロン

文句ナシに正解だと思う。より戦闘が本格的になった。これをつまらんなんて言うヤツは人間じゃねぇーっ!

茨城県　ねるちゃん

――もっとも多かったのが"緊張感があっておもしろい"、"続けてほしい"というものでした。

『FF』ってキャラが画面に出てるところが最高ですね。闘ったり、苦しんだり。そして魔法の派手できれいなこと……。それらがあるからますますATBが映えるのだと思います。

静岡県　片山歓子

いままでのRPGじゃ攻撃の順番くらいにしか影響しなかったす速さとかが、うまく盛り込まれていると思う。たとえば、相手の動きを遅くする呪文で戦闘に奥行きが出た、などというところかな。

広島県　ハマー



➡これぞ"ザ・緊張感"のボス、デモンズウォールだ。迫ってくる恐怖はATBならではだろう。

――『FF』シリーズの戦闘画面がATBに合っていて良い、という意見もわりと多かったようです。

おもしろい。いいとは思うけど、すべてのRPGがこれになっても困る。『FF』シリーズの特徴のひとつ、としてのシステムならこれからも続けていってほしい。

大阪府　temple

戦闘のテンポがよくて好きなのだが、敵に魔法がかかっていい気味だぜ、という満足感を味わっているヒマさえないのが悲しい。

三重県　ディオ

――いちおう是なんだけど……という意見です。

非

アクティブなんかRPGに必要ないっ! RPGってのは戦闘にも気を使うジャンル。それを、"敵に会うとあせって、ダメージを受けてばっかり"のような人にはどうする! RPGは万人用のゲーム。こんなシステムは一切なくて良しっ!!

北海道　小宮大五郎

――非の意見では、とことん嫌い、というのが多かったです。

アクティブモードにすると、"アイテムをじっくり選んで"、なんて頭を使ってるとボコボコにされる。だからといって魔法やアイテムを使いやすい順に並べるのってゲームの本筋からズレてると思う。使えないシステムだ。

長野県　山崎みその

アクションシーンを楽しみたいならアクションものをやればいいはずだ。反射神経が鈍いからこそRPGを楽しみたいのではないか。ゲーム自体の楽しみをそこなうようなシステムはやめてほしい。

埼玉県　小泉浩子

ATBは一見リアルに見えるが、やっぱりおかしい。結局はひとりずつ順番に攻撃してるだけだ。いままでの戦闘とたいして変わらない。ほんとうにリアリティーを追求するなら、5人同時に攻撃するようにしなければならないだろう。しょせんゲームはゲームだ。

栃木県　ファミスタ'85

――とくに厳しい意見を集めてみました。



反論大歓迎

紙上討論会どうだった? なに言ってんだコイツ! という意見もあるんじゃないかな。もし反論があれば、FF新聞編集部まではがきを送ってくれ。載ったら1000ガバスあげちゃうよ!

そのほかの意見

――全体では是の意見が7割くらいでした。それ以外の意見も紹介しましょう。

戦闘シーンが超ハデだったらターン制でも楽しめると思うけど、そうでない場合は、緊迫感のあるATBは絶対と言っていいほど必要だ。

埼玉県　ラグナロKUN

――もともと戦闘がハデな『FFⅣ』はどっちなんでしょうか。

敵の攻撃が終わるのを待っていて全滅した。

宮城県　ランスJr

――それはお気の毒に。

スピード感があるところは好き。コマンドのキャンセルができないのと、せっかくの音楽をゆっくり聞いていられないところは嫌い。

東京都　なあす

――よくある意見です。

『FF』の新システムは1回で消え去る運命にある。熟練度も、ジョブチェンジも……。

愛知県　斉藤功一郎

――そのへんをスクウエアにも聞いてみたぞ。

スクウエアからもひとこと

スクウェア　反対意見は強烈ですが、納得するものばかりです。

――今後ATBは……。

スクウェア　みなさんからの意見をもとに、次回作ではより良いものを、と思ってます。

――それって『ロマンシング サ・ガ』ですか。

スクウェア　いえ、あれは開発者が違いますので……。

――『V』に期待します。

▼FFなんでも図鑑

にげる



⬅逃げるとき落とすギルは、その敵を倒して得られる額の4分の1。

戦闘を回避するときに使用。HPが少なく全滅の危険があるとき、ザコとの戦闘がうっとうしいとき、バックアタックをくらったときなどによく行なう。ATBに対応するため、コマンド選択でなくR、Lボタン同時押しでできるようになった。固定キャラ以外の敵からは100パーセント逃げられるが、代わりにギルを落とすこともある。モンスターにギルを払って見逃してもらっている、といううわさもあるが、真相は明らかでない。

特集第1弾

ロマンシング サ・ガ

フリーシナリオ徹底解明編

ついに発売日の決まった『ロマンシング サ・ガ』の最新情報を、２週連続で特集していくぞ。



↑ゲームの世界地図だ。主人公のスタート地点別に４分割して解説するぞ。町と町、人と人のつながりを理解しようぜ！

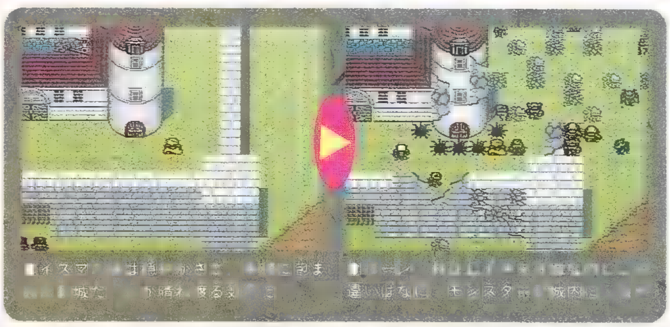
新たなる発見!! 時間とシナリオ

おまたせ！　ついに『ロマンシング サ・ガ』の発売日が１月28日に決定したぞ。来年になってちょっと残念だけど、情報はドンドン提供していくぞ。今回はこのゲーム最大のウリ、フリーシナリオを徹底解明しちゃうのだ。

さて、フリーシナリオのシステムについて、もう一度考えてみよう。主人公がだれかに助けを求められたとする。このとき、助ける、もしくは助けない、という選択肢が毎回出てくるんだけど、どんな行動をとってもゲームは進められるのだ。助けなくても、〝助ける〟を選択していながらそのイベントを一切無視しちゃっても、先に進めるってわけ。この点がまずスゴイ。

ただ、プレーヤーのそれらの選択は、全部データとして記憶されている。つまりイベントをクリアーした数によってゲーム内の時間も刻一刻と経過しているのだ。これがゲーム上にどんな影響を及ぼすかというと……。

ゲームをどんどん進めていくと、やがてほかの７人にも出会うだろう。ほかの７人は、プレーヤーの進行状況を計算しながらコンピューターが動かしている。仲間にする、しないはプレーヤーの自由だけど、彼らと会うことで行動範囲が広がることだってある。だけどもっと重要なのは、仲間にしたとき彼らがどれくらいイベントをクリアーしているかはプレーヤーのゲーム進行状況次第、ということだ。このシステムが、まさにフリーシナリオってやつなのだ。



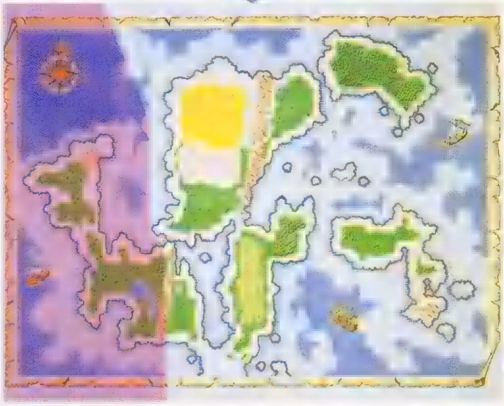
『サ・ガ』の世界を覗いてみよう!!

８人の主人公キャラクターは、それぞれのイベントを抱えている。自分が選んだキャラクター以外は、仲間にしない限り、それぞれのシナリオを進んでいくだけなのだ。

そんな勝手気ままなフリーシナリオをどうやったら自分のものにできるのか？　どうやったら７人の仲間と会うことができるのか？　町へ行くのだ。勝手にシナリオを進める各キャラクターたちを結び付ける場所、それが町なのだ。

それ以外に町にはいろいろな情報、イベントがころがっている。エンディングへの道、それはまさにより多くの町で情報を集め、大切なイベントをクリアーすることに尽きる。だから今回は大陸ごとの町とイベント発生地を大追跡！

フロンティア・クジャラート





西南にあるユーエン大陸の3大拠点である南エスタミル、ウエストエンド、タルミッタは、商人や旅人、軍隊が往来するニューロードでつながっている。この地方から始めることのできる主人公キャラクターは踊り子のバーバラと盗賊のジャミルだ。バーバラはフロンティアのウエストエンド、ジャミルはクジャラートの南エスタミルから始まるぞ。

開拓の活気あふれるフロンティア

●ウエストエンド

この町では、フロンティア一帯に点在する開拓者たちの村についての話を聞くことができるのだ。

北と北東に開拓者の村があるという情報が得られると、北の開拓村と東北の開拓村へ行けるようになる。だが、ここまでのプレーヤーのイベントのクリアー具合によっては、北東の開拓村の村人が吸血鬼になってしまった、という話を聞くこともできる。この話を聞くことができれば、事件の元凶となっているバンパイアが巣くうダンジョンへ行くことができるようになる。しかし、さらに時間が経過したあとにこの町を訪れたり、バンパイアの情報を聞いていながら退治に行かなかった場合には、この町がバンパイアに襲われてしまう。そうなってからこの町を訪れると、町のなかをモンスターが歩きまわり、村人が逃げ去ったあとになっているのだ。

それでも問題を解決しないとどうなるか。それは自分の目で確かめて欲しい。もちろんフリーシナリオだから、このイベントを最後までクリアーしなくても、ほかのキャラクターによってなんらかの解決はされるのだけど、どうせなら自分の手でクリアーしたほうが物語も早く展開してゆくぞ。

●北の開拓村

村を襲うモンスターが日増しに増えてきている。なかには、子供をモンスターにさらわれてしまったという村人まで出た。子供を救出するには、北にある洞窟に突入するしかない。子供を親元に取り返してあげると、ささやかなお礼をもらえるぞ。助けるかどうかはキャラクターの自由だけどね。

●洞窟

洞窟の奥で、モンスターにさらわれた子供が助けを待っているぞ。

●北東の開拓村

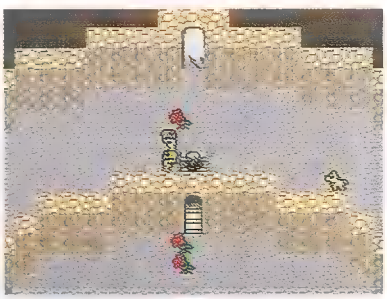
この村もモンスターの被害にあっている。村を襲うモンスターは、東にあるダンジョンから来ているらしいのだ。モンスターを退治してあげれば、村人もきっと喜ぶだろう。

●ダンジョン

ダンジョン奥深くに潜むボスキャラとの戦いが待っているぞ。

●バンパイア

人々が吸血鬼になってしまう元凶がここにある。吸血鬼になってしまった人々を救うアイテムは、エスタミルの地下墓地にあるらしいが……。



⬅魔物であふれるダンジョン。バンパイアが奥に待ちうけているぞ。

思惑が乱れるクジャラート

●南エスタミル

運河でわけられたエスタミルのうち、南エスタミルには大都市特有の犯罪と貧困がはびこっているのだ。

都市をわがもの顔で歩き、主人公から金貨を巻き上げようとする強盗や金貨をねだる物乞いの少年たち。南エスタミルに住むひとならば、だれでも知っているぐらいにまでおおっぴらに、人身売買をしている奴隷商人。エスタミルの地下のどこかにあるという秘密基地から、この都市を牛耳っている盗賊ギルド。極めつけは、下水道に住みついているモンスター。こういった連中がまかり通っているけど、南エスタミルの人々はみんな明かるいのだ。

それに物資は充実しているぞ。たくさんの露店商が軒を並べ、町中に活気があふれているのだ。とくに、この都市のパブは物語にとって非常に重要な場所だ。世界各地から来た人々でにぎわう店内でさまざまな情報が得られる。地方の話をしてくれる吟遊詩人としゃべれば、冒険できる範囲を広げることができ、仲間を求めてパブへ来たキャラクターがいれば、話しかけていっしょに冒険することもできるぞ。

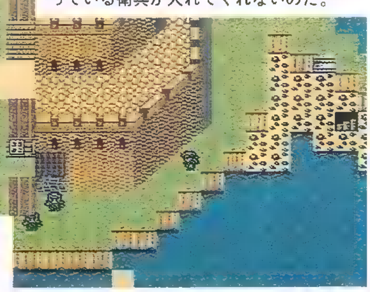
また、パブの女主人から怪しげな仕事の仲介をされることもある。仕事を受けると、店の隅に座っている男から詳しい説明が聞ける。仕事の内容はというと、クジャラートの首長アフマドが造ったハーレムの場所を探せというアフマドの奥方からの依頼や、なにものかに誘拐された娘を探してくれというアフマドからの依頼などだ。

●タルミッタ

かつての王宮であったセケト宮殿にはハルーンという太守が住んでいるらしいのだが、衛兵が城内に入れてくれない。城の裏手にある階段から、城内の牢へ忍び込む。衛兵を振り切って広間まで行くとハルーンが玉座に座っている。しかし、そこにいたハルーンは影武者だった……!?

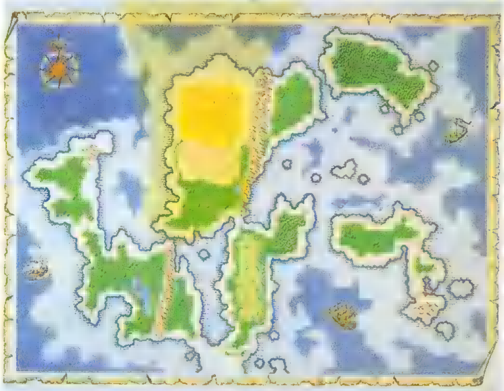


⬆盗賊や物乞いの少年が大勢いる、なんともにぎやかな都市、南エスタミル。



⬇タルミッタにあるセケト宮殿。ハルーンがいるらしいのだが、入り口に立っている衛兵が入れてくれないのだ。

ローザリア・ガレサステップ





ここローザリアは、この世界のほぼ中央に位置している王国だ。そのためか北エスタミルとクリスタルシティという、世界第1、2の都市が集中して存在している。なにかとイベントが多いのだ。この地方から物語が始まるキャラクターは、アルベルトとアイシャのふたり。アルベルトはイスマス城、アイシャはガレサステップからだ。

世界の中心にあるローザリア

●イスマス

バファル帝国とローザリア王国の間にあり、アルベルトと姉のディアナが生まれ育ったところ。それが、このイスマス城なのだ。

ある日、アルベルトはディアナにさそわれて、城の東にある洞窟に住みついたモンスターを退治に行く。

アルベルトたちがモンスターの退治を終えて戻ってくると、この国の皇太子ナイトハルトが、ディアナに求婚しにきたのだ。幸福にわきかえる城内。しかしその夜、なんの予告もなしにモンスターが押し寄せてきた！　ナイトハルトに助けを求めるために、アルベルトとディアナは城から脱出。しかし、ふたりの行く手をモンスターが！　窮地に立たされたディアナはアルベルトを逃がすため、崖から突き落とすのだった……。

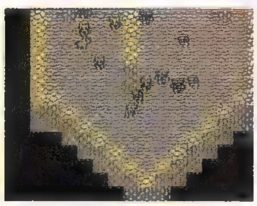
アルベルト以外のキャラクターでこのイスマス城に来たときは、すでに陥落したあとになっている。城のなかにも外にもモンスターがはびこり、もはや誰もいなくなっている。

●クリスタルシティ

ローザリア王国の首都だ。いまは病気の国王に代わって、皇太子のナイトハルトが治めているのだ。

このクリスタルシティの城は、貴族の出身でなければ入れない。そう、仲間にアルベルトがいれば、ナイトハルトに会うことができるのだ。

ナイトハルトに会うと、クリスタルレイクにあるといわれる宝石についてあることを頼まれる。町の人から、そこについて聞いてみよう。



⬅東の洞窟には、モンスターがたくさんいるぞ。

●クリスタルレイク

その昔、ナイトハルトの先祖がアクアマリンという宝石を隠した場所。アクアマリンとはディスティニストーンのひとつで、湖の中央にある島の洞窟にあるという。

●アルツール

ニューロードの中間あたりにある小さな町。しかし、この町の武器屋には、普通ではとうてい買えないような値段の武器"アイスソード"が売っているのだ。こんなに高い物、誰が買うんだろう。

●北エスタミル

北エスタミルと南エスタミルは、下水道でつながっている。しかもそこには、モンスターや犯罪者が住みついているのだ。ここの最高権力者は豪族のアフマド。南エスタミルで彼についてのよからぬ噂を聞いたキャラクターがいたはずだけど。この町からはブルエーレ、ミルザブール、南エスタミル行きの船が出ている。

●オービル

この町には昔、魔の島に行って生還したというお爺さんがいる。魔の島とは、いったい何だろう？

ここからは、ブルエーレとミルザブール行きの船が出ている。

北の乾燥地帯ガレサステップ

●ノースポイント

ローザリア王国の最北端。クジャラートやフロンティアを通っているニューロードの出発点がこの町。ここからアロン島までの船が出ているのだ。ここから未開の島を探検しに行ってもいいし、クリスタルシティ周辺の都市部に行ってもいいぞ。

●カクラム砂漠

この砂漠は、ガレサステップから入って初めて地図に書き込まれるぞ。それに、砂漠とはいってもただの砂漠じゃあない。ところどころに流砂がおこり、足をとられて思ったように進めないのだ。が、あるところから砂に流されると、この砂漠の地下のダンジョンに出る。ダンジョンの先にはなんと神殿が！

この神殿は、大地の女神ニーサのもの。神殿の奥には祭壇があり、キャラクターたちはそこで、ニーサから使命を与えられるのだ。

●ウロ

ニューロードの中継地点。北バファル大陸の乾燥地帯にある、小さな町だ。この町では、山で巨人の影を見たなどと妙なことを口走る人がいる。このあたりの山には、何かが隠されているのかな？

●ガレサステップ

このガレサステップには、いつしかタラール族と呼ばれる遊牧民が村を作って住んでいた。その村の長の娘が、アイシャなのだ。

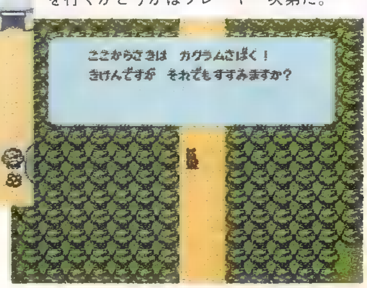
アイシャが最初に持っているマップを見ると、ガレサステップしか書かれていない。ということは、何かのイベントがあるってことだ。ここには宿屋もないし、どうあがいてもモンスターに負けてしまう。すると、瀕死のアイシャを、ナイトハルトが助けてくれるぞ。そして、彼は彼女をクリスタルシティへと誘うのだ。そこに行くかどうかは、プレーヤー次第。自由に行動できるのだ。

ほかのキャラクターがくるころには、この村の人が全員いなくなっている。この村で何があったのか？

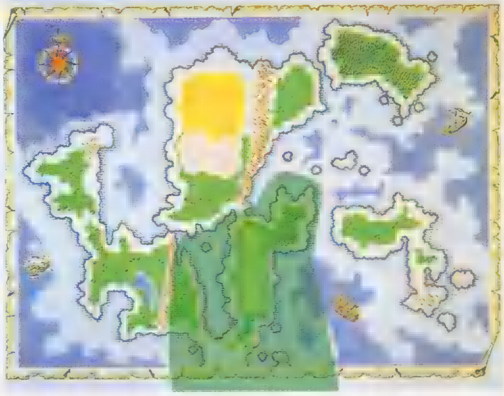


⬆ガレサステップには、アイシャのいるタラール族の村があるのだ。

⬇タラール族の村から北西に行くと、カクラム砂漠に出る道がある。この先を行くかどうかはプレーヤー次第だ。



バファル・騎士団領・バルハラント





バファル帝国、騎士団領のイベントは、キャラクター以外の人物が多数登場する。各人の関係をしっかり把握しておかないと、話においていかれてしまうかもしれないぞ。バルハラントは、アルベルトとシフのふたりしか関係ないから、意外と楽に進むかもね。この地方からスタートするのは、まよいの森のクローディア、バルハラントのシフだ。

強大な勢力を誇るバファル帝国

●ローバーン

このローバーンは、ローザリア王国との最前線にあるのだ。そのため、ローバーンの城主はバファル帝国一の権力を持っている。

アルベルトが主人公の場合、ここで城の衛兵とうっかり話をすると、地下牢にとじこめられてしまう。

●ブルエーレ

ここには、なぜか警戒が厳重なフランコなる人物の屋敷があるのだ。

ここは、オービル、ミルザブール、北エスタミルに船が出るぞ。

●ゴールドマイン

金の採掘がさかんな町。クローディアがこの町に到着するころ、どこからともなく現われたモンスターたちによって金が奪われてしまうのだ。あわててメルビルの財務大臣パトリックがかけつけてくるが、どうやら被害は少ないようだ。それにしても、モンスターたちは、何のために盗んだのだろうか？

●メルビル

バファル帝国の首都メルビルでは、妙な事件が多い。宿屋の娘が誘拐されたり、道具屋の主人が変死するなど、普通では考えられないようなことばかり起こっているのだ。

キャラクターがこの事件のため下水道を調べていると、パトリックの家の下から忍び込んでいる盗賊を発見。ゴールドマインで盗まれた金を運び出しているみたいだ。どうしてこのパトリックの家に金が!?

うまくいけばこの町で、クローディアとグレイがイベント的に出会うはずだ。

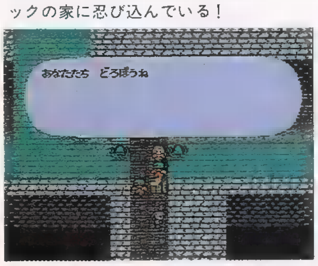
この町からは、ウェイプとジェルトンに船が出ているぞ。

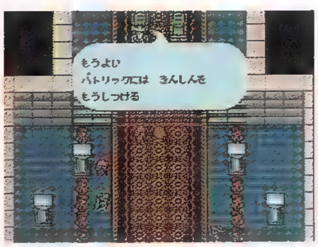
●まよいの森

バファル帝国の首都メルビルの南にある広大な森。クローディアはこの森の魔女オウルに育てられた。

クローディアはオウルのいいつけで、森の入り口で襲われていたバファル帝国親衛隊長、ジャンを助ける。彼はお礼にメルビルまで遊びにきてほしいというのだ。ジャンからは、メルビルまでの地図を渡されるぞ。

⬇メルビルの下水道から、盗賊がパトリックの家に忍び込んでいる！





⬆ゴールドマインの金を盗んだ疑いで、パトリックは投獄されてしまう。

山と海に囲まれた騎士団領

●ミルザブール

ここの城の城主はミルザブール公テオドール。彼は、オイゲンシュタットの城主ハインリヒとともに、失われつつある騎士道精神を取り戻そうとしている。

そんなとき、ミルザブールの南西にある洞窟から出てきているモンスターを、討伐しようという話が持ち上がった。そして、このミルザブールで騎士団会議が開かれたのだ。しかし、テオドールとハインリヒ、そしてその従者ラファエル以外、モンスター討伐に賛成の者はいなかった。しかも、戦には金がかかるといった理由でだ。騎士道精神のなくなった騎士たちに怒りを抱き、テオドール、ハインリヒ、ラファエルの3人だけで洞窟に乗り込むのだ。さあどうする？　いっしょに戦う？

●モンスター

最近、この洞窟からモンスターが出てきて、騎士団領に被害をもたらしている。洞窟の奥にはボスが……。

●オイゲンシュタット

ハインリヒが治めている城があるところ。バルハラントと騎士団領をつなぐ町だから、１度は立ち寄ろう。



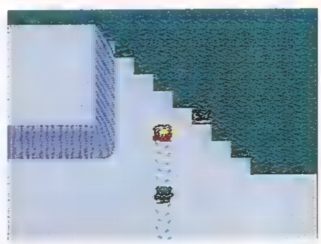
⬆モンスターの大群に、ラファエルが力尽きてしまう。ここは力になってやろう。

白銀の世界バルハラント

南極に近い極寒の地バルハラントには、狩猟民族のバルハル族が住んでいる。シフはそのひとりなのだ。

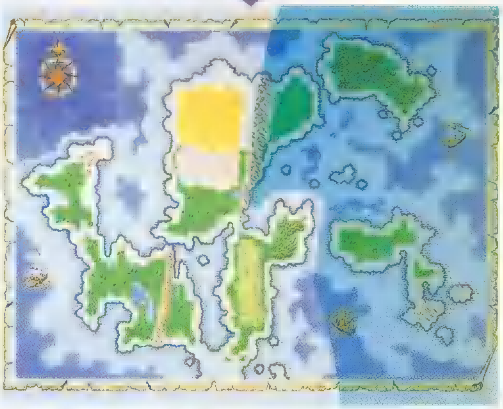
この村の周辺の洞窟にも、モンスターが増えはじめている。村から西にある洞窟と、南にあるダンジョンから来ているようだ。そのダンジョンからさらに南へ行くと、凍った湖のなかに神殿があるぞ。時間がたてば、氷がとけてなかに入れるかもね。

モンスターを退治すると、海岸に船が打ち上げられている。その船には、アルベルトが乗っているのだ。



⬆西と南の洞窟にいるモンスターを退治して村にもどると、海岸に舟が打ち上げられているという話が聞ける。話のとおり、村の西の海岸に舟があるぞ！

サンゴ海・アロン島・リガウ島





大陸とはかけ離れたこの地域はしばらくの間、移動の手段が船しかないのだ。仲間が多ければ多いほど、余分にお金がかかってしょうがない。しかし、モンスターやダンジョンが多いので、戦士のようなキャラクターに育てるといいぞ。海賊キャプテンホークがサンゴ海から、冒険者グレイがリガウ島のジェルトンから始まるのだ。

海の無法地帯サンゴ海

● パイレーツコースト

ホークを始めとする、海賊たちの寝ぐらになっている町。

この町の北にあるアロン島には、海賊たちの大先輩であるキャプテンシルバーの財宝が眠っているという噂が流れているのだ。海賊なら、かならず手にいれたくなるほどのすごい財宝らしいぞ。この付近の島に隠したことは確かなんだけど……。

● サンゴ海

その名のとおり、美しいサンゴの楽園であるサンゴ海。しかし、そこは海賊の楽園でもあるのだ。キャプテンホークも、この海で船を襲う海賊のひとりだ。

ホークが仕事を終えてパイレーツコーストに戻ると、海賊仲間の集会があるという。ホークはその集会で、宿敵ブッチャーの出した、「金品を奪った船の乗務員は、皆殺しにする」という提案を聞く。これをはねつけると、ブッチャーは激怒し、マスク島での決闘を申し出るぞ。しかし、いざそこに行ってみると、帝国軍の船



⬅パイレーツコーストに戻ると、集会があるぞ。

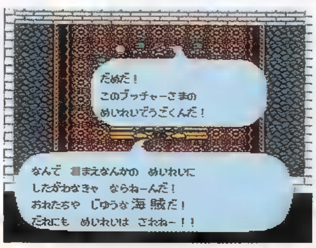
が待ちかまえていた。まんまとブッチャーにはめられたのだ！

なんとか帝国軍を切り抜け、パイレーツコーストに戻るが、またもブッチャーの策略によって追われることになる。帰る場所を失ったホークは、大破してしまった船をアロン島に向けるのだった。

サンゴ海周辺のイベントは、わりと強制的に進む。アロン島からが本当の始まりといえるだろう。

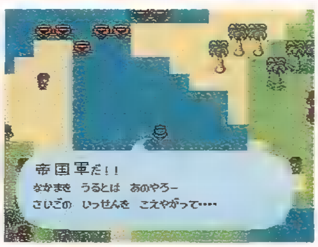
● マスク島

ブッチャーとホークが決闘をするはずだった島。結局は、ブッチャーが帝国軍に連絡していたので、待ち伏せをくらってしまった。こんなところに長居は無用だな。



⬆海賊どうしの集会で、意見のあわないブッチャーと決闘になってしまう。

⬇決闘の場所マスク島に来たが、待っていたのは帝国軍だったのだ!!



ゲッコ族の住む未開の地アロン島

● ゴドンゴ

トカゲ人間のゲッコ族と、人間が共存している村。ゲッコ族はもともとジャングルに住んでいたので、そっちのほうにも村があるぞ。

このアロン島には、ホークが探し求めている、昔の海賊が隠した財宝があるという話だ。アロン島のイベントは、ゲッコ族のゲラ＝ハを仲間にしているホークのためのイベントだ。ゲッコ族の村を訪ねてみよう。

● ジャングル

ここではゲッコ族の誘拐が頻繁なのだ。彼らの話では、南のほうからくる人間がさらっていくという。

ほかにも、このジャングルのなかには巨大なピラミッドや、海賊の財宝が隠してあるらしいぞ。誘拐されたゲッコ族を助ければ、何か教えてもらえるかもしれないね。

● ウェイプ

どうも、ジャングルのゲッコ族が言っていた誘拐犯人は、この村にいるらしいぞ。この事件も、ホークの相棒である、ゲラ＝ハがいれば簡単に解決できそうだ。

恐竜と財宝の島リガウ島

● ジェルトン

この世界には、あちこちに財宝の眠る場所があるという。それを探して、仲間とともに一年中旅をしている男、灰色の瞳と髪を持つグレイ、戦士ガラハド、魔術師ミリアムだ。

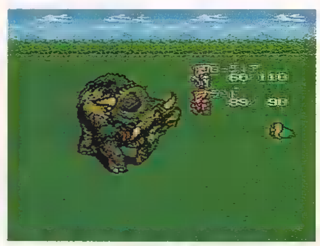
一行を乗せた船は、一路このジェルトンを目指していた。町についた彼らは、パブで東の草原のことを知る。その草原には、莫大な財宝が眠っているという。数々の困難が待ち受けているなか、みごと財宝を手に入れられるのだろうか？

● 草原

恐竜のうごめく草原の地面には、たくさんの穴があいている。そのほとんどが恐竜の巣穴になっているぞ。

ジェルトンで集めた情報によると、恐竜は深い穴には住まないらしい。しかも、どうやら花園のなかにある穴が深いという話だ。とはいっても花園もいくつかあるので、あとは実際に調べていくしかないぞ。

お金をかせぐだけなら、草原の北にある洞窟へ行ってもいいし、恐竜の卵を盗んでくるのもいい。恐竜の卵は高く売れるのだ。そのかわり、巣穴の恐竜が■ってくるぞ。



⬆草原に住む恐竜は、やたらと強いぞ。絶対に戦わないように歩くのだ。





メガ・ドライブ MD

ゲームギア GG

ドナルドダックのイッツ・ショータイム!!



アイラブ ドナルドダック

クルジアス王の秘宝

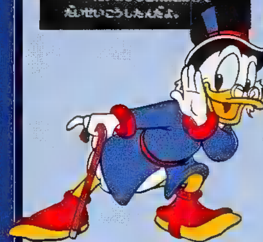
メガドライブ専用ゲームソフト

新発売　4,800円（税別・標準小売価格）

冒険は、一枚の地図からはじまった!

人気者のドナルドが、秘宝を探す旅にでた。しかし、なかなか宝のありかはわからない。ドナルドダックよ、ヒントを求めて、地球の果てまで突き進め。そこぬけにゆかいなアクションゲーム、いよいよ登場。





ドナルドダックのラッキーダイム

ゲームギア専用ゲームソフト

新発売　3,800円（税別・標準小売価格）

好運の金貨ラッキーダイムを取り戻せ!

スクルージおじさんからラッキーダイムをもらったヒューイ、デューイ、ルーイの3人のおいっ子たちがさらわれてしまった。ドナルドの行く手に立ちふさがる強敵をけちらして、おいっ子とラッキーダイムを見つけだせ。

SEGA　株式会社 セガ・エンタープライゼス

〒140 東京都品川区東品川1-31-5 東品川事業所　電話03(3742)7068 お客様サービスセンター

© The Walt Disney Company


FTL
Victor
12月20日
ダンジョンの扉が開く…。
世界中を興奮の渦に巻き込んだ
リアルタイムRPGいよいよ登場!
Dungeon Master
3Dダンジョンに展開されるプレイヤーの勇気と知恵
パーティーを突然襲う個性あふれたモンスター、
組合せによって決定される魔法、
それぞれの武器によって異なる攻撃方法、
そして何よりプレイヤーの思考、行動にリアルタイムで反応する
ゲーム・システムなどなど今までに
体験したことのない恐怖と興奮をお約束します。
3D
ダンジョン・マスター
クリア記念キャンペーン実施
「ロード・カオス」を倒し世界に平和と秩序をもたらした勇者に記念の「ダンジョン・マスター」トランプを差し上げます。(先着2000名様)さらに抽選で3名様にビクターCDラジカセをプレゼント!
期間 平成3年12月20日—平成4年1月31日(当日消印有効)
応募方法 「ロードカオス」を倒した後に表示される画面を写真に撮り住所、氏名、年令を明記の上お送り下さい。
応募先 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16 ビクター音楽産業(株)「ダンジョン」係
ダンジョン・マスター
8M+256SRAMバックアップ+機能拡張LSI(DSP)使用 希望小売価格 ¥9,800(税別)
読めばさらにおもしろい
「ダンジョン・マスター」の本各種発売
●「ダンジョン・マスター公式ガイドブック」(ビクター・ブックス)
●「ダンジョン・マスター百科新体験の手引」(小学館)
●「ダンジョン・マスター・ファン・ブック」(JICC出版局)
●「ダンジョン・マスター必勝攻略法」(双葉社)
(詳細は各出版社にお問い合せ下さい)
© 1991 SOFTWARE HEAVEN, INC./FTL GAMES.
© 1991 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.
発売元 ビクター音楽産業株式会社 〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16
スーパーファミコン
SUPER Famicom

MEGA CD

MEGA DRIVE

この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスが SEGA MEGA CD専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。

ゲームを超えてシネマに迫る
メガ-CDノベルズ

華麗なサウンドと洗練された映像。会話劇の中で展開する巧妙な心理描写。スリル満点、手に汗にぎるエンディングシーン。妥協なきリアリズムと美を追求し、アドベンチャーゲームを超えたシュールド・ミステリー・シリーズ「ノスタルジア」。いま新たな感動を載せ、NEWハードで駆動する。ゲーム新世代を魅了する知性遊戯、話題の推理ドラマがいよいよ始まる。



メガ-CD専用
シュールド・ミステリー・シリーズ
ノスタルジア 1907

12月上旬発売予定
オリジナルサウンドトラックCD付
予価7,200円

好評発売中!
PC-9801シリーズ
X68000
オリジナルサウンドトラックCD付
定価11,800円(税別)





画面はメガCDの開発中のものです。

いつも何かが新しい
シュールド・ウェーブ
Sur Dé Wave.
シュールド・ウェーブ

株式会社　タケル
〒110 東京都台東区台東2-30-2
TEL.03-3839-1013(代表)

SQUARE BRAND

サ・ガ
Sa・Ga 3
時空の覇者

完結編

12月中旬発売予定

基礎データ編

責任編集：スクウェア　予価700円(税込)

「Sa・Ga3—時空の覇者—」の冒険に役立つ頼もしいアイテムが登場する。
まずは、ゲームの基本情報を満載した基礎データ編だ！
シリーズの最後を飾る「Sa・Ga3」の世界が見えてくる。

NTT出版

ミュージックCD

12月下旬
発売予定

ゲームボーイ
サ・ガ
Sa・Ga〔全曲集〕

16ページ
ブックレット
+
オリジナルシール
付き
2枚組
CD

充実度300%!!

「Sa・Ga」から「Sa・Ga3」までのオリジナル54曲プラス植松伸夫氏のアレンジ1曲

予価3200円(税込)



イラストレーション：藤岡勝利

©1989.1990.1991 スクウェア

ゲームボーイは任天堂の商標です。

SQUARE BRAND ■発売：NTT出版　〒108 東京都港区芝5-3-2 芝第1ビルディング TEL03-5484-4060


SQUARE BRAND
F.F IV・イージータイプの
最強アイテム
12月中旬発売
この一冊で
だれもが
感動のエンディングへ。
もっともっとみんなに体験してほしいという願いが込められた、
ファイナルファンタジーIV・イージータイプ。
その冒険にもっとも頼りになる一冊を紹介しよう。
必見の袋トジ16ページを含む全184ページは、ボリューム満点！
ソフトに付いてる攻略本とはチョ〜ット違うゾ。
武器やアイテム、戦闘時のフォーメーションなどトコトン教えてしまう。
もうこれさえあれば、初めての人だって、
感動のエンディングをバッチリ見ることができるってわけ!!
責任編集：スクウェア
FINAL FANTASY IV
ファイナルファンタジーIV
イージータイプ
©1991スクウェア
スクウェアブランド インフォメーション・サービス
攻略本や、CDの情報を電話でキャッチ！内容は隔週月曜日に変わります。電話番号はよく確かめて！
TOKYO：03(3459)9999/OSAKA：06(371)9999
■発売：NTT出版 〒108 東京都港区芝5-3-2 芝第1ビルディング TEL03-5484-4060
スーパーファミコンは、任天堂の商標です


SUPER Famicom
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
どんなに卑怯と云われてみても必殺ワザの魅力にゃかなわない!!
あなたも私も必殺ワザが大好きなのです。
平成4年3月発売予定
ラストファイターツイン
2P・アクションバトル スーパーファミコン用ROMカセット 8M
予価 ¥8,200(税別)


またまたヒーローバトルの
季節がやって
まいりました。
2PLAY対応、
友だちとレッツ、バトル!!
必殺ワザは3段階に
パワーアップの大サービス。
●表示価格はメーカー希望小売価格です。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
Ⓒ石森プロ・毎日放送・東映
Ⓒ円谷プロ
Ⓒ創通エージェンシー・サンライズ
BANPRESTO 1992 MADE IN JAPAN.
お問い合わせ先
☎03-3847-6320
電話番号はよく確かめてネ!
株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンダイ第3ビル
※バンプレストは、バンダイグループの一社です。
BANPRESTO


MEGA DRIVE
この商品は株式会社セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。
DOUBLE DRAGON
II
双截龍
The Revenge
ダブルドラゴンII
うなれ!旋風脚!
©1989 TECHNOS JAPAN CORP./1991 PAL SOFT
アーケードの格闘アクション・ファンを熱狂させた、
あの大ヒット作が初めて家庭用ゲーム機に完全移植!
双截拳奥義「旋風脚」がうなりをあげて敵をなぎ倒す。
しかも、二人同時プレーでダブルの技を繰り出せば、
まさにそれは“怖いものなーし”。
ジミー・リー&ビリー・リーの華麗な舞が、
悪の軍団「ブラックウォリアーズ」に鋭く突き刺さる。
12月20日発売(予定) 8,800円(税別)
PAUSE
大勢の敵に絶大な威力を発揮する旋風脚。
パルソフトテレホンサービス
パルソフトのことなら何でも聞いてネ
☎東京03-5411-4387


PALSOFT
東京都新宿区愛住町
MEGA DRIVE
「アンデッドライン」は6ステージ+1で構成され、
最終面以外は、どのステージからでもスタートできる親切設計。
ただし、強力なモンスター達を打ち破って行くには、
主人公レオンをどう育てるか、そしてどんな武器を選択するかが、
重要なポイントになってくる。
目もくらむ激烈な攻撃を仕掛ける敵に、
君はいったいどんな戦略で挑んで行くのだろうか——。
12月13日発売(予定) 8,800円(税別)
敵を自動追尾するブーメラン。
戦略なき者には
"死"あるのみ。
UNDEADLINE
アンデッドライン
PC Engine
HE System
MAGICAL CHASE
PCエンジンの限界に挑んだ
ミラクル・シューティング。
好評発売中
7,800円(税別)
マジカルチェイス ©1991 QUEST / PAL SOFT

中嶋 悟、疾走(はし)る。

12月20日発売 価格￥7,800(税抜)

メガドライブ参入第1弾!!

F-1グランプリ
中嶋 悟 監修
F1 GRAND PRIX

8メガの驚異の走りが大接近！ レーシングゲームの常識をぶちやぶる迫力の全面スクロール体験。中嶋 悟の監修で堂々完成！

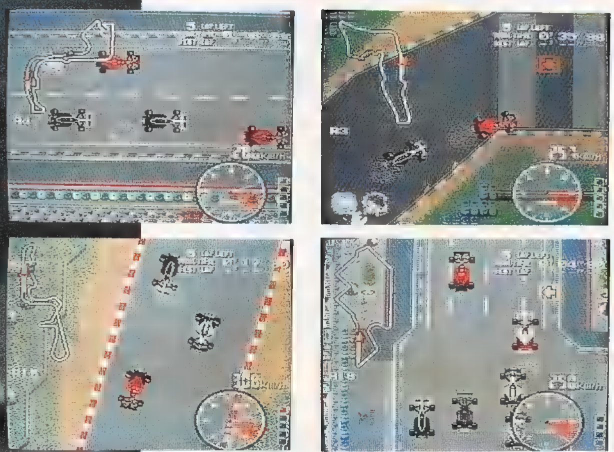
8メガ

GRAND PRIXは、三菱鉛筆の商標です

MEGA DRIVE

メガドライブカートリッジは、メガドライブ専用のゲームソフトです この商品は㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです





©VARIE 1991 MADE IN JAPAN

ゲームボーイ用ソフト

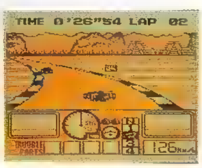
GAME BOY

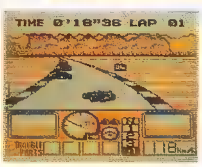
4 対戦型 1人でも遊べます

中嶋 悟 監修
F-1 HERO GB
WORLD CHAMPIONSHIP '91
F-1ヒーローGB

12月27日発売
価格￥3,500(税込)

発売日が変更になりましたことを、お詫いたします。





中嶋 悟がゲームボーイに新登場。
全戦16コースをリアルに再現! 本格的なマシンセッティングを可能にし、ゲームボーイ初のバックミラー表示がついた。4人用アダプターで、熱い対戦プレイを実現する。

ゲームボーイ用ソフト

人気アニメ「新世紀GPXサイバーフォーミュラ」がレーシング・シミュレーション・ゲームになってゲームボーイに登場！

'92年2月下旬発売予定、(価格未定)乞うご期待!

新世紀GPX CYBER FORMULA サイバーフォーミュラ

毎週金曜日 P.M.5:00〜5:30
日本テレビ系で好評放映中!!

©サンライズ・NAS・NTV 1991 ©バリエ・タカラ 1992
※画面は開発中のものです。

GAME BOY

アスラーダ全開(フルスロットル)



新システム「レーシング・シミュレーション・システム」による白熱のシミュレーション・バトル。キミは、主人公「風見ハヤト」となって、手ごわいライバルをかわしながら、全8つのシナリオを戦い抜いていくのだ！ 豊富なイベントとアイテムをうまく利用するのが、勝利への近道。全シナリオをクリアーすると、感動のビジュアルシーンがキミを待っている!!

ファミコン用ソフト

中嶋 悟 監修 F-1 HERO 2
F-1ヒーロー2



'92年1月10日再販決定!!
価格￥5,900(税抜)

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

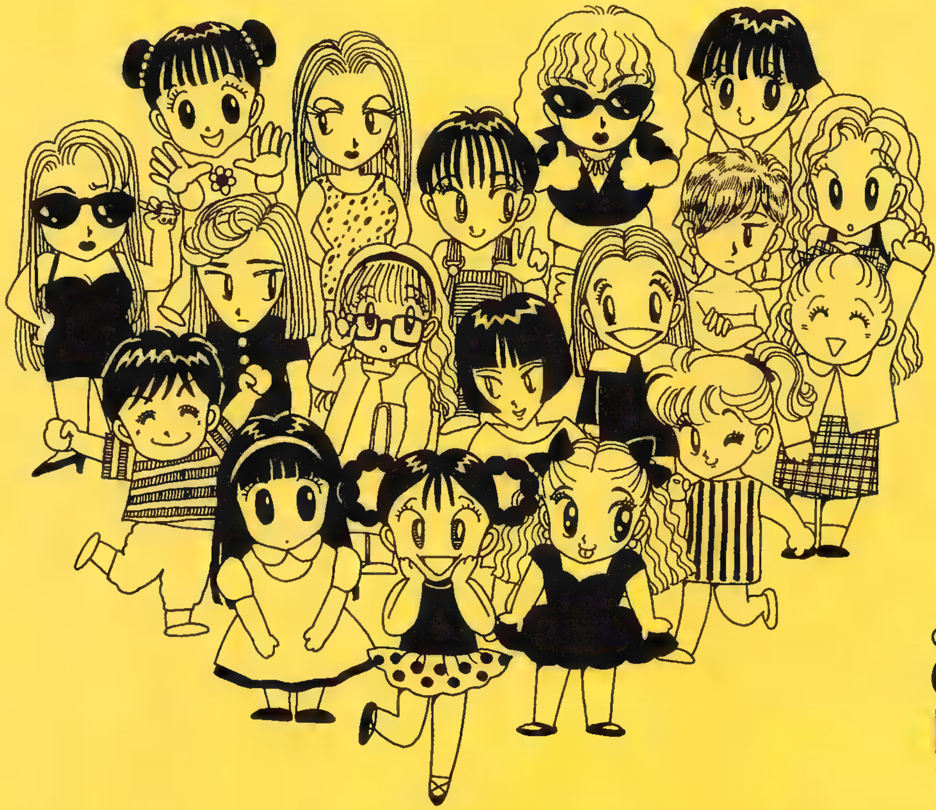
VARIE VARIE CORPORATION
株式会社 バリエ
〒169 東京都新宿区高田馬場1-7-6 丸おビル4F TEL.03-5272-3535(代)

ゲームボーイは任天堂の商標です。

バリエ情報局 ☎03-5272-3660

M&M COMPANY

エブリデイ、彼女とデート。

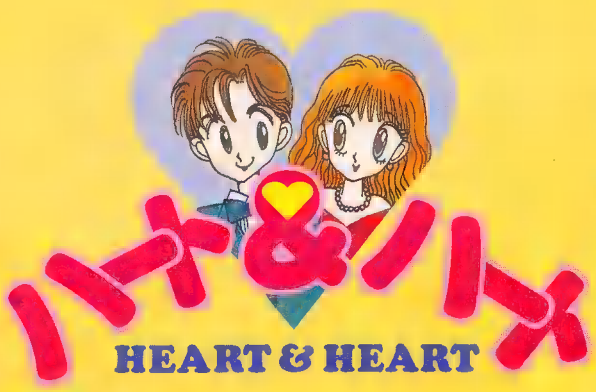


Nintendo

GAME BOY™

好調開発中

ゲームボーイは任天堂の商標です。



1992年、男女交際ライブシミュレーション解禁

彼女の実際のデータをインプット。ついでに目や口などルックスもモンタージュ。さらに自分のデータを入れてゲームがスタートだ。本物のデートとなんら変わらない画期的な体験が待っている。上手にエスコートできたかは、ラストの彼女との相性診断が示してくれる。12人分のデータストックができるから、使い方は十人十色。片思いのあの娘からデータをもらって、後で相性診断に使ってもいい。もちろん彼女がいなくてもナンパモードというオイシイ遊びもできるのだ。男と女のかけひきには、シナリオなんてまったくないから自分でつくるしかない。さあ、マジになって男女交際術を磨いてくれ。ゲームボーイ用ソフト「ハート&ハート」開発絶好調！

「おたくの星座」江口寿史書き下ろしテレカ通信販売/各1,200円(税込)

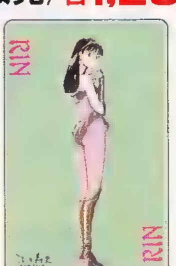
お申し込み方法(現金書留で!)

買いたいカードの番号、あなたの住所、氏名、電話番号を書いた紙と商品の合計金額＋手数料300円を入れ、下記の住所まで現金書留で郵送してください。受付後、2週間以内に発送いたします。

〒272 千葉県市川市市川南1-1-3
本宮ビル3F
エム・アンド・エム テレカ通販係



①



②



③



④



⑤



⑥

ファミコン用ソフト
「おたくの星座」
好評発売中！
定価6,900円(税別)

FAMICOM FAMILY ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ASCII

あんたっちゃぶる 1

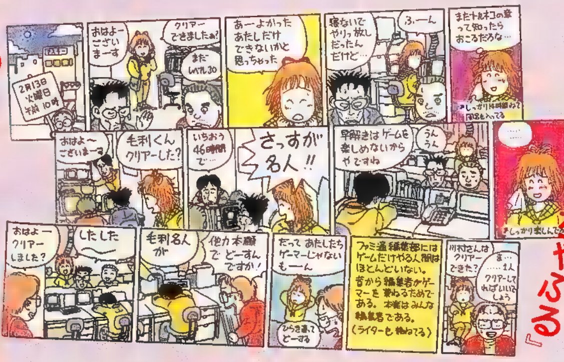
鈴木みそ著

週刊ファミコン通信別冊
定価930円(税込み)

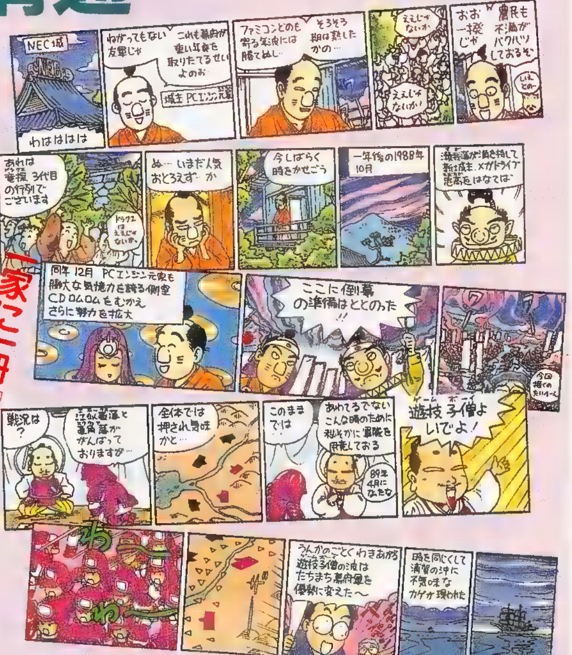
おもしろくってタメになる
読めばキミも事情通

好評発売中

週刊ファミコン通信に大人気連載中の『あんたっちゃぶる』がついにコミックスになった!! しかももれなく、ペーパークラフト飛び出す鈴木みそ(笑)のオマケ付き!!



一家に一冊『あんたっちゃぶる』



好評発売中

聖竜伝説モンビット
公式ガイドブック

ファミコン通信編集部責任編集
定価620円(税込み)

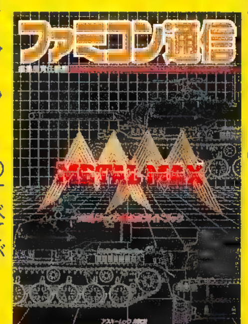


冒険はこの本から始まる!

愛と友情を大切にし、自然と平和を愛するモンビット。ドラゴンを成長させながら、平和を乱す邪帝ギールを倒すために戦っていく。この冒険のために必要な、さまざまな情報を満載しているのがこの公式ガイドブックなのだっ!

既刊好評発売中

メタルマックス公式ガイドブック
ファミコン通信編集部責任編集
定価520円(税込み)



プール・オブ・レイディアンスのすべてがわかる本
ファミコン通信編集部責任編集
定価560円(税込み)



〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 書籍/雑誌営業部 電話 東京(03)3486-1977 株式会社アスキー

ASCII Wizardry

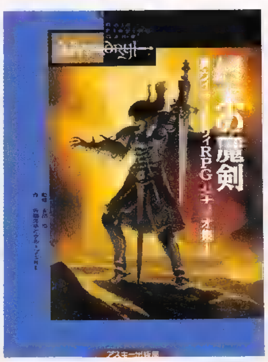
真ウィザードリィRPG 基本システム

国産テーブルトークRPGの代表作の1本として名高いウィザードリィRPGが進化した。
魔法が変わった。戦闘システムが変わった。
さらにキャラクターのパラメーターに副特性値が加わった。
より複雑でよりエキサイティングなゲームが楽しめる。
それが真のウィザードリィRPGなのだ。





安田均／監修
佐脇洋平とグループSNE／作
定価 2,000円（税込み）
ビジネスアスキー刊



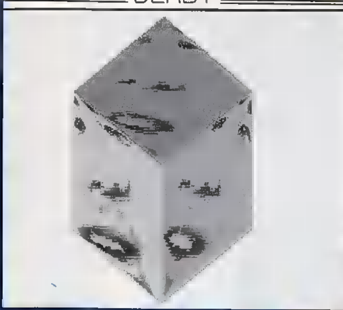
最新刊

安田均／監修
佐脇洋平とグループSNE／作
定価 1,600円（税込み）

真ウィザードリィRPGシナリオ集①
終末の魔剣

真ウィザードリィ・ユーザー待望のシナリオ集がついに登場。しかも大作キャンペーンシナリオとなっているのだ。題材は、ウィズRPGのユーザーならおなじみのエセルナートに伝わる伝説の魔剣の復活。かつてひと振りで大地に断層をつくった魔剣と邪悪な宗教集団をめぐって大冒険が展開する。グループSNEの俊英が結集しての大作シナリオをぜひ一度プレーしてみて欲しい！

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル　株式会社アスキー 書籍／雑誌営業部　電話　東京(03)3486-1977　株式会社アスキー



アーケードウインドーズ3.0

Arcade Windows 3.0

QUARTETTO

12月といえば、やはり武道館でしょ。谷村有美のコンサーツがあるんだな。仕事なんか捨てて行くしかないでしょ、やっぱ。みんなも大切な人を連れて行きましょう。うん。

COMMENT

『ストリートファイターII』が大ヒットした。そのせいとは言わんが、アクションゲームは対戦モノばかりだ。もちろん、おもしろいゲームはある。でも、いいかげん食傷気味の人もいるだろう。そんな人には、この『キャプテンコマンドー』。タイプとしては『ファイナルファイト』に近い。バキバキ暴れて、バキバキ進むってヤツですな。これで日ごろのウサを晴らせ。

MAIN SCREEN



TITLE



コマンドーいづみってなんだったっけ

下の写真を見よ。これが『キャプテンコマンドー』専用の筐体だ。見てのとおり、4人同時に遊ぶコトができる。個性豊かなコマンドーチームを勢揃いさせて、みんなで仲よく楽しもう。ひとりでもいいが4人分やれ。

コンマドーチームの方々は、ダッシュ攻撃や投げ攻撃など多彩な技を持ち合わせている。説明しきれないほど豊富。ジュンとくるほど。



4人でやるか



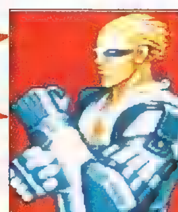
⬆コマンドーチーム全員集結の図。誰が誰を操作するのかわからなくなったら……。それは不明ってコトで。

⬇ひとりで遊ぶほうが、わかりやすくてよい。ただし、よってたかって蹂躙される確率は高いよ。しゃあないな。



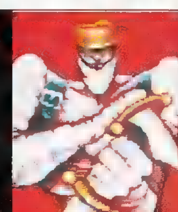
ひとりでやるか

〈コマンドーチームの方々〉



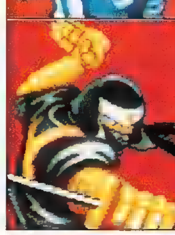
CAPTAIN COMMANDO

コマンドーチームのリーダー。腕のパワーグローブはPAXとは関係ないらしい。たぶん。



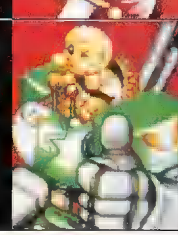
JANNET

知らない星からやってきた謎の人物。血液はブレンドされているそうだ。たいてい凝固するんだけどね。



SHO

忍術の使い手で、武神流忍法の継承者である。出身地は東京。ジャパニーズニンジャってヤツよ。イカス。



HOOVER

優れた知能を持ち、自ら作ったロボットに乗って戦う。職業は赤ん坊。これからの時代は赤ん坊でしょ。

街だろうと博物館だろうと……コマンドーチームは今日も行く



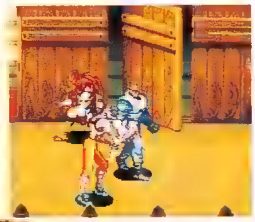
⬆敵の近くに寄ると、自動的に襟首を掴む。掴みたくなくてもつかむ。



⬆掴んだとき、スティックを傾けて攻撃ボタンを押す。投げるよ。



⬅サイケなスメルが充満するような画面である。どんな画面かって？ 見ればわかるよ。ほれ見ろ。



⬅壁のなかからドロロンパ。よく考えると忍術ってのはちと大人気ない気がするぞ。



➡ボーナスステージで機嫌がよいらしい。いいコトだ。





⬅オッサンが火を吹く。このぐらいの芸は朝飯前だ。



⬆犯罪者の人たちも人の子だ。やる気がないときもあるよ。みんなそうだ。



➡コイツが2面のボス。ボウガンが卑怯っすよ。

必殺技もありますよ



⬆地面にパワーグローブを叩きつけて、敵を感電させる。オヤジは河豚喰ってシビレてる、の世界。



⬇体を回転させて、包帯をムチのようにする。これで敵を倒すのだ。必殺技を使いながら移動できるぞ。



⬆煙幕を張り、その爆発を利用して敵を倒す。東洋の神秘ですな。ボンバーボンバー、またボンバー。



⬇ロボットのひざからミサイルを出して、敵を打ち倒す。技というよりもファイナルウェポンに近い。

たのしいのりもの百科

ゲーム中には3体のロボットが出てきます。乗るときはジャンプボタン。降りるときはふたつのボタンを同時に押します。ロボットは大きくてかっこいいのですが、ある程度ダメージを受けると壊れてしまいます。



⬆このサインが出ていれば、ロボットに乗れます。大丈夫です。



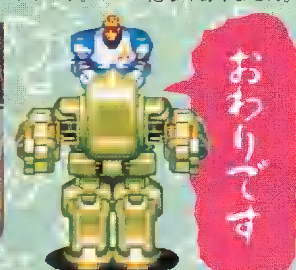
⬆みどりのロボットは、腕っぷしの強いロボットです。暴れましょう。



⬆あかのロボットは、火を出すロボットです。べつに危なくありません。



⬆あおのロボットは、冷たいロボットです。薄情なワケではありません。



COLUMN



じつは生まれてこのかた、4人同時プレー可能ゲームを4人で遊んだことがない。友達4人でゲーセンに行くことも滅多にないし、ましてや見知らぬ人と遊ぶことなんか、まずない。みんなマジメに遊んでるから、乱入しちゃ悪いような気がするのだ。アメリカなんかだと、多人数プレー用ゲームをひとりで遊んでいると見知らぬナイスガイ(とは限らないが)が突如乱入して一緒にプレーしてくれるという。マジメに遊んでるんだけど、ゲームに対する考え方が違うのかな、一緒に楽しめるものは一緒に楽しもうという思想みたい。なんともウラヤマシー。日本でもそういう考え方が広まるといいのに。ゲーセンの親父も収益4倍でウハウハだ。

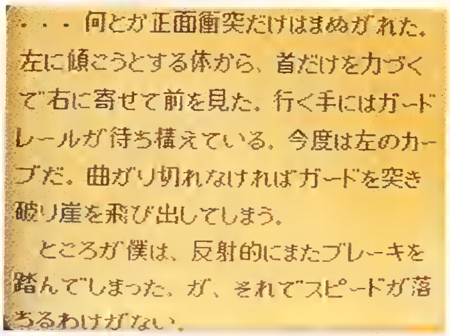
WEEKLY ファミコン通信

PRESENTS 読者プレゼント

12月20日号の当選者は1月10・17日合併号(12月27日発売)で発表だ！

ゲームソフト

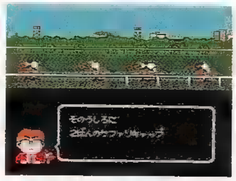
1 弟切草
■チュンソフト　スーパーファミコン



サウンドノベルという新しいジャンルのソフト。簡単にいえば絵と音が出る小説だ。プレーヤーの行動を選択肢のなかから選ぶことができるぞ。

3名

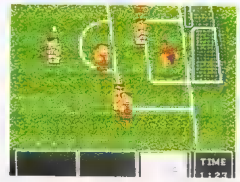
2 ベスト競馬・ダービースタリオン
■アスキー　ファミコン



馬主となり、馬を育てレースに出走させるシミュレーションゲーム。

3名

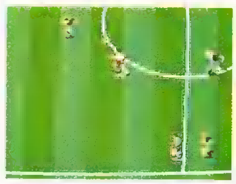
3 熱血高校ドッジボール部 PCサッカー番外編
■ナグザット　PCエンジン



スーパーCD-ROM専用のサッカーゲーム。おなじみのくにおくんが登場。

3名

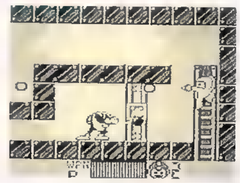
4 テクモワールドカップ'92MD(仮題)
■シムス　メガドライブ



アーケードの『テクモワールドカップ'91』からの移植。サッカーゲームだ。

3名

5 ロックマンワールド2
■カプコン　ゲームボーイ



アクションゲーム『ロックマンワールド』の続編。ファンは応募しろ!!

3名

テレホンカード

6 西田ひかる



110-55821

来春に放送される、数多くの番組収録に大忙しのひかるちゃん。隠し芸大会の番組では、とっておきの演技をするという噂。とっても楽しみだね。

1名

7 POPEYE 2



シグマさんから、ゲームボーイソフト『POPEYE2』の販促用テレホンカードを10名様に。即応募せよ。

ホワイト加刷

10名

8 週刊少年ジャンプ

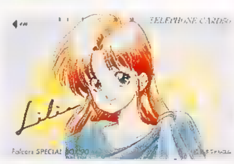


F1チームのスポンサーに参入したのを記念して作られたテレカだ！

ホワイト加刷

1名

9 ファルコム・スペシャルボックス



同名のCDの中に付録として入っていたテレカ。モデルはリリアちゃんだ。

ホワイト加刷

1名

10 機動戦士ガンダムF91



劇場用のフィルムに新作カットを追加して、ビデオが12月19日に発売。追加された5分、君は探せるかな？

ホワイト加刷

5名

しめきり 12/12 当日消印有効

◆応募のきまり◆

官製はがきに応募券をはり、ほしいものの番号と名前、キミの住所と郵便番号、氏名、年齢、電話番号を書いてファミコン通信編集部FP係まで送ってください。なお、都合により、商品の発送は当選発表後1〜2カ月かかることがあります。あらかじめご了承ください。

応募券 12月20日号

11/29号の当選者発表

ゲームソフト

●サンダースピリッツ
群馬県　都丸雄一
埼玉県　野辺友子
大阪府　加納万寿夫

●平成天才バカボン
奈良県　辻本章子
兵庫県　藤原比呂志
神奈川県　河島康人

●バリスティックス
広島県　尾崎純夫
三重県　辻　純哉
東京都　松本太郎

●アイラブドナルドダック グルジア王の秘宝
岐阜県　水野貴大
秋田県　細川竜太
埼玉県　松尾富士枝

●ヘビーウエイトチャンプ
愛知県　大石泰司
東京都　坂本正弘
長野県　松島　享

テレホンカード

●かとうれいこ
滋賀県　外山秀樹

●桜井幸子
愛知県　牧野　正

●小泉今日子
静岡県　鈴木利一

●B'z
和歌山県　永松千佳

●ワルキューレの伝説
愛知県　佐橋美香

※このプレゼントに入賞したかたは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。



ガバスを集めるとアイテムがもらえるぞ。まずは下の補助券ガバスを集めよう。そして、キミの投稿がファミ通に採用されれば、金色の高額ガバスがもらえるのだ。応募するときは、キミの①住所②氏名③電話番号と、④ほしいガバスアイテムの番号と名前(ソフトの場合はソフト名も)、⑤同封したガバスの総額、それに、⑥クイズの答え(何月何日号のクイズか明記)を、わかりやすい字で書いて送ってね。

ガバスシステム

GAVAS SYSTEM

今週のクイズ(○の中に文字を入れよう)

こやま基夫のマンガは?

ア○タモ☆エクボ

1、2番のアイテムは、毎週抽選で20人に送ります。1800ガバス以上の表示のあるアイテムへの応募には、編集部から送られた金色のガバスが必要になります。補助券ガバスだけでの応募はできません。









※補助券ガバスを金色のガバスにとりかえることはできません。

※今週号の応募の締切は1991年12月20日到着分まで!!

ARCADE MANIAC

アーケードマニアック 第47回

1985 SEGA/CORELAND

4Dウォーリアーズ

文責：渋谷洋一

協力：二木康夫、斎藤[illegible]

弥勒菩薩

『4Dウォーリアーズ』は'85年にコアランド社が開発しセガ社が販売した、横スクロールを基本とした、システム的にはオーソドックスな造りのシューティングゲームだ。だがこのゲームをひと目見た瞬間、プレーヤーはその強烈なインパクトによる感銘をガツンと一発、脳に食らうことになるだろう。

グラフィックやサウンド、その奥に流れる独特な感性。それらがまさに4D、四次元や異次元という法則や常識が通用しない世界を表現している。創造者の想像できない特異な感性と、想像できないあやふやな異次元という世界とに感じる共通な感覚が、異次元という異質なものを切に感じさせる。

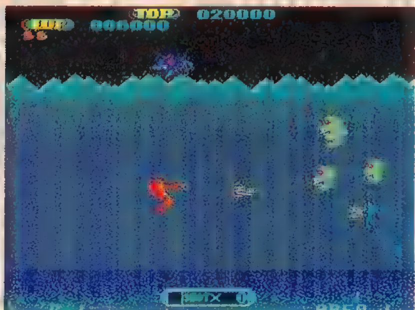
コインを投入し、スタート。馬鹿くさいほどのオゲレツな効果音とともに、半魚人にも見える主人公が宇宙ステーションから、生身で飛び出してくる。そのビジュアルは、すでに遠近法などによる立体感に欠けていて、子供の落書きのような粗雑さを感じさせる。

異様な世界観のフィールドへ、異様な敵が次々と湧いてくる。このグラフィックも子供がクレヨンで書き殴ったような絵で、パッと見はRAM不良でビット落ちしたキャラクターのようにも見えてしまう粗末なものだ。

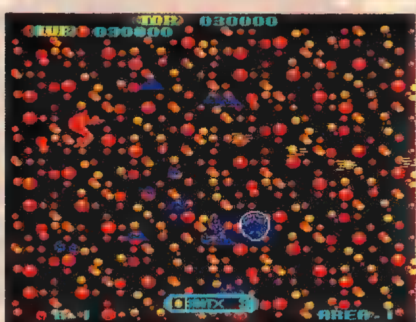
『4Dウォーリアーズ』の世界は平行したパラレルワールドになっていて、プレーヤーは上方にある壁を乗り越えることによって、向こう側の世界へ行くことができる。だが、途中にいくつも異次元空間への入り口があり、そうやすやすとボスを倒すことはできない。

異次元空間は罠で、罰ゲーム的なものだ。そんな異次元空間はいくつもあり、入る空間はランダムで移行する。その世界、世界に狂気な感性が感じられ、プレーヤーはそんな異質な世界に、頭の中のシナプスをブルブルと震わせることになる。それはもう、テクノドラッグだ。目まぐるしいグラフィックとオゲレツともいえるサウンドが、特異な感性にのってやってくる。脳内のふだんはあまり使わないようなルーチンにも、いろいろな信号がグルグルと駆けめぐっているような感覚だ。

将来、脳をもっともっと刺激し、強度なテクノジャンキーを大量に生むようなゲームが出てくるだろう。テクノドラッグ。体内に何かを流し込むわけでもない。いってみればいわばそれはナチュラルハイ。脳内に満ちるアドレナリン。無の状態から快感を引き出す、未来のコンピューターゲーム。はやくそんな過激なコンピューターゲームをプレーしたい。できる日は、そう遠くはないかもしれない。

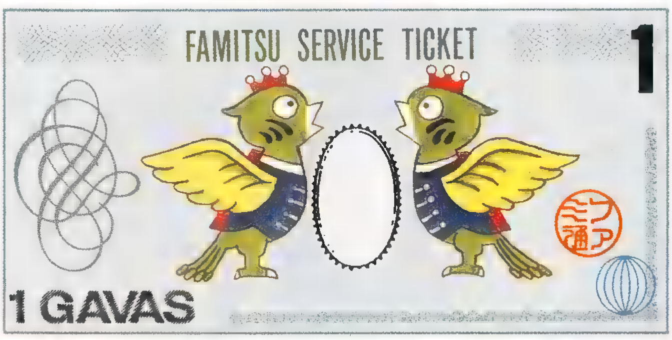


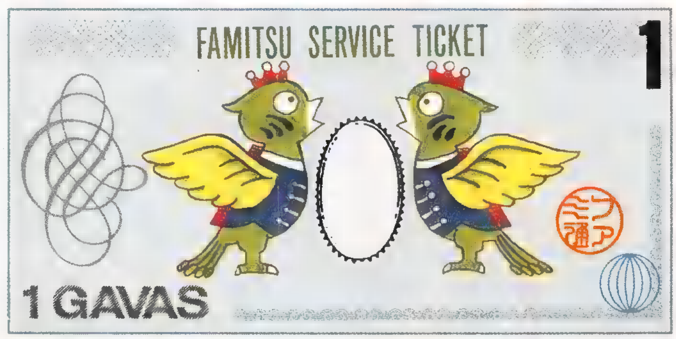
➡二層の平行するパラレルワールドでボスを追いかけ、いったりきたりする。だが途中には罠のように出現する異次元空間がいくつも存在し、プレーヤーを阻む。

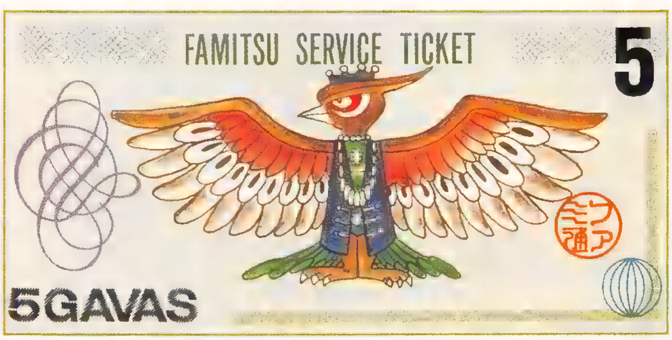


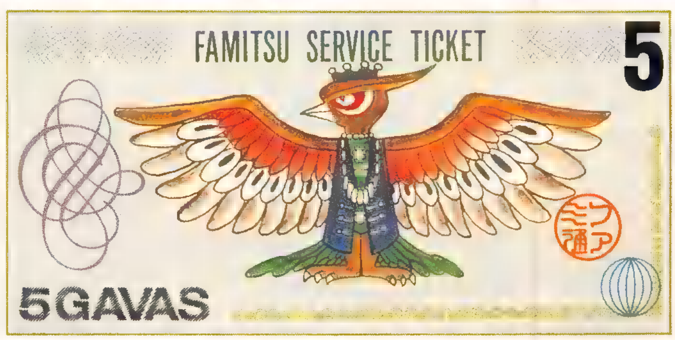
⬅四次元空間。狂ったような造形が奇妙な色彩感覚と効果音により、プレーヤーのシナプスをブルブル震わせる。それはテクノドラッグのような効果を生み出す。

©SEGA/CORELAND 1985









※補助券ガバスを金色のガバスにとりかえることはできません。



チップコラム
滅びつつある動物たち

●ジャイアントパンダ(中国) 山林が開発され餌の竹や笹が枯れたために減少。絶滅の危険性が高いとされる種のうちのひとつだ。生息地である四川省(しせんしょう)の山奥は、パンダの野生種が絶えるのをくい止める目的で自然保護区になっている。また、人気者であるためにパンダを欲しがる動物園も多いが、IUCN(国際自然保護連合)による貿易規制が設けられており、商業目的のための取引は例外をのぞいて禁止されている。

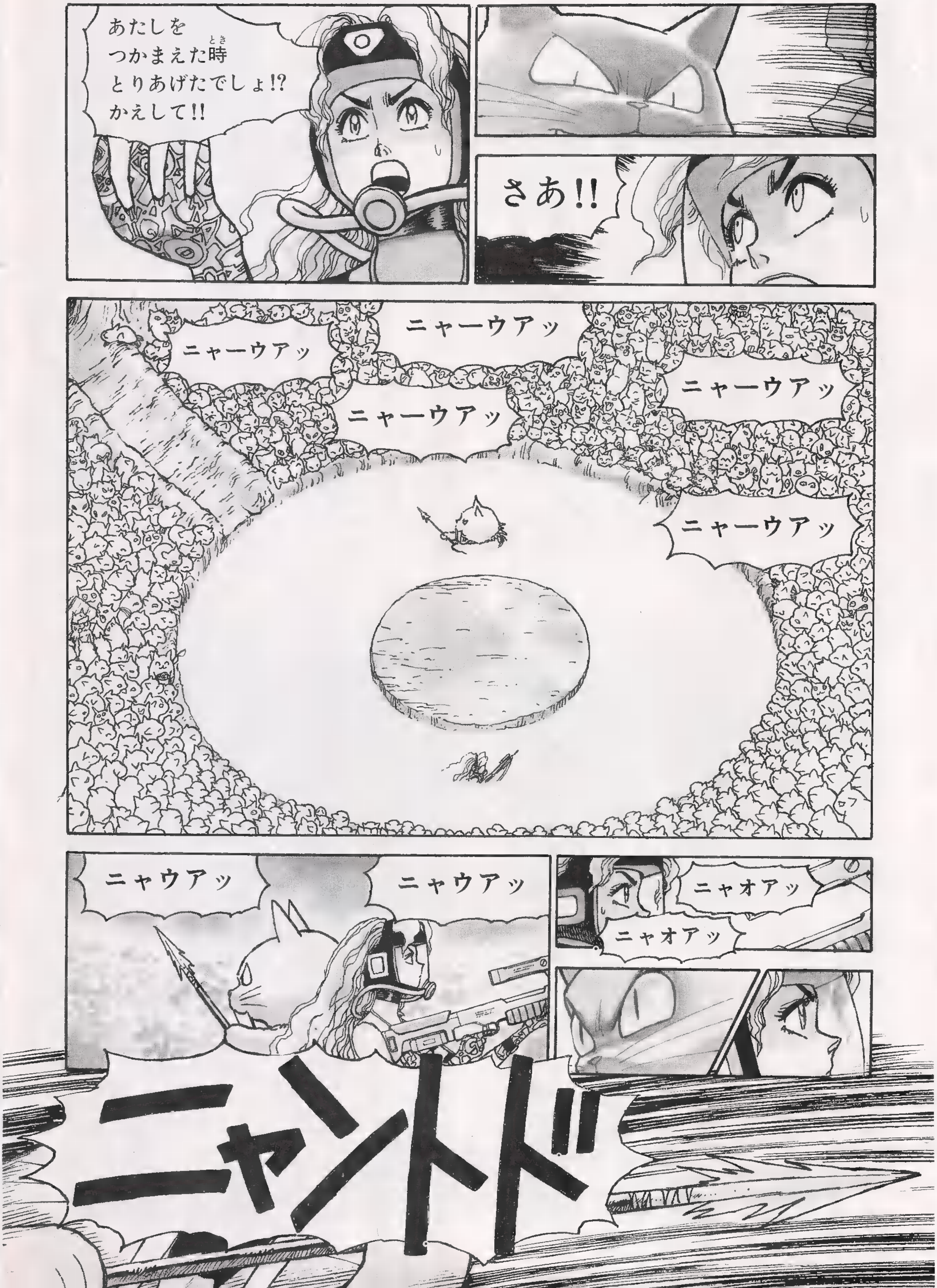
チップコラム

滅びつつある動物たち



●アホウドリ(伊豆諸島鳥島・小笠原諸島)大きな翼を持つ海洋鳥。絶海の孤島に住むので人間に対する警戒心がまるでなく、素手で簡単に捕えることができた。羽ぶとんが流行すると羽毛を取るために手当たりしだい殺され、さらに明治35年と昭和14年に2度、生息地の鳥島で火山が噴火し、もはや絶望的とも思われた。ところが生きのびていた数羽を発見。手厚く保護した結果、増殖に成功し現在では300羽にまで増えた。





チップコラム
滅びつつある動物たち



●アラビアオリックス(アラビア半島)　アラビア全域に生息していたウシの仲間。皮などを目的に乱獲され、一時は絶滅寸前まで減少。WWF(世界野生生物基金)とIUCNによって生き残った数頭が保護され、アメリカのアリゾナ州にある動物園へ送られた。人工飼育は成功し、17頭に増殖したオリックスは故郷へ帰され順調に繁殖している。人間によって絶滅の危機に追いやられ、人間によって種の保存に成功した一例だろう。

チップコラム
滅びつつある動物たち



●イリオモテヤマネコ(西表島＝いりおもてじま) 昭和42年に発見されたばかりの古代ネコで、当時すでに40頭たらずしか生息が確認されなかった。今から2千500万年前に中国で栄えた古代肉食獣メタイルルスの親類とされる。日本と中国が陸続きだったころ移り住んだ少数が、そのまま島に取り残されて現在の状況に至ったらしい。残存数は80頭にまで増えたが、単独で行動する習性を持つので繁殖が難しく、もっとも絶滅が心配される種だ。





チップコラム

滅びつつある動物たち



●オオサンショウウオ(西日本)　全長140センチにもなる世界最大の両生類で2千万年前に繁栄した種族。山間部の渓流などに住み、55年間という長命記録を持つ。現地では半分に裂いても死にそうにないという意味で〝ハンザキ〟と呼ばれていたが、水が汚れ餌の小魚やカエルが少なくなったことで激減。現在では国の保護指定地にごく少数が生息するのみの特別天然記念物だ。ワシントン条約でもAランク保護対象動物にあげられている。

チップコラム
滅びつつある動物たち



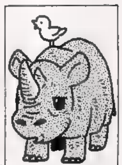
●オランウータン（スマトラ島・ボルネオ島） インドネシアのなかのふたつの島にしか生息しないチンパンジーの仲間。名前はマレー語で森の人という意味だ。森林が猛スピードで伐採されたために、すみかの環境が悪化。

国際保護動物に指定されてはいるが、子猿を捕えて売買しようとする密猟者があとを絶たない。保護対策もいまひとつ決め手に欠け、楽観は許されない状況にあるといえる。この大型類人猿の生息域はせばめられる一方だ。



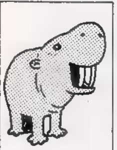


チップコラム
滅びつつある動物たち



●クロサイ（東アフリカ） アフリカ全土に広く分布していたが、高価な漢方薬とされるツノを持っていたために狩られ激減。ツノはツメと同じく皮膚が角質化したもので、少しぐらい欠けてもまた生えてくる。しかし根こそぎ取るには、サイを殺して顔の肉ごとえぐらなくてはならないのだ。現在は政府の厳重な保護を受け、生死・加工品にかかわらずいっさいの取引が禁じられている。だが5種のサイたちはつねに密猟者の標的なのだ。

チップコラム
滅びつつある動物たち



●コビトカバ（西アフリカ）　最初の報告から245年もの間、学界でその存在を無視され続けてきたカバの原始種。危険で悪魔的な動物として現地民に恐れられていたこともあって、生態は謎に包まれていた。川辺ではなく密林に隠れ住んでいたため、森がきり開かれると生息地を失い、見るまに減少していった。種の存続に影響はないと判断された場合にかぎり、商業取引の許可がおりる。ワシントン条約でのBランク保護対象動物なのだ。

■前門の虎、後門の狼！

★山本貴嗣先生へのおたよりは➡編集部NESIA係まで



次回（11月22日発売）に続く


Qlair
クレア



吉田亜紀



Qlair



井ノ部裕子



今井佐知子

──さて、[illegible]11月11日にファーストアルバム[illegible]ファーストビデオ[illegible]を同時発売してしまったQlairちゃんをお迎えしました。[illegible]です。このビデオは感動モンですね。Qlairの魅力が30分に詰まってるって感じで。

佐知子　ありがとうございます。

──読者の皆さんに、簡単に内容を紹介してもらえますか？

裕子　[illegible]しか見ることができない、[illegible]っていう幻の[illegible]なんです。

佐知子　私たち3人が、[illegible]を探すために[illegible]していくっていうストーリーなんですよ。

──[illegible]ロケはどこに行ったんですか？

裕子　[illegible]でロケしたんです。

美紀　私たちの[illegible]見て下さいね。

──話は変わって、ありがちな質問ですが、ファミコンは持ってますか？

佐知子　弟の持ってるファミコンで、『スーパーマリオ』を遊んでました。でも目が悪くなっちゃって、お母さんに禁止されちゃったんですよ。

美紀　私はクリスマスに、妹と一緒に[illegible]って、お父さんが買ってくれたんです。でも、本体だけでソフトが[illegible]んです。

──それで？

美紀　[illegible]まで行って『マリオ』を買ったんですよ（笑）。

──[illegible]、裕子ちゃんはどうですか？

裕子　よく友だちと『ボンバーマン』で対戦してましたよ。あとやっぱり『マリオ』も好きで、よく遊んでました。

●Qlair ファーストコンサート決定！
12月18日　18:30～　メルパルクホール
問い合わせはキョードー東京
☎03・5237・9000まで！　急ぐのだぁー。

lair

スタイリング・片瓜千香子／ヘア&メイク・荒川ユキエ

アイドルウイークリー

IDOL NEW FACE

映画『エバラ家の人々』に出演の美少女、田中規子ちゃんはゲーム大好きの16歳だ!!



――初の映画出演だそうですけど、役づくりは大変だった？
田中　けっこう地でいけたんで、それほど苦労しなかったですね。
――撮影中の楽しかったエピソードをひとつ。
田中　朝なにも食べてなかったからお腹がすいてて、食事のシーンでごはん2杯くらい食べちゃったことがありました。
――3年前に東京に出てきたんだよね。不安はなかった？
田中　最初はありましたね。でも、ウチ宮崎なんですけど、父だけ残して、家族みんなで東京に出てきたんですよ。だから、父のほうが不安を感じていたと思いますよ。
――お父さん、かわいそう。ところで、学校ではどんなコ？
田中　もー、クラスを仕切っちゃうタイプですね。
――じゃあ、活発なんですね。
田中　ええ、活発ですね。運動はできませんけど(笑)。
――ファミコンは好き？
田中　うち、ファミコン買ってもらえなかったんです。目が悪くなる、勉強しなくなる、という理由で。でも、父が仕事でパソコンを買ったとき、ゲームも買って燃えましたよ(笑)。
――どんなゲーム買ったの？
田中　『信長の野望』です。
――わりとツウなゲームを(笑)。
田中　それと、事務所の人に誕生日のプレゼントでゲームボーイをいただいて、いまはゲームの合間に勉強、て感じです(笑)。
――では、最後にひと言。
田中　この映画では、かなり地の私が出てるので、ぜひ見てくださいね♡

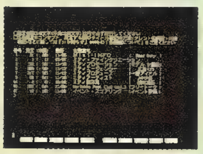


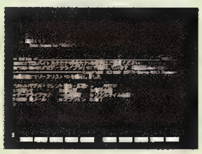
●田中規子(たなか　のりこ)
昭和50年9月4日宮崎県生まれ。第2回全日本国民的美少女コンテストで演技部門賞を受賞。昨年、TDKビデオテープHGのCMで加勢大周と共演し、一躍脚光を浴びる。『エバラ家の人々』をきっかけに、本格派女優をめざす高校1年生。

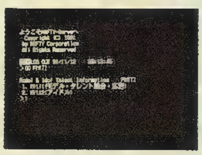
IDOL NET WORK

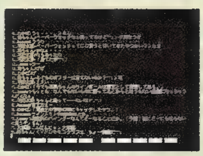
CMモデルやアイドルの情報満載の『Miti』!!

CMで見かけるあのコはだれ？　もっとよく知りたい！　なんてときには、パソコン通信を利用してみるのもひとつの方法。とくに、ニフティ株式会社が運営するNIFTY-Serveというパソコン通信ネットワークのなかで、CMモデルやアイドルなどのタレントの情報を取り扱っている『Miti』は利用価値大だ。たとえば「○○の CM に出ているあの娘はだれですか？」と質問すれば、『Miti』ならたちどころに情報が得られるぞ。さらに、これから注目のCMモデルや新作CM、アイドルについての情報だって、先取りできてしまうのだ。









こんな娘の情報もバッチリなのだ！



⬆荒井美佐子(あらい　みさこ)'69年7月6日生まれ。A型。オスカープロモーション所属。NTTの『ディスプレイカードポケベル』や『とらばーゆ』、日立の『カチャミリ』、そしてカネボウの『ツヤコ』と、多数のCMに出演して、大活躍している美佐子ちゃん。CM界の女王と呼ばれる日も近い!?

⬇西村安見子(にしむら　あみこ)'77年3月21日生まれ。オスカープロモーション所属。安見子ちゃんは、知る人ぞ知るCMの美少女。最近では、ポッカの『おみくじソーダ』のCMに出演。





⬆エリカ Hiraga(えりか　ひらが)'78年2月10日生まれ。キャロット所属。ラザニアが大好きで、泳ぎではバタフライが得意というエリカちゃん。本格的にモデルを始めたばかり。まだCMには出演していないけど、雑誌ではすでに、小学館のプチセブンの専属モデルとして活躍しているぞ。今後の活躍が、大いに期待できそうな、要チェックの美少女といえそうだ。

告知！

みんなはリアルタイム会議というのを知っているかな? これは、NIFTY-Serveを利用して電話の代わりに、ワープロやパソコンを使って文字による話をすることだ。『Miti』では、アイドルがゲストのリアルタイム会議を開催している。
来年の1月7日には、ゲストとして新島弥生を呼んで、リアルタイム会議が行なわれるぞ。『ゼルダの伝説』のCMでゼルダ姫を演じている、あのコ。来年1月8日には『星は泣かない』で歌手デビューする予定だ。
リアルタイム会議の開催時間や、パソコン通信とNIFTY-Serveについての質問はニフティ株式会社へ。連絡先は☎03・5471・5806。



12/9 MON.

TV

●クイズいたずら大王
ANB系 夜7:00～7:30
出演:千堂あきほ

●志村けんの だいじょうぶだぁ
CX系 夜8:00～8:54
出演:かとうれいこ 千堂あきほ

RADIO

●高橋由美子の おしゃべり天使
文化放送
夜10:45～10:55

●千堂あきほの ときめきCrescendo
文化放送
夜11:00～11:10

●田村英里子の ビー・マイ・セルフ
東海ラジオ
夜11:20～11:30

●西田ひかるの JUST ONE MORE KISS♡
文化放送
夜11:45～11:55

●高岡早紀 NO MORE TEARS
ニッポン放送
夜0:30～0:40

●千堂あきほの 真夜中ジャンクション
TBS 夜0:40～1:00

12/10 TUE.

TV

●笑っていいとも！
CX系 昼12:00～1:00
出演:森口博子

●ギミア・ぶれいく
TBS系 夜9:00～10:54
出演:森口博子

●三枝の 爆笑愛ラブクリニック
CX系 夜10:00～10:54
出演:山瀬まみ

●シンデレラEXP
ANB系 夜0:30～0:55
出演:ribbon

RADIO

●HICK'S GARDEN
Tokyo FM 夜5:00～5:30
出演:西田ひかる

●千堂あきほの ときめきCrescendo
文化放送
夜11:00～11:10
出演:千堂あきほ

●田村英里子の ビー・マイ・セルフ
東海ラジオ
夜11:20～11:30
出演:田村英里子

●西田ひかるの JUST ONE MORE KISS♡
文化放送
夜11:45～11:55

●高岡早紀の NO MORE TEARS
ニッポン放送
夜0:30～0:40

●千堂あきほの 真夜中ジャンクション
TBS 夜0:40～1:00

12/11 WED.

TV

●おませな二人
ANB系 夜7:00～7:30
出演:山瀬まみ

●クイズ世界は SHOW by ショーバイ!!
NTV系 夜8:00～8:54
出演:山瀬まみ

●やまだかつてない テレビ
CX系 夜9:00～9:54
出演:森口博子

●EXテレビ
NTV系 夜11:55～0:50
出演:森口博子

●パンティ・パーティー
TBS系 夜1:40～3:00
出演:山瀬まみ

RADIO

●高橋由美子の おしゃべり天使
文化放送
夜10:45～10:55

●千堂あきほの ときめきCrescendo
文化放送
夜11:00～11:10

●田村英里子の ビー・マイ・セルフ
東海ラジオ
夜11:20～11:30

●西田ひかるの JUST ONE MORE KISS♡
文化放送
夜11:45～11:55

●千堂あきほの 真夜中ジャンクション
TBS 夜0:40～1:00

EVENT

●高岡早紀コンサート 『S'Wonderful!』
追加公演
東京・中野サンプラザ
開場 夜6:00

12/12 THU.

TV

●クイズ！年の差なんて
CX系 夜7:00～7:54
出演:森口博子

RADIO

●高橋由美子の おしゃべり天使
文化放送
夜10:45～10:55

●千堂あきほの ときめきCrescendo
文化放送
夜11:00～11:10

●田村英里子の ビー・マイ・セルフ
東海ラジオ
夜11:20～11:30

●西田ひかるの JUST ONE MORE KISS♡
文化放送
夜11:45～11:55

●高岡早紀 NO MORE TEARS
ニッポン放送
夜0:30～0:40

●千堂あきほの 真夜中ジャンクション
TBS 夜0:40～1:00

12/13 FRI.

TV

●ミュージック・パフェ
NTV系 夜5:30～6:00
出演:高橋由美子 西野妙子 早坂好恵

●石坂・森口の くっきん夫婦
TBS系 夜7:00～7:30
出演:森口博子

●極楽スタジアム
NTV系 夜7:30～8:00
出演:

●クイズところ変われば!?
TX系 夜8:00～8:54
出演:山瀬まみ

●音楽旅行
CX系 夜2:25～2:55
出演:かとうれいこ

RADIO

●井上麻美の マジカル・ミステリーアワー
TBS 夜9:00～9:30

●千堂あきほの ときめきCrescendo
文化放送
夜11:00～11:10

●田村英里子の ビー・マイ・セルフ
東海ラジオ
夜11:20～11:30

●西田ひかるの JUST ONE MORE KISS♡
文化放送
夜11:45～11:55

●高岡早紀 NO MORE TEARS
ニッポン放送
夜0:30～0:40

●千堂あきほの 真夜中ジャンクション
TBS 夜0:40～1:00

12/14 SAT.

TV

●週刊スタミナ天国
CX系 昼1:00～2:55
出演:

●鶴ちゃんのプッツン5
NTV系 夜5:10～6:00
出演:西田ひかる

●スポーツTODAY
TX系 夜10:00～10:30
出演:かとうれいこ

●加トちゃんケンちゃん ごきげんテレビ
TBS系 夜8:00～8:54
出演:田村英里子

●まじかる頭脳パワー!!
NTV系 夜8:00～8:54
出演:千堂あきほ

●それいけ！ココロジー
NTV系 夜10:00～10:54
出演:かとうれいこ

●クイズ！ タモリの音楽は世界だ
TX系 夜10:00～10:54
出演:森口博子

●発見！ おいしいお店
CX系 夜10:56～11:00
出演:かとうれいこ

●情熱ワイド！ ブロードキャスター
TBS系 夜11:00～11:54
出演:山瀬まみ

●ROCK SHOW
CX系 夜3:30～4:23
出演:かとうれいこ

RADIO

●あなただけのオルゴール
文化放送
夜7:45～7:55
出演:三浦理恵子

EVENT

●井上麻美 イベント
久留米・リズムレコード

12/15 SUN.

TV

●不思議少女 ナイルなトトメス
CX系 昼9:00～9:30
出演:堀川早苗

●西田ひかるの 痛快人間伝
NHK総合 昼10:00～10:44

●テレビ探偵団
TBS系 夜7:30～8:00
出演:西田ひかる

●ララバイ刑事'91
ANB系 夜8:00～8:54
出演:かとうれいこ

RADIO

●ハートにribbon
ニッポン放送
夜10:00～10:30

●CoCo 5カラットのロマンス
文化放送
夜11:00～11:30

EVENT

●井上麻美 イベント
福岡・ベスト電気本店 8階マルコポーロ

NTV：日本テレビ　CX：フジテレビ　ANB：テレビ朝日　TX：テレビ東京

CM GIRLS みほ

街にゴミを捨てたり、悪口を言う人は嫌い！

今回は、群馬銀行のポスター、テレビCMで活躍中のモデル、みほちゃんを紹介だ。モデル歴は3年で、きっかけは事務所のマネージャーにスカウトされて、とのこと。

休日は、なにをしているの？　と尋ねたら、「セブンティーンの撮影か、友達と買い物」と、休みの日も仕事にがんばるみほちゃん。ファミコンでは、『ドラゴンクエスト』や『テトリス』、『グラディウス』などが、お気に入りとのこと。

みんなが気になる、好きな男のコのタイプは「やさしくて、相手の気持ちがわかる人がいいですね。街に平気でゴミを捨てる人や、悪口を言う人もキライですね」と。えらい！　やっぱり正直者が最後に勝つ、ってわけだ。みんなも胸に手を当てて、よく考えてみよう。みほちゃんに嫌われたくなかったら、一日一善を心がけよう！

最後に、みほちゃんからのありがたいメッセージだ。「まだ学生だから、専属のセブンティーンの仕事が主ですけど、この先は幅広く仕事をしていきたいです。ファミコンは楽しいけど、目が悪くならないように気をつけてくださいね」だって。こんなにやさしいみほちゃんの応援よろしくっ！

このコーナーでは、みんなのハガキを待っている。紹介してほしいコがいたら、編集部に連絡を。





●みほ　昭和49年7月11日東京都生まれ
身長:171センチ　B80-W61-H87
血液型:AB型　趣味:読書、音楽鑑賞
集英社セブンティーン専属モデル
レターのあて先
〒106　東京都港区六本木6-4-8-508
トヨタオフィス　みほWF係

写真提供：セブンティーン

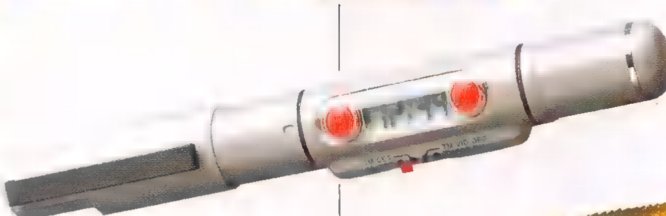
NEWS CLUB

Goods

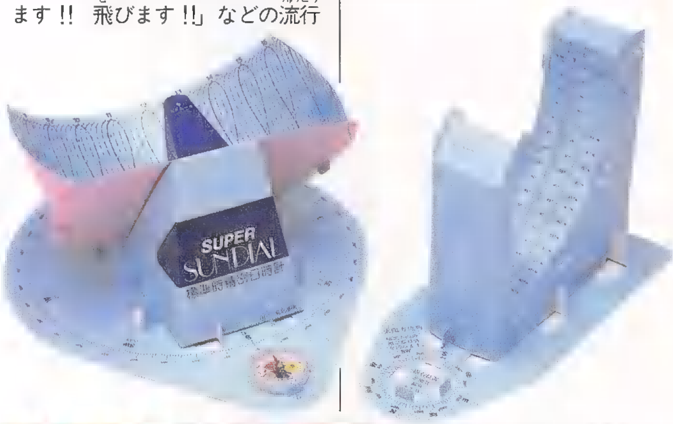
11月27日から12月1日までの5日間、東京にある博品館劇場で何十年かぶりに、あのコント55号の舞台があったのだ。みんな、コント55号って知ってる？　その昔お笑い界を風びしたゴールデンコンビの名前なのだ。そのコンビとは、ご存じ萩本欽一と坂上二郎。「飛びます!!　飛びます!!」などの流行語をはやらせたほどの人気コンビなのだ。ふたりとも歳をとってもコントの質は衰えていない。5日間の舞台もすべて満席で大盛況だったのだ。いまのお笑いに飽きた現代っ子たちが客層に多かったのも事実。やっぱりコント55号は不滅だよなぁ。



⬅SD戦国伝シリーズのなかの天下統一編が文具になったぞ。●SD戦国伝 天下統一編 文具セット　カンペンケース：各500円　下敷き：各200円　B5ノート：各200円　消しゴム：各100円　鉛筆：各60円　バンダイ　☎03・3847・5101



⬆音を鳴らさずに、振動によって時間を知らせる電動アラーム付きボールペンだ。●Beat Pen　5000円　セーラー万年筆（問い合わせ：ピクシー　☎03・3835・0606）



⬆精密標準時日時計と太陽高度測定器がペーパークラフトになった。太陽と方角によって正確な時刻がわかるのだ。接着剤などは一切不要。誰でも簡単に組み立てられるぞ。●スーパーサンダイアル　777円　星の手帳社　☎03・3354・3947



⬅文字盤に水が入っているオモシロ時計なのだ。水のなかに宇宙飛行士の形をした人形が入っているモノもある。時計を動かせば、宇宙遊泳ならぬ水中遊泳を披露してくれるぞ。●ウォーターウオッチ　各3800円　ダイバー　☎03・3875・5800



⬅え⁉　ワニがチリトリを食べちゃった？　と思わせるようなジョークグッズ。チリトリの取っ手がゴム製のワニ人形でできているのだ。チリトリの色はブラックとホワイトの2種類がある。●ワニチリトリ　3千800円　渋谷ロフト　☎03・3462・0111

今週の VERY GOODS

●ゴマちゃんのキューとホン

タカラ　39800円　☎03・3546・1914

いろいろな種類、デザインのコードレス電話が続々と登場するなか、ひときわ異色で目立つのがこのキューとホンだ。おなじみの人気マンガ、少年アシベのキャラクターを使用した小電力コードレス電話なのだ。外見だけではなく機能面でも充実している。たとえば、電話の着信音を「キューキュー」とゴマちゃんの声に切り替えられる機能や、ゴマちゃんの声で時間を教えてくれるアラーム機能などがあるのだ。ゴマちゃんファン歓喜だ。



⬅いま使っている電話に取り付ければ、親子電話に早変わり。テレビと同じく、個人に一台となりつつある電話。こんな楽しい電話ならほしい!!

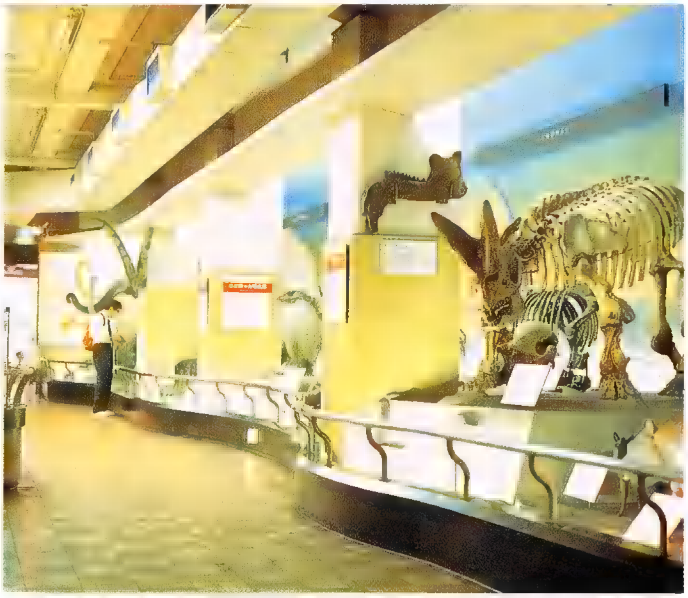
LeisurE

恐竜の化石から夜空に輝くお星様まで、なんでも楽しめちゃう日本一の博物館

地球や宇宙で起こった、そして起こっているいろんな不思議を、なるほど！　と納得させてくれる博物館が、東京は上野の森にある。それが、国立科学博物館。

科学といっても、そんなにかたくるしいもんじゃない。おそらく、みんなは理科実験室が大きくなったかんじのものを想像しちゃうだろうけど、一歩なかにはいるとゼロ戦はあるわ、ロケットもあるわで、ほとんど遊園地感覚。しかも、そのほとんどがホンモノ。触ることもできるぞ。

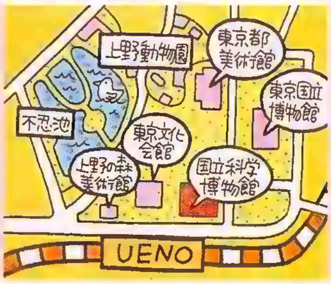
展示館は、地球、宇宙、生物、船や航空機の科学技術の５つのジャンルに別れている。もちろん、どこの遊園地にも揃っていないような、ハイテクがうじゃうじゃあるぞ。ハイテクで遊びながら、自分の知識を肥やす。そんなことが可能な科学博物館、一度は、いってみるとよいぞ。





➡友の会に入ると使える特別ホール。喫茶店まであるぞ。

アクセスデータ＋α



上野の森には楽しみがいっぱい！　上野の森自体が、都内でも有数の公園になっていて、いろいろな施設が集まっている。そのなかでも、一番は上野動物園。今年の秋、一部の地域が新しく作り直された。パンダもいるしね。上野の森美術館には世界の名画が揃っているし。デートの待ち合わせ場所には、西郷さんの銅像を選ぶべきだな。



⬆➡本物の忠犬ハチ公と、映画『南極物語』の元となった本物のタローとジローの剥製。

⬆これから、国立科学博物館の常連になってやろうと考えている人々は、国立博物館友の会に入るといいだろう。友の会会員には、上野の国立科学博物館はもちろん、筑波の実験植物園、港区の付属自然教育園などの国立博物館への入場料が無料になる。そう、毎日行っても無料。科学博物館へ行きまくって、みんなで、世界有数の科学者になろう！



⬅友の会会員に発行される会員証。これを見せれば、入場料がタダ。会費は、学生が１年間2000円、一般が3000円。

EaT



⬆逆さカップのラーメン。醤油味のほうが、お湯を注ぐと泡が出る。●カツ火山怪物カレー味ラーメン・怪物醤油味ラーメン　各155円　白麦米 ☎0556・22・8989



➡カルシウム不足はイライラしてイカン。補給しなくちゃね。●強いぞカルシウム　ストロベリー味　100円　メロディアン　☎0729・99・3250





➡高麗人参エキス入りの栄養たっぷり炭酸ドリンク。いやなにおいがなくて飲みやすい。●受験対策　200円　日本ヘルス食品　☎03・3377・2361

⬅勉強の息抜きに、冷たい刺激をどーぞ。レアチーズケーキの上にフルーツゼリーがのっかっているぞ。フランス産チーズをブレンドした本格派。●ダノンチーズケーキ　カシス・アプリコット　150円　味の素ダノン　☎044・245・1011

受験生よ、食べよ！

そろそろ受験生は顔が青々、頬がゲッソリとなっている時期じゃないかな？　徹夜をして勉強するのもいいけど、その分おなかがすくはずだから、ちゃんと食べよう。なに？　食べる時間がない!?　それなら、手軽で栄養価が高くて、腹にたまる食べ物がオススメだ!!

EATあらかると

左にある商品“受験対策”は、ネーミングもいいし、験がいいし、受験生ならぜヒ欲しいところ。首都圏でならコンビニで手に入るんだけど、ほかの地方では、どこで手に入ると思う？　なんと、予備校や書店で通信販売をしているのだ。かわってるね。

School

条約 "条約"をきっかけに大人に意見を!

子供の権利条約って言葉を聞いたことがあるかな？　この条約は昨年の11月に国連で採択され、日本でも来年の国会で認定される見とおしが立ってるもので、虐待や放任などのあらゆる悪条件から子供を守るための世界的な基準として制定されようとしているもの。その内容では、思想、信条の自由、差別の禁止、生存権など、大人とおなじ権利を規定しているのだ。

この条約のなかでとくに大人たちの注目を集めているのが、意見表明権と呼ばれる権利だ。これは子供が自由に意見を表明する権利を守るためのもの。だけど、教師や親たちのあいだには、子供が条約の権利をふりかざして、大人の意見を聞かなくなるんじゃないかという不安も生まれているようだ。

そんなおり、東京都世田谷区にあるボランティア協会が10月19日から11月3日まで、『子供にも言わせろ！　ホットライン』というテレホンサービスを実施したのだ。このテレホンサービスは、子供の権利条約の意見表明権の実現を考えるために行なわれたもので、電話をかけてただサービス内容を聞くだけでなく、意見が言いたくなったら自分の思ったことを吹き込めるというユニークなシステムだった。『子供にも言わせろ！　ホットライン』に対する反応はなかなか活発で、利用した人の数は、サービス開始後2日間で約170人。そのうち25人が自分の意見を吹き込んだという。さて、その意見の内容だけど、親や学校に関することが多かったようだ。なかでも怒りの意見が多く、たとえば塾の先生に勉強のことで質問したところ、「こんなの誰でもわかる！」とののしられた子供とか、担任の先生に「バーカ」と言われて殴られたという子供もいたんだって。この情報だけを見ても、子供を見下だす身勝手な大人と、それに怒りを感じている子供たちが多いってことがわかるよね？

現実には、子供の権利条約が成立したからといって、すぐに世のなかが変わるとは思えない。でも、これをきっかけにして、大人に対して意見を言うことをまじめに考えてみるのもいいんじゃないかな。この条約をどう実現させていくかは、当事者であるぼくたちの自覚しだいなんだからね。



➡テレホンサービスには中部・関西などの広い範囲からの参加がめだった。



⬇大人になったときに、子供の意見に対してしどろもどろにならないようにしっかりしなくちゃね(写真と本文は関係ありません)。

学校 特殊メイクを勉強する学校なのだ

ホラー映画などでおなじみの特殊メイク。本場はアメリカ！　って印象が強いけど、日本でもその道のプロをめざす人が増え、専門学校まであるってこと、知ってるかな？　東京は新宿にあるヘア・メイク・アカデミーが、それだ。

この専門学校は、あのアデランスが経営するもので、基本的にはヘア・メイクの技術を教える学校なんだけど、4年前に特殊メイクコースが誕生したのだ。

特殊メイクコースの授業は個人指導中心で、週1回、6ヵ月で修了する。去年までは定員を10人にしぼって指導してきたんだけど、入学希望者が増えたため、今年からは定員を20人に増やしたそうだ。

日本ではまだまだ特殊メイクの需要は少ないみたいだけど、将来は必ず伸びるといわれている業種。挑戦するなら今がチャンス!?



辞書 いま感じさせる『広辞苑』の大改訂

現在までに合計900万部も売れ、国民的辞書とまで呼ばれる『広辞苑』。この『広辞苑』が改訂されて、11月15日に第4版が発売されたのだ。今回の改訂は8年ぶりということもあって、発行元の岩波書店も宣伝展開にかなり力を入れていた。電車の中吊り広告はもちろん、辞書としては珍しいテレビCMも流されていたから、印象に残っている人も多いんじゃないかな。

さてこの第4版、新項目として流行語、造語がたくさん採用されているのだ。たとえば"段トツ"、"丸文字"などなど。なんだか『広辞苑』が身近になった気がするよね。



⬅第3版と比べて加筆項目は7万、新項目は1万5千語も増えている。総項目数は、なんと約22万語もあるのだ！

募集 学校で流行していることや話題になっていることを大募集。ファミコン通信編集部スクール係まで送ってね。あて先は180ページにあるよん。

Animation

モンキー・パンチが贈るニュータイプのオリジナルアニメ『アリス』ついに登場

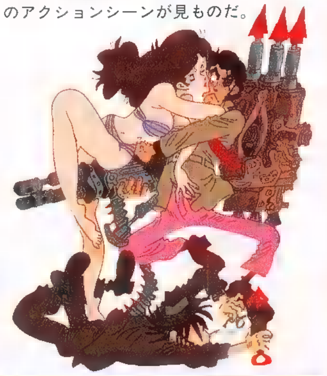
〝あなたがもっともアニメ化を希望している作品の原作者は？〟という某アニメ誌のアンケートで、１位に選ばれたのが、『ルパン三世』でおなじみのモンキー・パンチだ。アニメ『ルパン三世』は何度も再放送され高視聴率をマーク、怪物番組といわれている。にもかかわらず、モンキー・パンチ原作のアニメが『ルパン三世』だけだなんて不思議なくらいだ。『アリス』では、『ルパン』シリーズに匹敵するキャラクターも登場するぞ。

美少女アリスは、じつはマッド・サイエンティスト、ドクター・シュタインが作り出したアンドロイドだった。しかし、彼女のムチムチお色気ボディーは、ドクターをも昇天させてしまう。これに怒ったドン・次郎長が、ドクターの復讐をはたすため、アリス捜しの旅に出かけるというストーリーだ。

『ルパン三世』をより一層スピーディーに、より一層コミカルに、そしてお色気をふんだんに盛り込んだ娯楽作品に仕上がっている。ドン・次郎長のズッコケぶりやアリスの妖艶さは、ルパンや不二子に通じるところもあるぞ(レンタル中)。



⬅原作の楽しさを忠実に再現。モンキー・パンチの世界を堪能できる。



⬇ドン・次郎長とアリス。ふたりのアクションシーンが見ものだ。



⬆幻の原作といわれているモンキー・パンチの『アリス』がアニメ化！　ファンの期待が集まっている。

[DATA CATCH]

元祖美少女キャラ、モモ

夢と愛をテーマにした『魔法のプリンセス ミンキーモモ』は、原案・首藤剛志、監督・湯山邦彦、キャラクターデザイン・芦田豊雄という強力なメンバーによって生みだされた。一話一話計算されたシナリオで、幼年番組とはいえ多くのファンの支持を獲得、その人気はいまもおとろえていない。

これまでテレビシリーズの数話とオリジナル作品はソフト化されていたが、ファンの熱望に応えるべく、ついに全作品のレーザーディスク化が決定した。『ミンキーモモマジカル・ボックス』と題して2期にわたって発売される。PART1 はテレビ１話から32話＋オリジナル作品『夢の中の輪舞(ロンド)』。PART2 はテレビ33話から63話＋オリジナル作品『瞳の星座』をそれぞれ収録。PART1 が12月19日発売52200円[込]。PART2は来年6月の発売予定だ。貴重な資料を満載した豪華解説書もついてるぞ。ファンは見逃せない！



⬆バンダイより発売される。ジャケットは、わたなべひろし描き下ろした。

Items

今年はライダースよりもA-2がハヤリ!?
種類も多いからお気に入りを見つけろ!!

ポストライダースジャケットとして、今もっとも注目を浴びている皮ジャンがA-2だ。もともと皮ジャンの定番モノとして人気のあったA-2だが、今年から来年にかけ、さらに爆発的なヒットとなりそうな兆し。ライダースジャケットと比べ、どんなファッションにも合わせやすい、というのが人気の秘密かもね。初めて皮ジャンを買おうと思っている人や、ライダースを着るのに抵抗のある人にはぜひおススメしたい一着なのだ。

●中田商店　☎03・3831・5154

●FASHION ADVICE

皮ジャンは手入れ次第で一生着られる優れモン。ではどんな点に気をつけて手入れをすればよいか？　まずオイル、クリームの類は年に１回くらいしか塗らないこと。クリーニングもあまり出さない。カビさせない自信があるなら、２年に１回くらいで十分だ。それと雨や雪に濡れた場合、家に戻ったらすぐに乾いたタオルで水分を拭きとり、風通しの良い場所に影干しする。これだけで皮ジャンは何十年ももつのだ。



⬅オリジナルとホースハイド製。つまり馬皮使用ってヤツね。着込めば着込むほど、味のある色あいになってくるのだ。●インシグニアレザー　A-2　58000円

➡実際にアメリカ空軍のA-2を製造しているクーパー社製のA-2。それだけに作りはしっかりとしているし、値段が手ごろなのもイイ。●クーパー社　A-2　48000円

CD

PRINCESS PRINCESS
DOLLS IN ACTION



毎年年末恒例。プリンセスプリンセスのニューアルバム。メンバー全員が作詞・作曲を担当して作る全11曲。今回のアルバムでは、サンバやレゲエといった新ジャンルにも意欲的にチャレンジしている。先行発売されているシングル『SEVEN YEARS AFTER』も、収録されている。お正月の武道館ライブ6日間も要チェックね。

●ソニーレコード
12月7日発売/2800円[込]

中森明菜
Listen to me



●ワーナーミュージック・ジャパン
発売中
3千800円[込]

ファン待望のニューアルバムは7月に幕張メッセで行なわれたライブ。2枚組、27曲というボリュームだ。『スローモーション』から『二人静』までの名曲をしっかりフォロー。彼女のトークも聞けるぞ。

田村英里子
Discovery



●東芝EMI
発売中
3千円[込]

初のベストアルバムっ!! シングルのB面の曲も含んだ全15曲。しかも、3曲はボーカルを収録し直したという念の入れよう。過去の未発表ジャケット写真を多数盛り込み、ビジュアル面でも大変充実。

斉藤由貴
LOVE



●ポニーキャニオン
発売中
3千円[込]

この年末もテレビにラジオに大いそがしの斉藤さんから、ニューアルバムが届いたぞ。彼女自身の作詩を含む全12曲を、情感たっぷりに聞かせてくれる。透明感あふれる彼女の歌声がじつに心地いい。

KATSUMI
ROSE IS A ROSE



●パイオニアLDC
発売中
3千円[込]

『Just time Girl』、『It's my JAL』のヒットで絶好調のKATSUMI。待望のサードアルバムは音作りに凝り、ブラスなどを加えた厚みのあるサウンドを中心に構成。ニューシングル『COME ON』も収録。

PERSONZ
MOVE



●テイチク
発売中
3千円[込]

6枚目のアルバムは感動がテーマ。いままでにも増して奥行きの深い曲が多いぞ。完成度も高く、貫禄十分というにふさわしい。シングル『TRUE LOVE』のアルバムバージョンを含む全11曲。

ゲームミュージック
PROVINCIALISM Y's



●キングレコード
発売中
3千円[込]

ゲーム好きには、おなじみの『イース』サウンド。そのサウンドが、ハウスミュージックとなって再現されたぞ。曲のイメージを落とすことなく、アレンジされているぞ。全6曲を惜しみなく収録だ。

VideO

中嶋美智代大全集 巻2



●ポニーキャニオン
60分/発売中/4千500円[込]

ファン待望のセカンドビデオ。10月3日に行なわれた、中野サンプラザでのコンサートの模様を収録。ヒットシングル4曲を中心に、インタビューやリハーサル風景などで構成。美智代ちゃんの素顔に迫った映像を絶対、見逃すな。

アリス・ベストキャラクターズ



●NECアベニュー
30分/12月21日発売/3千円[込]

前作『エルフ・ベストキャラクター』に続く第2弾。奈良を本拠地にシコシコとソフトを作っているソフトメーカー、アリスソフトの美少女キャラクターを集めたビデオだ。厳選された美少女のムフフでムヒヒなシーンをたっぷり収録。

BookS

夏樹静子
Mの悲劇



●角川文庫/560円[込]

名作ミステリー『Wの悲劇』に続く、悲劇シリーズの2作目。北海道は厚岸に住む陶芸家、真淵洋造の家で繰り広げられる、男女の愛と憎しみを描く。登場人物の心理描写が緻密で読みごたえがある。

橋本治
青春つーのはなに?



●集英社文庫/400円[込]

鬼才・橋本治の独断がキミたちを襲う! カゲキなエッセー集だ。学校では教わることのない、ドキッとする理論がいっぱい。いままでボーッと物事を考えてきた人は、読めばきっと目がさめる。

秋元康[監修]
マンガについてボクが



●ワニ文庫/500円[込]

マンガについてのウラ話を集めたウンチク本だ。マンガ家の私生活やオドロキの記録集など、興味深い話題を満載。最近のマンガ、マンガ家の話が中心なので、友だちとの話題作りにはうってつけ。

MoviE

アメリカン・スラップスティックギャグがなんとチャーリー・シーン主演で上陸!

アメリカ映画の興行ベストテンを見てるとおもしろい。き真面目な『ダンス・ウィズ・ウルブス』が1位になったと思えば、とことんコワい『羊たちの沈黙』が大ヒットしたりと、いろんなテイストの作品が、名をつらねている。そんななかで異彩(ちょっとおおげさ)を放っているのが、この作品。トコトンくだらないギャグとダジャレを網羅して、なんとあちらで大ヒット。あの『ターミネーター2』を破って見事トップに輝いたりした、抱腹絶倒、ひたすらア然のはちゃめちゃコメディーなのだ。

最初にいっとくけど、ほんとにほんと、くっだらないよ。オープニングがまるで『トップガン』みたいで、カッコイイ！ なんて思うのもつかの間、次のシーンはもうぐちゃぐちゃ。ジェット機のエンジン熱でソーセージを焼くヤツがいたり、フルーグ(ダンスの一種)で踊るヤツまでいて、はずしまくっているのだ。

本編がはじまると、なんと『ダンス・ウィズ・ウルブス』のパロディー。ウサギのスリッパを履いた〝ウサギと踊る男〟が登場して、こいつが主人公とくる。演じるはチャーリー・シーンで、上官のすすめで海軍に復帰し、かくてクルーを揺がす活躍をおっぱじめるのだ。



⬆パロディーのトドメは、この『スーパーマン』!!

まあ、全編おふざけのオンパレード。有名映画のパロディーをこれでもかとつめこんでるわけ。『風と共に去りぬ』、『ファビュラス・ベイカー・ボーイズ／恋のゆくえ』、『ナインハーフ』、『ロッキー』、『スーパーマン』……ちょっとあげただけでもこれだけある。これにプラスしてアメリカ流のダジャレがもりだくさん。ヘルメットの下にカーラーを巻いていたり、滑走路を走るジェット機を愛犬が追い掛けたり、それはもうダジャレというより、とっさの思いつき、そう宴会の瞬間芸に近いもんがある。



⬆ファニーでチートなギャグを連発しながら、大活躍するチャーリーなのだ。

これらの瞬間芸、けっこー次が読めたりするんだけど、数で勝負してるから笑えちゃうんだよね。別に数えたわけじゃないけど、2分に一度はあるんじゃないかなあ。〝瞬間〟が2分に一度。そーなると、もう瞬間とはいわず連続というのかもしれない。笑いの連続芸。これが『ホット・ショット』の魅力、ってことだね、うん。

渡辺麻紀

ホット・ショット
20世紀FOX配給　12月14日公開

筋肉少女帯 内田雄一郎のアマい生活



⬆ゲームだけでなくアメコミも大好き。とっても多趣味なミュージシャンなのだ。

今週も『スパイダーマン』について書く。書きたいんだぁ。読者諸氏はアメコミというと、幼児向けのガサツなマンガ、ぐらいにしか考えていないのでは？ もしそうなら、それは誤りである。実際は、主人公のグズグズ悩む人間的な姿が、こと細かに表現されているからだ。とくに、この〝スパイダーマン〟を発行しているマーベルコミックでは。



この〝スパイダーマン〟の主人公は、ひ弱なガリ勉少年。ある日偶然にも、スーパーパワーを得る。ここまでは定石だが、彼はそのパワーを正義のためには使わず、テレビに出演して小遣い稼ぎにいそしむ。悪人を見ても知らぬ顔。女の子にはモテモテで、有頂天になっていた。だが、そんな彼を待っていたのは、見逃した悪人に叔父が殺されるという悲劇だった。

悲劇からスーパーヒーローとしての自覚を持った主人公は、正義のために働くようになる。しかし、必死に悪人と戦っても、まわりの人間には理解されなかった。それでも主人公は孤独に戦い、ときにはヤケになって落ち込んでしまう悲しい野郎なのだ。

メガドラ版『スパイダーマン』は、そんな原作を知らずとも十分に楽しめる。が、できることなら、コミックスを読んでからのほうが望ましい。だが悲しいかな、日本語で読める〝スパイダーマン〟はない。10年ほど前に出た単行本も、現在では古本屋でも見かけることはない。でも、池上遼一先生が、はるか昔にお描きになった『スパイダーマン』が復刻されているので、それを入手すると良いだろう。これも原作に劣らず、主人公が悩みまくっていて良い。

もうすぐキミに会える…

勇猛果敢なリアルサウンド。
本格アクション&ロールプレイング！



SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

SUPER FAMICOM
スーパーファミコン は任天堂の商標です。



壮大なストーリー展開。
立体的、グラフィックの世界が臨場感を呼ぶ。

ENIX 株式会社エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 西新宿木村屋ビル
TEL.03(3371)5581


ファミリー コンピュータ™
ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。
沈黙を破って、今、
謎のベールが解き明かされる
複数のパーティーを同時に操作しながらゲームを進めて行くことにより、今までになかった新鮮なイベントや戦闘などが楽しめる新感覚のRPG
スタッフ
シナリオ 佐藤克之
キャラクターデザイン 高田裕三
音楽 田中公平
プログラム ㈱ランダムハウス
株式会社 エニックス
〒169 東京都新宿区大久保1-11-3 大東ビル
JUST BREED
ジャストブリード

CD THEATER
DRAGON QUEST II



CD シアター ドラゴンクエストII

音楽：すぎやまこういちシンセサイザー新録音

菊池通隆描き下ろしジャケット

A5型豪華パッケージ入
定価3000円

サウンドドラマCDとカラーイラストブックにより、物語、音楽そして映像の可能性を極限まで引き出した"シリーズ第2弾!!"

SOUND DRAMA **CD** ＋（プラス） SUPER WIDE ILLUST **BOOK**

★初回特典★
菊池通隆描き下ろしステッカー
さらに抽選で、テレホンカードを500名様にプレゼント!!

■STAFF&CAST■ ●原作：堀井雄二（ゲームドラゴンクエストII） ●音楽：すぎやまこういち（全曲シンセサイザーオリジナル新録音） ●脚本：とまとあき ●キャラクターデザイン＆作画監督：菊池通隆 ●出演：ローレシアの王子（アレン）山口勝平／サマルトリアの王子（コナン）佐々木望 ムーンブルクの王女（ナナ）横山智佐 ほか ©エニックス

品切れも予想されます。お早めにお近くの書店にてお申し込みください。

GC ガンガンコミックス

★最新刊★
12.17 ON SALE



ガンガンコミックスは毎月22日発売!

★最新版★
12.13 ON SALE

DRAGON QUEST
ドラゴンクエスト
パーフェクトコレクション 1992

オールカラー B5判 ¥400

愛蔵版! DQ（ドラクエ） アイテムの宝箱



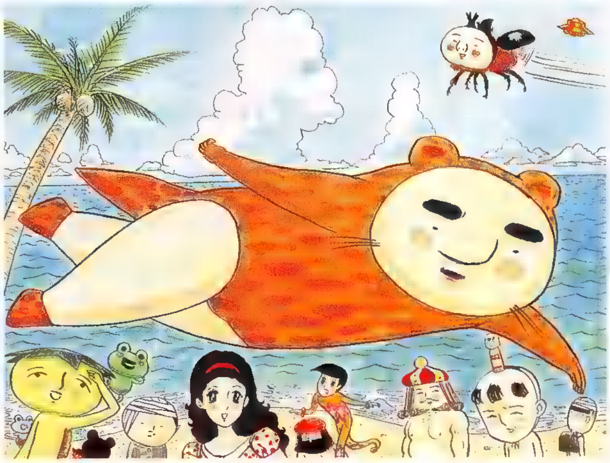
DQV（ドラクエファイブ）グッズ新登場!!

株式会社 エニックス 出版局
編集 〒160 東京都新宿区西新宿7-3-4仁杉ビル4F TEL 03(3369)8978
営業 〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F TEL 03(3369)8982

●お求めはお近くの本屋さんで！
●定価はすべて税込みです。

FAMICOM FAMILY

"ハワイこそすべて!!"



かわうそハワイへ行く
伝染(うつ)るんです。
92年1月発売予定
6,800円(税別)



GAME BOY

機甲警察(アーマードポリス)メタルジャック
犯罪解決シミュレーション

1月上旬発売予定
3,800円(税込)

一あそびは文化 タカラ
青戸本店/〒125東京都葛飾区青戸4-19-16
銀座本社 〒104東京都中央区銀座6-14-2

©吉田戦車・小学館©TAKARA・小学館プロダクション・1991
©サンライズ・I&S・テレビ東京1991©TAKARA1991

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
ゲームボーイは任天堂の商標です。
●価格はすべて希望小売価格です。

「タカラのおもちゃは、おもちゃ屋で買えます」
◄このマークのお店でお求め下さい!

ゲームファンのみんなに、

とってもビッグなプレゼント!!



セガ・ウィンターキャンペーン実施中!!

期間：1991年11月20日から1992年1月31日まで

いま、MEGA-CD・メガドライブ・ゲームギアのアンケートハガキを送ると合計2,800名様に当たります。



MEGA-CD



MEGA DRIVE



GAME GEAR ゲームギア

MEGA-CDでダブルチャンス!!

応募者の中から抽選で毎週100名様(合計800名様)に

10,000 1万円(郵便為替)プレゼント

抽選にもれても、SEGA賞・ソニック賞のチャンスが!!

いま発売中のMEGA-CD・メガドライブ・ゲームギアのパッケージに入っているアンケートハガキを送ると、MEGA-CDなら一万円、メガドライブ・ゲームギアならSEGA賞・ソニック賞のいずれかを抽選でプレゼント。(一万円の抽選にもれた方もSEGA賞・ソニック賞のチャンスがあります。)アンケートハガキの「ご意見、ご感想記入欄」にSEGA賞・ソニック賞どちらかひとつ明記の上、SEGAまでご返送ください。なお、当選者の発表は商品の発送をもってかえさせていただきます。

締切:1992年1月31日(当日消印有効)

メガドライブ・ゲームギアでチャンス!!

SEGA賞



特製腕時計(抽選で1,000名様)

ソニック賞



特製ゲームラック(抽選で1,000名様)



SONIC

株式会社 セガ・エンタープライゼス

東品川事業所 〒140 東京都品川区東品川1-31-5 電話03(3742)7068(お客様サービスセンター)

※実際の商品は写真と若干異なる場合があります。ご了承ください。

スーパーファミコン®
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

俺達は、何を手に入れるのか!?



ロールプレイングゲーム

12月21日発売予定

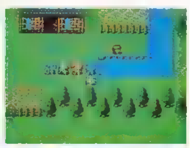
SDガンダム外伝

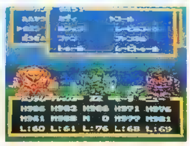
ナイトガンダム物語

大いなる遺産

バッテリーバックアップ機能付き　¥9,500(予)[税抜]

8M+64KSRAM





- SDガンダム外伝シリーズを完全オリジナルストーリーでR.P.G.化／
- パーティーは最大5人まで組むことができ、最終章では、騎士ガンダム、騎士アレックス、剣士ゼータ、闘士ダブルゼータ、法術士ニューが夢の共演//
- もちろん、おなじみのカードダスも第1弾から第4弾を完全網羅／バトル中にカードダスキャラを呼んで戦わせることも可能／

©創通エージェンシー・サンライズ ©ANGEL 1991 ©BANDAI 1991

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。　R.P.G.はバンダイの登録商標です。

バンダイファミコンクラブ 03-3847-5197 [受付時間 月～金曜日(除く祝日) 10～16時]　テレフォンサービス 03-3847-0061

電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。

●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。

●価格はメーカー希望小売価格です。●表示価格は、税抜きになっております。●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

企画　株式会社バンダイ

発売元　株式会社エンジェル

静岡県焼津市越後島360-1 〒425

TEL.054-628-6381(代表)

●株式会社エンジェルはバンダイグループの一社です。

ファミリー コンピュータ™

オラたちが最強だ!!

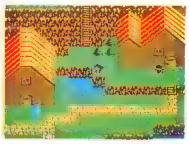


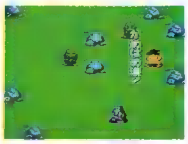
ロールプレイングゲーム

12月29日発売予定

ファミコンジャンプII

最強の7人





ROMカセット 4M+128KSRAM

バッテリーバックアップ機能付き　¥8,500(予)[税抜]

- シナリオに堀井雄二、プログラムに中村光一と、制作スタッフも最強メンバーが揃った!
- スタート時に誰を選ぶかによって、その後のストーリー構成が変わってくるマルチオープニングシステムを採用。7人のヒーローを集めたら、いよいよメインシナリオに突入だ!
- バトルシーンは、限りなくアクションゲームに近づいた!実際にヒーローたちを移動させながら戦う、S.A.S.(シミュレーション・アクション・システム)で大熱闘!

©株式会社集英社1991 ©ARMOR PROJECT ©CHUN SOFT ©BANDAI 1991

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。　R.P.G.はバンダイの登録商標です。

バンダイファミコンクラブ 03-3847-5197 [受付時間 月～金曜日(除く祝日) 10～16時] テレフォンサービス 03-3847-0061

電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。

●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。

●価格はメーカー希望小売価格です。●表示価格は、税抜きになっております。●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

「バンダイのおもちゃは、おもちゃ券で買えます」
◀このマークのお店でお求め下さい!

株式会社バンダイ
玩具第２事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81

BANDAI


Nintendo
GAME BOY
戦/天下をゆるがせ!
シミュレーションゲーム
1月18日
発売予定
SD戦国伝2
対戦型
1人でも遊べます
てんかとういつへん
天下統一編®
GAME BOY
ゲームボーイ専用カートリッジ
¥4,800(予)[税込]
●容量は前作の2倍。マップは1.5倍。シナリオ数17。登場キャラ44体。バッテリーバックアップつき。
●各種イベントによりハプニング続出。
●ゲームシナリオはキャンペーンゲーム。順番にクリアーしていくことによって、物語の全体を体験。
●対戦型では、通常のシミュレーションゲームと、一騎打ちによる3本勝負の2ゲームを用意。
©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 1991
発売記念
1992年SDガンダム
オリジナルカレンダー
プレゼントキャンペーン
実施中!!
●くわしくは、ゲームの取扱説明書を見てください。
ゲームボーイ™は任天堂の商標です。 協力/講談社・コミックボンボン
バンダイファミコンクラブ 03-3847-5197 [受付時間 月~金曜日(除く祝日) 10~16時]
電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。
●価格はメーカー希望小売価格です。●表示価格は、税込みになっております。
テレフォ ービス 03-3847-0061
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
「バンダイのおもちゃは、おもちゃ券で買えます」
このマークのお店でお求め下さい!
株式会社バンダイ
玩具第2事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81
BANDAI

この勝負、どこまで読めるか!?



ファミリーコンピュータ™ FAMICOM FAMILY

シミュレーションゲーム

12月21日 発売予定

SDガンダム

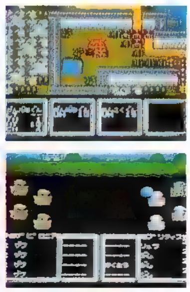
ガチャポン戦士4
ニュータイプストーリー

ROMカセット

4M+64KSRAM

バッテリーバックアップ機能付き　¥8,500(予)[税抜]

- キャラクター総数230種/F91、天下統一編、光の騎士編、円卓の騎士編のメンバーも初登場/キャンペーンゲーム35種、シナリオゲーム30種のシナリオを用意/
- ニュータイプならではの新コマンド入力方式のリアル・シミュレート・コマンド・バトルを新採用/巨大コロニーレーザー砲、八紘の陣などの超強力攻撃も実現/
- 青軍、赤軍に加えて、謎の第3軍の黄軍が参戦/敵となるか味方となるかはシナリオ次第だ/



発売記念 1992年SDガンダム オリジナルカレンダー プレゼントキャンペーン実施中!!

©創通エージェンシー・サンライズ ©YUTAKA 1991

●くわしくは、ゲームの取扱説明書を見てください。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。製作・発売元/株式会社ユタカ　販売元/株式会社バンダイ　協力/講談社・コミックボンボン　武者ガンダム企画原案/安井尚志・やまと虹一

バンダイファミコンクラブ 03-3847-5197 [受付時間 月〜金曜日(除く祝日) 10〜16時]　テレフォンサービス 03-3847-0061

電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。　●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。

●価格はメーカー希望小売価格です。●表示価格は、税抜きになっております。●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

「バンダイのおもちゃは、おもちゃ券で買えます」 ◄このマークのお店でお求め下さい!

株式会社バンダイ
玩具第2事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81

BANDAI

ファミリーコンピュータ™
FAMICOM FAMILY



行くぜ、兄弟!!

アドベンチャーロールプレイングゲーム

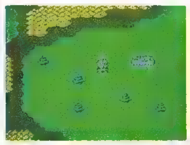
12月29日
発売予定

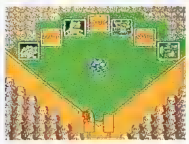
ROM カセット
3M+64KSRAM

ウルトラマン倶楽部3
またまた出撃!!ウルトラ兄弟

バッテリーバックアップ機能付き　¥7,800(予)[税抜]

- ●異次元、宇宙都市、疑似空間、ゴルゴダ星、ウルトラの国……まだまだ出てくる、ウルトラ・ワールドのあんな場所 こんな場所。
- ●戦闘コマンドはアイコンでスピーディーに操作。個人命令、全体命令の二系統8種類、計16種類のアイコンコマンドでパワフルな戦闘。
- ●地底戦車ペルシダー、ステーションホーク、宇宙ステーションV3など、マニア泣かせの超兵器続出の地球防衛軍。
- ●サブゲームは燃えるウルトラ野球。バルタン星人の投げる球を打てば、カプセル怪獣が手に入る。
- ●楽しい会話。笑わせてくれるギャグ満載。





©円谷プロ ©YUTAKA 1991 製作・発売元/株式会社ユタカ　販売元/株式会社バンダイ

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。 R.P.G.はバンダイの登録商標です。

バンダイファミコンクラブ 03-3847-5197 [受付時間 月～金曜日(除く祝日) 10～16時] テレフォンサービス 03-3847-0061

電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。 ●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。

●価格はメーカー希望小売価格です。●表示価格は、税抜きになっております。●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

「バンダイのおもちゃは、おもちゃ屋で買えます」 ◄このマークのお店でお求め下さい!

株式会社バンダイ
玩具第2事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81

BANDAI

わ〜い！
学校が丸ごと
ゲームになっちゃった♡



GAME BOY

12月14日
発売予定

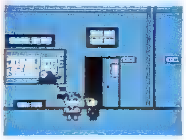
バラエティゲーム

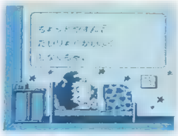
きんぎょ注意報！

わぴこのわくわくスタンプラリー！

¥3,500(予)[税込]

●学校中に隠されているスタンプを探して、スタンプ帳のタテ・ヨコ・ナナメのいずれかに並べて、校長先生から得点がもらえるよ！
●占いゲームやウシさんのやきそばパンあみだくじゲームやぎょぴちゃんゲームなど、ゆかいなサブゲームもいっぱい登場！
●体育館では栄光の決勝戦が待っている！めざせ優勝！





©猫部ねこ・講談社・テレビ朝日・東映動画 ©YUTAKA 1991

ゲームボーイ™は任天堂の商標です。●株式会社ユタカはバンダイグループの一社です。
●価格はメーカー希望小売価格です。●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●表示価格は、税込みになっております。●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

株式会社ユタカ yutaka
東京都台東区駒形2-6-7 〒111 TEL.03-3847-5177

ASCII



最新刊

悪魔城ドラキュラ
のすべてがわかる本

ファミコン通信編集部責任編集　定価630円(税込み)

あの名作、『悪魔城ドラキュラ』のスーパーファミコン版がついに登場!この本ではすべてのマップやアイテムを掲載、難所の突破方法を詳しく解説しているのだ。しかも、敵モンスターの攻撃特徴や動きがひとめでわかるぞ!

ウィザードリィ外伝I
攻略の手引き

ファミコン通信編集部責任編集　定価650円(税込み)

ゲームボーイ版ウィザードリィ完全無敵の攻略本、ここに登場!

モンスターの全原画を豊富に使用した、ビジュアルな美しい本に仕上がっている。しかも、ウィザードリィ初心者のために、攻略法も親切丁寧な、安心の一冊!





聖竜伝説モンビット
公式ガイドブック

ファミコン通信編集部責任編集　定価620円(税込み)

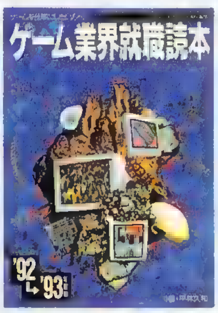
冒険はこの本から始まる

愛と友情を大切にし、自然と平和を愛するモンビット。ドラゴンを成長させながら、平和を乱す邪帝ギールを倒すために戦っていく。冒険のために必要な情報を満載した公式ガイドブックなのだっ!

ゲームを仕事にしたいと考えている方へ

ゲーム業界就職読本
'92→'93年度版

平林　久和著　定価1,200円(税込み)



ゲームメーカー85社の会社案内&就職データを網羅

ゲーム業界に憧れている人、そしてゲーム業界へ行こうかどうしようか迷っている人。それぞれがそれぞれの好奇心に応じて参考になる、コンピューターゲーム世代の社会人予備軍にぜひ読んでもらいたい一冊!

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー書籍/雑誌営業部 電話 東京(03)3486-1977 株式会社アスキー



無残な姿をさらすアニマードたち……

チップコラム

滅びつつある動物たち



●ステラーダイカイギュウ(ベーリング海)千741年博物学者ステラーによって発見され、その後たった27年間で絶滅。脂肪と美味な肉、そして毛皮がハンターに狙われたのだ。また、仲間が傷つくと集まってくる習性だったので捕獲がたやすかった。メスが殺されると多くのオスが寄ってきて打ちこまれたモリをはずそうとする動作を見せたという。千962年ソ連の科学者はこの海獣の生き残りらしきものを目撃した人が数人いると報告した。

チップコラム

滅びつつある動物たち



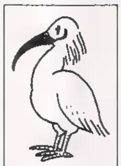
●タスマニアウルフ（タスマニア島）　フクロオオカミとも呼ばれる有袋類。ニューギニアとオーストラリア本土にも分布していたが、移民者によって持ちこまれたイヌ科の肉食獣ディンゴにすみかと餌を奪われ姿を消した。

タスマニアで生きのびたものも家畜を襲う害獣とされ、政府が懸賞金をつけたことをきっかけに大虐殺が行なわれた。その後絶滅かと思われた矢先に目撃され保護区を設定。しかし昭和35年を最後に生存の確認はない。





チップコラム
滅びつつある動物たち



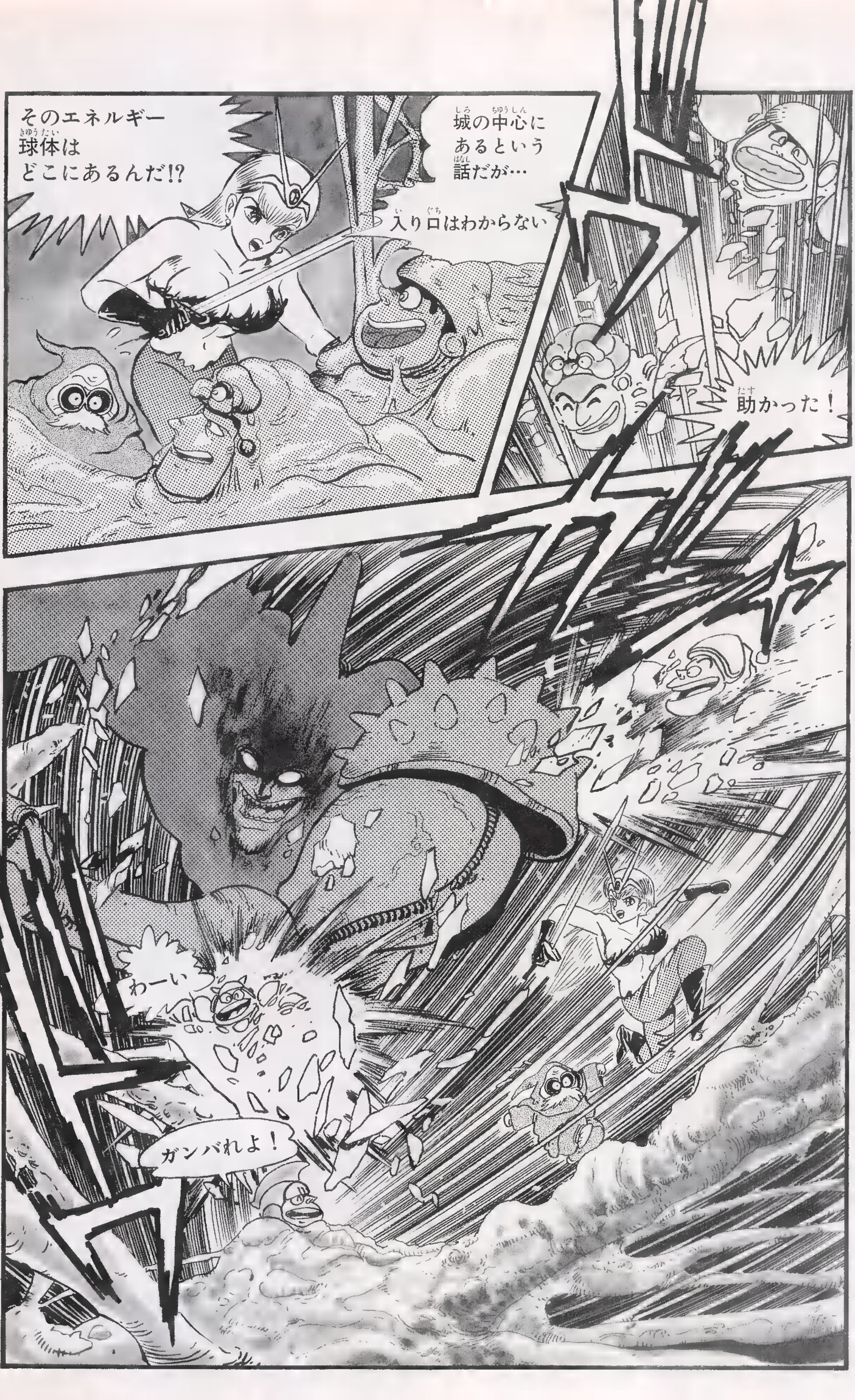
●トキ（佐渡ケ島・朝鮮半島・中国）かつては日本各地の湿原に生息していた美しい鳥。うっすらと紅色がかった白い羽を目当てに大量に殺された。絶滅寸前になっても保護対策はたいしてとられず、いよいよその数は減っていった。昭和27年、ようやく本格的な保護が始まったがすでに遅く、農薬の害をうけて数羽を残すのみとなった。人工飼育もうまくいかず、残存数はついに2羽。朝鮮と中国もごく少数が保護されているだけだ。

チップコラム
滅びつつある動物たち



●ジャイアントモア（ニュージーランド） 千500年ごろに絶滅したとされる身長4メートルにもおよぶ巨鳥。ほにゅう類がいなかったため、島には飛べないクイナ科の鳥が多くみられたが、生存競争をより有利にしようと大型化するものもあった。しかし逆に脳の容量は小さいままで、人間が移民すると直径30センチもある巨大な卵と肉を狙われて、簡単な方法でつぎつぎと捕獲された。未開発地の残る南島では、生存の可能性もあるという。





チップコラム

滅びつつある動物たち



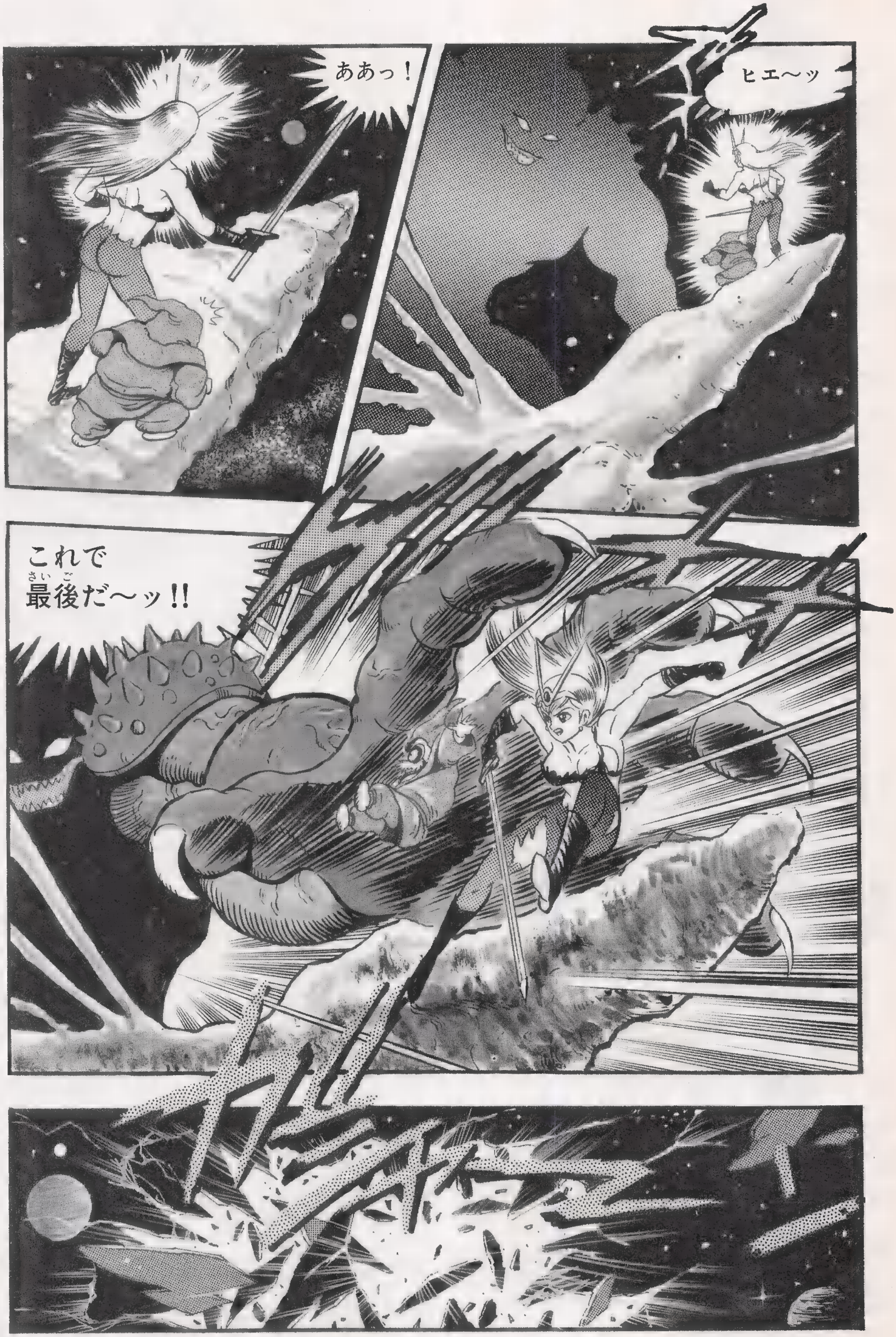
●ニホンオオカミ(本州・四国・九州) 生態については謎だらけの小型オオカミ。知られているのは大集団(家族単位以上の群れ)で生活していたらしいということだけだ。すみかだった森林は人間によって伐採され、餌にしていた馬や牛は柵の内側へ入れられた。大集団であるがゆえに、ことに餌不足は深刻な問題だったに違いない。分類学上とくに重要な原始的種族だが、明治38年、奈良県で捕獲されたあと姿を見た者はいない。

チップコラム

滅びつつある動物たち



●モンクアザラシ(地中海・カリブ海・ハワイ諸島沿岸) 3種あるこのアザラシはいずれも温暖海域に生息するという変わりダネ。丸い頭に細かな毛が密生するさまが坊主頭に見えるのでMONK=モンク(キリスト教修道士)と名付けられた。絶滅したとみられるカリブ海のものを追うように、残りの2種も減少し続け今では千頭たらずだという。餌が少ないうえイルカやサメに追われるなど、すみかの環境状態が厳しいのも増加しづらい原因だ。





チップコラム
滅びつつある動物たち



●ヨーロッパバイソン（ポーランド） ヨーロッパの森林に広く分布していた野牛。英語ではバッファローと呼ばれる牛の仲間だ。急速な開発により原生林が少なくなると、牛たちは平原に追い出された。草を求めて平地を移動する生活に慣れていなかったせいで、その数はまたたくまに減少。さらに第一次世界大戦が始まると、ただひとつの群れを残すのみという厳しい状況となった。現在の野生種は国境の森に保護されているものだけだ。

■迫る大魔王の影……

永井豪先生へのお便りは⬇編集部アニマード係

チップコラム
滅びつつある動物たち



●コモドオオトカゲ(コモド島) 1910年に新種登録された世界最大のトカゲで、体長は3.5メートルにもなる。発見されたときの数がすでに少なかったうえに、人間の持ち込んだイヌなどのほにゅう類が放置され野生化し、卵やこどもをことごとく食い荒らした。凶悪な怪物だと噂され続けたが、実際は獲物を殺すための牙も毒もない。動作もたいしてすばやくないので、野生犬を追い払うことも難しいのだ。絶滅の可能性は非常に高いといえる。



次号（12月13日発売）につづく



FORMULA 1 Inside Story

文：菊地 薫

●ナニーニ、カムバックへの第一歩

ヘリコプター事故による右腕切断の悲劇から1年が経ったアレッサンドロ・ナニーニ、リハビリテーションに時間がかかっているがサーキット復帰の夢は捨てていない。すでに9月の末、グループNカーのフォード・シエラをテストしていたが、先週、'92年のスーパーツーリング・シリーズに古巣のアルファロメオからエントリーすることになった。フォードとは年内いっぱいの契約が残っていたが、フォードはこのカテゴリーで優勝を望めるクルマを持っていなかったため、ナニーニを一足早く自由にした。来年はニューカー、アルファ155をドライブする予定で、早くも11月中にテストが予定されてる。

●カペリ、フェラーリへ

注目の的であった'92年のフェラーリのドライバーがとうとう決まった。水面下ではいろんな動きがあったが、結局のところどんでん返しは起こらず、ジャン・アレジにイヴァン・カペリという組み合わせに落ち着いた。カペリに通知があったのは発表前日朝のことで、日本グランプリ以降、気持ちの休まることのなかった彼にやっと本来の明かるさが戻った。いっぽう、「プロストのあとなら誰でも歓迎」と言っていたアレジだが、好感を持っていたカペリの加入には大喜び。すでに自分がフェラーリで蓄えたノウハウを教え始めている。来季のフェラーリ、少なくともドライバーのコンビ面では最高のチームとなりそうだが、気の良すぎるふたりが内部の狼どもに振り回されなければよいのだが……、と心配する向きもある。

●ウィリアムズら、テスト開始

11月18日、エストリルで早くも、ウィリアムズ、マクラレーン、ベネトンが'92年に向けたテストを開始した。ウィリアムズはパトレーゼとデイモン・ヒルがアクティブサス装備のFW14を走らせ、パトレーゼが1分14秒28をマーク。いっぽうこの日は、インディレースのアル・アンサーがゲストとして迎かえ注目を集めたが、タイムは非アクティブサスのマシンでパトレーゼより2秒遅れ。また、マクラレーンはモレノが新しいホンダV12、マクニッシュがマクラレーン製のセミオートマをテストしたが、ベストタイムはモレノが1分18秒91、マクニッシュが1分20秒17だった。

●アレジ・チーム、JF3000へ

アルヌーやマンセルのあとに続き、アレジがF3000に自分のチームをエントリーさせる模様。しかも、欧州ではなく全日本F3000選手権に。詳細は間もなく明らかになるだろうが、エントリーは1台でレイナード・マシンになることは決定済み。またエンジンは無限、タイヤはブリヂストンかダンロップになる見込み。現在、最終予算の獲得と格闘中。



⬆'91年のコンストラクターズチャンピオンのマクラーレンチーム



加藤博一の代打一発!

プロフェッショナルの契約更改!!

今回は、契約更改の話。プロである以上、野球選手だって自分に対しての評価が気になる。それがいちばんわかりやすい形をとって現われるのが、年俸。単にお金というだけじゃなくてプロとしてのプライド、責任感に関わってくる重要な問題なのだ。表面的に契約更改と騒いでいても、そういった意味あいが含まれているんだね。

昔と比べ、契約更改の場もそうとう変わった。自分たちのころは1万円上げるのも口八丁手八丁ある意味、フロント側との言葉の掛けあいで年俸が決まっていた。自分が思わず「もうひと声!」っていうと、「バナナの叩き売りか?」って言い返されたりとかね。でも現在ではすべてコンピューターのデータで処理される。100〜150もある、じつにこまかい査定項目に忠実に従って、選手の年俸が決定されるのだ。しかし、昔もいまもやりかたしだいでチームの志気に影響を与えてしまうことに変わりはない。今年は西武にその傾向が出ていた。1億円の大台に乗ったことにより気が抜けたのか不振におちいった、清原。その清原よりも評価が低かった悔しさをバネに大活躍した、秋山と渡辺久。まあこのふたりは幸い奮起するタイプだったが、なかには意気消沈してしまい、どんどん泥沼に足を踏み込んでいく選手もいる。効果的な契約更改は本当に難しいものだ。

でも、野球選手はもっともっと貰っていい。野球への子供たちの夢が失われつつあるいま、プロとして魅力ある年俸になってほしいな。ここはやっぱり、モメたって嫌われたって闘っていきますよという、落合のハートに期待大だ。



⬆落合の年俸闘争には、じつにいろんな声がある。でも、技術を売るプロの野球選手としては当たり前のことだよねっ。

■いつもおたよりありがとう!





キミのはあったかな!? 桜玉吉先生におたよりを。あて先は⬇編集部しあわせのかたち係

禁断の秘技！

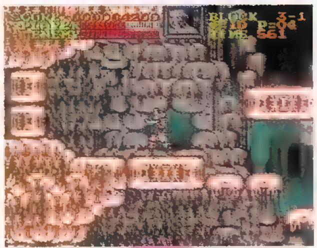
おもちゃ券
5000円
ファミ通チケット
3000ガバス

SF 悪魔城ドラキュラ コナミ

隠し部屋発見

神奈川県 山崎清次 （会員番号903062）

3－1



⬆ここの岩場がなんかあやしい。ひまだったらちょっと調べてみよう。

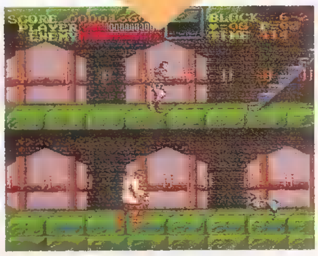


⬆やっぱり隠し部屋だった。ローソクが数えきれないほどある。

6－2



⬆なんだかあやしい床のひび割れ。ひび割れの周辺をていねいに調べよう。

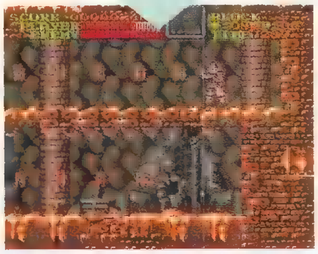


⬆なんと幽霊のいる隠し部屋だ。ここの幽霊はとってもやさしい人なんだよ。

9－2



⬆いつもは敵のいる通風口。このなかのひとつに近づいてみると……。



⬆ここにも隠し部屋が……。アイテムを残さず取ってしまおう。

『ドラキュラ』フリークのみんなが想像していたとおり、このゲームにも隠し部屋があったのだ。今回は、道中に隠されている3つの部屋を完全公開しているぞ。

ひとつめはステージ3－1。岩の上を飛んで進んでいく場所の近くにある。

ふたつめはステージ6－2。ある場所の床をムチで破壊すると、通路が出現するぞ。この部屋には老人とその愛犬の亡霊が出現する。関係ないことだが、ここで愛犬を倒してみよう。ちょっと悲しいことがおこるぞ。

3つめはステージ9－2。ここには敵が隠れている通風口がたくさんある。このうちのひとつが隠し部屋への入口となっているのだ。

ファミ通㊙情報局

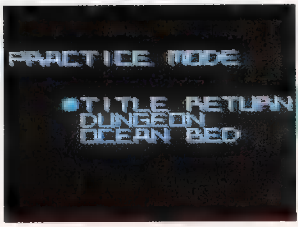
PC タイムクルーズ フェイス

ボーナスステージセレクト

増加！

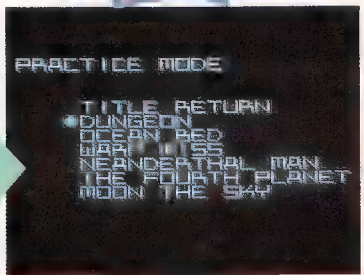
個性的なステージ構成が特徴のこのゲーム。プラクティスモードではゲーム中のボーナスステージなどが楽しめるが、右のコマンドを入力すると、新たに4つのボーナスステージを楽しむことができるのだ。

この画面で



コマンド入力

✚ボタンの上を2回
下を2回、Ⅱボタンを2回
✚ボタンの右
セレクトボタンの
順に押す



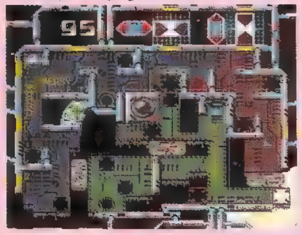
これが増加したステージだ



⬆これはワープミス。動いているターゲットを狙うピンボールだ。



⬆これはネアンデルタールマン。サイドビューのパットゴルフだぞ。



⬆ムーンザスカイだ。これをプレーすると宇宙飛行士の気持ちがわかる。



⬆デパートの屋上にありそうなフォースプラネット。とってもマヌーだ。

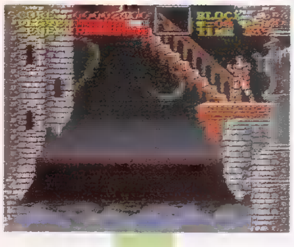
おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2100ガバス

SF 悪魔城ドラキュラ　コナミ

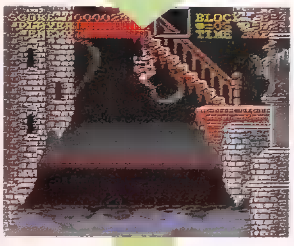
決戦直前フルパワーアップ

島根県　斎藤秀樹　（会員番号903063）

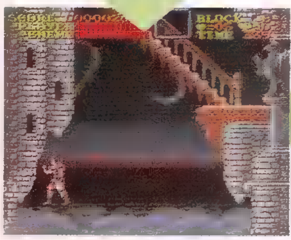
この場所で



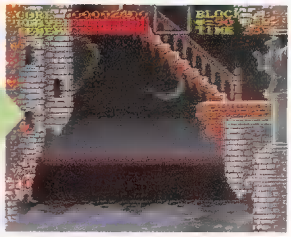
ジャンプ！



アレレ……



どんどん落ちてくる



　ゲームの最後に登場するドラキュラ。こいつとの対決直前にシモンをフルパワーアップさせることができるのだ。まずB－4の写真の場所まで行く。
　その場所の階段をすぐに上ぼらず、何もない空間に向かって飛び下りる。そこには目に見えない床があり、その床の左側にキャラを移動させ待っていると、パワーアップアイテムが自然に落ちてくるのだ。
　なお、通常の床に戻るには、透明の階段を上ぼっていかなければならないので、落ちないように注意すること。

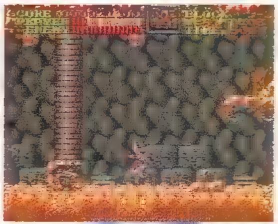
おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2000ガバス

SF 悪魔城ドラキュラ　コナミ

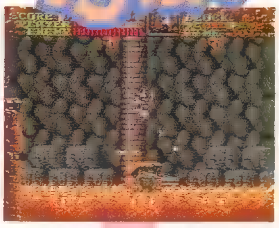
256回踏め！

徳島県　井川 純　（会員番号903064）

ステージ9宝箱



256回ふめ

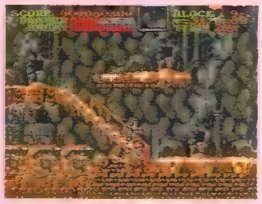


ラッキー



　いきなり床の上に大型の肉を登場させてしまう秘技がこれだ。
　場所はいたるところが財宝でいっぱいになっているステージ9。ここには踏みつけると意味もなく財宝をまき散らす宝箱がいっぱいあるよね。じつはこの宝箱がプレーヤーを助けてくれるのだ。この宝箱の上にシモンを乗せて、256回ジャンプさせると、その近くに大型の肉が登場するのだ。これで、ステージ9にいるあいだは、いつでも体力を完全に回復することができるぞ。

どの宝箱でもオーケー！



⬆このステージの宝箱ならどれでも、肉出し可能なのだ。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2000ガバス

SF 悪魔城ドラキュラ　コナミ

裏面が登場！

東京都　宮川洋一　（会員番号903065）

キツいぜ！

　このハードなゲームをクリアーした人に挑戦してほしいのがこの裏面。
　まず、普通にゲームをクリアーしてエンディングを見る。
　そして、右の写真と同じ画面になったらスタートボタンを押すだけ。すると裏面がスタートする。表面と比較すると、くらべものにならないほど難しいぞ。

クリアーして



⬆まずはゲームをクリアーする。簡単そうに書いているが、本当はとっても大変なのだ。尊敬するように……。

スタートボタンを押す



⬆エンディング最後のこの画面まで、ひたすら待つのだ。あ～、かったるい。早くムチを打ちたいぜ。



⬆背景なんかはまったく同じだけど、敵の数は増えて、体はすごくカタくなっている。やっぱ裏面はダテじゃない。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2300ガバス

SF スーパーE.D.F.　ジャレコ
ム、ム、ム、無敵コマンドでクリアーせよ!
福岡県　大林典男（会員番号903066）

ムテキ！

経験値をためるとパワーアップするユニークなシューティング『スーパーE.D.F.』に、またまたスゴイ秘技が発見された。やりかたは、プレー中ポーズしてコマンドを入力するだけ。あとは、自動的にポーズが解除され、自機が無敵になるのだ！　ステージが変わるたびに入力すれば、絶対クリアーできるぞ。

ポーズして



⬆ちきしょう！　こんなの避けられるかっ！と、感じたら、コントローラーを叩きつける前にポーズしてコマンド入力だ。

コントローラーを
A、B、X、Y、L、R、
上、下、左、右、
の順に押す



⬆無敵になっても、俗に言う"当たり判定"はなくならない。攻撃を受けると爆発パターンが表示されるが、ストックは減らないのだ。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1250ガバス

PC バニラシンドローム　ニチブツ
オゲレツな名前はダメよん
神奈川県　渋谷 匡（会員番号903067）

名前入力



⬆デモ画面につづいて名前登録画面になる。ここは、オーソドックス(?)に"あああ"と入力してみよう。

あれれ？



⬆EXITにカーソルを合わせ、Ⅰボタンからランボタンを押す。ボーンと音がして、"たこやき"になってしまうのだ。

アドベンチャーモードで名前を登録するとき、同じ文字を4つ入力("ああああ"など)するか、なにも入力しないと、勝手に名前がつけられてしまうのだ。勝手につけられてしまう名前は、てんぷら、はりせん、たこやき、おおきになど、けっこうてきとう。また、下ネタ関係の言葉を入力したときも、勝手に名前が変えられてしまうぞ。そこで、変更されてしまう言葉と変更後の言葉をまとめてみた。ちょっと誌面には載せられない言葉もあるので、伏せ字の部分は各自想像して入力してくれ。

下ネタの場合は……

お●●こ	➡なにそれ
ちんちん	➡らんらん
●つくす	➡いまごろ
ち●ぽ	➡たびなし
●よじよ	➡たべたい
どうてい	➡いまだに
ち●び	➡まっくろ
●りまん	➡だれが

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2200ガバス

MD 戦場の狼Ⅱ　セガ
全員の体力をフル回復
埼玉県　大江光夫（会員番号903068）

最大5人のキャラクターを同時に操作する『戦場の狼Ⅱ』に、知っておくとかなり得する秘技が発見された。複数のキャラクターが傷ついているとき、体力全回復の赤い薬箱を取り、すぐにスタートボタンを押してサブ画面にする。そして、薬箱を取ったキャラクターの体力が全て回復する前に、ほかのキャラクターにカーソルを移動させる。同じ要領で、順々にカーソルを移動させていくと、すべてのキャラクターの体力がフル回復するのだ！　ただし、この秘技はショップで薬箱を買ったときにはできない。戦闘中に薬箱を発見したときのみ有効だ。

みんなピンチ



赤い薬箱



みんなに分けろ



全員回復！



おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1150ガバス

PC メソポタミア アトラス

ちょっと変わった連続コマンド3連発!

神奈川県　原田洋平（会員番号903069）

変なキャラクターを操作する『メソポタミア』の、これまた変なことができる秘技を紹介するぞ。まず、生年月日入力画面で最初のコマンドを入力すると、サウンドテストとラウンドテストができる画面になる。✚ボタンの上下でラウンドセレクト、Ⅰボタンと Ⅱボタンでサウンドセレクトだ。

つぎに、そのままの画面で2番目のコマンドを入力すると、α波を誘発する点滅画面になるのだ。点滅スピードも調節できるぞ。勉強の前にすると、効果があるかも!?

そして、α波画面で3番目のコマンドを入力すると、シューティングゲームが楽しめるようになるぞ。ただし、撃った敵の数が点数になるのではなく、ゲームオーバーまでの時間が点数になるのだ。訓練用かもね。

生年月日入力画面



コントローラーの
✚ボタンの上、
Ⅰボタン、ランボタンを
同時に押す

サウンドセレクト & ラウンドセレクト

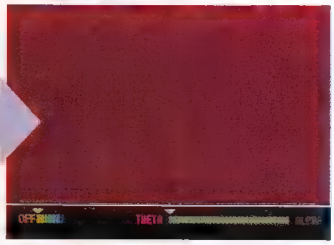


続けてコマンド

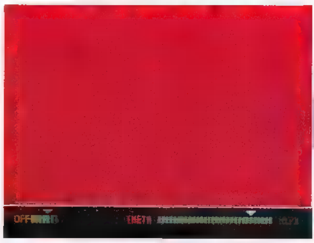


コントローラーの
セレクトボタンを押したあと
✚ボタンを上2回、下2回、
左、右、左、右、Ⅱボタン、
Ⅰボタンの順に押す

なんじゃコリャ



さらにコマンド



コントローラーの
Ⅱボタンを押したあと
✚ボタンを上2回、下2回、
左、右、左、右、Ⅱボタン、
Ⅰボタンの順に押す

シューティング?



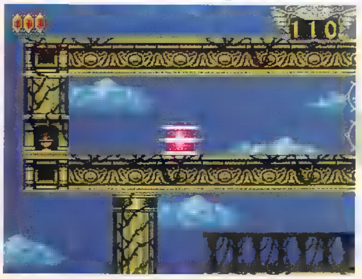
おもちゃ券 1000円
ファミ通チケット 900ガバス

PC メソポタミア アトラス

1UPアイテムが大量に出現

京都府　下之園雄二（会員番号902830）

プレー中に



⬆ゲームが始まったら、速攻でコマンド入力だ。速く入力しないと、時間切れになってしまうぞ。

コントローラーの
ランボタンを
200回押す

嵐の1UP



⬆どうだっ！　1UPだらけだ。うひょひょ。大量にストックが増えるぞ。うひょひょひょ～。

『メソポタミア』の秘技をもうひとつ。プレー中、ランボタンを200回押してから、敵を倒してみよう。すべての敵キャラが、1UPアイテムに変わるぞ。これで、無限、とはいかないけど、ほとんど限り無くキャラクターのストックを増やすことができる。ストックを増やしておけば、ゲーム性をそこねることなく、誰でも確実にゲームクリアーできそうだね。悔しい思いをした人は、ぜひ試してみてくれ。

おもちゃ券 1000円
ファミ通チケット 800ガバス

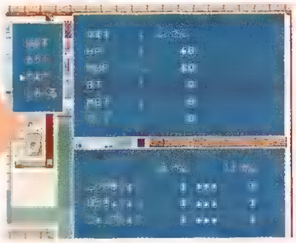
MD レンタヒーロー セガ
じいさんで行こう!
福井県　平泉裕樹　(会員番号903070)

以前、このコーナーでレンタヒーローの名前が〝やまだたろう〟になる秘技を紹介したが、下の写真のように入力することによって、もっとイカした名前でプレーすることができるぞ。

ケンシロウと入力



イカしてるぜ!



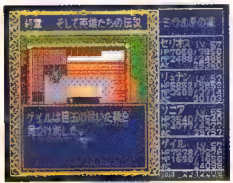
おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1200ガバス

PC ドラゴンスレイヤー 英雄伝説 ハドソン
目のついたくつ発見
岐阜県　広瀬大　(会員番号903071)

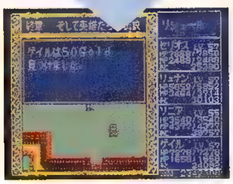
このゲームでミガルダの家が登場するよね。ミガルダがいないときを狙って家のタンスを調べてみよう。目のついたくつというな不思議なアイテムが見つかるのだ。これはミガルダが不在のときしか登場しない。

このくつを持っていると、ただフィールドを歩くだけで、どんどんゴールドが手に入ってくるのだ。おいしいよね。

ミガルダのいないときに



やったね!



おもちゃ券 1000円
ファミ通チケット 1200ガバス

GB アレサII やのまん
しゃぼん玉 飛んだ……
京都市　屋田吉哉　(会員番号903072)

このゲームのオープニングに登場するしゃぼん玉を自由に動かすことができたのだ。やりかたはとっても簡単。しゃぼん玉が画面に登場したら、✚ボタンを左右に動かすだけ。

オープニングで



左右に動かせ

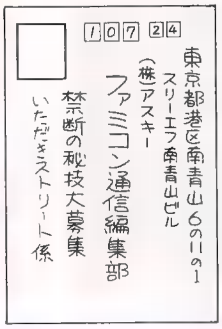


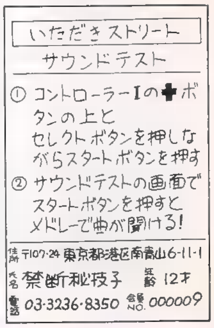
16ビットの女
まつい なつき
〝隔号連載〟



禁断の秘技 大募集

豪華な商品がもらえるガバスシステム。ガバスを集めるには、禁断の秘技のコーナーに応募するのが一番の近道だ。キミの見つけた秘技が採用されると、おもちゃ券とファミ通チケット(金ガバス)がもらえるぞ。さらに、ファミ通会員証もプレゼントだっ!

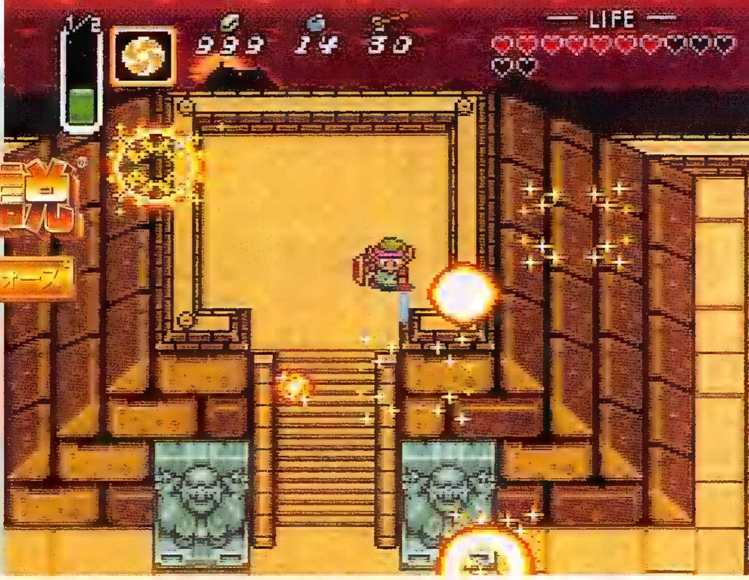




徹底攻略 SUPER Famicom ゼルダの伝説 神々のトライフォース

『ゼルダの伝説』が発売されてからもう半月が経った。発売日に徹夜してエンディングを見てしまった人もいるだろう。寄り道せずにとっとと進めれば、なんと3時間弱で終わってしまうそうだ。そこまでやれ、とは言いません。ゆっくりゲームを楽しみましょう。

スーパーファミコン SF	アクションRPG	バックアップ カートリッジ
	任天堂　発売中　8000円[込]	8メガ

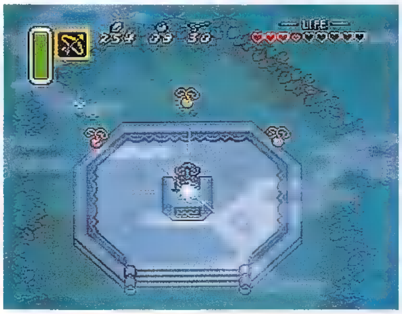


マスターソードを取ったあとは?

もう、勇者の証である3つのペンダントを取ったよね。では、まよいの森へ行こう。マスターソードを手に入れるコトができるぞ。

じゃあ、このあとはどうすればいいのか? とりあえずはまよいの森から抜け出そう。マスターソードを取りに行っている間に話が急展開しているかもしれないしね。

地図を見ると、ハイラル城にドクロのマークがついている。なにか不吉なコトでも……。心配で胸が張り裂けそうになるのを押さえながら、ハイラル城への道を急ごう。途中、色とりどりの剣兵士がリンクの行く手を遮るだろう。だが、マスターソードの敵ではない。バッサリ斬り捨てよう。情け無用だ。



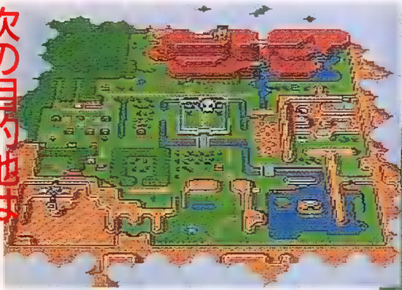


⬅⬇3つのペンダントが3方向に飛び散る。すると、強烈な光に包まれてマスターソードがリンクの手に宿るのだ。感動の一瞬ですな。

シャキーン

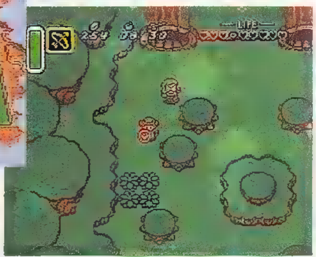
こうなったら司祭アグニムを倒しに行くしかないっしょ

次の目的地は



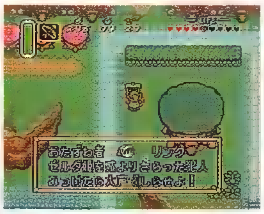
⬅マスターソードを持って行く場所はハイラル城だ。はて? 今度はどこから入るのだろう。もしかして……。

霧は晴れたっす



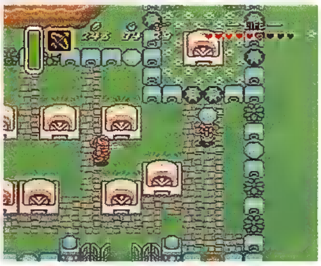
➡視界は良好。霧がなくなれば、まよいの森なんてチョロイもんだ。これで森林伐採野郎も木を切る生活に戻れる。よかったね、うん。

まだカンバンは



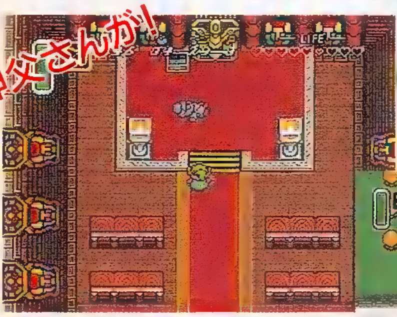
⬆カンバンはあい変わらず、こんなコトをぬかしている。遅いよね。

墓場で遊ぶな!



⬆なにかありそうな墓場。だからって墓に石をぶつけたりしちゃ、イカンと思うぞ。

神父さんが!



⬆行き掛けの駄賃で、教会に行ってみる。そこには、神父さんの倒れた姿が……。いったいどうしたというんだろう?

話にちゃんとついていこう!

剣兵士を蹴散らして



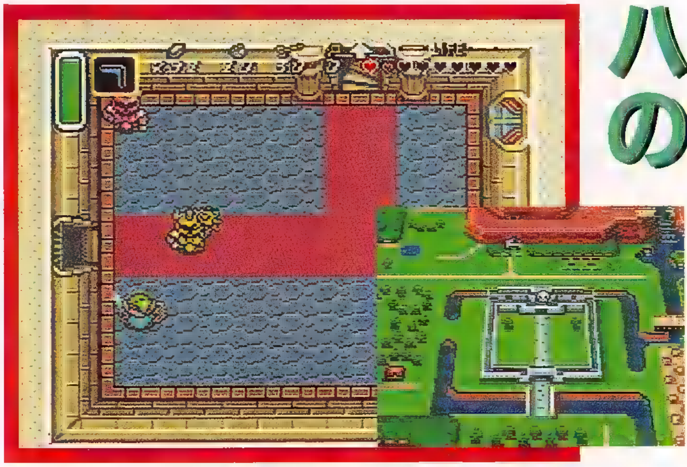
⬅オラオラ、マスターソードさえあれば敵じゃないぜ。回転斬りもパワーアップだ!



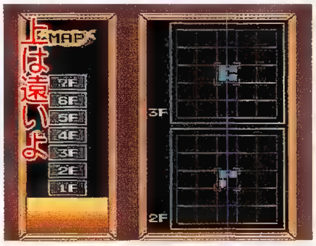
⬅きちんと正面からハイラル城に突入。大広間や通路は、以前訪ねてきたときと同じ状態だ。とにかく、いままで行けなかったところに行ってみよう。行けー。

単身乗り込むリンクであった

ハイラル城の頂点へのぼりつめようぜ！



結界を破ると、ハイラル城の上層部への道が開かれる。扉を開けるたびに、城の警護をする兵士たちが襲ってくるのだ。7階建てだけに、ムダな体力を使いたくない。ブーメランや弓、それに爆弾などアイテムを駆使して切り抜けよう。魔法オババのところで、体力回復の薬を買っておくと楽かもね。



⬆ハイラル城は7階建てである。高いと思うのも低いと思うのも個人の自由だ。

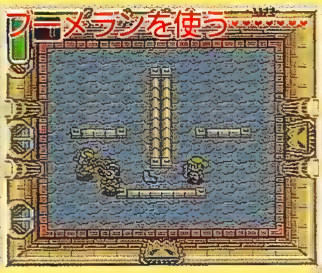
暗いところもあります



⬆地下ではないのに真っ暗。窓がないのかな？　飛んでくる矢に気をつけろ。

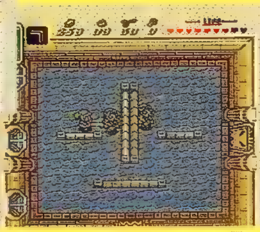
鉄球兵士の洗礼が待っている

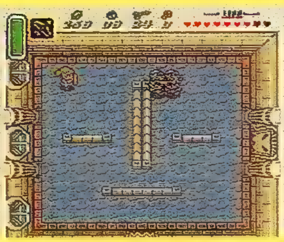
ブーメランを使う



⬅ブーメランで動きを止める。でも、短時間しか止まらない。

動きが止まったら斬ってブーメラン

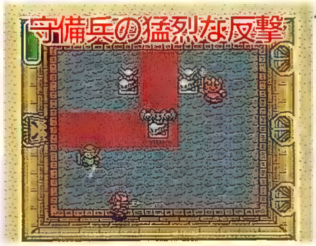




⬆急いで接近してバスッと斬る。またブーメランを使う。繰り返しだ。
⬅剣で攻撃するより、弓で攻撃するほうが効率はよい。矢の数に注意！

弓で攻撃するもよし

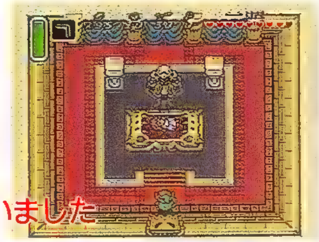
守備兵の猛烈な反撃



⬆リンクの姿を見つけると、兵士たちは勇猛果敢に向かってくる。逃げずに戦え。

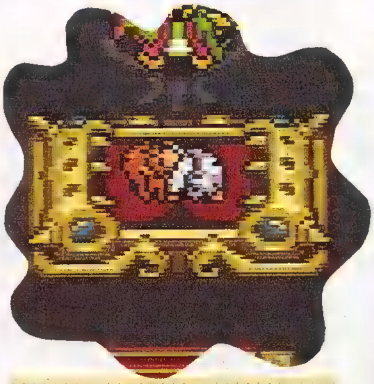


司祭アグニムに会いたい(たてまえ)



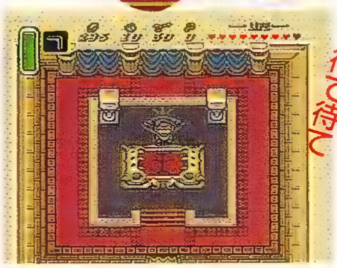
いました

⬆のぼりつめたさきには、司祭アグニムの姿が……。ん？　あれは誰だろう？



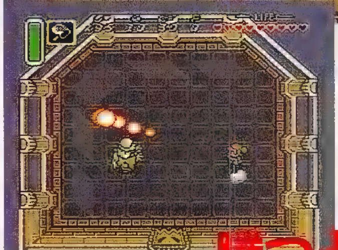


待て待て



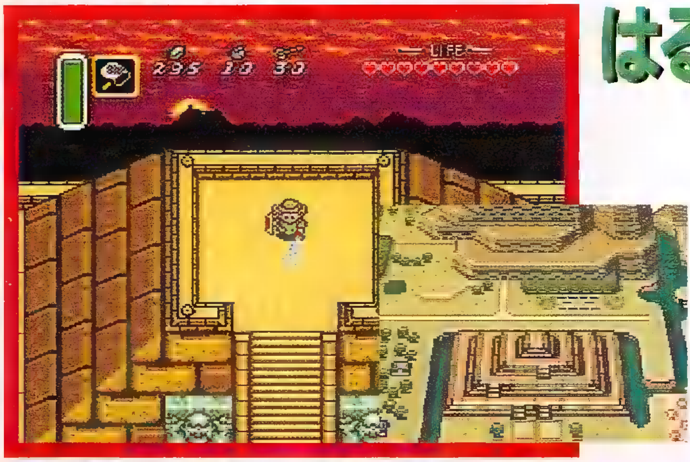
⬆司祭アグニムはいったいどこに逃げたのか。なんとしてでも逃げ道を探すのだ。





⬅⬆長老サハスラーラの声を聞いていればわかる。司祭アグニムは、剣で斬りつけてもダメージを与えられない。その絶大な魔力を逆に利用してやるのだ。稲妻や拡散するビームは、避けるしかない。オレンジのビームを司祭アグニムへ打ちかえしてやろう。これを繰り返せば……。

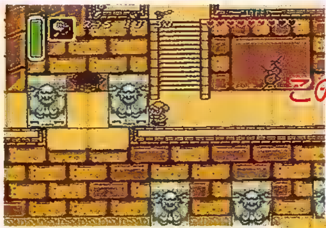
勝つとどうなるの？



はるばるきました闇の世界へ

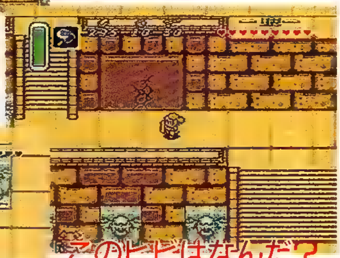
司祭アグニムを倒すと、喜びを噛みしめる間もなく闇の世界へ飛ばされる。これからの目的は、クリスタルに閉じ込められた7人の賢者の末裔を解放するコトだ。クリスタルは、闇の世界全域にまんべんなく散らばっている。まずは行ける場所から行ってみよう。いまのところ、東にある闇の神殿しか行けないみたい。闇の世界を調査しつつ、神殿への道を歩く。風情があるよ、ホント。

気になって夜も眠れない



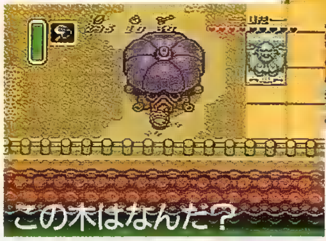
この穴はなんだ?

⬅ピラミッドには小さな穴が……。どうやったら行けるのか、どういう役目なのか。まったくもって不明。



➡シミのように広がるヒビ。青い爆弾では壊せない。壊せないからよけい気になってしまう。うーむ。

この ヒビはなんだ?



この木はなんだ?

⬅ひとつ気になってしまうと、すべて気になってしまう。それが普通の木でもだ。人間って面倒なんだな。

ひとつ目なヤツがやたら多い



⬅ひとつ目のゾーラ。クーというのが正式名称らしい。

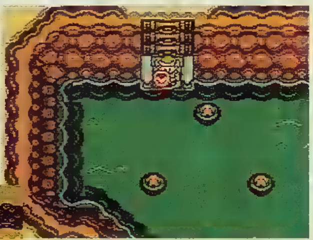
➡爆弾野郎のヒノックス。爆弾でお返しをしてやれ。

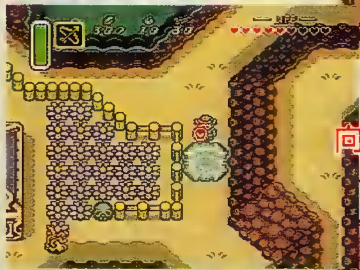


目には目を……だな

あっち側に行かせてほしい

闇の世界に来たばっかりのころは、行動に制限がある。行きたいと思っても障害物に邪魔されて、思うように行動できないのだ。こういうとき、こんなアイテムがあればなあ……。そう思うコトが多いだろう。ちぇ。





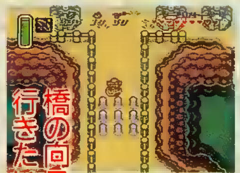
⬅⬆気になってしまうことの延長だ。でも、よく考えれば行けるみたいよ。

向こう側へ行きたい



対岸へ行きたい

⬆川岸を歩くと、対岸へ行けないコトに気づく。いったいどうすりゃいいの?



橋の向こうへ行きたい

➡杭に阻まれて橋を渡れない。たかが杭、されど杭。まいったなあ。

サブ画面を見てみよう

スタートボタンでサブ画面を呼び出してみる。アイテムが揃ってきたなあ、とニヤニヤするまえにペンダントのあった場所を見てみよう。なんと、今度はクリスタルになっている。闇の世界では、このクリスタルを集めなきゃいけないらしい。それも数は7つ。ちょっとクラクラするっす。



ココが光の世界と違っています



とっとと目的を決めて進まにゃイカンよ

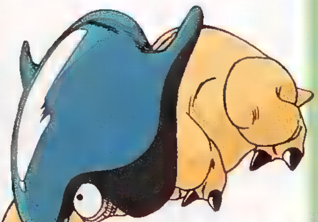


手始めに闇の神殿を攻める

闇の神殿は、光の世界にあった東の神殿と似たような雰囲気を持つ。位置関係が同じだし、2階建てというところもね。しかし、ダンジョンの難易度は段違い。頭をかきむしる場面になんども出くわすだろう。そのたびに深呼吸をして、冷静になって考えられるようにしたい。興奮すると、さらにワケがわからなくなるからね。うん。

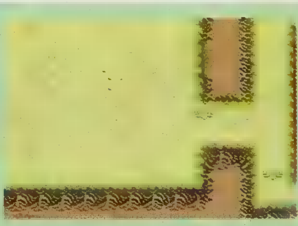
頭隠して尻隠さずプレー





⬆ヒップループの頭はカタイ。尻の部分からダメージを与えよう。物を投げつけるのがベスト。

サルになつかれてもね



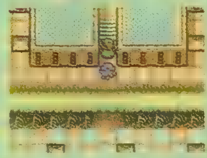
⬆闇の神殿への道のりをテクテク歩いていると……。ん？　なんだろう？



おや？

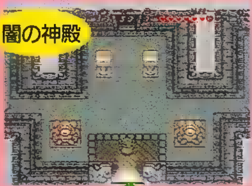


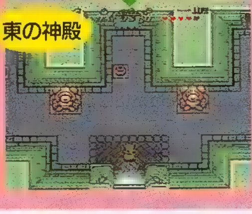
⬆サルの名前はサルキッキ。姿から、まだ子供に見える。



⬆コミニケーションが通じればついてくるぞ。

やはり似てますな





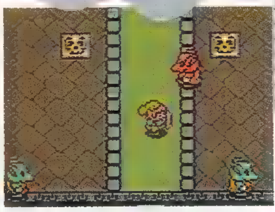
⬆闇の神殿の入り口。右へ行くなり、左へ行くなり自由にどうぞ。

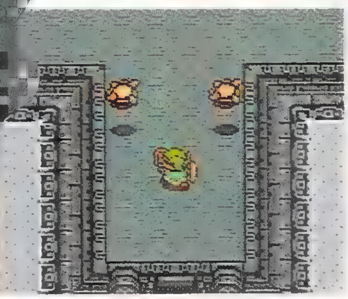
⬅もう懐かしい存在となった東の神殿。あのころは楽だったよな。

ビリッとくる



⬅クラゲ野郎のビリとバリは、放電しているときに斬りつけるとビリビリくるぞ。



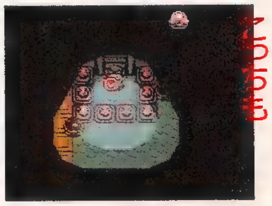


⬅⬆マネ野郎は、リンクの動きをマネするイカしたヤツだ。それを逆手にとって利用するのが、安全のコツ。カメはハンマーを使え。

行き止まり



⬅マップを見ると、まださきがあるんだけどなあ。



こっちも

➡うごめくタイルは、押しても引いてもダメだよ。

ジークロックはわりと巨大なボスだぞ



⬆部屋にデンと構えているボス。ちょっと大きいんじゃないの？



➡尻尾を振ったり、火の玉を飛ばしたり……。ワガママなヤツだが、あの仮面をどうにかしないとね。

スターリン戦車よりカタイ





⬆ボスを倒せば、クリスタルが手に入る。クリスタルには、賢者の末裔がいるぞ。話を聞いてやろう。

クリスタルがひとつ



水のほこらになにがある？

水のほこらは、闇の世界の南にある。闇の神殿で手に入れたマジックハンマー（正式名称は秘密だ）で杭を打て。これで、行動範囲が広がって水のほこらにたどりつく。水のほこらには、フックショットがあるらしい。これを入手して、さらに行動範囲を広げようぜ！

小数精鋭の水軍部隊が待ってます

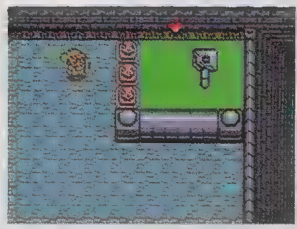
⬇水の上を移動するアメンボ野郎。フットワークは軽快すぎるぞ。



⬆下水の穴から飛び出てくるヤツもいる。なんだかなあ。もう。

アメンボや未確認物体が……

これはなに？



⬆豪華（？）な緑の床に金属性の物体がある。これにさわると水が流れる!?



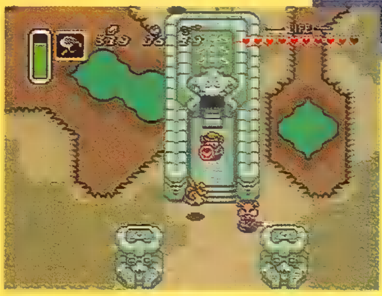
いきなり詰まってしまった



⬅内部に入ったとたん、いきなり行き詰まる。きっと情報があるハズだ。目を皿のようにして探しまくろう。

もう大丈夫です

⬆努力の甲斐あって、ごらんのとーり。一時はどうなるコトかと思ったが、世の中なんとかなるもんだな。

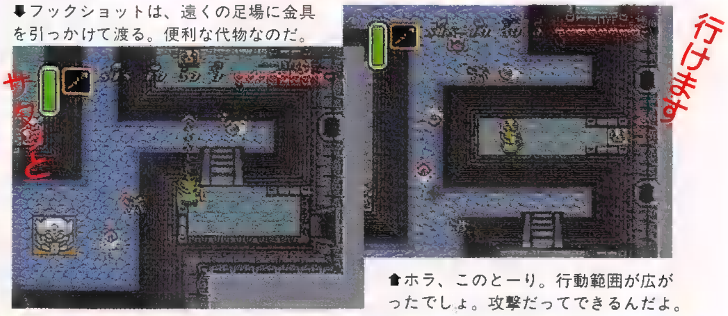


⬅ほこらの外はこんな感じ。どこか変わっているんだけどね。わかる？

これが外から見た図

フックショットでぴろろろろ～～ん

⬇フックショットは、遠くの足場に金具を引っかけて渡る。便利な代物なのだ。



⬆ホラ、このとーり。行動範囲が広がったでしょ。攻撃だってできるんだよ。

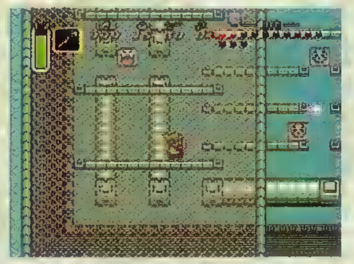
ワートがリンクに襲いかかる



⬆ワートの本体は、目玉に足が生えたようなものだ。これを攻撃すればよい。まず、まわりの障害物を排除しないとね。

リンクの冒険はまだまだ続く…

やっとこさっとこふたつのクリスタルを集めたリンク。しかし、クリスタルの数は全部で７つだ。まだ半分も集めていない。こうしている間も、クリスタルに閉じ込められている賢者たちの末裔は泣いているかも……。一服してないで、とにかくさきを急ごう。マップの順番からいくと、つぎは森の神殿だ。アイテムを駆使してなんとか行き着きたい。アイテムも全部揃えたいし、パワーアップもしたい。やるコト盛りだくさんだ。



⬆ココは沼の神殿。闇の世界に来て６番目のダンジョンだ。やはり悩むんだろうな。

つぎは迷える小羊のためのページだ



ゼルダの伝説Q&A 序盤編

スタートからマスターソードを手に入れるまでの謎解きをダイジェスト風にまとめてみたぞ！

ハートのかけらはいったいどこにあるの？

見つけると、どうしても欲しくなるのがハートのかけら。序盤で手に入れることができるハートのかけらの位置は、①カカリコ村の井戸のなか。②ゾーラの巣へ向かう途中の木と木の間。③町の南にある迷路ゲームの賞品。④あやしの砂漠の西。⑤まよいの森にある草の下の洞くつ。⑥ヘブラ山のメガネ岩の上。など。まだまだほかの場所にもあるので、草の根を分けてでも探し出そうぜ。



⬆ハイラル湖の小島にあるハートのかけら。まだ、取ることはできない。



➡ゾーラの巣と、東の神殿のほぼ中間地点にあるハートのかけら。道が複雑なので、ちょっと見つけにくいかも。

まだまだあるぞ

ビンはどうすれば手に入るの？

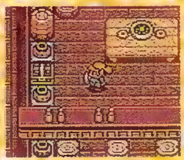
序盤で手に入れることができるビンは、ふたつ。ひとつは、町の広場でツボを並べて座っているおじさんが持っている。いくらかルピーを払えば、売ってくれるぞ。もうひとつのビンは、酒場の奥をさがそう。従業員用の通用口(?)の裏口からなかに入れば、簡単に手に入れることができるはずだ。

買う



➡インドの蛇使い風のおじさんに話しかけてみよう。

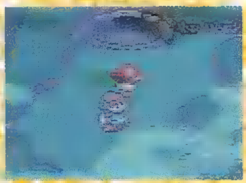
取る



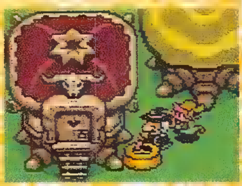
➡酒場にビンがある、ってのはあたりまえかもしれないね。

魔法の粉を手に入れる方法は？

まず、まよいの森でキノコを探す。てきとうにウロウロしていれば見つかるはずだ。キノコを採集したら、魔法屋へ向かおう。魔法オババにキノコを渡し、いったんその場を離れる。画面をスクロールさせたあと魔法屋へ戻ると、魔法の粉ができているぞ。



⬆魔法の粉の原料となるキノコ。なんだか毒々しい色をしている。



⬆キノコをアイテムとして装備して、魔法オババに使うのだ。



⬆一度画面をスクロールさせて、魔法屋のなかに入ろう。

ムドラの書はどこに？

ムドラの書を手に入れるには、東の神殿をクリアー後ペガサスの靴を入手し、Aボタンでダッシュができるようになっていなければならない。ペガサスの靴を手に入れたら、カカリコ村の外れにある書の家へ向かおう。ムドラの書は、書の家の本棚の上にあるのだ。もちろん、手は届かない。アイテムを使わずに高所にあるものを取る方法を考えてみよう。単純にね。

アイテム使わずアタマを使え!!





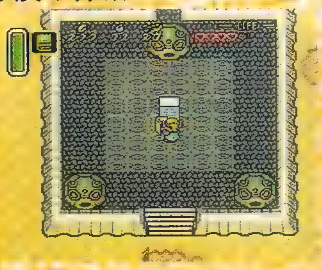


⬅本と羽ペンを組み合わせたマークが、書の家の目印だ。この建物のなかにムドラの書があるぞ。

ムドラの書の使いかたは？

ムドラの書は、古代語辞典のようなもの。意味のわからない古代語の文章を理解することができるのだ。Aボタンを押したときに、理解できない文章が表示される場所で使ってみよう。きっと、ゲームを解くカギとなる重要なメッセージを得ることができるはずだ。アイテムとして装備しYボタンを押せば、ムドラの書を使うことができる。砂漠の神殿への入り口と、マスターソードが刺さっている台座のところで使えるぞ。

砂漠の神殿



⬆石版の文章は、象形文字で書かれているので、なにがなんだか意味がわからない。

マスターソード



⬆ムドラの書を使うと、重要なメッセージを知ることができる。おおっ！　なんてね。

アイスロッドを手に入れるには？

アイスロッドは、ハイリア湖の北東の洞くつのなかにある。爆弾で爆破すると現われる入り口からなかに入ると、アイスロッドの入った宝箱を発見できるはずだ。



➡アイスロッドを使うと、敵を凍らせることができるのだ。



➡岩肌にヒビが入っている部分に爆弾を仕掛けよう。



➡パカパーン！アイスロッドを手に入れたぞ。

ゾーラの水かきはどうやって取るの？

ゾーラの巣を奥へ奥へと進んでいくと、滝つぼのなかからゾーラの親玉が現われる。いくらかルピーを払うと、ゾーラの水かきを売ってくれるぞ。





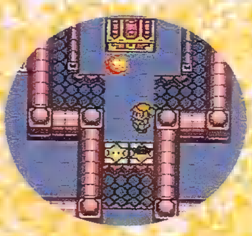


➡ゾーラの水かきを入手すると、水があるところでも自由に移動できるぞ。

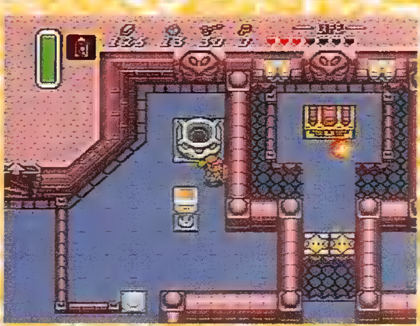
けっこう高いぞ

ムーンパールを入手するには？

ムーンパールは、ペガサスの靴やゾーラの水かきと同じで、Aボタンで使うアイテム。闇の世界に行くときは、なにがなんでも持っていたい。ムーンパールもほかのアイテムと同じく宝箱のなかに入っている。しかし、ちょっとした仕掛けがあって、簡単に取ることはできないのだ。謎解きのポイントは、上の階から飛び降りること。飛び降りる場所は、自分の目で確かめよう。

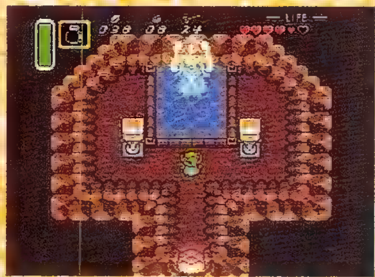


⬅このまま着地すると、床のつながりが変わってしまう。



⬆道が切れているところへ移動するには、穴の位置を変えるか、上の階から飛び降りるしかないのだ。

この人はだれ？



⬇泉と女神、といえば、有名な童話にあるでしょ。ポイっとね。

だれもいないところにジワジワ実態化してくる謎の美女。なにを隠そう、この人は、ふしぎの泉に現われる女神様なのだ。ふしぎの泉は、ちょっと意外なところにある。最初は行けないところなので、イベントクリアーやアイテム入手などで行動範囲が広がったら、怪しいところを調査するのだ。ただし、ふしぎの泉を発見しただけでは女神には会えない。メッセージにしたがっていろいろ試せば、いいことが起きるかも……。

魔法の粉の使いかたは？

魔法の粉は、Yボタンで使うアイテム。いろんな敵に魔法の粉をかけてみよう。敵によっては姿を変えるぞ。ただし、あまり乱用しないこと。魔法の力がなくなってしまうからね。下の写真は、バズブロブに魔法の粉をかけた姿。オチャメでしょ。

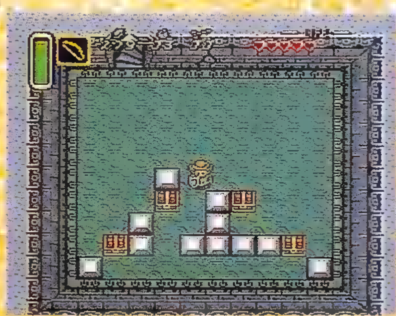


パズルは？



➡盗賊の家は、長老の家の左隣。屋根に生えた草が目印になるぞ。

カカリコ村にある盗賊の家を知ってるかな。盗賊の家の地下室には宝箱が4つあるんだけど、ブロックがじゃまをして開けることができない。ところが、うまくブロックを動かせば、一度に4つの宝箱を開けることができるのだ。ブロックの動かしかたは、左の写真を参考に。ちなみに、宝箱のなかには赤いルピーが入っているぞ。全部取れば、ビンを購入するとき、お金がたりなくて困る、なんてことはなさそうだ。



⬅これが正解。間違えたときは、いったん部屋の外に出て、始めからやり直せばいい。

Pick Up
Shopping Information

今週の調査協力店
ヨドバシカメラ

ディスカウントショップ最新価格データ

	ソフト名	標準価格	販売価格
ファミコン	パチ夫くん4	8800円	5980円
	燃えプロ!最強編	6700円	4553円
	みんなのたあ坊のなかよし大作戦	3980円	2699円
	ラディア戦記 黎明編	6900円	4689円
	少年アシベ ネパール大冒険の巻	6980円	4737円
	モノポリー	6800円	4621円
	カオスワールド	7000円	4757円
	SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語2 光の戦士	8200円	5572円
	ちびまる子ちゃん-うきうきショッピング-	5800円	3941円
	マリオ オープンゴルフ	6000円[込]	4200円[込]
スーパーファミコン	ゼルダの伝説-神々のトライフォース-	8000円[込]	6990円[込]
	悪魔城ドラキュラ	8800円[込]	6830円[込]
	超魔界村	8500円	5776円
	ファイナルファンタジーIV イージータイプ	9000円	6776円
	ファイナルファンタジーIV	8800円	6776円
	スーパーR・TYPE	8500円	3864円
	がんばれゴエモン～ゆき姫救出絵巻～	8800円[込]	5950円[込]
	F-ZERO	7000円[込]	3900円[込]
	スーパーマリオワールド	8000円[込]	5800円[込]
	ジャンボ尾崎のホールインワン	8900円[込]	6800円[込]
PCエンジン	雷電	7200円	4893円
	マジカルチェイス	7800円	5300円
	グラディウス	6000円	4077円
	プリンス・オブ・ペルシャ	6800円	4621円
	ドラゴンスレイヤー英雄伝説	6800円	4621円
	ワールドサーキット	5800円	3941円
	ワールドジョッキー	5800円	3941円
	ファイヤープロレスリング2ndBOUT	6900円	4689円
	ニュートピアII	7200円	4893円
	F1サーカス'91	6900円	4689円
メガドライブ	ファンタジア ミッキーマウス・マジック	4800円	3262円
	ローリングサンダー2	7000円	4757円
	ドラゴンズアイ プラス上海II	5800円	4060円
	将棋の星	6700円	4553円
	魔王連獅子	6800円	4417円
	スパイダーマン	6000円	4077円
	デビルクラッシュMD	6800円	4417円
	プロ野球 スーパーリーグ'91	6800円	3864円
	ベアナックル	6000円	4077円
	ソニック・ザ・ヘッジホッグ	6000円	4077円

	ソフト名	標準価格	販売価格
ゲームボーイ	ポパイ2	3500円[込]	2370円[込]
	秘伝陰陽気孔法 華陀	3500円[込]	2370円[込]
	T.M.N.T.2	3800円[込]	2580円[込]
	熱血高校ドッジボール部 強敵!闘球戦士の巻	3600円[込]	2440円[込]
	ウィザードリィ・外伝 I	4635円[込]	3850円[込]
	ちびまる子ちゃん2 デラックスまる子ワールド	3800円[込]	2580円[込]
	テクモボウルGB	3800円[込]	2580円[込]
	少年アシベ ゆうえんちパニック	3800円[込]	2580円[込]
	聖剣伝説-ファイナルファンタジー外伝-	4800円[込]	3840円[込]
	ロックマンワールド	3500円[込]	2370円[込]
ゲームギア	クニちゃんのゲーム天国	3800円	2582円
	忍者外伝	3500円	2378円
	アックスバトラー-ゴールデンアックス伝説-	3800円	2582円
	ギャラガ'91	3500円	2378円
	対戦型大戦略G	4800円	3058円
	ラスタンサーガ	4500円	3058円
	アウトラン	3500円	2378円
	ワギャンランド	4000円	2718円
	ファンタジーゾーンGEAR～オパオパJr.の冒険～	3900円	2730円
	ギアスタジアム	3500円	2378円

ハード名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	25000円[込]	20500円[込]
ゲームボーイ本体	12500円[込]	8700円[込]
ゲームボーイ用通信ケーブル	1500円[込]	1200円[込]
ファミコン本体	14800円	9029円
ツインファミコン本体	32000円	21359円
メガドライブ本体	21000円	10458円
ゲームギア本体	19800円	13398円
ゲームギア用テレビチューナー	12800円	9941円
PCエンジン DUO	59800円	42233円
PCエンジン DUO用液晶モニター	79800円	61980円
PCエンジンCG II 本体	19800円	14368円
PCエンジン CD-ROMシステム	57300円	22135円
PCエンジンGT本体	44800円	28932円
PCエンジンGT用テレビチューナー	14800円	11456円
PCエンジン用マルチタップ	2480円	2038円
ゲームセレクタ	9500円	7378円
スーパージョイカード	2480円	1922円
アスキーパッド	2980円	2310円
スーパーシステムカード	9800円	7601円

今週のお買い得情報

今週おすすめするソフトは『ガンダムF91』です。映画のようにストーリーが展開し、SDものとは違った迫力が楽しめるこのソフトが、当店ではただいま3864円とたいへんお買いもとめやすくなっています。





ヨドバシカメラ　新宿西口店　青井さん

スーパーファミコン
バンダイ　3864円

そのほかの超お買い得ソフト

○マルサの女　(ファミコン)	679円
○ブロディア　(PCエンジン)	951円
○パックランド　(PCエンジン)	951円
○サイバーコア　(PCエンジン)	951円
○ラスタンサーガII　(PCエンジン)	951円
○天神怪戦　(ゲームボーイ)	980円[込]
○スーパーチャイニーズ2　(ファミコン)	1922円
○ファジカルファイター　(ファミコン)	1922円
○モンスターレア　(PCエンジン)	1922円
○マーベルランド　(メガドライブ)	1922円
○バーズテイル　(ファミコン)	2893円
○グレムリン2　(ファミコン)	2893円
○どらごんEGG!　(PCエンジン)	2893円
○三国志列伝　(メガドライブ)	2893円

最新再出荷情報

発売日	ソフト名
	ファミコン
12月13日	○飛龍の拳スペシャルファイティングウォーズ　6300円　<カルチャーブレーン>
12月13日	○スーパーチャイニーズ3　6300円　<カルチャーブレーン>
12月13日	○ゴルフグランドスラム　9700円　<ヘクト>
12月14日	○SDガンダム ナイトガンダム物語2　光の騎士　<バンダイ>
12月20日	○少年アシベ ネパール大冒険　6980円　<タカラ>
12月中旬	○くにお君の時代劇だよ 全員集合!　6500円　<テクノスジャパン>
12月中旬	○ダウンタウン熱血物語 それゆけ大運動会　6200円　<テクノスジャパン>
12月中旬	○熱血高校ドッジボール部　5800円　<テクノスジャパン>
12月中旬	○ファミリーテニス　3900円　<ナムコ>
12月中旬	○ファミリーマージャンII 上海への道　4900円　<ナムコ>
12月中旬	○ナムコクラッシック　5900円　<ナムコ>
12月中旬	○パックマン　4500円　<ナムコ>
12月中旬	○マッピー　4500円　<ナムコ>
12月中旬	○ディグダグ　4500円　<ナムコ>
12月中旬	○ギャラクシアン　4500円　<ナムコ>
12月中旬	○ギャラガ　4500円　<ナムコ>
12月	○絵描衛門　9800円　<アテナ>
'92年1月31日	○スーパースプリント　6000円　<アルトロン>
'92年3月	○川のぬし釣り　6300円　<パック・イン・ビデオ>
	スーハーファミコン
12月6日	○ファイナルファイト　8500円　<カプコン>
12月13日	○スーパーウルトラベースボール　8800円　<カルチャーブレーン>
12月29日	○バトルドッジボール　9600円　<バンプレスト>
12月中旬	○超魔界村　8500円　<カプコン>
	PCエンジン
12月18日	○プリンス・オブ・ペルシャ　6800円　<リバーヒルソフト>
12月18日	○BURAI 八玉の勇士伝説　7200円　<リバーヒルソフト>
12月中旬	○バニラシンドローム　6900円　<日本物産>
'92年1月下旬	○マジカルチェイス　7800円　<パルソフト>
	ゲームボーイ
12月10日	○聖剣伝説-ファイナルファンタジー外伝-　4800円[込]　<スクウェア>
12月19日	○ウィザードリィ・外伝 I　4635円[込]　<アスキー>
12月20日	○少年アシベ ゆうえんちパニック　3800円[込]　<タカラ>

★12月6日付

※最新再出荷情報は、全国の小売店への出荷予定日です。調査協力店とは一切関係ありません。



ⓒLIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

新着ゲーム通信

ファイナルファイト・ガイ ―― 189
ペブルビーチの波濤 ―― 190
カードマスター ―― 190
ステルス ―― 190
ムーンクリスタル ―― 191
麻雀大戦 ―― 191
将棋名鑑'92 ―― 191
ゲート・オブ・サンダー ―― 191
サイキック・ストーム ―― 192
川のぬし釣り　自然派 ―― 192
CD-ROMゲームマガジン　ウルトラボックス6号 ―― 193
アンビション・オブ・シーザーⅡ ―― 193
プロサッカー ―― 193

SF スーパーファミコン　ファイナルファイト・ガイ

アクション　カートリッジ

カプコン　'92年3月中旬発売予定　価格未定　8メガ

忍者戦士ガイがカムバックだ！

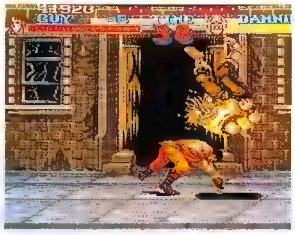
以前発表されたアーケード版や、スーパーファミコン版が人気だった『ファイナルファイト』の、別バージョンが発売されるぞ。

犯罪都市〝メトロシティ〟の市長マイク・ハガーは、街を守るため暴力集団マッド・ギアと日夜激しい戦闘を繰り広げていた。そんなある日、ハガーの愛娘ジェシカが何者かによって誘拐されてしまう。はたしてそれは、ハガーに力を貸す武神流忍法39代目継承者ガイをつぶさんとする、マッド・ギアの陰謀だったのだ。

この別バージョンでプレーヤーが操作できるのは、ガイとハガーのふたり。どちらのキャラクターを使っても、華麗な蹴りや突き、豪壮な投げ技を楽しむことができるぞ。とくに、人気の高い忍者戦士ガイのカッコよさは特筆ものだ。アーケード版の、あのイカしたアクションが復活、旋風脚や三角飛び、連続攻撃など、ほれぼれするような動きを見せてくれるぞ。昔からのファンはもとより、アクションファンなら注目の作品だ。



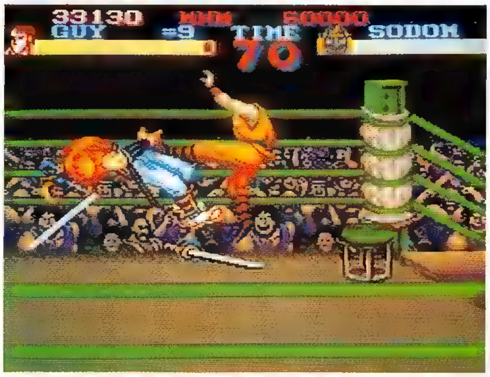
➡大きな相手を背負い投げ！



⬅ほーら、もう一丁投げるぞ。



➡話題のプロレスラー大仁田厚もビックリの金網デスマッチだぞ。ジャンプキックで蹴り倒せ！



➡こちらはボクシングのリングでの戦いだ。群がる観客も大興奮なのだ。

電光石火！疾風怒濤！



➡この垂直キックのほかにも、横飛びキックもあるぞ。

ニヒルなガイ



⬅この男がついに登場した忍者ガイだ。さすがに精悍な顔つきだな。ジェシカを救えるか。



➡ゲームのなかでも、ほら、このとおりのカッコよさ。脂肪なんてひとカケラもなさそう。

いけいけガイ

ⓒCAPCOM　※画面は開発中のものです

SF ペブルビーチの波濤

スポーツシミュレーション　カートリッジ

ティーアンドイーソフト　発売日未定　価格未定　8メガ

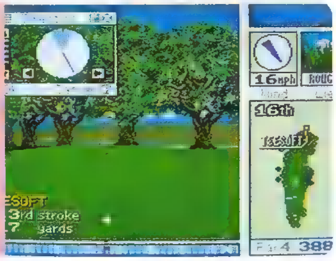
ナイスショット　気分爽快！

大人気3Dゴルフゲーム、『遙かなるオーガスタ』の続編がこの、『ペブルビーチの波濤』だ。'92年度全米オープンゴルフの開催地ペブルビーチで、青い海を背景に、豪快なショットを思いっきり楽しもう。

トーナメント、ストローク、マッチプレーのモードは前作同様。そしてあらたに、1ホールごとに勝者に賞金が与えられる、スキンズマッチモードが加わった。賞金の額によっては一発逆転も可能な、ギャンブル性の高いモードだ。

さらに、ホールインワンやアルバトロスなど、会心のプレーをセーブしておき、いつでも好きなときに再現してくれる機能もついたのだ。ミラクルショットをセーブして、友だちに自慢しよう。

もーちょい



⬆1打で入れられれば楽勝なんだけど、世のなかそんなに甘くない。コースの起伏を読まないと、あらぬ方向にコロコロしちゃうの。

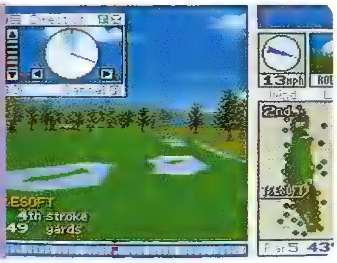
複雑な地形

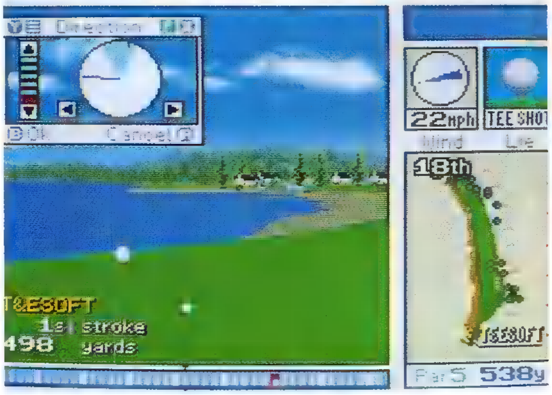


➡ペブルビーチの海岸沿いのコースを、うまく表現しているのだ。海に落とすなよー。

⬇前作もそーだったけど、空がキレイだよね。こんなとこで実際にゴルフできたら最高だな。

澄んだ青空





➡海辺でのプレー。ザザーンという波の音、小鳥のさえずりなど、自然の効果音がいっぱい。

©1992 T&E SOFT　※画面は開発中のものです。

SF カードマスター

RPG　バックアップカートリッジ

HAL研究所　'92年3月下旬発売予定　価格未定　8メガ

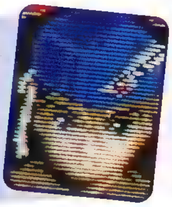
魔法のカードに封じ込められた精霊を召喚しながら、4人パーティーで冒険する、3DタイプのRPG。全5章からなるシナリオで構成されている。ダンジョンだけじゃなく、森のなかや岩山まで、すべて3Dで表わされているのだ。ダンジョン内はオートマップ機能つき。

グラフィックも見て

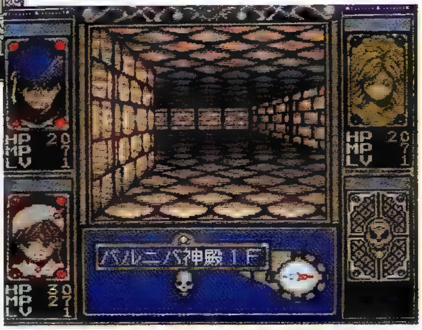
山も森もみんな3D　苦手な人は特訓だ！



⬆神殿の魔物を退治するのが最初の目的。カードを有効に使え。



➡主人公の少年。女性ファンが多そう。



⬆第1章では、魔法使いの少女と風の精霊が仲間だ。

©HAL LABORATORY　※画面は開発中のものです。

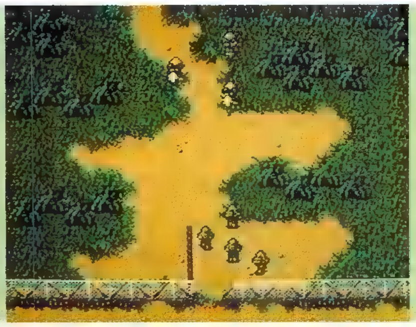
SF ステルス

シミュレーション　バックアップカートリッジ

ヘクト　'92年7月発売予定　価格未定　8メガ

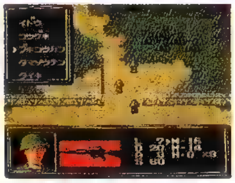
タイトルどおり、見えない敵を倒すのが目的の、シミュレーションゲーム。プレーヤーは作戦に応じて、兵士や兵器を選択し、バトロールや攻撃、味方の救出などを繰り返しながら、与えられた任務を遂行するのだ。銃撃戦などの効果音も、迫力タップリだぞ。

ゲリラ戦の迫力たっぷりなのだ



➡兵士はじょじょに敵に接近する。

敵を捜せ！　身を隠せ！



⬅行動は5つのコマンドから選択、決定する。



➡それぞれの行動範囲は、ヘックスで表示されるぞ。

©HECT 1992　※画面は開発中のものです。

NEWSOFT

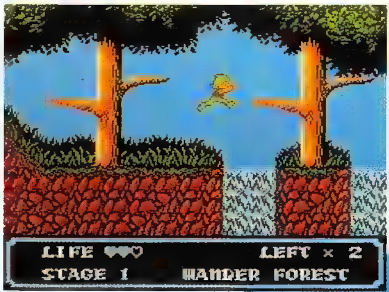
FC ファミコン ムーンクリスタル

アクション / カートリッジ

ヘクト '92年4月発売予定 価格未定 4メガ

謎の石ムーンクリスタルをめぐって、少年が冒険を繰り広げる、横スクロールのアクションゲーム。森や鉱山を走り回る少年の動きがじつに自然なのだ。アイテムを取れば、2段ジャンプや特殊攻撃などもできるぞ。あちこちに仕掛けられたトラップに注意しよう。

なめらかな動きが魅力





⬆父親をはじめ、村人全員が行方不明になったことから、少年は旅に出る。



⬆ジャンプの瞬間。よっこいしょって感じがよく出てるよね。宝箱を取るとパワーアップアイテムが出てくるのだ。

➡木や岩の端っこには、こんな感じでぶら下がることができる。✚ボタンを上に入れると、ゆっくり立ち上がるぞ。

だらんとぶら下がれ

ⒸHECT 1992 ※画面は開発中のものです。

FC ファミコン 麻雀大戦

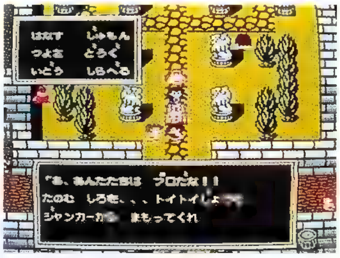
テーブル / カートリッジ

日本物産 '92年3月発売予定 6600円 3メガ

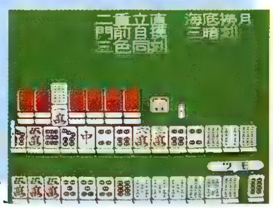
麻雀が文化の礎となっている星が舞台の、麻雀RPGだ。世界征服を企む連中に、麻雀歴3カ月の少年が立ち向かう、という物語。敵との戦いは、すべて麻雀で行なわれる。レベルが上がると、呪文や技を覚えて、戦いが楽になるのだ。敵の体力は翻の数で表示されるぞ。



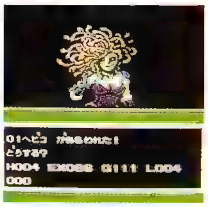
➡とゆーことなので、がんばってレベルを上げてね。



⬆プロだなって言われてもねえ。初心者なんですけど。しかたない、助けてやるか。



➡やりっ！ 絶対こんな手、実際にはできっこねーよな。





敵は強いぞ混老頭 狙え国士に大三元

ⒸNihon Bussan CO.,LTD. ※画面は開発中のものです

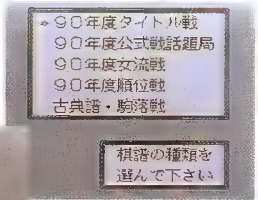
FC ファミコン 将棋名鑑'92

テーブル / カートリッジ

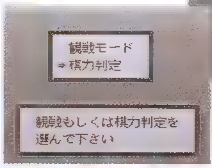
ヘクト '92年1月30日発売 6800円 2メガ

日本将棋連盟の監修のもと、注目の93局をゲーム化したのがこれ。モードは観戦モードと解説モードの2つ。解説モードでは、各局につき15の手を4者択一のクイズ形式で出題。そのなかからひとつを選ぶと、プロ棋士の解説とともに点数が出て実力が評価されるのだ。

あの名勝負がふたたびお茶の間に再現される

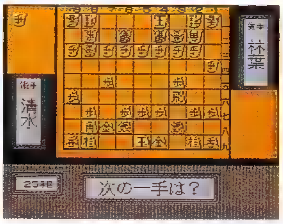




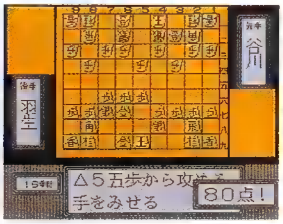


⬆好きなタイトルを選択する。

王手飛車角っ！



➡解説モードでは、このように出題されるのだ。



⬅4つの選択肢のなかから選ぶと、点数で評価される。

ⒸHECT 1992 ※画面は開発中のもの

PC PCエンジン ゲート・オブ・サンダー

シューティング / スーパーCD-ROM²

ハドソン '92年2月21日発売 6800円

迫力満点の、横スクロール型シューティングゲーム。ハンティングドッグと呼ばれる自機を操作して、大きくてカタい敵を倒そう。攻撃方法はレーザー、共鳴砲、爆風の3種類。途中で補給機がくれるアイテムを取ると、自機がパワーアップして強力になるのだ。



オープニングのデモ画面。激しい戦いが行なわれた。

秘密兵器が撃ちまくる





敵の攻撃は容赦ない。こっちも遠慮はいらないぜ。

Ⓒ1992 HUDSON SOFT Ⓒ1992 RED SYN SOUND DESIGN ※画面は開発中のもので

PC エンジン サイキック・ストーム

シューティング
スーパーCD-ROM²

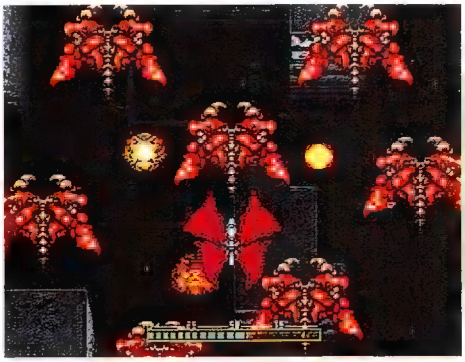
レーザーソフト・日本テレネット '92年3月13日発売 6980円

こりゃあハデなゲームだわん

『サイキック・ストーム』は、たてスクロールのシューティングゲーム。4つの異なる性質を持つ自機のなかから、ひとつを選んでゲームスタートだ。ステージは全部で7つ。各ステージは上空面と低空面に分かれていて、低空面の最後には巨大なボスが待ってるぞ。

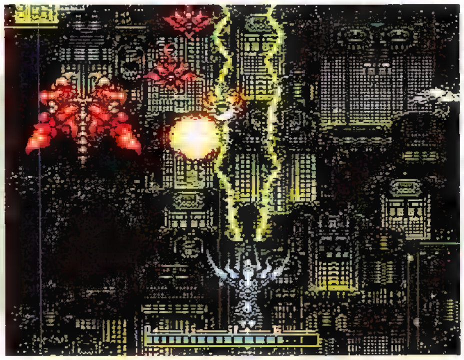
自機はショットやボンバーなどの通常攻撃はもちろん、一定時間、巨大な生物に変身する変形攻撃もできる。変形攻撃は自機ごとに違っていて、全部合わせると約20種類もの攻撃ができるのだ。

また、このゲームではふたり同時プレーも可能。協力プレーで敵をバシバシ倒していこう。ふたり同時プレーの場合は、どちらかが変身を選ぶと自機が合体するぞ。

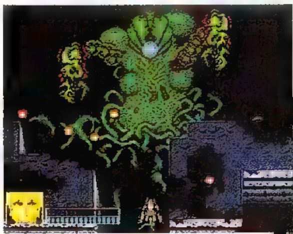


➡変身したら、キレイな蝶になっちゃった。

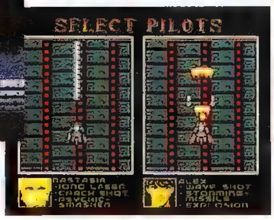
変形攻撃でぶちのめせ！



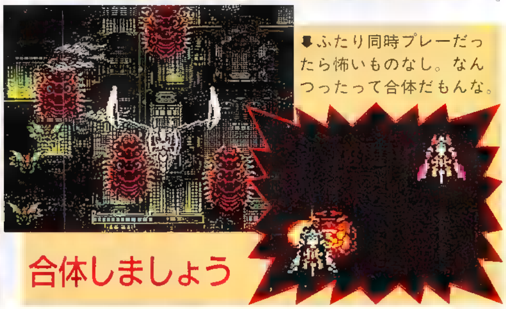
⬅変形攻撃は通常の攻撃よりも、かなり強力だ。



ボスだってデカイの



⬇自機に乗っているキャラクターの表情が、つぎつぎに変わるのも見逃せない。ホントに痛そうな顔してくれるんだもん。



⬇ふたり同時プレーだったら怖いものなし。なんつったって合体だもんな。

合体しましょう

©TELENET JAPAN 1992 ＊画面は開発中のものです。

PC エンジン 川のぬし釣り 自然派

RPG
CD-ROM

パック・イン・ビデオ '92年3月下旬発売予定 7200円（予価）

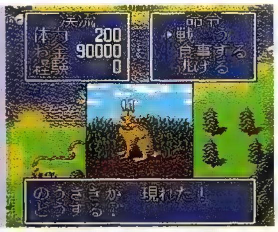
ほのぼの自然を感じるRPG

『川のぬし釣り』が、PCエンジンのCD-ROMで再登場なのだ。

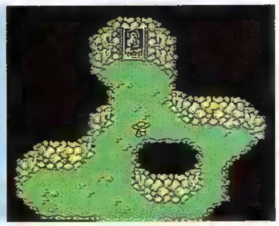
このゲームは、自然のなかでのんびりと釣りをしながら、主人公を成長させる楽しみが味わえる、一風変わったRPGなのだ。ステージは全部で5つあり、各ステージのイベントをクリアーすると、新たな釣り場に行けるようになるぞ。

自分で釣り上げた魚を売ってお金を貯めると、より強力な釣具が買えるようになる。また、敵と闘ってレベルを上げると、大きな魚でも釣り上げる体力がつくぞ。知らない魚を釣ったときは、魚図鑑で調べることもできるのだ。

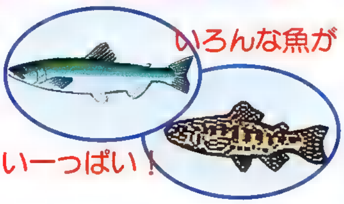
釣りのシーンでは、川のせせらぎや鳥のさえずりなど、自然の音が聞けてリラックスしちゃうぞ。



➡おじゃまキャラは野ウサギちゃんなどの動物。



➡釣りと関係があるかは知らんが、洞くつもある。



釣った魚を売りに行こう



⬆村では自分の釣った魚を売ることもできる。いくらで売れるかドキドキもんだ。

➡釣りのシーン。針やエサなどを選んでレッツゴーだ。さて、大物はかかるかな？

©1991 PACK-IN-VIDEO ＊画面は開発中のものです。

PC PCエンジン CD-ROMゲームマガジン ウルトラボックス6号

バラエティー　CD-ROM

ビクター音楽産業　'92年1月発売　5800円

今回の『ウルトラボックス』は、特大企画の8本立て。アドベンチャーゲーム『フラグの国のアリス』あり、水玉蛍之丞の恋愛講座あり。そして、前作で大人気を得た『クスト』が、総集編で楽しめちゃうのだ。おまけにPCエンジンソフト図鑑もついていて、こりゃ永久保存版だ。

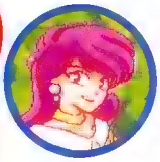


前作で大人気のアレもあります

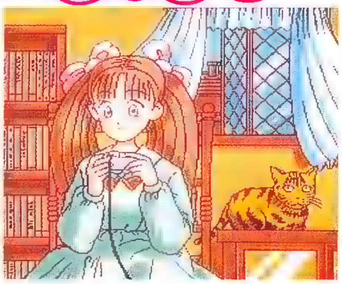
⬆カワイイ女の子が、知らず知らずのうちに冒険に巻き込まれるアドベンチャー。

中味ギッシリ





タップリ堪能



⬆恋愛シミュレーションゲームもできるぞ。

©1992 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.　※画面は開発中のものです。

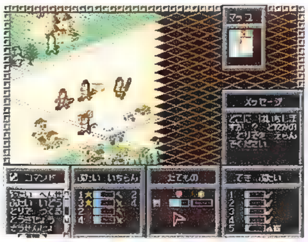
MD メガドライブ アンビション・オブ・シーザーII

シミュレーション　バックアップカートリッジ

マイクロネット　'92年2月14日　発売　8800円　8メガ

このゲームは、古代ローマを舞台にしたシミュレーションゲームなのだ。目的は、敵の部隊と砦を全滅させること。目的が達成されれば、つぎのマップに行くことができるぞ。ゲームはリアルタイムで進んでいるので、敵よりも早く自分の部隊に命令を出すのだ。

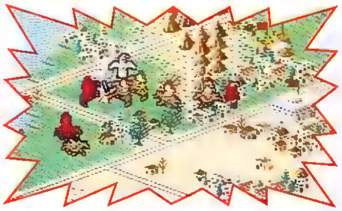
➡操作が簡単になったのだ。



➡3つのモードがあるのだ。



リアルタイムで戦闘だ！





⬅ところどころに用意されているビジュアルシーン。

©マイクロネット 1992　※画面は開発中のものです。

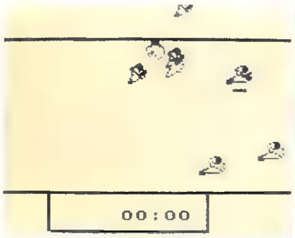
GB ゲームボーイ プロサッカー

スポーツ　カートリッジ

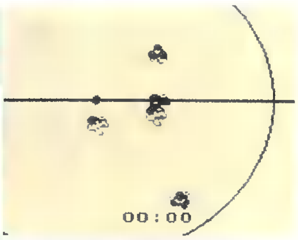
イマジニア　'92年2月発売　3500円［込］　1メガ

ファミコン版に引きつづき、ゲームボーイでも発売される、『プロサッカー』。基本的な操作方法はファミコン版と同じ。練習を行なうプラクティスモードや、16チームのなかから好きなチームを選び、対戦するインターナショナルゲームなど、モードも充実してるのだ。

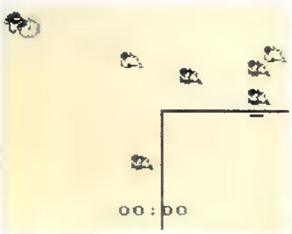
本格的にサッカーしようよ



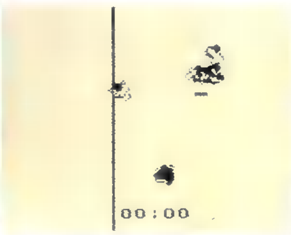
⬆スピーディーな動きがウリだぞ。



⬆パソコン版から移植されたのだ。



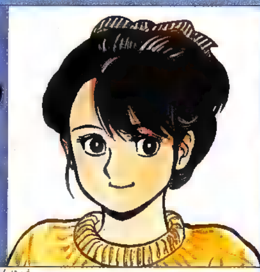
⬆グラウンドの環境設定もできる。



⬆チームのレベルを自由に設定しよう。

©1990 1991 ANCO SOFTWARE LTD. Kick Off by Dino Dini　※画面は開発中のものです。

森下万里子の謎のゲーム未確認情報



●こんにちは、万里子です。今年の冬は本当に寒くて、何度も風邪をひきそう。みなさんも暖かくして、健康には注意してください。

●エポック社さんは、『パネルの忍者ケサマル　サラ姫お助け申す！の巻』というゲームを開発中です。

●新規参入のテイチクさんは、PCエンジンで『ゴッドパニック 至上最強の軍団』と、『50th』を発売する予定。またスーパーファミコンでも、『アクロバットミッション』というゲームを開発中だそうです。

●では、また。　（森下万里子）



⬆ココナッツジャパンさんの、『桝添要一朝までファミコン』の画面写真です。



⬆NEC アベニューの『ドラゴンナイトII』。パソコン版から移植のファンタジーRPG。

THE Schedule

ファミコン

１２月発売のソフト

6日	○スノーブラザース<東亜プラン>	6500円/カートリッジ
6日	○ロックマン4〜新たなる野望〜<カプコン>	7800円/カートリッジ
6日	○平成天才バカボン<ナムコ>	5800円/カートリッジ
13日	○テトリス2+Bombliss<ビー・ピー・エス>	6500円/バックアップカートリッジ
13日	○T.M.N.T.2 ザ マンハッタン プロジェクト<コナミ>	6900円/カートリッジ
13日	○テクモスーパーボウル<テクモ>	7980円/バックアップカートリッジ
13日	○ギミア・ぶれいく 史上最強のクイズ王決定戦<ヨネザワPR21>	9800円/カートリッジ
13日	○つるピカハゲ丸〜めざせ!つるセコの証〜<ジャレコ>	6300円/カートリッジ
14日	○ヨッシーのたまご<任天堂>	4900円[込]/カートリッジ
20日	○東京パチスロアドベンチャー<ココナッツジャパン>	6800円/カートリッジ
20日	○バナナン王子の大冒険<タカラ>	5900円/カートリッジ
20日	○バトルトード<メサイヤ>	6500円/カートリッジ
20日	○アンタッチャブル<アルトロン>	6800円/カートリッジ
20日	○タイニートゥーン アドベンチャーズ<コナミ>	4900円/カートリッジ
20日	○ダイナマイト バットマン<サン電子>	6500円/バックアップカートリッジ
20日	○爆笑! 人生劇場3<タイトー>	6400円/カートリッジ
20日	○ファミスタ'92<ナムコ>	5000円/カートリッジ
20日	○モンスターメーカー〜7つの秘宝<ソフエル>	6800円/バックアップカートリッジ
20日	○アスミッくんランド<アスミック>	6300円/カートリッジ
20日	○パーマンPART2 秘密結社マドー団を倒せ!<アイレム>	5800円/カートリッジ
20日	○ベスト競馬・ダービースタリオン<アスキー>	6800円(予価)/バックアップカートリッジ
21日	○信長の野望・武将風雲録<光栄>	11800円/バックアップカートリッジ
21日	○鳥人戦隊ジェットマン<エンジェル>	6000円/カートリッジ
21日	○SDガンダムガチャポン戦士4 ニュータイプストーリー<ユタカ・バンダイ>	8500円/バックアップカートリッジ
25日	○チキチキマシン猛レース<アトラス>	6800円/カートリッジ
26日	○バトルストーム<ヨネザワPR21>	5800円/カートリッジ
27日	○ザ・ブルーマリーン<ホット・ビィ>	6300円/カートリッジ
27日	○ハドソンホーク<EPIC・ソニー>	5900円/カートリッジ
29日	○第2次スーパーロボット大戦<バンプレスト>	8200円/バックアップカートリッジ
29日	○ウルトラマン倶楽部3 またまた出撃!!ウルトラ兄弟<ユタカ・バンダイ>	7800円/バックアップカートリッジ

'92年１月発売のソフト

3日	○がんばれゴエモン外伝2 天下の財宝<コナミ>	6980円/カートリッジ
7日	○ピザポップ<ジャレコ>	6300円/カートリッジ
24日	○ビジネスウォーズ M&A<ヘクト>	9700円/カートリッジ
25日	○バーズテイルII〜ディスティニーナイト〜<ポニーキャニオン>	7000円/バックアップカートリッジ
30日	○将棋名鑑'92<ヘクト>	6800円/カートリッジ
31日	○ドンドコドン2<タイトー>	5900円/カートリッジ
31日	○パッキーオヘア<コナミ>	5800円/カートリッジ
上旬	○ファミコンジャンプII 最強の七人<バンダイ>	8500円/バックアップカートリッジ
下旬	○ソロモンの鍵2-クールミン島救出作戦-<テクモ>	6200円(予価)/バックアップカートリッジ
下旬	○ギミック!<サン電子>	6200円/カートリッジ
1月	○伝染るんです。かわうそハワイへ行く。<タカラ>	6800円/カートリッジ
1月	○太陽の勇者ファイバード<アイレム>	6800円/カートリッジ

'92年２月発売のソフト

8日	○AD&D ドラゴン・オブ・フレイム<ポニーキャニオン>	6800円/バックアップカートリッジ
14日	○ネイビーブルー<アイマックス>	5900円/カートリッジ
上旬	○パズロット<サミー工業>	価格未定/カートリッジ
中旬	○F1サーカス<日本物産>	6600円/バックアップカートリッジ
下旬	○エイセス アイアンイーグル3<パック・イン・ビデオ>	6900円(予価)/カートリッジ
下旬	○マジックキャンドル<サミー工業>	価格未定/バックアップカートリッジ
下旬	○WWFレッスルマニア<ホット・ビィ>	価格未定/カートリッジ
2月	○プロサッカー<イマジニア>	5800円/バックアップカートリッジ
2月	○いけいけ!熱血ホッケー部 すべってころんで大乱闘<テクノスジャパン>	6200円/カートリッジ

'92年３月発売のソフト

20日	○スーパー桃太郎電鉄<ハドソン>	5800円/バックアップカートリッジ
3月	○プラズマボール<ジャレコ>	価格未定/カートリッジ
3月	○麻雀大戦<日本物産>	6600円/バックアップカートリッジ
3月	○リトルサムソン<シュールド・ウェーブ>	価格未定/カートリッジ
3月	○KABUTO<ビック東海>	価格未定/カートリッジ
3月	○フック<EPIC・ソニー>	価格未定/カートリッジ
3月〜4月	○ファイアーエムブレム外伝<任天堂>	6000円[込]/バックアップカートリッジ
3月〜4月	○レッドアリーマーII<カプコン>	価格未定/カートリッジ
3月〜4月	○ミグレイン<アクレイムジャパン>	4980円(予価)/カートリッジ
3月〜4月	○バトルベースボール<バンプレスト>	8600円(予価)/カートリッジ

'92年４月以降発売のソフト

4月24日	○桝添要一 朝までファミコン<ココナッツジャパン>	7980円/カートリッジ
4月上旬	○クイズ10000(仮題)<ヘクト>	7800円(予価)/カートリッジ
4月	○ムーンクリスタル<ヘクト>	価格未定/カートリッジ
4月	○ミッキーマウス 夢ふうせん<ケムコ>	価格未定/カートリッジ
5月下旬	○1999<ココナッツジャパン>	価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

	○囲碁指南'92<ヘクト>	価格未定/カートリッジ
	○BIGFOOT<アクレイムジャパン>	4980円(予価)/カートリッジ
	○SPOT<ビー・ピー・エス>	5500円(予価)/カートリッジ
	○ルーンマスター<ユタカ・バンダイ>	価格未定/バックアップカートリッジ
	○トリトーン<ザイン・ソフト>	6800円(予価)/カートリッジ
	○シルヴァ・サーガ<セタ>	価格未定/バックアップカートリッジ
	○スーパードッグブービー〜赤ちゃん大ぼうけんの巻〜<ジャレコ>	価格未定/カートリッジ
	○ZARK LEGEND 大魔王ザーク伝説<ジェイアンドユー>	7800円/カートリッジ
	○スペースオペラ 大いなる神々<ソフトウェア興業>	価格未定/カートリッジ
	○シャンカラ 陰謀の惑星<アイ・ジー・エス>	価格未定/カートリッジ
	○幻獣創世紀<日本物産>	価格未定/バックアップカートリッジ
	○ジャストブリード<エニックス>	9700円/バックアップカートリッジ
	○デ・ジャヴ2<ケムコ>	価格未定/バックアップカートリッジ
	○怪盗シュガー<ビック東海>	価格未定/カートリッジ
	○ロッキー(仮題)<サミー工業>	価格未定/カートリッジ
	○CAPCOM バルセロナ'92<カプコン>	価格未定/カートリッジ
	○ダブルムーン伝説<メサイヤ>	価格未定/カートリッジ
	○フリントストーンズ<タイトー>	価格未定/カートリッジ
	○究極ハリキリ甲子園(仮題)<タイトー>	価格未定/バックアップカートリッジ
	○ギミア・ぶれいく 史上最強のクイズ王決定戦第2弾<ヨネザワPR21>	価格未定/カートリッジ

スーパーファミコン

１２月発売のソフト

6日	○JOE&MAC 戦え原始人<データイースト>	8500円/カートリッジ
13日	○スーパーワギャンランド<ナムコ>	8300円/カートリッジ
13日	○ちびまる子ちゃん「はりきり365日」の巻<エポック社>	8800円/カートリッジ
13日	○ラグーン<ケムコ>	8500円[込]/バックアップカートリッジ
13日	○スーパーフォーメーションサッカー<ヒューマン>	7700円/カートリッジ
18日	○レミングス<サン電子>	8500円/バックアップカートリッジ
20日	○ディメンション・フォース<アスミック>	8500円/カートリッジ
20日	○ダンジョンマスター<ビクター音楽産業>	9800円/バックアップカートリッジ
20日	○スーパーファイヤープロレスリング<ヒューマン>	8500円/カートリッジ
21日	○スーパー信長の野望・武将風雲録<光栄>	11800円/バックアップカートリッジ
21日	○SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語 大いなる遺産<エンジェル>	9500円/バックアップカートリッジ
27日	○反省ザルジローくんの大冒険<ナツメ>	7000円/カートリッジ
27日	○サンダースピリッツ<東芝EMI>	8600円/カートリッジ
28日	○スーパーチャイニーズワールド<カルチャーブレーン>	8800円/カートリッジ
29日	○バトルコマンダー<バンプレスト>	9800円/バックアップカートリッジ
下旬	○シムアース<イマジニア>	9800円/バックアップカートリッジ

'92年１月発売のソフト

11日	○高橋名人の大冒険島<ハドソン>	8500円/カートリッジ
24日	○スーパー上海 ドラゴンズアイ<ホット・ビィ>	7800円/カートリッジ
28日	○ロマンシング サ・ガ<スクウェア>	9500円/バックアップカートリッジ
下旬	○F-1 GRAND PRIX<ビデオシステム>	9700円/カートリッジ
1月	○プロフットボール(仮題)<イマジニア>	7900円/カートリッジ

'92年２月発売のソフト

14日	○ドラゴンスレイヤー 英雄伝説<エポック社>	9800円/バックアップカートリッジ
28日	○スーパーカップサッカー(仮題)<ジャレコ>	価格未定/カートリッジ
中旬	○弟切草<チュンソフト>	8800円[込]/カートリッジ
下旬	○魂斗羅スピリッツ<コナミ>	価格未定/カートリッジ
2月	○ロケッティア<アイ・ジー・エス>	8900円/カートリッジ
2月	○飛龍の拳IV(仮題)<カルチャーブレーン>	8800円(予価)/カートリッジ
2月	○S・T・G<アテナ>	8900円(予価)/カートリッジ
2月	○スーパーボーリング(仮題)<アテナ>	価格未定/カートリッジ

'92年３月発売のソフト

上旬	○スーパーバーディ・ラッシュ<データイースト>	価格未定/カートリッジ
中旬	○ファイナルファイト・ガイ<カプコン>	価格未定/カートリッジ
下旬	○ヘラクレスの栄光 神々の沈黙<データイースト>	価格未定/カートリッジ
下旬	○カードマスター<HAL研究所>	価格未定/バックアップカートリッジ
3月	○アクスレイ<コナミ>	価格未定/カートリッジ
3月	○ラストファイターツイン<バンプレスト>	8200円/カートリッジ
3月	○トップレーサー<ケムコ>	7800円[込]/カートリッジ
3月	○超攻合神サーディオン<アスミック>	8800円(予価)/バックアップカートリッジ
3月	○スーパーアレスタ<東宝>	8500円(予価)/カートリッジ
3月	○PGA ツアーゴルフ<イマジニア>	7900円/カートリッジ
3月	○新世紀GPXサイバーフォーミュラ<タカラ>	8900円(予価)/カートリッジ
3月	○ラッシングビート<ジャレコ>	価格未定/カートリッジ
3月	○スーパーファミスタ<ナムコ>	価格未定/カートリッジ
3月	○らんま1/2 町内激闘編<メサイヤ>	8800円/カートリッジ
3月	○ウルティマVI 偽りの予言者<ポニーキャニオン>	価格未定/バックアップカートリッジ
3月	○R.P.M. Racing<ビクター音楽産業>	8800円/カートリッジ
3月〜4月	○ファランクス<ケムコ>	価格未定/カートリッジ
3月〜4月	○斬IIスピリッツ<ウルフチーム>	価格未定/バックアップカートリッジ
3月〜4月	○摩訶摩訶<シグマ>	価格未定/バックアップカートリッジ
3月〜4月	○機甲警察メタルジャック<アトラス>	価格未定/カートリッジ

'92年４月以降発売のソフト

4月21日	○豪槍神雷伝説「MUSYA」<DATAMポリスター>	8800円[込]/カートリッジ
4月	○おざなりダンジョン<DATAMポリスター>	8800円[込]/カートリッジ
4月	○シェラザード伝説 黄金の帝国<カルチャーブレーン>	価格未定/バックアップカートリッジ
4月〜5月	○バトルブレイズ<サミー>	価格未定/バックアップカートリッジ
6月下旬	○甲子園2<ケイ・アミューズメントリース>	価格未定/バックアップカートリッジ
6月	○イーハトーヴォ物語<ヘクト>	価格未定/バックアップカートリッジ
6月	○つっぱり大相撲-立身出世編<テクモ>	価格未定/カートリッジ
6月	○スーパーウルトラベースボール2(仮題)<カルチャーブレーン>	価格未定/カートリッジ
6月	○フック<EPIC・ソニー>	価格未定/カートリッジ
7月	○サイバリオン<東芝EMI>	価格未定/カートリッジ
7月	○ステルス<ヘクト>	価格未定/バックアップカートリッジ
8月	○2020年スーパーベースボール<ケイ・アミューズメントリース>	価格未定/バックアップカートリッジ
9月	○パリ〜モスクワ〜ペキン・マラソンレイド(仮題)<メルダック>	価格未定/カートリッジ
10月	○バック・トゥ・ザ・フューチャー2(仮題)<東芝EMI>	価格未定/バックアップカートリッジ
11月	○雲にのる<ヘクト>	価格未定/カートリッジ
'92年	○ダブルドラゴン(仮題)<テクノスジャパン>	価格未定/カートリッジ
'92年	○バズー!魔法世界<ホット・ビィ>	価格未定/バックアップカートリッジ
'92年	○エキゾースト・ヒート<セタ>	8900円[込]/バックアップカートリッジ
'92年	○F1(仮題)<ナグザット>	価格未定/カートリッジ
'92年	○初代熱血硬派くにおくん<テクノスジャパン>	8900円/バックアップカートリッジ
'92年	○ノスフェラトゥ<セタ>	8800円[込]/カートリッジ
'92年	○シルヴァ・サーガ<セタ>	8900円[込]/バックアップカートリッジ
'92年	○MOTHER II(仮題)<任天堂>	価格未定/バックアップカートリッジ
'92年	○スーパーヴァリス〜赤き月の乙女〜<レーザーソフト・日本テレネット>	価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

	○ソウルブレイダー<エニックス>	8800円/バックアップカートリッジ
	○北斗の拳5<東映動画>	8900円(予価)/カートリッジ
	○ヒーローウォーズ<バンプレスト>	価格未定/カートリッジ
	○スーパー麻雀大会<光栄>	価格未定/カートリッジ
	○ダイナウォーズ<アイレム>	価格未定/カートリッジ
	○ナグザットスーパーピンボール(仮題)<ナグザット>	価格未定/カートリッジ
	○アースライト<ハドソン>	価格未定/バックアップカートリッジ
	○ドラゴンクエストV 天空の花嫁<エニックス>	価格未定/バックアップカートリッジ
	○ポッパーズ<サン電子>	価格未定/カートリッジ
	○スーパーノヴァ<コピアシステム>	価格未定/カートリッジ
	○ウィザードリィV<アスキー>	価格未定/バックアップカートリッジ
	○ソングマスター<やのまん>	価格未定/カートリッジ
	○芹沢信雄のバーディトライ(仮題)<東宝>	価格未定/バックアップカートリッジ
	○真・女神転生<アトラス>	価格未定/バックアップカートリッジ
	○パチ夫くん(仮題)<ココナッツジャパン>	価格未定/カートリッジ
	○ペブルビーチの波涛<ティーアンドイーソフト>	価格未定/カートリッジ
	○ハットトリックヒーロー<タイトー>	価格未定/カートリッジ
	○ソルスティスII(仮題)<EPIC・ソニー>	価格未定/バックアップカートリッジ
	○鈴木亜久里のF-1スーパードライビング<ロジーク(ジー・アミューズメンツ)>	価格未定/バックアップカートリッジ
	○マイト・アンド・マジックbook2<ロジーク(ジー・アミューズメンツ)>	価格未定/バックアップカートリッジ
	○トールキンの「指輪物語」<ロジーク(ジー・アミューズメンツ)>	価格未定/バックアップカートリッジ
	○マスターオブモンスターズ〜大魔王ガイアの誕生<カプコン>	価格未定/バックアップカートリッジ
	○マジックソード<カプコン>	8500円/カートリッジ
	○ブレス・オブ・ファイア〜竜の戦士〜<カプコン>	価格未定/バックアップカートリッジ
	○ワンダーブック<アスク講談社>	価格未定/カートリッジ
	○キャプテン翼III<テクモ>	価格未定/バックアップカートリッジ
	○サイバーナイト<トンキンハウス>	価格未定/バックアップカートリッジ
	○中嶋悟SUPER F-1 HERO(仮題)<バリエ>	価格未定/カートリッジ
	○ミステリーサークル<ケイ・アミューズメントリース>	価格未定/カートリッジ
	○スーパーガチャポンワールド SDガンダムX<ユタカ>	価格未定/バックアップカートリッジ
	○ストリートファイターII<カプコン>	価格未定/カートリッジ
	○戦略シミュレーション(仮題)<アイマックス>	価格未定/カートリッジ
	○デスブレード<アイマックス>	価格未定/カートリッジ
	○将棋(仮題)<アイマックス>	価格未定/カートリッジ
	○RPG(仮題)<アイマックス>	価格未定/カートリッジ
	○熱血高校ドッジボール部(仮題)<テクノスジャパン>	価格未定/カートリッジ
	○あしたのジョー<ケイ・アミューズメントリース>	価格未定/カートリッジ
	○横山光輝の三国志<エンジェル>	価格未定/バックアップカートリッジ
	○キャメルトライ<タイトー>	価格未定/カートリッジ
	○プリンス・オブ・ペルシャ<メサイヤ>	価格未定/バックアップカートリッジ
	○ドラゴンボールZ<バンダイ>	価格未定/バックアップカートリッジ
	○アクロバットミッション<テイチク>	価格未定/カートリッジ
	○ボクシング(仮題)<ソフエル>	価格未定/カートリッジ

ＰＣエンジン

１２月発売のソフト

6日	○バブルガムクラッシュ<ナグザット>	7200円/Huカード
6日	○ドラえもん のび太のドラビアンナイト<ハドソン>	5800円/Huカード
6日	○スーパーシュヴァルツシルト<工画堂スタジオ>	7800円/CD-ROM
6日	○沙羅曼蛇<コナミ>	6000円/Huカード
6日	○らんま1/2-とらわれの花嫁-<メサイヤ>	6800円/CD-ROM
13日	○パリスティックス<ココナッツジャパン>	6900円/Huカード
13日	○秘宝伝説 クリスの冒険<パック・イン・ビデオ>	6800円/CD-ROM
13日	○太平記<インテック>	6800円/CD-ROM
13日	○スパイラルウェーブ<メディアリング>	6900円/Huカード
13日	○NHKおかあさんといっしょ にこにこぷん<NHKエンタープライズ>	6500円/Huカード
13日	○ゲンジ通信 あげだま<日本電気HE>	5800円/Huカード
13日	○エフェラ アンド ジリオラ<フレインクレイ>	7200円/CD-ROM
20日	○スーパー桃太郎電鉄II<ハドソン>	6800円/Huカード
20日	○なりトレ〜ザ・スゴロク'92〜<レーザーソフト・日本テレネット>	5800円/スーパーCD-ROM両対応
20日	○R・TYPE Complete CD<アイレム>	7500円/スーパーCD-ROM専用
20日	○熱血高校ドッジボール部 CDサッカー編<ナグザット>	7200円/スーパーCD-ROM専用
27日	○ドラゴンセイバー<ナムコ>	6800円/Huカード
27日	○斬 陽炎の時代<タイトー>	7500円/スーパーCD-ROM両対応
下旬	○マイトアンドマジック<NECアベニュー>	7200円/CD-ROM

'92年１月発売のソフト

4日	○冒険男爵ドン<アイマックス>	6800円/Huカード
10日	○ちびまる子ちゃん クイズでピーヒャラ<ナムコ>	6800円/Huカード
17日	○ミズバク大冒険<タイトー>	7200円/Huカード
24日	○忍者龍剣伝<ハドソン>	6500円/Huカード
31日	○NHK大河ドラマ 太平記<NHKエンタープライズ>	6500円/Huカード
中旬	○ブロウニング<RIOT・日本テレネット>	6980円/スーパーCD-ROM専用
下旬	○山村美紗サスペンス 京都グルメ殺人事件(仮題)<ナグザット>	価格未定/スーパーCD-ROM専用
下旬	○サイバードッジ<トンキンハウス>	6800円/Huカード
1月	○CD-ROMゲームマガジン ウルトラボックス6号<ビクター音楽産業>	5800円/CD-ROM

'92年２月発売のソフト

21日	○ゲート・オブ・サンダー<ハドソン>	6800円/スーパーCD-ROM専用
中旬	○パロディウスだ!<コナミ>	9800円/Huカード
下旬	○雀偵物語2 宇宙探偵ディバン 出動編<アトラス>	4800円/CD-ROM
下旬	○パチ夫くん 十番勝負<ココナッツジャパン>	7900円/Huカード
下旬	○Minesweeper 掃海艇<パック・イン・ビデオ>	価格未定/CD-ROM
下旬	○BABEL<レーザーソフト・日本テレネット>	6980円/スーパーCD-ROM専用
2月	○IQ PANIC<アイ・ジー・エス>	8900円/CD-ROM
2月	○未来少年コナン(仮題)<RIOT・日本テレネット>	7200円/スーパーCD-ROM専用
2月	○ライジング・サン<ビクター音楽産業>	7800円/CD-ROM
2月	○改造町人シュビビンマン3<メサイヤ>	6800円/CD-ROM
2月	○麻雀覇王伝 カイザーズクエスト<ユー・ピー・エル>	7200円/Huカード

'92年３月発売のソフト

13日	○サイキック・ストーム<レーザーソフト・日本テレネット>	6980円/スーパーCD-ROM専用
上旬	○トイレキッズ<メディアリング>	6900円/Huカード
下旬	○川のぬし釣り 自然派<パック・イン・ビデオ>	7200円(予価)/CD-ROM
下旬	○雀偵物語2 宇宙探偵ディバン 完結編<アトラス>	4800円/CD-ROM
3月	○ストラテゴ<ビクター音楽産業>	6700円/Huカード
3月	○キャンペーン版大戦略II<マイクロキャビン>	価格未定/スーパーCD-ROM専用
3月	○クイズタイムショッキング(仮題)<アトラス>	価格未定/スーパーCD-ROM両対応
3月	○夢幻戦士ヴァリス<RIOT・日本テレネット>	6980円/スーパーCD-ROM専用
3月	○シャドー・オブ・ザ・ビースト/魔性の掟<ビクター音楽産業>	6750円/スーパーCD-ROM専用
3月	○LOOM<ビクター音楽産業>	価格未定/スーパーCD-ROM専用

★スーパーCD・ROM^{2}両対応とは、CD・ROM^{2}でも動きますが、スーパーCD・ROM^{2}で使用すれば、データを読み込む回数が少なくなるため、より待ち時間が短くなるものです。

青い文字のゲームは、発売日や価格に変更があったソフトです。赤い文字のゲームは、発売日スケジュール表に初登場した新作ソフトです。

発売日	ソフト	価格/媒体
3月～4月	○ココロン＜シュールド・ウェーブ＞	価格未定/CD-ROM

'92年4月以降発売のソフト

発売日	ソフト	価格/媒体
5月下旬	○カラーウォーズ＜ココナッツジャパン＞	価格未定/CD-ROM
7月	○GODS＜ピーシーエム・コンプリート＞	価格未定/CD-ROM
'92年	○ライザンバーIII＜データウエスト＞	価格未定/スーパーCD-ROM専用
'92年	○双截龍II(仮題)＜ナグザット＞	価格未定/スーパーCD-ROM専用
'92年	○ウィザードリィ(仮題)＜ナグザット＞	価格未定/スーパーCD-ROM専用
'92年	○ワールドカップ(サッカー編)＜メディアリング＞	価格未定/スーパーCD-ROM専用
'92年	○天外魔境II 卍MARU＜ハドソン＞	7800円/スーパーCD-ROM専用
'92年	○つっぱり大相撲＜ナグザット＞	価格未定/Huカード
'92年	○エアークラフト(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞	価格未定/CD-ROM

発売日未定のソフト

発売日	ソフト	価格/媒体
	○スペースファンタジーゾーン＜NECアベニュー＞	6800円/CD-ROM
	○ソーサリアン＜ビクター音楽産業＞	7200円/CD-ROM
	○ゼロウイング＜ナグザット＞	7200円(予価)/CD-ROM
	○雷電＜ハドソン＞	価格未定/スーパーCD-ROM専用
	○スターパロジャー＜ハドソン＞	価格未定/スーパーCD-ROM専用
	○銀河お嬢様伝説YUNA＜ハドソン＞	価格未定/スーパーCD-ROM専用
	○クイズの星(仮題)＜サン電子＞	6500円/スーパーCD-ROM専用
	○IT'S CAME FROM THE DESERT＜ビクター音楽産業＞	価格未定/CD-ROM
	○ストライダー飛竜＜NECアベニュー＞	価格未定/Huカード(PCエンジンSG用)
	○レインボーアイランド＜NECアベニュー＞	価格未定/CD-ROM
	○ワードナの森＜NECアベニュー＞	価格未定/CD-ROM
	○TATSUJIN＜タイトー＞	価格未定/Huカード
	○ホームデータの囲碁(仮題)＜ホームデータ＞	価格未定/Huカード
	○ギャラクシーフォース＜NECアベニュー＞	価格未定/Huカード
	○ああっ 女神さまっ＜メサイヤ＞	価格未定/CD-ROM
	○フォゴットンワールド＜NECアベニュー＞	価格未定/スーパーCD-ROM専用
	○魔物ハンター妖子～魔界からの転校生～＜メサイヤ＞	価格未定/CD-ROM
	○ホラーストーリー＜NECアベニュー＞	価格未定/CD-ROM
	○チキチキボーイズ＜NECアベニュー＞	価格未定/CD-ROM
	○ゲイングランド＜NECアベニュー＞	価格未定/未定
	○天地を喰らう＜NECアベニュー＞	価格未定/未定
	○マーブルマッドネス＜テンゲン＞	価格未定/Huカード
	○ビーターバックラット＜テンゲン＞	価格未定/Huカード
	○ボナンザブラザーズ＜NECアベニュー＞	価格未定/未定
	○マジカルパズル・ポピルズ＜テンゲン＞	価格未定/Huカード
	○太平記(仮題)＜アスク講談社＞	8500円(予価)/CD-ROM
	○TVスポーツ・スペシャル＜ビクター音楽産業＞	価格未定/スーパーCD-ROM専用
	○極楽中華大仙＜タイトー＞	価格未定/Huカード
	○マミーヘッド＜タイトー＞	価格未定/Huカード
	○アルガノス＜インテック＞	価格未定/スーパーCD-ROM両対応
	○21エモン(仮題)＜日本電気HE＞	価格未定/未定
	○コズミックファンタジー3(仮題)＜レーザーソフト・日本テレネット＞	価格未定/スーパーCD-ROM専用
	○トップをねらえ!＜リバーヒルソフト＞	価格未定/スーパーCD-ROM専用
	○BURAI II(仮題)＜リバーヒルソフト＞	価格未定/スーパーCD-ROM専用
	○ダイノフォース＜ユニポスト・オブ・ジャパン＞	価格未定/Huカード
	○ファージアスの邪皇帝＜ヒューマン＞	価格未定/スーパーCD-ROM専用
	○モンスターメーカー＜NECアベニュー＞	価格未定/CD-ROM
	○スーパーダライアスII＜NECアベニュー＞	価格未定/CD-ROM
	○宇宙戦艦ヤマト＜ヒューマン＞	価格未定/スーパーCD-ROM専用
	○F1サーカス スペシャル ポールトゥウィン＜日本物産＞	価格未定/CD-ROM
	○ザ・プロ野球II(仮題)＜インテック＞	価格未定/スーパーCD-ROM専用
	○ふしぎの海のナディア＜ハドソン＞	価格未定/スーパーCD-ROM専用
	○ロードス島戦記＜ハドソン＞	価格未定/スーパーCD-ROM両対応
	○ヒューマンスポーツフェスティバル＜ヒューマン＞	価格未定/スーパーCD-ROM専用
	○ヘルファイアー＜NECアベニュー＞	価格未定/Huカード
	○盟約の定義＜ヒューマン＞	7200円(予価)/Huカード
	○オーレリア＜タイトー＞	価格未定/Huカード
	○「ゴッドパニック」至上最強の軍団＜テイチク＞	価格未定/Huカード
	○50th＜テイチク＞	価格未定/CD-ROM
	○ドラゴンナイトII＜NECアベニュー＞	価格未定/スーパーCD-ROM専用

メガドライブ

12月発売のソフト

発売日	ソフト	価格/媒体
6日	○忍者武雷伝説＜セガ＞	8700円/バックアップカートリッジ
6日	○ファイティングマスターズ＜トレコ＞	6800円/カートリッジ
6日	○エグザイル＜RIOT・日本テレネット＞	8900円/バックアップカートリッジ
12日	○ヘビー ノバ＜マイクロネット＞	6800円/CD-ROM
12日	○ソルフィース＜ウルフチーム＞	6800円/CD-ROM
12日	○惑星ウッドストック ファンキー・ホラー・バンド＜セガ＞	6800円/CD-ROM
13日	○太平記＜セガ＞	8700円/バックアップカートリッジ
13日	○アンデッドライン＜パルソフト＞	8800円/カートリッジ
14日	○ノスタルジア1907＜シュールド・ウェーブ＞	7200円(予価)/CD-ROM
14日	○アーネスト・エバンス＜ウルフチーム＞	7300円/CD-ROM
20日	○DAHNA～女神誕生～＜アイ・ジー・エス＞	8900円/カートリッジ
20日	○タスクフォースハリアーEX＜トレコ＞	8500円/カートリッジ
20日	○アイラブドナルドダック グルジア王の秘宝＜セガ＞	4800円/カートリッジ
20日	○中嶋悟F-1 GRAND PRIX＜バリエ＞	7800円/カートリッジ
20日	○ダブルドラゴンII＜パルソフト＞	8800円/カートリッジ
20日	○夢幻戦士ヴァリス＜RIOT・日本テレネット＞	8400円/カートリッジ
21日	○信長の野望・武将風雲録＜光栄＞	11800円/バックアップカートリッジ
24日	○F1サーカスMD＜日本物産＞	7500円/バックアップカートリッジ
25日	○天下布武-英雄たちの咆哮-＜ゲームアーツ＞	7800円/CD-ROM
26日	○三國志II＜光栄＞	14800円/バックアップカートリッジ
27日	○ゴールデンアックスII＜セガ＞	6000円/カートリッジ

'92年1月発売のソフト

発売日	ソフト	価格/媒体
10日	○精霊神世紀 フェイエリア＜ウルフチーム＞	7400円/CD-ROM
14日	○ちびまる子ちゃん わくわくショッピング＜ナムコ＞	6000円/カートリッジ
24日	○ジョーモンタナII・スポーツトーク・フットボール＜セガ＞	7000円/カートリッジ
31日	○LUNAR -THE SILVER STAR-＜ゲームアーツ＞	7800円/CD-ROM
31日	○テクモワールドカップ'92(仮題)＜シムス＞	6200円/カートリッジ
31日	○JuJu伝説＜セガ＞	6000円/カートリッジ
31日	○ソーサルキングダム＜メサイヤ＞	8800円/バックアップカートリッジ
中旬	○スーパーファンタジーゾーン＜サン電子＞	6800円/カートリッジ
下旬	○ワニワニWorld＜KANEKO＞	6600円/カートリッジ
1月	○港のトレイジア＜RIOT・日本テレネット＞	8900円/バックアップカートリッジ
1月	○鋼鉄帝国＜ホット・ビィ＞	7800円/カートリッジ
1月～2月	○笑ゥせぇるすまん第1巻＜セガ＞	価格未定/CD-ROM

'92年2月発売のソフト

発売日	ソフト	価格/媒体
14日	○アンビジョン・オブ・シーザーII＜マイクロネット＞	8800円/バックアップカートリッジ
21日	○マリオ・レミューホッケー＜セガ＞	6000円/カートリッジ
28日	○ロードブラスターズ＜テンゲン＞	6800円/カートリッジ
2月	○バッドオーメン＜ホット・ビィ＞	価格未定/カートリッジ
2月	○コズミック・ファンタジーストーリーズ＜RIOT・日本テレネット＞	価格未定/CD-ROM

'92年3月発売のソフト

発売日	ソフト	価格/媒体
27日	○シャイニング・フォース～神々の遺産～＜セガ＞	価格未定/バックアップカートリッジ
27日	○ビットファイター＜テンゲン＞	7800円/カートリッジ
27日	○忍者外伝＜セガ＞	価格未定/カートリッジ
3月	○ターボアウトラン＜セガ＞	価格未定/カートリッジ
3月	○A列車で行こうMD＜セガ＞	価格未定/カートリッジ
3月	○TOE JAM&EARL＜セガ＞	価格未定/カートリッジ
3月	○スーパー忍2＜セガ＞	価格未定/カートリッジ
3月	○デトネイター・オーガン＜ホット・ビィ＞	価格未定/CD-ROM
3月	○アイルロード＜ウルフチーム＞	価格未定/CD-ROM
3月	○魔法の少女シルキーリップ(仮題)＜RIOT・日本テレネット＞	価格未定/CD-ROM
3月	○まじかる☆タルるートくん＜セガ＞	価格未定/カートリッジ
3月	○クルードバスター＜データイースト＞	価格未定/カートリッジ
3月	○ダークウィザード -蘇りし闇の魔導士-＜セガ＞	価格未定/CD-ROM

'92年4月以降発売のソフト

発売日	ソフト	価格/媒体
4月	○Ayrton Senna's SUPER MONACO GP II＜セガ＞	価格未定/バックアップカートリッジ
4月	○闘技王キングコロッサス＜セガ＞	価格未定/カートリッジ
6月	○聖魔伝説「3×3EYES」＜セガ＞	価格未定/CD-ROM
6月	○魔天の創滅＜講談社総研＞	価格未定/カートリッジ
7月	○GODS＜ピーシーエム・コンプリート＞	価格未定/カートリッジ
9月	○ウイングコマンダー＜セガ＞	価格未定/CD-ROM
10月	○シムアース＜セガ＞	価格未定/CD-ROM
10月	○CD・野球＜セガ＞	価格未定/CD-ROM
'92年	○新・覇邪の封印＜工画堂スタジオ＞	価格未定/CD-ROM
'92年	○シュバルツシルト＜工画堂スタジオ＞	価格未定/CD-ROM
'92年	○チェルノブ(仮題)＜データイースト＞	価格未定/カートリッジ
'92年	○SDヴァリス＜レーザーソフト・日本テレネット＞	6800円/カートリッジ

発売日未定のソフト

発売日	ソフト	価格/媒体
	○ゆみみみっくす＜ゲームアーツ＞	価格未定/CD-ROM
	○修羅の門＜セガ＞	価格未定/カートリッジ
	○キャリバー50＜ビスコ＞	8800円/カートリッジ
	○スラップファイトMD＜東亜プラン＞	価格未定/カートリッジ
	○シャドー・オブ・ザ・ビースト/魔性の掟＜ビクター音楽産業＞	価格未定/カートリッジ
	○スーパーギャルズパニック(仮題)＜KANEKO＞	価格未定/CD-ROM
	○魔獣羅＜セガ＞	価格未定/カートリッジ
	○RPG伝説ヘポイ＜セガ＞	価格未定/カートリッジ
	○レミングス＜サン電子＞	価格未定/カートリッジ
	○牛若丸三郎太物語 24時間戦えますか?＜セガ＞	価格未定/カートリッジ
	○ツインクルテール(仮題)＜WAS＞	価格未定/カートリッジ
	○アリシアドラグーン＜ゲームアーツ＞	7800円/カートリッジ
	○F-1コンストラクターズ(仮題)＜セガ＞	価格未定/バックアップカートリッジ
	○パワードリフト＜電波新聞社＞	価格未定/CD-ROM
	○ニンジャウォーリアーズ＜タイトー＞	価格未定/カートリッジ
	○ファイヤープロレスリング外伝＜ヒューマン＞	7000円(予価)/カートリッジ
	○アルテイン(仮題)＜トレコ＞	価格未定/カートリッジ
	○デスブリンガー＜RIOT・日本テレネット＞	価格未定/CD-ROM
	○クライングドラゴン(仮題)＜トレコ＞	価格未定/CD-ROM
	○封神演義＜ビクター音楽産業＞	価格未定/CD-ROM
	○アルスラーン戦記＜ヒューマン＞	価格未定/CD-ROM
	○ワールドラリー＜ビスコ＞	価格未定/CD-ROM
	○ライズ・オブ・ザ・ドラゴン＜セガ＞	価格未定/CD-ROM
	○プリンス・オブ・ペルシャ＜ビクター音楽産業＞	価格未定/CD-ROM
	○ミュータントハンター(仮題)＜トレコ＞	価格未定/カートリッジ
	○MDアレスタ(仮題)＜コンパイル＞	価格未定/CD-ROM
	○スウィッチ＜セガ＞	価格未定/CD-ROM
	○クイズ(仮題)＜セガ＞	価格未定/CD-ROM

ゲームボーイ

12月発売のソフト

発売日	ソフト	価格/媒体
6日	○ドッジボーイ＜トンキンハウス＞	3500円[込]/カートリッジ
13日	○バトルオブキングダム＜メルダック＞	3800円[込]/カートリッジ
13日	○Minesweeper 掃海艇＜パック・イン・ビデオ＞	3500円[込]/カートリッジ
13日	○パチンコ西遊記＜ココナッツジャパン＞	3900円[込]/カートリッジ
13日	○サガイア＜タイトー＞	3600円[込]/カートリッジ
13日	○忍者龍剣伝 摩天楼決戦＜テクモ＞	3800円[込]/カートリッジ
13日	○ワールドビーチバレー 1991 GB CUP＜アイ・ジー・エス＞	3900円[込]/カートリッジ
13日	○時空の覇者 Sa・Ga3 [完結編]＜スクウェア＞	4900円[込]/バックアップカートリッジ
14日	○ウルティマ-失われたルーン-＜ポニーキャニオン＞	4800円/バックアップカートリッジ
14日	○ヨッシーのたまご＜任天堂＞	2600円[込]/カートリッジ
14日	○きんぎょ注意報!わぴこのわくわくスタンプラリー!＜ユタカ＞	3500円[込]/カートリッジ
20日	○モノポリー＜トミー＞	3980円[込]/カートリッジ
20日	○アメリカ横断ウルトラクイズ2＜トミー＞	3980円[込]/カートリッジ
20日	○ロックマンワールド2＜カプコン＞	3500円[込]/カートリッジ
20日	○太陽の勇者ファイバード GB＜アイレム＞	3800円[込]/カートリッジ
22日	○がんばれゴエモン～さらわれたエビス丸＜コナミ＞	3800円[込]/カートリッジ
26日	○桃太郎伝説外伝＜ハドソン＞	4500円[込]/バックアップカートリッジ
27日	○中嶋悟F1ヒーローGB＜バリエ＞	3500円[込]/カートリッジ
27日	○ビータン＜KANEKO＞	3600円[込]/カートリッジ
27日	○ジャンケンマン＜メサイヤ＞	3600円[込]/カートリッジ
28日	○絶対無敵ライジンオー＜トミー＞	3300円(予価)/カートリッジ
29日	○ウルトラマン＜ベック＞	3500円[込]/カートリッジ

'92年1月発売のソフト

発売日	ソフト	価格/媒体
8日	○機甲警察メタルジャック＜タカラ＞	3800円[込]/カートリッジ
10日	○トキオ戦鬼～英雄列伝～＜ヒューマン＞	4500円[込]/バックアップカートリッジ
14日	○Q・bert＜ジャレコ＞	3900円[込]/カートリッジ
18日	○SDガンダム SD戦国伝2天下統一編＜バンダイ＞	4800円[込]/バックアップカートリッジ
21日	○メトロイドII＜任天堂＞	3500円[込]/バックアップカートリッジ
24日	○WWFスーパースターズ＜ホット・ビィ＞	3900円[込]/カートリッジ
24日	○雀卓ボーイ＜ナムコ＞	3500円[込]/カートリッジ
24日	○しっぽでブン＜バップ＞	3800円[込]/カートリッジ
24日	○トラックミート めざせ!バルセロナ(仮題)＜ヒロ＞	3800円(予価)[込]/カートリッジ
下旬	○ヘラクレスの栄光 動き出した神々＜データイースト＞	4800円[込]/バックアップカートリッジ
1月	○TWIN＜アテナ＞	3900円[込]/カートリッジ

'92年2月発売のソフト

発売日	ソフト	価格/媒体
21日	○怒りの要塞2＜ジャレコ＞	3900円(予価)[込]/カートリッジ
上旬	○タイニートゥーン アドベンチャーズ＜コナミ＞	3500円/カートリッジ
上旬	○ベリウスII 復讐の邪神＜サミー工業＞	価格未定/バックアップカートリッジ
下旬	○闘忍伝説＜バンプレスト＞	4980円[込]/カートリッジ
下旬	○ラブルセイバーII＜キングレコード＞	3800円[込]/カートリッジ
2月	○プロサッカー＜イマジニア＞	3500円[込]/カートリッジ
2月	○キャプテン翼VS＜テクモ＞	4200円[込]/カートリッジ
2月	○サイバーフォーミュラ＜バリエ＞	価格未定/カートリッジ

'92年3月発売のソフト

発売日	ソフト	価格/媒体
6日	○高橋名人の冒険島II＜ハドソン＞	3800円[込]/カートリッジ
13日	○読本夢五誉身(天神怪戦2)＜メルダック＞	4500円[込]/バックアップカートリッジ
3月以降	○セレクションII＜ケムコ＞	価格未定/バックアップカートリッジ
3月	○リトルマスター2＜徳間コミュニケーションズ＞	4800円(予価)/バックアップカートリッジ
3月	○チキチキマシン猛レース＜アトラス＞	3500円[込]/カートリッジ
3月	○ちびまる子ちゃん3 めざせ!ゲーム大賞の巻＜タカラ＞	3800円(予価)[込]/カートリッジ
3月	○フック＜EPIC・ソニー＞	価格未定/カートリッジ
3月	○ピッチ&ヒット＜アイマックス＞	3500円[込]/カートリッジ
3月	○スパイVSスパイ とらっぱーず天国＜ケムコ＞	3800円(予価)[込]/カートリッジ
3月	○うる星やつら ミス友引を探せ＜やのまん＞	価格未定/カートリッジ
3月～4月	○ミグレイン＜アクレイムジャパン＞	3980円[込]/カートリッジ

'92年4月以降発売のソフト

発売日	ソフト	価格/媒体
4月	○ペンタドラゴン＜やのまん＞	価格未定/カートリッジ
6月～8月	○らんま1/2 2＜バンプレスト＞	3980円(予価)[込]/カートリッジ
7月	○アレサIII＜やのまん＞	価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

発売日	ソフト	価格/媒体
	○ハドソンホーク＜EPIC・ソニー＞	3500円[込]/カートリッジ
	○トリップワールド＜サン電子＞	3500円[込]/カートリッジ
	○ブルームランド＜クエスト＞	4300円[込]/カートリッジ
	○SPOT＜ビー・ピー・エス＞	3500円(予価)[込]/カートリッジ
	○維新の嵐＜光栄＞	5800円(予価)[込]/カートリッジ
	○フワフワランド＜任天堂＞	2600円[込]/カートリッジ
	○LOST CITY(消えた街)＜ゲーム通信社＞	価格未定/カートリッジ
	○鉄道王II＜デービーソフト＞	3500円[込]/カートリッジ
	○ダンジョンランド＜エニックス＞	4600円/バックアップカートリッジ
	○ドラゴンスレイヤー外伝 眠りの王冠＜エポック社＞	4500円[込]/バックアップカートリッジ
	○雀四郎＜サミー工業＞	価格未定/カートリッジ
	○ドッジ弾平＜ハドソン＞	価格未定/カートリッジ
	○パネルの忍者ケサマル サラ姫お助け申す!の巻＜エポック社＞	価格未定/カートリッジ

ゲームギア

12月発売のソフト

発売日	ソフト	価格/媒体
20日	○GGアレスタ＜コンパイル＞	4800円/カートリッジ
20日	○ドナルドダックのラッキーダイム＜セガ＞	3800円/カートリッジ
20日	○FRAY～修行編～＜マイクロキャビン＞	4500円/カートリッジ
26日	○アーリエル＜セガ＞	4500円/バックアップカートリッジ
27日	○ヘビーウエイトチャンプ＜シムス＞	4200円/カートリッジ
28日	○スペースハリアー＜セガ＞	3500円/カートリッジ
28日	○ソニック・ザ・ヘッジホッグ＜セガ＞	3800円/カートリッジ

'92年2月発売のソフト

発売日	ソフト	価格/媒体
28日	○ファンタシースターアドベンチャー＜セガ＞	価格未定/カートリッジ

'92年3月発売のソフト

発売日	ソフト	価格/媒体
27日	○モンスターワールド2＜セガ＞	価格未定/カートリッジ
27日	○シャダム戦記＜セガ＞	価格未定/バックアップカートリッジ
中旬	○エイリアンシンドローム＜シムス＞	4200円(予価)/カートリッジ
3月	○バスターボール＜リバーヒルソフト＞	価格未定/カートリッジ
3月	○ファンタシースター外伝＜セガ＞	価格未定/カートリッジ

'92年4月以降発売のソフト

発売日	ソフト	価格/媒体
4月24日	○ザ・プロ野球'92＜セガ＞	価格未定/カートリッジ
4月	○ぎゅわんぶらあ自己中心派＜セガ＞	価格未定/カートリッジ
6月	○Ayrton Senna's SUPER MONACO GP II＜セガ＞	価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

発売日	ソフト	価格/媒体
	○フロッガー＜セガ＞	価格未定/カートリッジ

＊価格の後に[込]マークがついているものは消費税込の商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。

WEEKLY ファミコン通信 1991 12・20

EDITORIAL INFORMATION



次号特集は
ロマンシング サ・ガ&Sa·Ga3

スクウェアの大型新作RPG2タイトルを一挙大紹介&大公開。発売されてから役に立つ保存版。

次号は**12/13**発売です　定価290円

■発行人：藤井章生　■編集人：小島文隆　■編集長：塩崎剛三　■副編集長：水野震治、浜村弘一　■編集スタッフ：金田一健、鈴木賢一、鈴木弘明、二木康夫、野田稔、樹村頼子、森好正、入澤貴志、渡辺江里、柴田英春、川村和弘、永野恵美子、山本伊知郎、田原誠司、中治和哉、渋谷洋一、菅野多希子、水間勇一、小林和弘、飯田真佐史、加藤克明、松本元、堀尾尚美、澄田雅範、野口豊、永瀬健太郎、酒井慶太、坂本武郎、長谷部勲、澤田剛、広瀬栄一、内沢裕一、清水早百合、大庭聖子、泉和子　■制作スタッフ：山田康幸、鎗田準次、斉藤大助、西山哲也、松井雄一、川端康雄、川辺宏二、井沢利昭、佐々木幸子　■校正：唐木緑　■フォトグラフ：水科人士、八木澤芳彦、木村早知子、長瀬ゆかり、長谷川勝之、宮野知英　■編集協力：上野利幸、斎藤伸、森下万里子、梶原智、美村孝之、青山良、羽田隆之、野崎平路、河上英人、国領雄二郎、石井宏之、岩沢篤子、米田崇、新山基一、関谷窓、江崎和生、東谷保幸、栗原和子、すがやみつる、キャラメル・ママ、ケイ・ライターズクラブ、STUDIO MARMALADE、ターニング・ポインツ、山猫有限会社　■制作協力：門ロデザインルーム　ADMIX、今井デザイン事務所、溝江由紀子、笠倉綾子、小川かをり、高野睦子、町山真樹子、橋本康人、安田美代子、矢野朱美、伊藤誠司、古川誠之、高島宏之、吉田大介、深坂憲一、辻秀和、小島伸行、野島弘司、小幡久美、白畠かおり、バナナグローブスタジオ　■広告営業：米澤祐子、松尾誠　■雑誌営業：吉田和彦　■出版業務：別所聖一、中尾敬子　■アメリカ駐在：ケイコ・ランドルフ、ジョナサン・フィリップス　■イラスト：松下進＋ライト＆シャドウズ、桜玉吉(CEP)、川上富也、荒井清和、鈴木みそ、まついなつき、菊地晃弘、川村浩、藤沢まりの、こやま基夫、永井豪とダイナミックフロ、山本貴嗣、田中秀夫、餅月あんこ

おたより　クイズ　プレゼントのあて先は
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ファミコン通信編集部「○○○○」係

CALENDAR 12.6-12.20

12.6 FRI
- 週刊ファミコン通信 12月20日号発売
- LOGiN 24号発売
- ●スノーブラザース
- ●ロックマン4～新たなる野望～
- ●平成天才バカボン
- ●JOE&MAC 戦え原始人
- ●バブルガムクラッシュ
- ●ドラえもん のび太のドラビアンナイト
- ●スーパーシュヴァルツシルト
- ●沙羅曼蛇
- ●らんま1/2　とらわれの花嫁
- ●忍者武雷伝説
- ●ファイティングマスターズ
- ●エグザイル
- ●ドッジボーイ

7 SAT
- MSXマガジン 1月号発売

8 SUN

9 MON

10 TUE

11 WED

12 THU
- ●ヘビーノバ
- ●ソルフィース
- ●惑星ウッドストック　ファンキー・ホラー・バンド
- ●メガCD発売

13 FRI
- 週刊ファミコン通信 12月27日号発売
- 増刊ファミコン通信 発売
- ●テトリス2+Bombliss
- ●つるピカハゲ丸～めざせ！つるセコの証～
- ●T.M.N.T.2 ザ マンハッタン プロジェクト
- ●テクモスーパーボウル
- ●ギミア・ぶれいく 史上最強のクイズ王決定戦
- ●スーパーワギャンランド
- ●ちびまる子ちゃん「はりきり365日」の巻
- ●ラグーン
- ●スーパーフォーメーションサッカー
- ●バリスティックス
- ●秘宝伝説 クリスの冒険
- ●太平記
- ●スパイラルウェーブ
- ●NHKおかあさんといっしょ にこにこぷん
- ●ゲンジ通信　あげだま
- ●太平記
- ●アンデッドライン
- ●バトルオブキングダム
- ●Minesweeper 掃海艇
- ●パチンコ西遊記
- ●サガイア
- ●忍者龍剣伝摩天楼決戦
- ●ワールドビーチバレー 1991 GB CUP
- ●時空の覇者 Sa·Ga3［完結編］

14 SAT
- ●ヨッシーのたまご
- ●アーネスト・エバンス
- ●ウルティマ-失われたルーン-
- ●ヨッシーのたまご
- ●きんぎょ注意報！ わぴこのわくわくスタンプラリー！

15 SUN

16 MON

17 TUE

18 WED
- ●レミングス

19 THU

20 FRI
- 週刊ファミコン通信 '92年1月3日号発売
- LOGiN 1、2合併号発売
- ●東京パチスロアドベンチャー
- ●バナナン王子の大冒険
- ●バトルトード
- ●アンタッチャブル
- ●タイニートゥーン アドベンチャーズ
- ●ダイナマイト バットマン
- ●爆笑！人生劇場3
- ●ファミスタ'92
- ●モンスターメーカー～7つの秘宝
- ●アスミッくんランド
- ●バーマンPART2 秘密結社マドー団を倒せ！
- ●ベスト競馬・ダービースタリオン
- ●ディメンション・フォース
- ●ダンジョンマスター
- ●スーパーファイヤープロレスリング
- ●ブロウニング
- ●スーパー桃太郎伝説Ⅱ
- ●なりトレ～ザ・スゴロク'92～
- ●R-TYPE Complete CD
- ●熱血高校ドッジボール部 CDサッカー編
- ●DHANA～女神誕生～
- ●タスクフォースハリアーEX
- ●アイ ラブ ドナルドダック グルジア王の秘宝
- ●中嶋悟 F-1 GRAND PRIX
- ●ダブルドラゴンⅡ
- ●夢幻戦士ヴァリス
- ●モノポリー
- ●太陽の勇者ファイバード
- ●アメリカ横断ウルトラクイズ
- ●ロックマン2
- ●ドナルドダックのラッキーダイム
- ●FRAY～修行編～
- ●GGアレスタ

●ファミコン ●スーパーファミコン ●PCエンジン ●メガドライブ ●ゲームボーイ ●ゲームギア ●ディスクライター書き換え

本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜から木曜の午後2時～4時の間に ☎03・3796・1916まで。

1081123



大工の源さん
だいくのげんさん
ファミコン用ソフト
好評発売中!!
価格6,500円(税別)
©1991 IREM CORP.
Famicom
スタンダードから最新型まで…
Super CD-ROM²
SUPER CD-ROM² SYSTEM
スーパーCD-ROM²用ソフト
12月発売予定!!
予価7,500円(税別)
©1991 IREM CORP.
スーパーCD・ROM²専用ソフト!!
アイレム初!!
声優紹介 R・TYPE COMPLETE CD
神谷 明/リョウミナモト
麻上洋子/リイザステファニー
飯塚昭三
青森 伸
斉藤 茂
金沢寿一
玉川紗己子
R・TYPE COMPLETE CD
アール・タイプ
「ファイバード」GB版とファミコン版で登場!!
太陽の勇者
ファイバード
ファミコン用ソフト 92年1月発売予定!! 予価6,800円(税別)
ゲームボーイ用ソフト 12月20日発売予定!! 予価3,800円(税込)
©1991 IREM CORP. ©サンライズ・名古屋テレビ
絶好調のパーマン第2弾!!
パーマン 2 PART
ファミコン用ソフト
秘密結社マドー団をたおせ!
12月20日発売予定!! 予価5,800円(税別)
©1991 IREM CORP. ©藤子・小学館・テレビ朝日
ファミリーコンピュータ™・ファミコン ゲームボーイ™は任天堂の商標です。
irem
人気アニメ「太陽の勇者ファイバード」(テレビ朝日系15局)でCM放送中!
テレホンサービス 札 幌 011-685-9131 名古屋 051-323-0270
福 岡 092-475-9400 東 京 03-3823-5130 大 阪 06 -535-0651
アイレム株式会社
〒550 大阪市西区西本町1-11-9(岡本興産ビル)


JB KINGの
SUPER JOYSTICK
JB KING
SELECT
START
定価 ¥9,800（税込）
株式会社HAL研究所
HALKEN
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS'85ビル5F ☎03-3252-6344

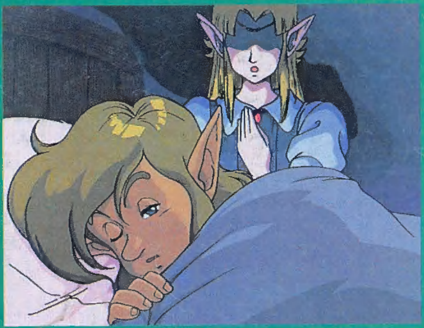

ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。
力に驚け
YOU NEED JB KING
まだの人、早く手にしようJB KING。
品切れのため、
買えなかった人、ゴメンナサイ。
今なら店頭にてお求めになれます。
もう、持ってますか？
スーパーファミコン
待望の新ジャンル！
HyperZone
ハイパーゾーン
「ハイパーゾーン」とは、未来の過激なアミューズメントパークのこと。立体コースを命がけで走り、敵を撃つ――。画面の奥に吸い込まれるようなスピード感に心が燃える。高得点クリアを狙えば、戦闘機はレベルアップ。恐るべき威力の武器、殲滅砲に気分は高鳴る！
3Dハイスピードシューティングゲーム
スーパーファミコン用カセット
定価　¥8500（税込）
©HAL LABORATORY INC, 1991
ファミコン史に残る
傑作と呼ばれて……
メタルスレイダーグローリー
SFアドベンチャーゲーム
ファミリーコンピュータ用カセット
定価　¥8900（税別）
まるで映画やアニメを思わせる、音楽と映像処理が好評。信じられないぐらいに、視覚で感じるゲームです。アドベンチャーゲームの常識を完全に忘れさせてしまう、新手法のゲーム展開は、一度つかんだ心を離さない。未来の宇宙を、人と人の絆を描いたドラマを、実体験！
©HAL LABORATORY INC, 1991
©★YOSHIMIRU, 1991
©LIVE PLANNING, 1991

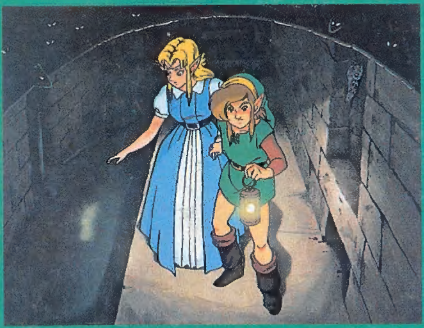
WEEKLY ファミコン通信 no.157 定価290円(本体282円)
週刊ファミコン通信12月20日号（毎週１回金曜日発行）
第６巻　第36号　第三種郵便物認可　株式会社アスキー発行
発行人　藤井章生　編集人　小島文隆
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
☎03・3486・7111（大代表）　☎03・3796・1916（編集部）

SUPER Famicom

Nintendo®

天下る何処かに 黄金の力有り。







力、知恵、勇気の三人の神々が残した
黄金の聖三角体『トライフォース』。
それを手にした者は、あらゆる望みを
かなえることができると言われていました。
そしてある日、とある盗賊団の首領、
ガノンドロフという男がそれに触れた時から
ハイラルの地は邪悪な黒雲に包まれたのです。
今、人々は『伝説の勇者』が現れることに
全ての望みを託しています。
さあ、立ち上がってください。伝説を現実に
できるのは『あなた』だけなのです。







SUPER Famicom®
ゼルダの伝説®
神々のトライフォース

SHVC-ZL（バッテリーバックアップ機能付き）税込価格 8,000円（税抜価格 7,767円）

スーパーファミコンは任天堂の商標です。

任天堂テレホンサービス 東京(03)3540-9999 大阪(06)210-9999 京都(075)525-3444 名古屋(052)586-3000 岡山(0862)55-2130 札幌(011)612-4144

任天堂株式会社　本社　〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地　TEL.(075)541-6113
東京支店 TEL.(03)3254-1781　大阪支店 TEL.(06)376-5950　名古屋営業所 TEL.(052)571-2506　岡山営業所 TEL.(0862)52-1821　札幌営業所 TEL.(011)621-0513

©1991 Nintendo

PRINTED IN JAPAN　大日本印刷　©ASCII 1991
T1026253120295　雑誌26253―12/20

週刊ファミコン通信12・20
年末年始のゲームライフはファミ通におまかせ!!
ASCII

ファミコン通信アンケートはがきの書きかた

アンケートはがきの表の部分にはファミコン通信編集部へのご意見、ご希望などを書いてください。裏の部分には、いままでに発売されているゲームのなかで、いちばん好きなゲーム、これから発売されるゲームのなかでいちばん欲しいゲームをそれぞれひとつずつ書いてください。

アンケートはがきの裏の部分はマークシートになっています。質問の答えと同じ番号の　を、濃い鉛筆を使ってぬりつぶしてください。　からはみだしたり、薄かったりすると機械が読みとれない場合があります。また、はがきが折れ曲がったり、汚れていても、機械が読みとれなくなる原因になりますので注意してください。

マークシート以外の部分は、ペンなどで記入してもかまいません。次号発売日までにアンケートはがきを送っていただいたなかから抽選で100名のかたに、記念品を差しあげます。

●マークシート記入例

良い例　悪い例

ファミコン通信のアンケートに答えてください

1 今週のファミコン通信で、おもしろかった記事はどれですか？　下の中から選んでください。答えはいくつでもかまいません。

2 逆に、つまらなかった記事はどれですか？　下の中から選んでください。答えはいくつでもかまいません。

1	ファミ通エクスプレス	23	DQタイムス
2	WEEKLY TOP30	24	アバタモ★エクボ
3	緊急速報・魂斗羅スピリッツ	25	あんたっちゃぶる
4	緊急速報・時空の覇者 Sa・Ga3	26	年末年始発売ソフト 良質ゲーム獲得大作戦 情報編1
5	ゲーム帝国	27	FF新聞
6	アルゴ情報局	28	特集第1弾 ロマンシング サ・ガ
7	クイズ脳天逆落とし	29	アーケードウインドーズ3.0
8	香山クリニック 尻に目薬 目に座薬	30	アーケードマニアック
9	ドラネコシアター	31	NESIA II
10	新作ゲームクロスレビュー	32	アイドルSTUDIO Qlair
11	ソフトウェアインプレッション	33	アイドルウイークリー
12	ゲームバトルロイヤル	34	NEWS' CLUB
13	期待の新作 ザ・セレクション	35	加藤博一の代打一発！
14	Coming Soon 最新ゲーム大紹介	36	内田雄一郎のアマい生活
15	LETTERS伝言板	37	アニマード
16	ファミ通町内会	38	F1 Inside Story
17	べーしっ君	39	しあわせのかたち
18	開運占いコーナー	40	禁断の秘技
19	ライガーのトラブルスープレックス	41	16ビットの女
20	よもやま歳時記	42	徹底攻略・ゼルダの伝説-神々のトライフォース-
21	激突!! 第1回ファミ通杯争奪「いたスト」王座決定戦	43	Shopping Information
22	脱がされるキモチ	44	新着ゲーム通信

郵便はがき

料金受取人払

赤坂局承認

2252

差出有効期間
平成5年6月
30日まで
郵便切手はいりません

1 0 7 2 4

（受取人）
東京都港区
南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
㈱アスキー
WEEKLY ファミコン通信 編集部 行
12月20日号

編集部へのおたより

フリガナ		生 年 月 日	性 別	年齢
お名前		19 年 月 日生	男・女	歳
ご住所	都道府県　市区郡			
□□□-□□	☎（　　）　-			

WEEKLY ファミコン通信 12月20日号アンケート 鉛筆で記入してください。

1 おもしろかった記事

1 2 3 4 5 6 7
8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20 21
22 23 24 25 26 27 28
29 30 31 32 33 34 35
36 37 38 39 40 41 42
43 44

2 つまらなかった記事

1 2 3 4 5 6 7
8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20 21
22 23 24 25 26 27 28
29 30 31 32 33 34 35
36 37 38 39 40 41 42
43 44

3 いつも買っている雑誌

1 2 3 4 5 6 7
8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18

4 持っているゲーム機

1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12
13 14

5 買いたいゲーム機

1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12
13 14 15 16 17

6 週刊化後の感想

1 2 3 4 5 6
7 8 9 10

7 好きな漫画

1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11

8 学校・職業

1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12
13 14 15 16

9 読者が選ぶTOP20

いちばん好きなファミコン、スーパーファミコン、ゲームボーイ、PCエンジン、メガドライブ、ゲームギアのゲームをひとつ書いてください。

ゲーム名
メーカー名
機種名

10 期待の新作TOP20

これから発売されるファミコン、スーパーファミコン、ゲームボーイ、PCエンジン、メガドライブ、ゲームギアのゲームで欲しいものをひとつ書いてください。

ゲーム名
メーカー名
機種名

11 これからファミ通で紹介、特集してほしいゲームをふたつ書いてください。	12 あなたの好きなアイドル歌手(女の子)の名前をふたり書いてください。
ゲーム名	名前
ゲーム名	名前

3 いつも買っている雑誌は何ですか？
答えはいくつあってもかまいません。
①少年ジャンプ ②その他の漫画誌 ③ログイン ④㊙スーパーファミコン
⑤HIPPON SUPER! ⑥ファミリーコンピュータマガジン
⑦月刊PCエンジン ⑧㊙PCエンジン ⑨PCエンジンFAN
⑩GB LIFE ⑪ゲームボーイマガジン ⑫ゲームボーイ
⑬The スーパーファミコン ⑭BEEP! メガドライブ
⑮メガドライブFAN ⑯その他のゲーム誌 ⑰アイドル誌 ⑱その他

4 あなたがいま持っている家庭用ゲーム機は何ですか？
答えはいくつあってもかまいません。
①ファミコン ②スーパーファミコン ③ゲームボーイ ④PCエンジン
⑤PCエンジンCD・ROM² ⑥PCエンジンGT ⑦PCエンジンDUO
⑧メガドライブ ⑨ゲームギア ⑩リンクス ⑪ネオ・ジオ ⑫パソコン
⑬その他 ⑭持っていない

5 あなたがこれから買いたいと思っているゲーム機はありますか？
答えはいくつあってもかまいません。
①ファミコン ②スーパーファミコン ③スーパーファミコンCD-ROM
④ゲームボーイ ⑤PCエンジン ⑥PCエンジンCD・ROM²
⑦PCエンジン用スーパーCD・ROM² ⑧PCエンジンGT
⑨PCエンジンDUO ⑩PCエンジンLT ⑪メガドライブ ⑫メガCD
⑬ゲームギア ⑭リンクス ⑮ネオ・ジオ ⑯パソコン ⑰とくにない

6 週刊化後のファミコン通信を読んだ感想を10段階評価で表わすと何点になりますか？ ひとつだけ選んでください。
①10点 ②9点 ③8点 ④7点 ⑤6点 ⑥5点 ⑦4点 ⑧3点
⑨2点 ⑩1点

7 本誌で連載している漫画のなかで、あなたが好きなものを選んでください。
答えはいくつあってもかまいません。
①ぺーしっ君 ②りろりろ ③ドラネコシアター ④アバタモ★エクボ
⑤ルナティックLOVERS ⑥ネシア!! ⑦あんたっちゃぶる
⑧アニマード ⑨16ビットの女 ⑩はまり道 ⑪しあわせのかたち

8 現在のあなたにあてはまる学校、職業は次のうちどれですか？
①小学4年以下 ②小学5年 ③小学6年 ④中学1年 ⑤中学2年
⑥中学3年 ⑦高校1年 ⑧高校2年 ⑨高校3年 ⑩浪人 ⑪大学生
⑫各種専門学校 ⑬社会人 ⑭主婦 ⑮無職 ⑯その他

どうもありがとうございました。